GENIAL! JETZT MIT DVD

DIE HITS FÜR ALLE SYSTEME IN EINEM HEFT!

PC | PS2 | XBOX | CUBE | MOBIL

VIDEO GAMES AKTUELL

NOVEMBER 2005

2,90 EURO mit DVD

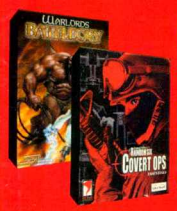
DVD ABSPIELBAR AUF: PC, PS2, XBOX (DVD-KIT), DVD-PLAYER

16 Empfohlen ab 16 Jahren. Jahren gemäß §14 JuSchG USK

13 SPIELE* AUF DVD

* 2 PC-Vollversionen + 10 PC-Minispiele zum Testen + 1 Quizspiel

2 VOLLVERSIONEN



WARLORDS BATTLECRY
EIN FEST FÜR HOBBY-STRATEGEN!

RAINBOW SIX COVERT OPS
BRANDHEISSER TAKTIK-SHOOTER FÜR SCHARFSCHÜTZEN!

MIT QUIZ-SPIEL!

10 MINISPIELE ZUM TESTEN
ACTION, PUZZLE, STRATEGIE, GESCHICKLICHKEIT

DEMOS
PC-Hits spielbar auf DVD

AGE OF EMPIRES 3, SERIOUS SAM 2, PES 5, CRAZY MACHINES

VIDEOS

KING KONG, PES 5, BUZZ, JAK X, BLACK & WHITE 2, POP 3, BLACK, SSX ON TOUR u.v.m.

ENDLICH! DER TEST QUAKE 4
DIE KNALLHARTE WAHRHEIT ÜBER DEN NEUEN MEGA-SHOOTER!

PC PS2 XBOX

STAR WARS BATTLEFRONT II

TEST-PREMIERE + VIDEO! Die Jedi schwingen das Lichtschwert!
Packende Star-Wars-Action mit fulminanten Weltraumschlachten

PC

F.E.A.R
Gruseliger als Doom 3

THE MOVIES
Drehen Sie Ihren eigenen Film!

BLACK & WHITE 2
Enttäuschung oder Erfüllung?
VIDEO

PS2

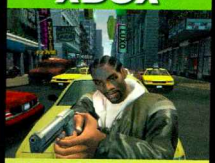
PRO EVOLUTION SOCCER 5** im Test

BUZZ + XXL-VIDEO
Raten & Gewinnen wie im TV

THE WARRIORS**
Neuester Hit der GTA-Macher

** AUCH FÜR WEITERE SYSTEME

XBOX



TRUE CRIME: NEW YORK CITY** angespielt

MORTAL KOMBAT SHAOLIN MONKS** getestet

BATTLEFIELD 2 MODERN COMBAT** getestet

** AUCH FÜR WEITERE SYSTEME

CUBE

SSX ON TOUR** VIDEO
Das Schnee-Spektakel im Test

DANCING STAGE MARIO MIX Tanzfest im Test

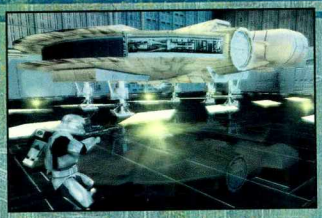
MARIO BASEBALL
Mario packt den Schläger aus

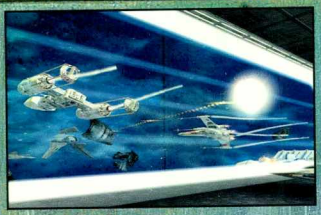
** AUCH FÜR WEITERE SYSTEME

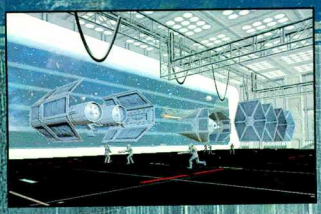
Deutschland .... 2,90 €
Österreich .... 3,20 € Luxemburg .... 3,20 €
Belgien ..... 3,20 € Schweiz ..... sFr 5,80

4 196145 702902 11 VOGEL

CyPress







DVD INHALT

ROM-BEREICH

PC-VOLLVERSION
- Warlords: Battlecry
- Rainbow Six: Covert Ops

PC-DEMOS
- Age of Empires III
- Crazy Machines – Neues aus dem Labor
- Pro Evolution Soccer 5
- Serious Sam 2

PC-MINISPIELE
- Aloha Solitaire
- Atlantis
- Cubis Deluxe
- Fiber Twig 2
- Splash
- Ant War
- Ball 7
- Dynomite Deluxe
- Mahjong Towers Eternity
- Tumblebugs

PATCHES
- Codename Panzers: Phase 2 1.05
- Der Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittelerde 1.02
- Die Siedler 5 1.05
- Dungeon Siege 2 2.1
- Knights of the Old Republic 2 1.0b

MODS
- Battlefield 2 – Codename WCC Coop
- Battlefield 2 – Singleplayer 64 Mod

TREIBER & TOOLS
- Adobe Acrobat 7.0
- Antivir Personal Edition
- ATI Catalyst 5.8
- ATI Tool 0.24
- DirectX 9.0c
- Fraps 2.64
- HyperSnap-DX
- Nvidia Nforce 78.01
- Power DVD 6.0 Trial
- RivaTuner 2.0
- Windows Media Player Version 9 & 9 (98/ME) & 10
- WinZip 9.0

SCREENSHOT-GALERIEN
- Black & White 2
- F.E.A.R.
- Pro Evolution Soccer 5
- Star Wars: Battlefront II

VIDEO-BEREICH

SPECIAL-VIDEOS
- Black & White 2
- Buzz: Das Musik-Quiz
- Peter Jacksons's King Kong
- Pro Evolution Soccer 5
- SSX on Tour
- Star Wars: Battlefront II

EXTRAS
- VGA-Quizshow

SPIELETRAILER
- Black
- Prince of Persia: The Two Thrones
- Revolution-Controller
- Brothers in Arms: Earned in Blood
- Die Chroniken von Narnia: Der König von Narnia
- Jak X

FILMTRAILER
- Doom
- Ein Duke kommt selten allein
- Harry Potter und der Feuerkelch

VOLLVERSIONEN PC DVD-ROM

Diesen Monat auf der VGA-DVD: Spannende Taktik-Action und abwechslungsreiche Fantasy-Strategie. Die nachfolgenden Installationshinweise gelten für beide Vollversionen!

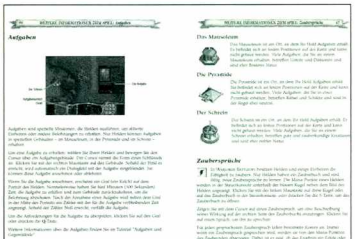
VOLLVERSION 1

WARLORDS: BATTLECRY

HANDBUCH

Die ausführlichen Anleitungen zu unseren Vollversionen liegen im PDF-Format auf der Heft-DVD vor. Um eines der Handbücher zu öffnen, klicken Sie zunächst auf der Startseite der DVD-ROM auf das Register "Spiele". Wählen Sie hier das Bild der gewünschten Vollversion aus und klicken Sie danach rechts unten auf den Button "Handbuch (PDF)".

Zum Lesen des PDF-Handbuchs benötigen Sie den Acrobat Reader. Falls Sie dieses Programm noch nicht auf Ihrem Rechner haben, können Sie es von der Heft-DVD aus installieren. Sie finden die neueste Version (Adobe Acrobat 7.0) auf der Heft-DVD unter dem Register "Extras" und dort im Bereich "Tools". Durch einen Klick auf den Button "Anwendung installieren" übertragen Sie den Acrobat Reader auf Ihre Festplatte.



▲ **ANLEITUNG:** Die kompletten Handbücher liegen im PDF-Format auf der Heft-DVD.

INSTALLATION

Legen Sie die Heft-DVD in das DVD-ROM-Laufwerk. Bei aktivierter Autostart-Funktion erscheint jetzt das Hauptauswahlmenü. Klicken Sie dann auf den linken "O.K."-Button, um den DVD-ROM-Teil zu starten. Über das Register "Spiele" links oben gelangen Sie in das Vollversions-Menü. Klicken Sie nun auf das Bild der gewünschten Vollversion.

Rechts unten finden Sie vier Auswahlknöpfe: Unter dem "I"-Button informieren Sie sich über die Systemanforderungen sowie die wichtigsten Merkmale des Spiels. Mit einem Klick auf den vordersten der vier Buttons installieren Sie das Spiel auf Ihre Festplatte.

PATCH FÜR RAINBOW SIX: COVERT OPS

Passend zur Vollversion von "Rainbow Six: Covert Ops" findet sich auf der Heft-DVD eine aktuelle Fehlerbereinigungs-Software (ein so genannter Patch).

So installieren Sie den Patch: Klicken Sie nach der Installation des Spiels im Spielemenü auf den Button "Anwendung installieren". Nun erscheint ein Auswahlmenü. Nach dem Klick auf den Button "Patch kopieren" wählen Sie das Installationsverzeichnis von "Rainbow Six: Covert Ops" aus, um die Patch-Datei dorthin zu kopieren.

VOLLVERSION 2

RAINBOW SIX: COVERT OPS – ESSENTIALS

SPIELSTART

Nach der Installation starten Sie die gewünschte Vollversion über die neu angelegte Verknüpfung im Windows-Startmenü.

WICHTIGER HINWEIS FÜR NUTZER VON WINDOWS XP

Die Vollversion "Warlords: Battlecry" läuft unter Windows XP nur im Kompatibilitäts-Modus. So starten Sie diesen: Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die "Warlords Battlecry"-Verknüpfung im Windows-Startmenü. Wählen Sie "Eigenschaften" und nun das Register "Kompatibilität" aus.

Machen Sie unter dem Eintrag "Kompatibilitäts-Modus" einen Haken bei "Programm im Kompatibilitäts-Modus ausführen für" und wählen Sie "Windows 98/Windows Me". Mit einem Klick auf "O.K." bestätigen Sie und starten "Warlords: Battlecry" mit einem Klick auf den Eintrag im Windows-Startmenü.

DEINSTALLATION

Um die Vollversionen wieder von der Festplatte zu löschen, wählen Sie den Punkt "Covert Operations deinstallieren" beziehungsweise "Warlords Battlecry Deinstallieren" im Windows-Startmenü.

VIDEOS ANSCHAUEN – SO GEHT'S!

Die Videos können Sie auf jedem handelsüblichen DVD-Player, auf der PS2, auf der Xbox (mit DVD-Kit) oder auch auf PCs mit DVD-Laufwerk abspielen. Bei DVD-Player, PS2 und Xbox startet die Videoshow nach dem Einlegen automatisch. Auf dem PC müssen Sie zunächst Ihren Software-DVD-Player starten und dann den "Play"-Knopf drücken.

Besitzen Sie keinen Software-DVD-Player, können Sie von unserer Heft-DVD eine "PowerDVD"-Probeversion installieren. Klicken Sie im Hauptmenü der DVD auf das Register "Videos". Mit einem Klick auf den Button "Anwendung installieren" kopieren Sie "PowerDVD" auf Ihre Festplatte. Sie starten das Programm über den neuen Eintrag im Windows-Startmenü.

Nach dem Aufruf von "PowerDVD" werden Sie gebeten, sich zu registrieren. Mit einem Klick auf den Button "Remind Me Later" überspringen Sie diesen Vorgang. Die Aufforderung, einen CD-Key einzugeben, überspringen Sie durch einen Klick auf den "Keep Trying"-Button. Nun noch ein letzter Klick auf die "Play"-Taste von "PowerDVD" und schon können Sie unsere Videos genießen.

VOLLVERSIONEN

AUF DEN NÄCHSTEN SEITEN: MINISPIELE, DEMOS, VIDEOS...

VOLLVERSION 1

RAINBOW SIX: COVERT OPS

Kommandieren Sie die gefährlichsten Spezialeinsätze!

CHEATS ZU DEN VOLLVERSIONEN AUF SEITE 131!

▲ **TAKTISCH:** Die tropische Urlaubsidylle mit dem Wasserfall im Hintergrund wird jäh von einigen Bleikugeln unterbrochen. Gemeinsam mit Ihrem Team versuchen Sie in dieser Mission, Geiseln aus den Händen der Entführer zu befreien.

FEATURES

- Actionreicher Taktik-Shooter
- Neun fordernde Missionen
- Sechs Trainingsabschnitte
- Intensive Planung der Einsätze
- Strategische Team- und Waffenauswahl
- Spaßige Mehrspieler-Gefechte

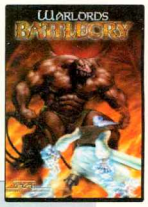
SYSTEMANFORDERUNGEN *

IBM-kompatibler PC
Betriebssystem: Windows 95/98/ME/XP
Prozessor: Pentium 266 MHz
Arbeitsspeicher: 64 MByte RAM
Festplatte: 500 MByte freier Speicher
Grafikkarte: 3D-Grafikkarte mit 4 MByte Grafikspeicher
DirectX 7.0 (auf der DVD-ROM enthalten)
Soundkarte: DirectX-kompatibel
DVD-ROM-Laufwerk

VOLLVERSION 2

WARLORDS: BATTLECRY

Zaubern, kloppen oder doch verhandeln? Es liegt bei Ihnen!



▲ **FANTASTISCH:** Tödliche Zaubersprüche kombiniert mit roher Waffengewalt. Mit dieser Mischung versuchen wir, das Dorf der Untoten einzunehmen. Auf Grund der vielen unterschiedlichen Völker, Helden und Einheiten ist jederzeit genügend Abwechslung geboten.

FEATURES

- Fantasy-Strategie in Echtzeit
- Umfangreiche Kampagne
- Neun Völker wie Minotauren, Orks und Elfen
- Im Tutorial lernen Sie Stärken und Schwächen der einzelnen Völker kennen
- Multiplayer-Modus
- Editor zum Erstellen eigener Karten und Szenarios

SYSTEMANFORDERUNGEN *

IBM-kompatibler PC
Betriebssystem: Windows 95/98/ME/2000/XP
Prozessor: Pentium 233 MHz
Arbeitsspeicher: 64 MByte RAM
Festplatte: 650 MByte freier Speicher
Grafikkarte: 3D-Grafikkarte mit 4 MByte Grafikspeicher
DirectX 7.0 (auf der DVD-ROM enthalten)
Soundkarte: DirectX-kompatibel
DVD-ROM-Laufwerk

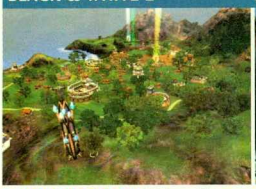
*Wir haben die Vollversionen sorgfältig auf ihre Funktionsfähigkeit hin überprüft. Auf Grund unzähliger möglicher PC-Konfigurationen können wir aber nicht garantieren, dass die Spiele auf jedem Rechner ordnungsgemäß funktionieren.

DVD-VIDEO-BEREICH

ABSPIELBAR AUF: JEDEM GÄNGIGEN DVD-PLAYER, PC MIT DVD-LAUFWERK, PS2 UND XBOX (Mit DVD-KIT)

SPECIAL-VIDEOS

BLACK & WHITE 2

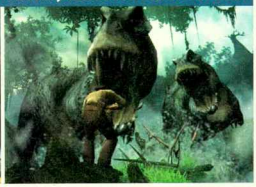


▲ **URLAUBSREIF?** Reisen Sie mit uns auf eine idyllische Insel.

BUZZ: DAS MUSIK-QUIZ

▲ **VON TUTEN UND BLASEN:** Das VGA-Team beim Musik-Quiz.

PETER JACKSON'S KING KONG



▲ **DEN AFFEN MACHEN:** VGA hat die Macher besucht!

PRO EVOLUTION SOCCER 5

▲ **VOLLTREFFER:** Konamis Königs-Kick im VGA-Testspiel.

SSX ON TOUR

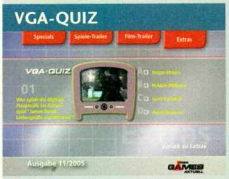
▲ **EISIGER SPASS:** Wir haben uns aufs Snowboard gewagt.

STAR WARS: BATTLEFRONT II

▲ **AN DER STERNENFRONT:** Sci-Fi-Sensation in Bild und Ton.

EXTRAS

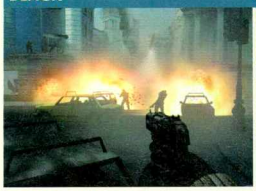
VGA-QUIZ



▲ **FÜR SPIELEKENNER:** Beweisen Sie, dass Sie ein echter Profizocker sind.

SPIELE-TRAILER

BLACK



▲ **SHOOTING-STAR:** Bestaunen Sie Criterions Actionorgie!

PRINCE OF PERSIA 3

▲ **PERSER-PARADE:** Bewegte Bilder des Prinzen-Comebacks.

REVOLUTION-CONTROLLER

▲ **CONTROLLER-COUP:** Sehen Sie Nintendos neuesten Streich.

WEITERE TRAILER

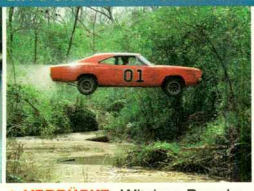
- Brothers in Arms: Earned in Blood
- Die Chroniken von Narnia: Der König von Narnia
- Jak X

FILM-TRAILER

DOOM

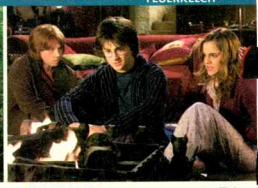
▲ **VERDAMMT:** Marines müssen sich mit Monstern herumplagen.

EIN DUKE KOMMT SELTEN...



▲ **VERRÜCKT:** Witziges Remake des legendären PS-Klassikers.

HARRY POTTER UND DER FEUERKELCH



▲ **VERHEXT:** Das zaubernde Trio in seinem vierten Kinoauftritt.

DVD-ROM-BEREICH

ABSPIELBAR AUF JEDEM PC MIT DVD-LAUFWERK

DEMOS

AGE OF EMPIRES III

▲ **ECHTZEIT-EPOS:** Spielen Sie Microsofts Werk ausführlich an.

CRAZY MACHINES NEUES AUS DEM LABOR

▲ **RÄTSEL-REIGEN:** Knacken Sie zehn wirklich harte Kopfnüsse.

PRO EVOLUTION SOCCER 5

▲ **FUSSBALL-FEST:** Vier Top-Teams warten auf den Anstoß.

SERIOUS SAM 2

▲ **ACTION ABSURD:** Sam lädt zur durchgeknallten Ego-Orgie.

MINISPIELE ZUM TESTEN

Ob Kartenspiel, Knobler, Action-Ballerei oder Hüpf-Abenteuer: Bei unseren Minigames ist für jeden Zockergeschmack etwas dabei – aber probieren Sie es doch einfach selbst aus!

ALOHA SOLITAIRE

ANT WAR

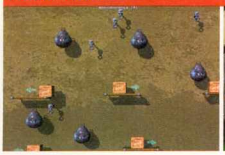
ATLANTIS

BALL 7

CUBIS DELUXE

DYNOMITE DELUXE

FIBER TWIG 2



MAHJONG TOWERS ETERNITY

WEITERE SPIELE

- Splash
- Tumblebugs

SCREENSHOT-GALERIEN

BLACK & WHITE 2

F.E.A.R.

PRO EVOLUTION SOCCER 5

STAR WARS: BATTLEFRONT II

PATCHES:

- Codename Panzers: Phase 2 1.05
- Der Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittelerde 1.02
- Die Siedler 5 1.05
- Dungeon Siege 2 2.1
- Knights of the Old Republic 2 1.0b

MODS:

- Battlefield 2: Codename WCC Coop
- Battlefield 2: Singleplayer 64 Mod

TOOLS:

- Adobe Acrobat 7.0
- Antivir Personal Edition
- ATI Tool 0.24
- Fraps 2.64
- HyperSnap-DX
- Power DVD 6.0 Trial
- RivaTuner 2.0
- Windows Media Player 10
- Windows Media Player 9
- Windows Media Player 9 (98/ME)
- WinZip 9.0

TREIBER

- ATI Catalyst 5.8
- DirectX 9.0c
- Nvidia Nforce 78.01

TITELTHEMA

STAR WARS BATTLEFRONT II

▲ STAR WARS BATTLEFRONT 2: Das mächtigste Spiel dieser Ausgabe – Lichtschwert an!

THE NEXT GENERATION

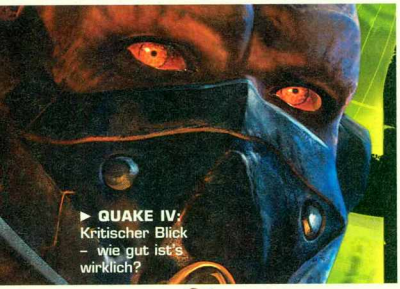
Montag, 3. Oktober 2005: Tag der deutschen Einheit. Dass ich mein Editorial an einem Feiertag schreibe, liegt neben einer stressigen Produktions-Endphase mit rekordverdächtig vielen Tests (und phänomenalem Heftumfang!) in erster Linie an Microsofts X05-Veranstaltung, die am 4. und 5. Oktober stattfindet. In Amsterdam lässt Microsoft die Hosen runter, zeigt fast fertige Xbox360-Spiele, die auf der finalen Hardware laufen. Keine schmalbrüstigen Entwicklungs-Kits auf Apple-G5-Basis mehr wie auf der E3 und der GC, keine ruckeligen Alpha-Versionen. Was am 2. Dezember in deutschen Läden stehen soll, muss jetzt fast fertig sein – oder es erscheint nicht pünktlich zum Konsolenstart.

Damit Sie noch in dieser Ausgabe brandaktuelle Infos über Microsofts richtungsweisendes Event lesen können, begleitet mich Kollege Notebook nach Amsterdam. Die X05-Videoreportage schafft es allerdings erst in die nächste Ausgabe, die voll im Zeichen des Xbox360-Starts stehen wird. Während Sie diese Zeilen lesen, haben wir schon die ersten Xbox360-Konsolen und -Spiele vor uns. Mit einer Sonderbeilage begleiten wir in der kommenden VGA den Start in die nächste Konsolen-Generation!

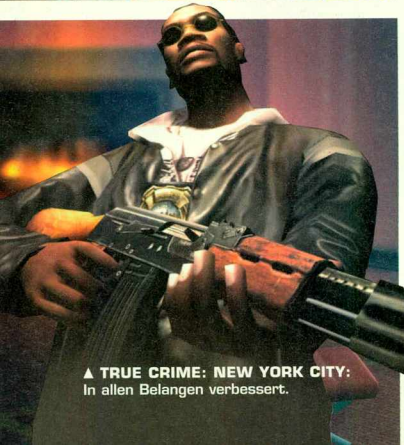
Bei aller Next-Gen-Euphorie muss niemand beunruhigt sein, der noch nicht umsteigen will. Schon in dieser VGA dürfte jeder PC-, PS2-, Xbox- und GC-Besitzer genügend Inspirationen für einen langen Weihnachts-Wunschzettel finden. Und ein Abflauen der Highlight-Flut ist nicht in Sicht. In diesem Sinne wünsche ich Ihnen viel Spaß mit der neuen VGA!

T. Szedlak

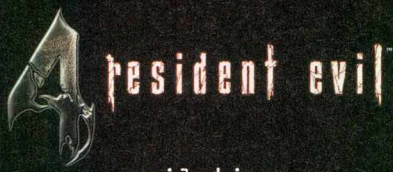
THOMAS SZEDLAK
Chefredakteur



► QUAKE IV: Kritischer Blick – wie gut ist's wirklich?



▲ TRUE CRIME: NEW YORK CITY: In allen Belangen verbessert.



evilution...

CAPCOM PlayStation 2

residentevil-4.com

ab 4. November. even more evil 4 PS2

VIDEO GAMES AKTUELL

AUSGABE NOVEMBER '05

47 NEWS

53 Next-Gen-News
52 Nintendo-News
47 PC-News
48 PS2-News
50 Xbox-News

122 HANDHELD

122 Handheld-News
124 Nintendo-DS- und GBA-Tests
123 PSP-Tests

126 HARDWARE

126 Hardware-News

56 SERVICE

60 Aktuelle Termine
56 Charts
66 Das VGA-Gewinnspiel
58 Most Wanted
56 Preisvergleich
56 Pressespiegel
118 Testübersicht
118 Topspiele

130 TIPPS & TRICKS

130 Inhalt
130 Cheats und Kurztipps

9 RUBRIKEN

12 Editorial
140 Im nächsten Heft
129 Impressum
14 Inhalt
128 Leserbriefe
10 VGA-DVD-Inhalt
54 VGA-Pause
9 VGA-Vollversionen

18 SPECIALS

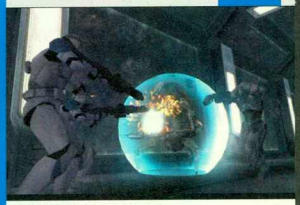
24 Call of Duty 2
26 Call of Duty 2: Big Red One
20 Crackdown
34 Gun
28 Peter Jackson's King Kong
36 ▶ The Movies
32 ▶ The Warriors
30 ▶ True Crime: New York City
18 X05 – Die Xbox360 vor dem Start

67 TESTS

67 Testeinleitung
102 ▶ Battlefield 2: Modern Combat [PS2] [Xbox]
112 Beat Down: Fists of Vengeance [PS2]
100 ▶ Black & White 2 [PC]
110 Blitzkrieg II [PC]
91 ▶ Buzz: Das Musik-Quiz [PS2]
74 Call of Cthulhu: Dark Corners of the Earth [PC] [PS2] [Xbox]
115 ▶ Dancing Stage Mario Mix [GC]
111 Darkwatch [PS2] [Xbox]
96 Die Sims 2 [PS2] [Xbox] [GC]
94 ▶ F.E.A.R. [PC]
114 Fussball Manager 06 [PC]
107 Genji [PS2]
98 GT Legends [PC]
80 L.A. Rush [PC] [PS2] [Xbox]
115 ▶ Mario Baseball [GC]
76 ▶ Mortal Kombat: Shaolin Monks [PS2] [Xbox]
106 Myst V [PC]
116 Need for Speed: Underground 2 (Budget) [PC]
112 Outlaw Tennis [PS2] [Xbox]
84 ▶ Pro Evolution Soccer 5 [PC] [PS2] [Xbox]
78 ▶ Quake IV [PC] [Xbox]
90 Rainbow Six: Lockdown [PC] [PS2] [Xbox] [GC]
88 ▶ SSX on Tour [PS2] [Xbox] [GC]
68 ▶ Star Wars: Battlefront II [PC] [PS2] [Xbox]
108 The Suffering: Ties That Bind [PC] [PS2] [Xbox]
82 Ultimate Spider-Man [PC] [PS2] [Xbox] [GC]
114 World Racing 2 [PC] [PS2] [Xbox]
92 X-Men Legends 2: Rise of Apocalypse [PC] [PS2] [Xbox] [GC]
116 Budget-Highlights [PC] [PS2] [Xbox] [GC]

▶ Unsere Titelthemen sind mit einem Pfeil markiert.

TEST 68



STAR WARS: BATTLEFRONT II

▲ SEITE 68: Taktische Team-Ballereien mit hohem Action-Gehalt.

QUAKE IV

▲ SEITE 78: Was taugt id-Softwares neue Ego-Shooter-Hoffnung?

PRO EVOLUTION SOCCER 5

▲ SEITE 84: Es ist vollbracht, endlich ist der Edel-Kick fertig gestellt.

F.E.A.R.

▲ SEITE 94: Realistischer Shooter mit Schock- und Gruseleffekten.

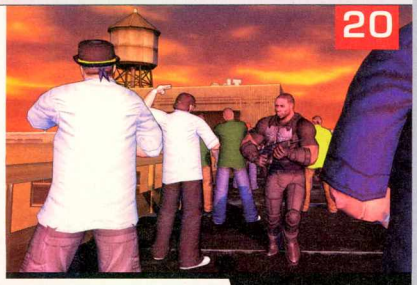
BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT

▲ SEITE 102: Jetzt gibt's die Gefechtssimulation für PS2 und Xbox.

SPECIAL

In diesem Action-Hit für die Xbox360 gehen Sie als Gesetzeshüter mit Superkräften auf Ganovenjagd. Dabei erforschen Sie eine riesige Großstadt und schwingen sich hinters Steuer irrer High-Tech-Vehikel.

► **SEITE 20:** Die fiktive Stadt ist von vielen Zivilisten bevölkert.



CRACKDOWN

Für PS2, Xbox und GameCube kommt ein hervorragender Nachfolger der erstklassigen Weltkriegsballerei. Neben noch schönerer Grafik gibt's diesmal auch Fahrzeug-Passagen mit Jeeps, Panzern und Booten.

► **SEITE 24:** Die erste Infanteriedivision der U.S.-Army im Einsatz.

CALL OF DUTY 2: BIG RED ONE

SERVICE 56

TOPSPIELE

▲ **SEITE 118:** Alle Spiele-Hits finden Sie auf unseren Service-Seiten.

TIPPS 130

CHEATS & HINWEISE

▲ **SEITE 130:** Mit unseren Hilfestellungen knacken Sie jedes Spiel!

ALLE SPIELE VON A-Z

Ace Combat: The Belkan Wars ... 48
Baten Kaitos 2 ... 52
Battlefield 2: Modern Combat ... 102
Beat Down: Fists of Vengeance ... 112
Black & White 2 ... 100
Blitzkrieg II ... 110
Buzz: Das Musik-Quiz ... 91
Call of Cthulhu: Dark Corners of the Earth ... 74
Call of Duty 2 ... 24
Call of Duty 2: Big Red One ... 26
Capcom Classics Collection ... 48
Castlevania: Curse of Darkness ... 50
Castlevania: Dawn of Sorrow ... 132
Conflict: Global Storm ... 130
Crackdown ... 20
Dancing Stage Mario Mix ... 115
Darkwatch ... 111
Die Sims 2 ... 96
Die Unglaublichen ... 136
Donkey Kong Country 3 ... 124
Doom 3: Resurrection of Evil ... 50
Empire Earth ... 136
F.E.A.R. ... 94
Fire Emblem: Sacred Stones ... 124
Flatout ... 136
Formel Eins 2004 (Budget) ... 132
Full Spectrum Warrior: Ten Hammers ... 50
Fussball Manager 06 ... 114
Genji: ... 107
Ghost in the Shell: Stand Alone Complex ... 136
GT Legends ... 98
GTA: The Trilogy ... 50
Gun ... 34
Gunstar Future Heroes ... 122
Harry Potter und der Feuerkelch ... 52
Keepsake ... 47
Kirby: Power-Malpinsel ... 122
L.A. Rush ... 80
Mario Baseball ... 115
Maus Trophy ... 136
Medievil: Resurrection ... 135
Mortal Kombat: Shaolin Monks ... 76
Musashi Samurai Legend ... 131
MX vs. ATV unleashed ... 134
Myst V ... 106
Namco Museum Battle Collection ... 123
Need for Speed: Underground 2 (Budget) ... 116
Olymptronica: Die Videospiel-Meisterschaft ... 52
Outlaw Tennis ... 112
Pac'n' Roll ... 124, 132
Peter Jackson's King Kong ... 28
Phantasy Star Universe ... 48
Pokemon Smaragd ... 124
Prince of Persia PSP ... 122
Pro Evolution Soccer 4 (Budget) ... 133
Pro Evolution Soccer 5 ... 84, 122
Pursuit Force ... 123
Quake IV ... 78
Rainbow Six: Lockdown ... 90, 131
Rayman Jubiläumsausgabe ... 134
Resident Evil 4 (dt.) ... 48
Resident Evil: Outbreak File 2 ... 132, 134
RTL Ski Alpin 2006 ... 47
Smash Court Tennis Pro Tournament 2 (Budget) ... 134
Sonic Riders ... 52
SSX on Tour ... 88
Star Wars: Battlefront (Budget) ... 134
Star Wars: Battlefront II ... 68
The Bard's Tale ... 135
The Getaway: Black Monday (Budget) ... 131
The Movies ... 36
The Suffering: Ties That Bind ... 108
The Warriors ... 32
Titan Quest ... 47
True Crime: City of New York ... 30
Twisted Metal: Head-On ... 123
Tycoon City: New York ... 47
Ultimate Spider-Man ... 82
Warhammer: Mark of Chaos ... 47
World Racing 2 ... 114
World Rally Championship ... 123
Xenosaga 3 ... 48
X-Men Legends 2: Rise of Apocalypse ... 92
Yu-Gi-Oh! Destiny Board Traveler ... 132

Der Dell™

Pole Position mit

Dell™ XPS 600

XPS

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 640 mit HT-Technologie (3.20 GHz, 2 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Original Windows® XP Home Edition (OEM[3])
- 1024 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 667 MHz
- 160 GB** SATA Festplatte, 7.200 U/Min
- Optional - 17" TFT-Display, Dell™ 1704FP für 324 €
- Broadcom® 10/100/1000 Gigabit Netzwerk
- 256 MB PCIe x16 nVidia® GeForce™ 6800
- Sound Blaster® Audigy® 2 ZS 7.1, IEEE 1394
- 16x DVD-ROM & 48x CD-RW Laufwerk
- 1 Jahr Vor-Ort Service am nächsten Arbeitstag[1]
- Microsoft® Works 7.0 (OEM[3])
- Dell™ Tastatur, Dell™ Maus, 7x USB 2.0
- Dell™ Media Experience 3.0 Deluxe

Statt ~~1.749 €~~ nur **1.549 €**
inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand.

Inkl. 200 € Rabatt

Finanzierung ab 49,56 €[2]

E-Value™: PPDE5-D10XP5

Upgrades

- 3 Jahre CompleteCare™[4] Unfallschutz + 68 €
- Microsoft® Office 2003 Small Business Edition (OEM[3]) + 244 €
- 2x 160 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min (SW RAID) + 35 €

Dell™ empfiehlt Windows® XP Professional

Der Dell™ XPS mit dem Intel® Pentium® 4 Prozessor mit HT-Technologie. Der ideale Bolide für Pole Position und rasante Spiele

Scharf auf Fahrspaß? Dann steigen Sie ein und geben Sie Vollgas mit dem sensationellen Dell™ XPS. Der XPS ist ein Powerpaket, mit dem Sie blitzschnell reagieren können, um in jeder anspruchsvollen Spielewelt zu überleben. Getrieben wird der Dell™ XPS vom aktuellen Intel® Pentium® 4 Prozessor mit HT-Technologie, optimiert für pure Leistung, Nervenkitzel und Adrenalinstoß ohne Kompromisse.

Support rund um die Uhr

Sie brauchen Hilfe? Keine Sorge. Mit Ihrem privaten Zugang zum Dell™ XPS Support-Team bekommen Sie die Unterstützung, die Sie brauchen - rund um die Uhr. Aber Dell™ gibt es nicht im Geschäft, also rufen Sie jetzt bei uns an oder besuchen Sie uns direkt unter www.dell.de !

*Limitiert auf ausgewählte Dell™ Produkte, max. 5 Systeme pro Kunde und gültig bis 25.10.05.

Hinweis für Verbraucher: Der abgeschlossene Fernabsatzvertrag bleibt wirksam, wenn Sie die auf Abschluss des Vertrages gerichtete Willenserklärung nicht binnen einer Frist von 2 Wochen nach Erhalt der Ware widerrufen. DELL GmbH, Unterschweinstiege 10, D-60549 Frankfurt am Main

Alle Preise verstehen sich in € inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand, sind nicht rabattierfähig nach Rahmenverträgen und gültig bis 25.10.05. Upgradepreise inkl. MwSt., Versand bereits im Komplettangebot enthalten, sind nur gültig beim Kauf eines Dell Systems. In Österreich leicht abweichende Angebote und Versandkosten. Es gelten die allgemeinen Geschäftsbedingungen der Dell GmbH. Angebot kann von Abbildung abweichen. Änderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Dell, das Dell Logo, Dimension und Inspiron sind Marken der Dell Inc. Microsoft und Windows sind eingetragene Marken der Microsoft® Corporation. Microsoft® OEM Software wird von Dell ab Werk vorinstalliert und optimiert. Intel, das Intel Logo, Intel Inside, das Intel Inside Logo, Intel Centrino, das Intel Centrino Logo, Celeron, Intel XScale, Intel Xeon, Intel SpeedStep, Itanium und Pentium sind Marken oder eingetragene Marken der Intel Corporation oder ihrer Niederlassungen in den USA und in anderen Ländern. Mit einem DVD+RW Laufwerk gebrannte Medien sind evtl. nicht kompatibel mit einigen auf dem Markt befindlichen Laufwerken. **Die nutzbare Kapazität kann je nach eingesetzter Software leicht differieren. [1]Die angegebenen Zeiten sind ungefähre Reaktionszeiten von denen im Einzelfall aufgrund besonderer Umstände (z.B. erforderliche Ersatzteilbeschaffung) abgewichen werden kann. [2]0,0 % Finanzierung: Laufzeit 6 Monate. Zahlen Sie den Kaufpreis in 6 Raten. Keine Gebühren. Gültig bis 25.10.05. Standardfinanzierung: 36 Monate. Effektiver Jahreszins nur 9,9 %. Ein Angebot der CC-Bank AG, Mönchengladbach, unserer Partnerbank. Eine Anzahlung ist nicht erforderlich. Bonität vorausgesetzt. Nur für Personen ab 18 Jahre mit Wohnsitz in Deutschland. [3]Einige in diesem Computer enthaltene Microsoft® Softwareprodukte sind möglicherweise durch technische Maßnahmen kopiergeschützt. Solche Produkte können Sie nicht verwenden, wenn Sie nicht zuvor die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt durchführen. Die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt und die Microsoft® Datenschutzpolitik werden während der allerersten Inbetriebnahme des Produkts, bei bestimmten Neuinstallationen des Softwareprodukts bzw. der Softwareprodukte oder bei bestimmten Neukonfigurationen des Computers ausführlich beschrieben und können über Internet oder Telefon vervollständigt werden (dabei können Telefongebühren anfallen). [4]CompleteCare Versicherungsdeckung kann nur in Verbindung mit einem Servicevertrag gleicher Laufzeit erworben werden. Dieser Service wird für Dimension Desktops und Notebooks als Zusatzservice angeboten. CompleteCare kann nicht für bereits bestehende Systeme als Zusatzleistung erworben werden. CompleteCare kann nur während der üblichen Geschäftszeiten in Anspruch genommen werden. Versicherer des CompleteCare Schutzes ist LGI (London General Insurance). Dell GmbH, Unterschweinstiege 10, D-60549 Frankfurt am Main. GT Legends ©2005 10TACLE PUBLISHING GMBH. Under the official license of FIA-GTC-TC Secretariat Germany.

XPS

Power

Dimension™ 5150

Multimedia

NEU

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 630 mit HT-Technologie (3 GHz, 2 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Original Windows® XP Home Edition (OEM[3])
- 512 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 400 MHz
- 250 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min.
- Inklusive - 19" TFT-Display, Dell™ E193FP
- Integrierter 10/100 Netzwerkanschluss, DSL ready
- 128 MB PCI-Express™ ATI® Radeon™ X300 SE HyperMemory
- Integrierter 7.1 HD Audio-Chip
- 16x Dual-Layer (+/-) DVD-Brenner & 9-in-1 Kartenleser
- 1 Jahr Abhol-Reparatur Service
- Microsoft™ Works 7.0 (OEM[3])
- Dell™ Tastatur, Dell™ Maus, 7x USB 2.0
- Dell™ Media Experience 3.0 Deluxe

Statt ~~969 €~~ nur **899 €** Systempreis inkl. 19" TFT-Display

Inkl. 70 € Rabatt

inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand.

Finanzierung ab 28,77 €[1] E-Value™: PPDE5-D10516a

Upgrades

- Servicepaket STANDARD inkl. 3 Jahre At-Home + 220 €
- Microsoft® Office 2003 Small Business Edition (OEM[3]) + 244 €
- Dell™ 5650 - 5.1 Soundsystem max. 95 Watt + 70 €

Dell™ XPS M170

XPS

NEU

- Intel® Centrino™ Mobiltechnologie; Intel® Pentium® M Prozessor 770 (2.13 GHz, 2 MB L2 Cache, 533 MHz FSB); Intel® PRO/Wireless Netzwerkverbindung 802.11b/g
- Original Windows® XP Home Edition (OEM[3])
- 1024 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 533 MHz
- 80 GB** EIDE-Festplatte
- 17" UltraSharp™ WUXGA "Truelife" TFT-Display (1920x1200)
- 256 MB nVidia® GeForce™ Go 6800 ULTRA Grafik
- DVD/CD-RW Combo-Laufwerk
- 6x USB 2.0, TV-Out, VGA, DVI, Firewire, SD-Card
- Lithium Ionen Akku mit 80Wh
- 1 Jahr Vor-Ort Service am nächsten Arbeitstag[1]
- Microsoft® Works 7.0 (OEM[3])

2.299 €

inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand.

Finanzierung ab 73,56 €[1] E-Value™: PPDE5-N10XP5

Upgrades

- 3 Jahre CompleteCare™ Unfallschutz + 197 €
- Microsoft® Office 2003 Professional (OEM[3]) + 290 €
- Spezieller Inspiron™ XPS Rucksack + 93 €

GT Legends

0,0 % Finanzierung: Laufzeit 6 Monate[2]

Wöchentlich neue & attraktive Online Angebote www.dell.de

Privatkunden **0800 / 1 91 33 55** Geschäftskunden **0800 / 1 93 33 55** bundesweit zum Nulltarif

Mo.-Fr. 8 - 20 Uhr, Sa./So. 9 - 18 Uhr. Österreich: Tel. 08 20/24 05 30 47 · 0,15€/Min., www.dell.at · Schweiz: Tel. 08 48/33 44 02 · Lokaltarif, www.dell.ch

Mehr Power für Gamer. Easy as DELL

intel inside pentium 4 HT

XBOX 360™

VOR DEM START

Jetzt steht's fest: Am 2. Dezember erscheint die Xbox360 in Deutschland. Ob Sie sich die Konsole gleich kaufen sollten und welche Start-Highlights Sie erwarten, lesen Sie hier.

▲ **PROJECT DARK ZERO:** Der Rare-Shooter ist DAS Action-Highlight.

▲ **CONDEMNED:** Den vielleicht atmosphärischsten unter den Xbox360-Starttiteln sollten sich Actionfans vormerken.

Der Preis ist seit der Games Convention bekannt: Die Xbox360 kostet bei uns 399 Euro, das so genannte Core-System ohne Festplatte 299 Euro. Nun hat Microsoft auch das Datum genannt. Am 2. Dezember, also zehn Tage nach dem U.S.- und acht Tage vor dem Japan-Start, wird die High-Definition-Konsole in Europa veröffentlicht. Microsoft schafft es somit als erstes Unternehmen, eine Spielkonsole fast zeitgleich auf der ganzen Welt einzuführen.

Wie viele Konsolen in deutschen Läden verfügbar sein werden, ist noch unklar. "Wir werden jede Boeing 747 chartern, die wir kriegen können, um möglichst viele Geräte zum Start nach Europa zu bringen", so Peter Moore, Vizepräsident der Xbox-Abteilung, auf Microsofts Hausmesse X05. In Amsterdam hatten wir nicht nur Gelegenheit, uns mit Microsofts Führungsriege zu unterhalten, wir durften auch alle potenziellen Starttitel ausführlich spielen!

SOLL ICH DIE XBOX360 GLEICH ZUM START KAUFEN?

Die Xbox360 ist eine HD-Konsole und sehnt sich deshalb nach einem HD-Fernseher beziehungsweise nach einem HD-tauglichen Projektor. Sind Sie bereits "HD ready" oder planen Sie die Anschaffung eines entsprechenden Gerätes? Dann dürfen Sie frohgemut schon im Dezember ins nächste Konsolenzeitalter aufbrechen! Zumal der Startpreis deutlich attraktiver ist als bei der ersten Xbox, die anfangs satte 479 Euro kostete. Mit einer raschen Preissenkung ist deshalb auch nicht zu rechnen. Eine solche kalkulieren wir frühestens zum PS3-Start ein, also Weihnachten 2006 oder im Frühjahr 2007.

Ist eine neue Glotze vorläufig erst mal kein Thema für Sie, müssen wir Sie vertrösten. Denn bislang haben wir noch kein einziges Xbox360-Spiel auf einem normalen Fernseher gesehen oder gespielt. Wie gut Xbox360-Games in PAL-Auflösung aussehen, zeigen unsere ersten Tests in der nächsten Ausgabe – nicht verpassen!

WELCHE SPIELE SOLL ICH MIR ALS ERSTES KAUFEN?

Noch gibt es keine offizielle Liste der Games, die bereits am 2. Dezember in den Läden stehen. Wenn Microsoft von "Launch-Titeln" spricht, sind Spiele gemeint, die im Zeitraum vom Konsolenstart bis Weihnachten herauskommen. "Die Games gehen jetzt in den Zertifizierungsprozess und noch wissen wir nicht, welches Spiel noch wie viele Bugs hat", so Peter Moore. "Zehn bis zwölf Spiele", lautet Moores Einschätzung, wie viele Spiele das Launch-Portfolio zunächst enthalten wird. "Lieber veröffentlichen wir ein Spiel am 9. Dezember fehlerfrei, als mit Bugs schon am 2. Dezember", so Moore.

Vor allem Actionfans kommen in der Startphase voll auf ihre Kosten. Highlight ist das ideenreiche, optisch umwerfende "Perfect Dark Zero", das sowohl Solospieler- als auch Multiplayer-Fans begeistern dürfte. Packende Thriller-Atmosphäre im Stil des Kultfilms "Sieben" ist dagegen bei Segas "Condemned" angesagt und noch mehr Film-Atmosphäre zaubert "Peter Jackson's King Kong" auf die HD-Bildschirme. Das Affenspektakel wird sicherlich zu den gefragtesten Starttiteln gehören.

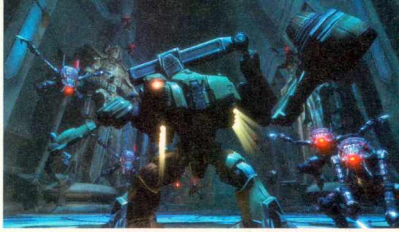
Rennspieler sollten auf jeden Fall 60 Euro für die traumhaft schöne Sportwagen-Simulation

KOMMENTAR

Auch wenn noch nicht ganz klar ist, welche Titel man schon am 2. Dezember kaufen kann, so darf man doch berechtigterweise auf ein starkes Startangebot hoffen. Spiele wie "Project Gotham Racing 3", "Condemned", "Kameo" oder "Perfect Dark Zero" zeigen, welch immense Power in der neuen Microsoft-Konsole schlummert. Klare Sache, an hochauflösende Videospielgrafik könnten wir uns gewöhnen! Doch ein Fragezeichen bleibt: Wie gut sehen Xbox360-Spiele auf einem normalen Fernseher in PAL-Auflösung aus? Die Antwort bekommen Sie nächsten Monat, wenn wir die ersten finalen Xbox360-Spiele getestet haben!

"Hochauflösende Videospielgrafik? Daran kann man sich gewöhnen!"

▲ **SCHLÜSSEL ZUM ERFOLG:** In Amsterdam haute Microsoft auf die Pauke.



▲ **TOO HUMAN:** Nintendos Haus- und Hoflieferant Silicon Knights (Eternal Darkness) ist zu Microsoft übergelaufen.

▲ **FIFA 06 – ROAD TO FIFA WORLD CUP:** Exklusiver WM-Qualifikations-Modus und superbe Optik.

"Project Gotham Racing 3" und/oder "Ridge Racer 6" bereithalten. Namcos Arcade-Renner wirkt im direkten Vergleich zwar etwas steril, fährt sich aber phänomenal geschmeidig und ist extrem schnell. Als einziges Action-Adventure ist Rares sehnlichst erwartetes Bombast-Game "Kameo" schon fast unbesehen ein Muss-Titel. Das innovative "Ich verwandele mich in riesige Monster"-Konzept und die wunderbare Grafik sind aber auch wirklich gelungen.

Das exklusive Fußballspiel in der Startphase heißt "FIFA 06: Road to FIFA World Cup". Nur in der aufgebohrten Xbox360-Version dürfen Sie die noch laufende WM-Qualifikation nachspielen. Fazit nach drei Testmatches: Spielt sich gut, sieht sensationell aus!

WELCHE GAMES SIND SONST NOCH ANGEKÜNDIGT?

Microsoft nutzte die X05 für Neu-Ankündigungen. So setzt id Software mit "Castle Wolfenstein" auf der Xbox360 eine berüchtigte Serie fort. "Erstmals entwickeln wir ein Spiel zuerst auf einer Konsole und nicht auf dem PC", so id-Software-Chef Todd Hollenshead über den Stellenwert des Titels, der Ende 2006 erscheinen soll. Ubisoft verspricht für das Frühjahr 2006 "Splinter Cell 4", EA will zum gleichnamigen Kino-Sommerblockbuster 2006 "Superman" herausbringen. Silicon Knights ("Eternal Darkness") hingegen arbeitet für Microsoft an dem Actionspiel "Too human" auf Basis der Unreal-Engine 3. Die Rollenspielprofis von Bioware ("Baldur's Gate", "KOTOR") werkeln an dem Sci-Fi-RPG "Mass Effect".

Auch "Crackdown", das neue Spiel von "GTA"-Erfinder David Jones, wurde in Amsterdam angekündigt. Exklusiv durfte VGA aber schon Wochen vorher Probe spielen (siehe Seite 20).

Für ungläubiges Raunen unter den anwesenden Journalisten sorgte schließlich die Nachricht, dass kein Geringerer als Peter Jackson ("Der Herr der Ringe", "Peter Jackson's King Kong") als ausführender Produzent für die Verfilmung von "Halo", der populärsten Xbox-Serie überhaupt, verantwortlich zeichnen wird. **SZ**

XBOX360-STARTTITEL

Folgende Spiele sollen in der "Launch-Phase", also zwischen dem 2. und 23. Dezember, in Deutschland erscheinen. Die genauen Termine stehen noch nicht fest.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	EINSCHÄTZUNG
Amped 3	Sport	2K Games	✪✪✪○○
Call of Duty 2	Ego-Shooter	Activision	✪✪✪○○
Condemned	Ego-Shooter	Sega	✪✪✪✪✪
Dead or Alive 4	Beat'em-Up	Microsoft	✪✪✪✪○
FIFA 06: Road to FIFA World Cup	Sport	EA	✪✪✪✪○
Full Auto	Rennspiel	Sega	✪✪✪○○
Frame City Killer	Action	Namco	✪✪✪○○
Ghost Recon: Advanced Warfighter	Action	Ubisoft	✪✪✪○○
Gun	Action	Activision	✪✪✪○○
Kameo: Elements of Power	Action-Adventure	Microsoft	✪✪✪✪✪
Madden NFL 06	Sport	EA	✪✪✪○○
MotoGP 06	Rennspiel	THQ	✪✪✪○○
NBA 2K6	Sport	2K Games	✪✪✪○○
NBA Live 06	Sport	EA	✪✪○○○
NHL 2K6	Sport	2K Games	✪✪✪○○
Need for Speed: Most Wanted	Rennspiel	EA	✪✪○○○
Peter Jackson's King Kong	Action	Ubisoft	✪✪✪✪✪
Perfect Dark Zero	Ego-Shooter	Microsoft	✪✪✪✪✪
Project Gotham Racing 3	Rennspiel	Microsoft	✪✪✪✪✪
Quake IV	Ego-Shooter	Activision	✪✪✪✪○
Ridge Racer 6	Rennspiel	EA	✪✪✪✪○
Saint's Row	Action	THQ	✪✪○○○
The Elder Scrolls IV: Oblivion	Rollenspiel	Ubisoft	✪✪✪✪✪
The Outfit	Action	THQ	✪✪✪○○
Tiger Woods PGA Tour 06	Sport	EA	✪✪✪○○
Top Spin 2	Sport	2K Games	✪✪✪○○

LEGENDE:

✪✪✪✪✪ Hat uns schon jetzt total begeistert
✪✪✪✪○ Sollte man sich unbedingt vormerken
✪✪✪○○ Genrefans machen beim Kauf nichts falsch
✪✪○○○ Da muss sich noch einiges tun
✪○○○○ Eher nicht zu empfehlen

CRACKDOWN

▲ ABSTURZ-MAN: HIER SEHEN SIE KEINEN SUIZID, SONDERN EINEN FLUGANGRIFF – UND ZWAR AUF DIE GALINER AM BODEN!

SPIDER-MAN KANN SEINE SACHEN PACKEN! DENN MICROSOFT LÄSST EINE HORDE SUPERHELDEN AUF DIE XBOX360 LOS.

Neulich im VGA-Hauptquartier: Tastaturen klackern, übermüdete Redakteure schlürfen koffeinhaltige Heißgetränke, Controller vibrieren – das Telefon klingelt. Einer von ungefähr 350 Anrufen am Tag. Aber dann: "Hallo? Microsoft hier! Habt ihr Lust, nach Schottland zu fliegen und ein noch geheimes Xbox360-Spiel von uns anzuschauen?" "Hört sich interessant an, worum geht's denn genau?" "Dürfen wir nicht sagen. Nur so viel: Es ist vom 'GTA'-Erfinder David Jones und ihr seid die einzigen deutschen Journalisten, die eingeladen werden!" "Okay, das klingt nach einer

▼ DUO-MAN: ZWEI COOP-HELDEN (RECHTS) MISCHEN GANGSTER AUF.

▲ OPTIK-MAN: DIE PRÄSENTIERTE VERSION DES SPIELS SAH TATSÄCHLICH SO GUT AUS WIE HIER, RUCKELTE ABER NOCH.

tollen Story für unsere Leser. Wir sind dabei!" Tatsächlich hatten die Windows-Erfinder nicht zu viel versprochen: In Schottland gibt's entgegen hartnäckiger Gerüchte nämlich nicht nur Männer in Röcken (Pfui!), sondern auch überaus ambitionierte Videospiel-Macher (Hui!).

Zur zweiten Kategorie gehören die Damen und Herren von Real Time Worlds. Seit der Gründung im Jahre 2002 werkelt das 85-köpfige Team fieberhaft an seinem Software-Debüt, genauer gesagt am Action-Knüller "Crackdown". Wir konnten den potenziellen "GTA"-Thronfolger vor Ort (nein, der zuständige VGA-Redakteur hört zwar gerne Rock, trug aber keinen!) ausführlich begutachten. Und so viel sei vorweg gesagt: Da kommt Großes auf die Xbox360 zu!

GRAND THEFT SUPERMAN

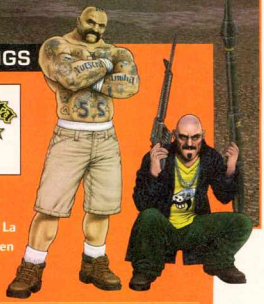
Stellen Sie sich mal vor, die "GTA"-Gangster wären Superhelden mit übernatürlichen Fähigkeiten. Welche genialen Möglichkeiten würde das eröffnen? Wie Spider-Man durch die Lüfte gleiten, wie Hulk alles platt machen, wie Cheater-Man unsterblich sein. Okay, der dritte Comic-Recke ist zwar frei erfunden, aber es klingt doch trotzdem verlockend oder nicht? Eben! Und im kommenden Frühjahr wird der Wunschtraum zur spielbaren Wirklichkeit: "Crackdown" ist nämlich genau das: ein "GTA"-Verwandter mit spritzig inszenierter Superhelden-Schlagseite.

DER STAAT RÜSTET AUF

Schlechte Zeiten für Verbrecher! In naher Zukunft werden kriminelle Burschen nicht mehr von einfachen Streifenpolizisten verfolgt. Vielmehr geht eine weitaus potentere Einsatztruppe namens "Agents of Justice" auf Ganovenjagd. Die Mitglieder der Gerechtigkeitsfreunde sind dank massivem (und ausnahmsweise legalem) Drogenkonsum mehr Mutanten als Menschen. Dicke Muskeln, scharfe Sinne, keine Gnade – da wird's selbst dem härtesten Halunken mulmig.

Am Anfang von "Crackdown" treten Sie dieser gedopten Gutmenschen-Union bei und basteln sich einen individuellen Banditenschreck: Männlein oder Weiblein, blond oder brünett, dürr oder dickbäuchig – alle Optik-Details bestimmen Sie in einem Charakter-Editor selbst. ►

DIE GANGS



Dumm, aber gefährlich: Die Mexikaner von La Muerta schocken durch ihre Brutalität.

Clever und ohne Skrupel: Dank ihrer reichen Geldreserven verfügen die Chinesen über Hightech-Knarren.

Hässlich und kalt: Die Mitglieder der Russenmafia kennen weder Gnade noch hübsche Klamotten.

▼ AKROBATIK-MAN: OB SCHLEICHEN (LINKS) ODER ABSEILEN (RECHTS) – DIE HELDEN VON CRACKDOWN SIND AGIL WIE TRADITIONELLE HÜPFSPIEL-HELDEN.

INTERVIEW

"Wir bescheißen wie verrückt!"

► VGA im Talk mit David Jones, dem Chef von Realtime Worlds

VGA: Du hast zuvor bei den "GTA"-Erfindern DMA gearbeitet. Warum hast du das Studio verlassen?
DAVID JONES: Ich habe mich gelangweilt. Irgendwann wurde uns allen klar, dass "GTA" zu einer monströs erfolgreichen Serie mutieren würde. Das war für mich der richtige Zeitpunkt, meine Koffer zu packen. Immer das gleiche Spiel neu aufwärmen? Darauf hatte ich keine Lust.

VGA: Lass uns über "Crackdown" sprechen. Viele Videospieler werden es zwangsläufig mit "GTA" vergleichen...
DAVID JONES: Das ist wohl unausweichlich. Aber ich glaube, dass es immer noch viele Dinge gibt, die man in diesem Genre noch verbessern kann. Vor allem auf den Next-Generation-Konsolen! Die "GTA"-Titel haben einfach zu viele Regeln aufgestellt und damit das Genre limitiert. Wir wollen diese Mauern nun nachhaltig niederreißen.

VGA: Gibt es Dinge, die du während deiner Zeit als "GTA"-Macher gelernt hast und nun bei "Crackdown" anwendest?
DAVID JONES: Ich habe vieles gelernt! Die wichtigste Lektion war, dass ein Spiel in einer frei begehbaren Welt zwar eine lineare Handlung braucht, aber dem Spieler nicht alles vorschreiben darf. Die letzten "GTA"-Folgen haben sich diesbezüglich in eine falsche Richtung entwickelt – zu viele Vorschriften, zu wenig Freiheit.

VGA: Noch ein paar Worte zum Thema Xbox360. Wie stellt ihr sicher, dass die Software auf der Konsole flüssig läuft?
DAVID JONES: Wir stehen in engem Kontakt zu Rare (u.a. "Perfect Dark Zero") und Bizarre ("Project Gotham Racing 3"). Deren Projekte sind ambitionierter, was die grafischen Effekte angeht – und laufen hervorragend auf der Xbox360. Außerdem ... äh ... bescheißen wir wie verrückt! Mit Tricks kann man viele Dinge vorgaukeln, ohne Rechenleistung zu verlieren!

▲ OBERARM-MAN: VOLL AUSGEBILDETE HELDEN KÖNNEN SOGAR AUTOS STEMMEN UND AUF (DANN PLATTE) GEGNER WERFEN.

Der Sci-Fi-Bulle Marke Eigenbau zieht sodann los, das Böse zu vertreiben. Sein Einsatzort ist eine riesige, fiktive Metropole. Damit sich niemand verläuft im Polygon-Moloch, greifen die Entwickler zu einem cleveren Kniff: Zwar sind alle Stadtteile von Anfang an frei erkundbar, aber architektonische Hindernisse vermeiden Herumirren auf der Suche nach dem nächsten Auftrag.

In der Praxis funktioniert das so: Einige Gebäude ragen dermaßen hoch in den Himmel, dass Anfänger sie noch nicht erklimmen können. Erst wenn Sie genügend Erfahrungspunkte gesammelt beziehungsweise die Sprungkraft der Spielfigur aufgemotzt haben, steht Ihrer Wolkenkratzer-Klettertour nichts mehr im Wege.

GANGSTAS PARADISE

Passend zu dieser intelligenten und ungewöhnlich subtilen Spielerführung hausen die einzelnen Schurkengangs in völlig unterschiedlichen Distrikten: Während die eher harmlosen La-Muerta-Mexikaner flache (also leicht erreichbare) Ghettobuden bewohnen, logieren die kreuzgefährlichen Cha-Shen in erhabenen (also schwer erreichbaren) Penthäusern. Der dritte Bösewichter-Trupp heißt "Volk", ist eine Art Russenmafia-Karikatur und besiedelt Industriegebiete.

So kompliziert das Grundgerüst klingt, so einfach sind die Aufträge: Direktiven wie etwa "Beschütze Herrn B, bring ihn zum Zielpunkt A und klau dort den Gegenstand X" gibt's nicht. Stattdessen lautet die rabiate Maxime: "Alle Gangsterbosse müssen sterben – Ende der Polizeidurchsage!" Sie können also enorm frei und selbständig agieren. Ob Sie nun durch die Vordertüre des Gaunerhauptquartiers spazieren, sich übers Dach einschleichen oder Ihr Opfer bei seinem Spaziergang abpassen: Alles ist möglich, alles ist erlaubt – so lange die Zielperson am Ende über den Jordan wandert.

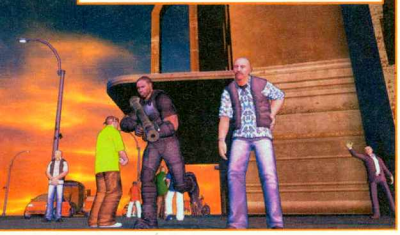
DER KOPF DER SCHLANGE

Der gesetzlich legitimierte Meuchelmord bringt Ihnen doppelten Vorteil: Zum einen wandern wertvolle Erfahrungspunkte auf Ihr Konto. Zum anderen wird die betreffende Gang durch den Verlust eines Oberhauptes empfindlich geschwächt. Murksen Sie beispielsweise den Waffenexperten von La Muerta ab, schießen dessen Bandenmitglieder fortan schlechter – schließlich fehlt die professionelle Anleitung.

Der optische Wandel der Gebäude ist hingegen eher ein grafischer Gag: Je schwächer der Einfluss einer Gang, desto hübscher wird das Stadtbild im betreffenden Areal. So verschwinden beispielsweise vulgäre Graffitis automatisch von allen Häuserwänden – quasi "Renovieren leicht gemacht"!

Dass Superhelden gerne mal in dicken Karren zu ihren Einsatzorten heizen, wissen wir spätestens seit der Erfindung des Batmobils. Und auch die "Crackdown"-Heroen geben Vollgas: Eine

▼ ZIVIL-MAN: ZAHLREICHE PASSANTEN SÄUMEN DIE CRACKDOWN-STRASSEN.



DIE FAHRZEUGE

FAHRZEUGTYP:	FAHRZEUGTYP:	FAHRZEUGTYP:	FAHRZEUGTYP:	FAHRZEUGTYP:
Allrad-Jeep	Sportwagen	Standard-Jeep	Truck	Mustang
BESONDERHEITEN:	BESONDERHEITEN:	BESONDERHEITEN:	BESONDERHEITEN:	BESONDERHEITEN:
Tuckert auf sechs Reifen herum.	Ist schneller als die Polizei erlaubt.	Eignet sich perfekt für weite Sprünge.	Räumt alles und jeden locker weg.	Wird nur von den Volk gefahren.

▼ TUNING-MAN: DER TRUCK PASST SICH AUTOMATISCH DEM LEVEL UNSERES RECKEN AN – UND MUTIERT ZUM MEGA-LKW!

ganze Garage voller Sportwagen, dicken Jeeps und tonnenschweren Trucks steht parat. Wie die Straßenschiffe aussehen, hängt vom Dienstgrad Ihres Helden ab: Sobald ein austrainierter "Crackdown"-Gesetzeshüter hinters Steuer steigt, verwandelt sich der banale Lastwagen in einen aufgepimpten Riesenpanzer.

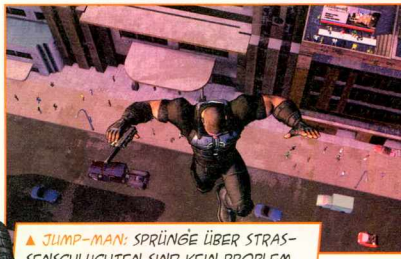
ZWISCHEN DIE AUGEN...

Ebenso innovativ wie sinnvoll ist die Ballersteuerung: Sie visieren entweder mit dem rechten Stick manuell an, oder Sie nutzen eine automatische Zielhilfe, mit der Sie fein säuberlich einzelne Schwachstellen Ihrer Polygon-Gegner aufs Korn nehmen. Wie viele wunde Punkte direkt anwählbar sind, hängt wiederum von der Knarrenerfahrung Ihrer Spielfigur ab. Gelernte Scharfschützen verteilen also reihenweise Kopf-, blutige Anfänger höchstens Bauchschüsse.

Weil "Crackdown" eines der kommenden Flaggschiffe in Microsofts Xbox360-Spieleangebot sein soll, dürfen umfangreiche Online-Funktionen nicht fehlen. So gehen Sie kooperativ mit einem Datennetz-Kollegen auf Verbrecherjagd oder nehmen an einer (von den Entwicklern noch leider nicht näher erläuterten) Mehrspieler-Schlacht teil. Was uns aber noch viel besser gefällt: Auch das Solo-Abenteuer wird durch Xbox-Live-Gags aufgewertet.

Herausragende Taten der weltweiten "Crackdown"-Zocker sind bald schon auf Werbeplakaten in der virtuellen Stadt zu sehen. Sie haben einen besonders spektakulären Autostunt fabriziert? Dann wissen bald auch amerikanische Videospieler davon: "Dieser Kerl ist ein harter Hund, ich hab' seinen Stunt gesehen!" **TK**

▲ SAUBER-MAN: SIND DIE GANGS WEG, WERDEN IHRE HÄUSER WIEDER SAUBER.



▲ JUMP-MAN: SPRÜNGE ÜBER STRASSENSCHLUCHTEN SIND KEIN PROBLEM.

FAHRZEUGTYP:	FAHRZEUGTYP:	FAHRZEUGTYP:	FAHRZEUGTYP:
Sportwagen	Nippon-Schleuder	Lowrider	Muscle-Car
BESONDERHEITEN: Wird nur von der Agency verwendet.	BESONDERHEITEN: Wird nur von Cai-Shen verwendet.	BESONDERHEITEN: Cooler kann man kaum cruisen.	BESONDERHEITEN: Stabil und trotzdem schnell.

SPECIAL

CRACKDOWN

System	Xbox360
Erscheint	2. Q. '06
Preis	60 Euro
Genre	Action
Hersteller	Microsoft
Entwickler	Realtime Worlds
Spieleranzahl	1 Spieler (1-2 online)
Internet	www.realtimeworlds.com
Einschätzung	TOP-HIT ✪✪✪✪✪

Grafisch wie spielerisch heldenhafter "GTA"-Konkurrent mit eigenständigen Ideen und cooler Online-Komponente.

CALL OF DUTY 2

▲ **OPERATION WÜSTENSTURM:** Die britische Armee leistet den Deutschen in Ägypten und Tunesien erbitterten Widerstand.

▲ **FEINSTAUB-ALARM:** Explosionen nach mächtigen Bombeneinschlägen und Rauchgranaten erzeugen extrem realistisch anmutende Nebelschwaden. Nebenbei können Sie mit dieser Taktik den Feind ordentlich verwirren.

▲ **FRANZÖSISCHE IDYLLE:** In der Normandie werden die Amerikaner sogar aus Kirchen von den Deutschen beschossen.

Das Spiel des Jahres 2003 bekommt im November einen würdigen Nachfolger: Wir haben Activisions WWII-Shooter schon gespielt!

Der Zweite Weltkrieg ist nach wie vor angesagt: Während "Medal of Honor" und "Brothers in Arms" zunehmend taktischer werden, kehrt "Call of Duty 2" zurück zu den Wurzeln. Erneut erleben Sie knallharte Action in edelster Optik und Schockeffekte am laufenden Band. Wir sind nach Polen gereist, um Activisions Shooter-Hoffnung dort erstmals zu spielen.

In der vier Kapitel umfassenden Kampagne streifen Sie nicht nur die amerikanische Uniform über, sondern schlüpfen ebenso in die Gewänder der Roten Armee, der Briten und der französischen Garde. Sie gehen nun auch außerhalb Russlands und Europas zu Werke und haben es in Teilen Afrikas mit den Deutschen zu tun. Die Missionen gestalten sich entsprechend abwechslungsreich. Mehr Gebäude sind begehbar und vielerorts finden sich Schleichwege, auf denen Sie die feindlichen Linien durchbrechen können.

Nichtsdestotrotz spielt sich "Call of Duty 2" ebenso aufregend und actionreich wie sein Vorgänger. Mit dem Gewehr in der Hand erledigen Sie wahre Heerscharen – die eigenen Kameraden sind dabei häufig leider nur Kanonenfutter. Insgesamt 30 Knarren stehen Ihnen zur Wahl, Ihr tapferer Soldat kann jedoch nur zwei gleichzeitig mit sich tragen.

Die packende Kriegsatmosphäre wird dank neuester Grafik-Technologie hervorragend auf den Bildschirm gebannt. So rieselt in Stalingrad scheinbar friedlich der Schnee zu Boden, während in Tunesien der feine Sand nach Granateneinschlägen in Fontänen umherpeitscht.

LEBENSRETTER: NEBEL

Wirklich beeindruckend ist der Einsatz der neuen Rauchgranaten: Sie sind besonders im Kampf gegen tonnenschwere Panzer überlebenswichtig, denn sie nebeln Gebiete großflächig ein. Dabei sieht der Rauch nicht nur unglaublich realistisch aus, sondern erweist sich auch als sehr wirkungsvoll. Die verwirrten Widersacher tappen orientierungslos umher und geben eine leichte Beute ab.

Optisch gefällt sowohl die Xbox360- als auch die PC-Version durchweg. Die bislang präsentierten Levels sind stimmungsvoll gestaltet und ansprechend groß. Selbst Schlachtkreuzer, etwa vor der Küste Ägyptens, sind noch gut zu erkennen, die Uniformen der Soldaten wirken gestochen scharf. Gut platzierte Zwischenereignisse lockern den hektischen Shooter merklich auf. Glücklicherweise verzichten die Entwickler auch diesmal auf allzu martialische Szenen. Aber leider konnten wir in der präsentierten Version keine Gegenstände manipulieren und auch die Wände schienen zum größten Teil unzerstörbar. **OB**

SPECIAL

CALL OF DUTY 2

System	PC	Xbox360		
Erscheint	Nov. '05	Dez. '05		
Preis	50 Euro	70 Euro		
Genre	Ego-Shooter			
Hersteller	Activision			
Entwickler	Infinty Ward			
Spieleranzahl	1 Spieler (2-32 online)			
Internet	www.activision.de			
Einschätzung	TOP-HIT			

Ungeheuer dramatischer Shooter mit tollen Effekten und wirklich gelungener Atmosphäre – absolute Hitgefahr!

yourpsp.com

EVERYBODY'S GOLF™

Bevor du zur Golflegende wirst, gestalte dein Aussehen und deine Fähigkeiten.
Dann fordere deine Freunde und Gegner im WiFi-Modus heraus
und mach deinen Abschlag auf den anspruchsvollsten Plätzen der Welt.

www.everybodysgolfclub.com

Everybody's Golf™ ©2004-2005 Sony Computer Entertainment Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe.
Developed by Clap Hanz Limited / Sony Computer Entertainment Inc. Everybody's Golf is a trademark of Sony Computer Entertainment Europe.
All rights reserved. "PS" and "PSP" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.

CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE™

▲ **HECKENSCHÜTZENALARM:** Die raffinierten Deutschen nehmen die taktisch bessere Position im Gelände ein – geschickt!

▲ **FREUNDE SOLLT IHR SEIN:** In den Ruinen eines zerstörten Dorfes suchen die Soldaten Zuflucht und setzen zum Angriff an.

▲ **KÖPFE UNTEN HALTEN:** In den staubigen Wüsten Südafrikas gehen die Männer der Big Red One gegen übermächtige Panzer vor. Dieser Helfer hier hat die Bazooka im Anschlag – dieses Gefecht ist also bald schon beendet.

Die doppelte Ladung Call of Duty: PS2-, Xbox- und GameCube-User kommen in den Genuss neuer Helden und gigantischer Grafik!

Das ist Service: Statt einer abgespeckten PC- und Xbox360-Fassung erwartet altgediente Konsolenjünger mit "Big Red One" ein komplett eigenständiges Spiel.

Im Mittelpunkt steht die erste Infanteriedivision der U.S. Army. Die harten Kerle waren die Feuerwehrmänner des Zweiten Weltkriegs und wurden von der amerikanischen Regierung bei sehr haarigen Einsätzen ins Rennen geschickt. So betraten sie etwa als erste Truppe den weltberühmten Omaha Beach oder sie besiegten den Wüstenfuchs Erwin Rommel in Südafrika. Leicht zu erkennen an der großen roten "1" auf der linken Schulter, schlugen sie sich sogar bis nach Berlin durch. Diese beeindruckende Kriegsreise bildet die Grundlage für die Einzelspieler-Kampagne von "Big Red One": Als Mitglied der ersten Infanterie bestreiten Sie in einer 13 Kapitel andauernden Geschichte Einsätze in Afrika und Europa.

Sie erleben den Hauptmodus aus der Ego-Perspektive. Mit maximal zwei Gewehren, einer Pistole und einigen Granaten im Halfter gehen Sie in hektischen Schusswechseln gegen allzu aufdringliche Deutsche Invasoren vor. Gemeinsam mit Ihren Kameraden zerstören Sie wichtige Gebäude oder eliminieren Zielpersonen.

Dabei haben Sie allerdings keine direkte Kontrolle über Ihre Mannen. Vielmehr orientieren diese sich an Ihren Laufwegen, marschieren mit und geben Rückendeckung. Trotzdem dienen die übrigen Mitglieder der "Fighting First" nicht als bloßes Kanonenfutter: Wird ein Kamerad niedergestreckt, ist er für den Rest der Kampagne im Lazarett und kann Ihnen nicht mehr helfen.

Zudem sorgen neue Fahrzeug-Passagen für Abwechslung: So nehmen Sie etwa während der Afrika-Missionen in massiven Panzern Platz und heizen den verdutzten Deutschen mit schwerem Geschütz ein. Ein anderes Mal segeln Sie mit einem Flugzeug übers Meer und bombardieren feindliche Kriegsschiffe aus luftiger Höhe.

SCHRECKLICH SCHÖN

Die Entwickler der amerikanischen Firma Treyarch liefern mit "Big Red One" ein technisches Meisterwerk ab. Stellenweise rennen, ballern und bomben mehr als 200 Einheiten gleichzeitig auf dem Schirm – absolut ruckelfrei! Zusätzliche gescriptete Ereignisse lassen den Adrenalinpegel immer wieder in die Höhe schnellen. Wenn urplötzlich ein Panzer durch das Nachbarhaus bricht und die eigenen Jungs unter Beschuss nimmt, gerät der härteste Zocker ins Stottern.

Neben der Solo-Kampagne offeriert Treyarch einen mit bis zu 16 Freunden spielbaren Multiplayer-Mode. **OB**

SPECIAL

CALL OF DUTY: BIG RED ONE

System	PS2	Xbox	GC
Erscheint	Nov. '05	Nov. '05	Nov. '05
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Ego-Shooter		
Hersteller	Activision		
Entwickler	Treyarch		
Spieleranzahl	1-16 Spieler (16 online)		
Internet	www.activision.de		
Einschätzung	TOP-HIT ✪✪✪✪✪		

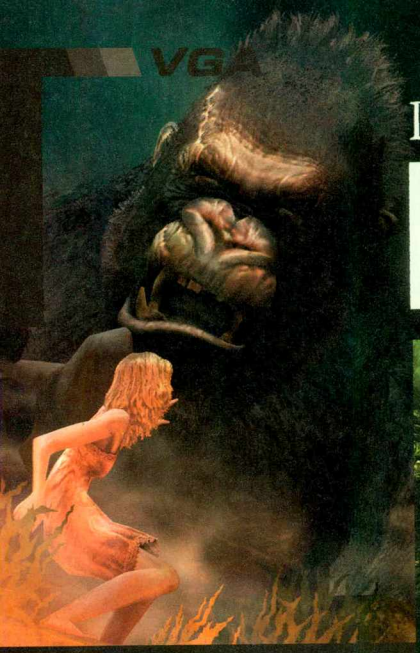
Von wegen altes Eisen: "Big Red One" sorgt mit interessantem Design und neuen Helden für freudiges Staunen.

F1 GRAND PRIX™

Plattfuß bei 320 km/h, halsbrecherische Überholmanöver, mit Trockenreifen durch einen Wolkenbruch: F1 Grand Prix ist nicht nur das packendste, sondern auch das einzige offizielle Formel-1-Rennspiel für deine PSP™ (PlayStation®Portable). Inklusive aller Piloten, PS-Boliden und Pisten der Saison 2005. Und über die Wireless-Verbindung deiner PSP™ zeigst du Freunden in deiner Umgebung, wer die Hosen anhat.

Game © 2005 Sony Computer Entertainment Europe. An official product of the FIA Formula One World Championship. FORMULA ONE, FORMULA 1, F1, FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP, GRAND PRIX and translations thereof are trademarks of Formula One Licensing BV, a Formula One Group Company. Licensed by Formula One Administration Limited, a Formula One Group Company. All rights reserved. "PS" and "PSP" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.

Peter Jackson's KING KONG



Heiße News! Wir haben die Entwickler des Urwaldspektakels in NY besucht und durften Probe spielen.

▲ **BEEINDRUCKEND:** Die Xbox360-Grafik ist wirklich vom Allerfeinsten. Erst in Bewegung kommt die optische Pracht richtig zur Geltung, aber dieser Screenshot vermittelt einen Eindruck von der Qualität der Next-Gen-Version.

▲ **GIGANTISCH:** Der Riesenaffe hat viel stärkere Argumente als Jack.

▲ **HEKTISCH:** Manchmal wird's eng im Kampf gegen die Fledermäuse, da diese aus allen Richtungen angreifen.

Diesen Monat haben wir ein monströses "King Kong"-Paket für Sie geschnürt. Auf der Heft-DVD finden Sie eine Video-Reportage von unserem Entwicklerbesuch in New York. Und da wir endlich selbst Hand an Ubisofts Film-Game anlegen durften, können wir Ihnen auch erste spielerische Eindrücke präsentieren.

ALLEIN IM DSCHUNGEL

In der ersten Szene nutzen Sie abgebrochene Knochenstücke und Speere der Inselbewohner, um sich gegen angreifende Raptoren und Riesentausendfüßler zu wehren. Auf Anzeigen für Lebensenergie oder Ähnliches wurde verzichtet, was das Geschehen unmittelbarer wirken lässt. Befinden Sie sich in Lebensgefahr, hören Sie Ihr aufgeregtes Atmen und Ihr Herzschlag beschleunigt sich. Zudem wird der Bildschirm rötlich und die Optik verschwimmt – da ist Panik angesagt!

In den meisten Levels sind Sie auf sich alleine gestellt, ab und zu sind Sie aber auch mit Ihren Gefährten unterwegs und müssen auf diese aufpassen. Die einzelnen Abschnitte gehen nahtlos ineinander über, sodass man schnell das Gefühl bekommt, in einem Film mitzuspielen. 30 Prozent der Zeit stecken Sie in der Haut von King Kong, den Sie aus der Third-Person-Ansicht steuern. Als störend empfanden wir den hohen Schwierigkeitsgrad, aber ansonsten verspricht "Peter Jackson's King Kong", ein außerordentliches Spielerlebnis zu werden.

XBOX360-POWER

Das Highlight der Vorabversion ist die Flucht vor dem T-Rex. Auf einem großen Screen kommt diese Passage extrem gut rüber, vor allem bei der uns gezeigten Xbox360-Fassung: Mit bis zu 1.500.000 Polygonen pro Szene, HDTV-Optik, verbesserter 3D-Geometrie und neuen Texturen kommt die Next-Generation-Variante sehr nahe an den oft bemühten Fotorealismus heran! **AB**

SPECIAL

PETER JACKSON'S KING KONG

System	PC	PS2/Xbox/Xbox360/GC
Erscheint	Nov. '05	Nov. '05
Preis	45 Euro	60 Euro
Genre	Action	
Hersteller	Ubisoft	
Entwickler	Ubisoft Montpellier	
Spieleranzahl	1 Spieler	
Internet	www.ubisoft.de	
Einschätzung	TOP-HIT	✪✪✪✪✪

Hier stimmt fast alles – Technik, Atmosphäre und Spielablauf sind top. Aktuell ist's aber noch zu schwer.

yourpsp.com

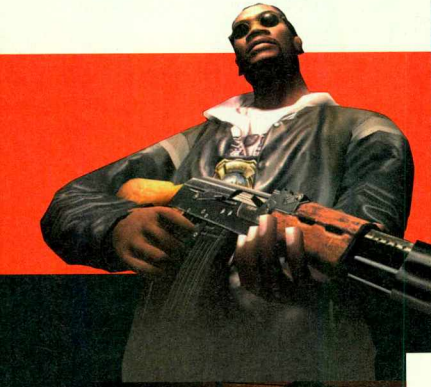
FIRED UP

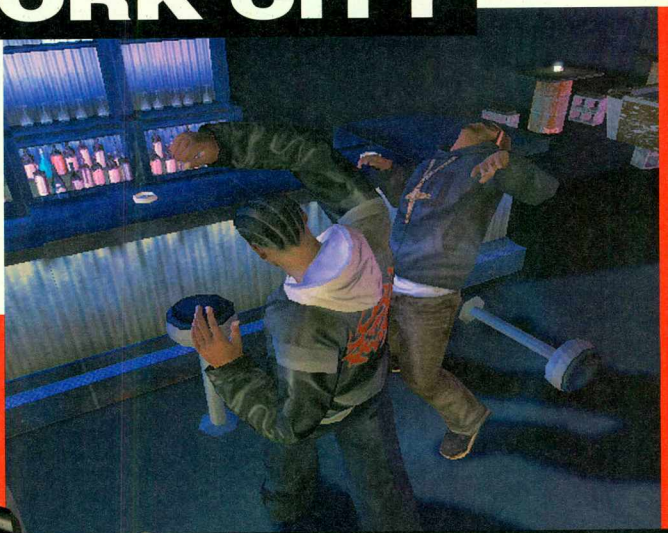
Ein Team von Widerstandskämpfern plant gerade den Angriff gegen einen feindlichen Eindringling. Und sie brauchen deine Hilfe. Werde ihr Anführer, verschärfe den explosiven Kampf im Wireless Multiplayer Modus mit bis zu 8 Spielern oder lass deine Freunde durch Game Sharing mitspielen.

"Fired Up" is a trademark of Sony Computer Entertainment Europe. © 2004-2005 Sony Computer Entertainment Europe. "PSP" and "PSP" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.

TRUE CRIME NEW YORK CITY

New York ist ein heißes Pflaster! Da fällt es selbst Polizisten schwer, sich an Regeln und Gesetze zu halten.





▲ **SCHLAGABTAUSCH:** Nachts sind die New Yorker Bars oft Schauplatz zünftiger Schlägereien. Hier setzt Marcus gerade einen gut platzierten Aufwärtshaken.

▲ **ANRUF:** Madame Cassandra Hartz sorgt für neue Kundschaft in ihrem Bordell.

▲ **NACHBARSCHAFT:** Durch konsequente Verbrechensbekämpfung verleihen Sie den Straßen einen freundlichen Charakter.

Manhattan, der berühmte Stadtteil der gigantischen Metropole New York, ist voller Widersprüche. Während im Wall Street District die Reichen und Schönen residieren, traut man sich in der Bronx nachts nicht mehr auf die Straße. So müssen sich die Polizisten des New Yorker Police Departments (NYPD) tagtäglich mit den verschiedensten Verbrechen herumschlagen. Und im harten Cop-Alltag ist es kaum möglich, sich an alle Dienstvorschriften zu halten.

PACKENDES COP-DRAMA

Besonders der dunkelhäutige Cop Marcus Reed ist ein wahrer Meister im Beugen von Gesetzen. Schließlich hat er sich in seiner Jugend selbst als Kleinkrimineller durchs Leben geschlagen – ganz wie sein Vater, der heute allerdings im Gefängnis sitzt und als Isaiah "Kingpin" Reed in der Unterwelt bekannt ist. Trotz seiner Inhaftierung pflegt Marcus' Vater noch Kontakte nach draußen und hofft insgeheim auf die Unterstützung seines Sohnes. "True Crime: NYC" bietet also genügend Stoff für ein actiongeladenes Cop-Drama.

Die Einsätze von Marcus sind ebenso abwechslungsreich wie New York selbst. Verfolgungsjagden, Schießereien, Schlägereien, Verhöre und Beschattungsaktionen sind sein täglich Brot. Zusätzlich muss er sich in Schleich-Abschnitten unbemerkt in Gebäuden bewegen und Banden ausspionieren. Natürlich gibt es auch Kampfsequenzen, in denen Ihr Protagonist mit roher Gewalt Kriminelle unschädlich machen muss. Bei den Straßenrennen wiederum lässt man richtig die Sau raus: Mit Blaulicht verfolgt Marcus Flüchtige oder rast unter Zeitdruck zum nächsten Einsatzort. Beim Verhör dagegen gilt es, die richtige Befragungstaktik einzusetzen, um an wichtige Infos zu gelangen. Damit all dies möglichst realistisch rüberkommt, hat Entwickler Luxoflux einen Fachmann zu Rate gezogen: Bill Clark war 25 Jahre lang Officer beim NYPD und hat seine Berufserfahrung bereits an die Macher der TV-Serie "NYPD Blue" weitergegeben.

DELIKTE AUF OFFENER STRASSE

Wie im Vorgänger passieren ständig Verbrechen auf offener Straße. Diese "zufälligen" Delikte wie Diebstahl, Prostitution oder Drogenhandel müssen Sie nicht zwingend bekämpfen. Nehmen Sie Ihren Job aber allzu leicht, steigt die Kriminalitätsrate: Die Straßen verkommen, Gangs breiten sich aus und Geschäfte werden geplündert.

Die Steuerung erweist sich als etwas kompliziert, da die Tastenbelegung alle Möglichkeiten

▲ **SCHARF:** In China Town erlernt Marcus den Umgang mit einem Katana.

▲ **STOSS:** Mit einem schnellen Nahkampfangriff wirft Marcus den Gegner hinunter.

▲ **SCHRÄG:** Solche Auto-Kunststückchen lernt man nicht in der Polizeischule.

▲ **VERKEHRSPOLIZIST:** Selbst auf offener Straße zückt der Nachwuchs-Cop Marcus Reed gerne mal sein Schießeisen. Verletzt er jedoch bei solch einer Aktion Unschuldige oder bringt gar kleine Fische um die Ecke, gibt es Ärger in Form von "Bad Cop"-Punkten.

▲ **SICHER:** Die Verhaftung von Kriminellen mit Handschellen bringt einen Pluspunkt auf dem "Good Cop"-Konto.

des Controllers konsequent ausschöpft. Doch immerhin werden in ausführlichen Trainingsmissionen alle Variationen des Nahkampfes und des Schusswaffeneinsatzes sowie das Lenken von Autos geübt. Weitere Neuerung: Marcus kann nun über Mauern klettern und zwei Waffen gleichzeitig benutzen. So ist es möglich, zwei Automatikknarren oder improvisierte Waffen zu führen. Als aufgeweckter Bulle pflegen Sie natürlich Kontakte zum Schwarzmarkt und decken sich dort mit Maschinenpistolen oder Gewehren ein.

DIE FREIHEIT EINES STRASSENCOPS

In "True Crime: NYC" steht es Ihnen frei, wie Sie vorgehen. In jeder Situation hat Marcus die Wahl zwischen dem Weg des Good Cop und dem des Bad Cop. Machen Sie's lieber auf die sanfte Tour (halten Sie sich also an Recht und Gesetz), klettern Sie langsam die Karriereleiter empor und erhalten immer bessere Ausrüstung und Kontakte. Beugen Sie hingegen gerne mal das Gesetz, indem Sie Leute bestechen, fiese Verhörmethoden einsetzen oder allzu gern zur Dienstwaffe greifen, kommt das Ihrem Image in der Unterwelt zugute.

Die grafische Umsetzung New Yorks ist bemerkenswert. Hersteller Activision verspricht sogar exakte, via Satellit erfasste Daten. Ob's tatsächlich so realistisch wird, bleibt abzuwarten, jedoch sind Sehenswürdigkeiten wie der Central Park oder Times Square sowie die charakteristischen Eigenheiten der einzelnen Bezirke China Town, Spanish Harlem oder Soho gut getroffen.

Diesmal dürfen Sie auch viel mehr Gebäude wie Geschäfte, Bars oder öffentliche Einrichtungen betreten. Sogar die U-Bahn können Sie benutzen. Neben dem eigenen Auto oder Motorrad stehen Ihnen auch Taxis zur Verfügung – oder Sie erkunden die Gegend zu Fuß. Natürlich kann das Spiel nicht das New Yorker Chaos vermitteln, doch die Anzahl der gleichzeitig dargestellten Fahrzeuge und Passanten ist enorm hoch. **SH**

SPECIAL

TRUE CRIME: NEW YORK CITY

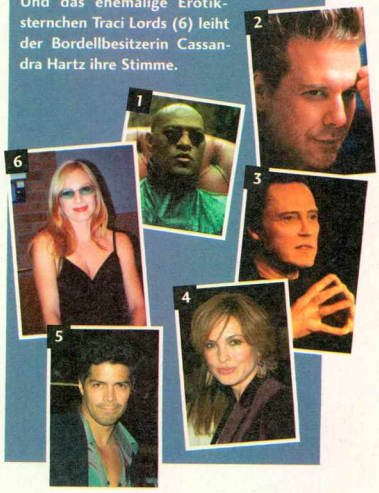
System	PS2	Xbox	GC
Erscheint	24.11.	24.11.	24.11.
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Action		
Hersteller	Activision		
Entwickler	Luxoflux		
Spieleranzahl	1 Spieler		
Internet	www.activision.de		
Einschätzung	TOP-HIT ✪✪✪✪✪		

Packendes Cop-Drama mit vielen abwechslungsreichen Einsätzen in der coolsten Metropole der Welt.

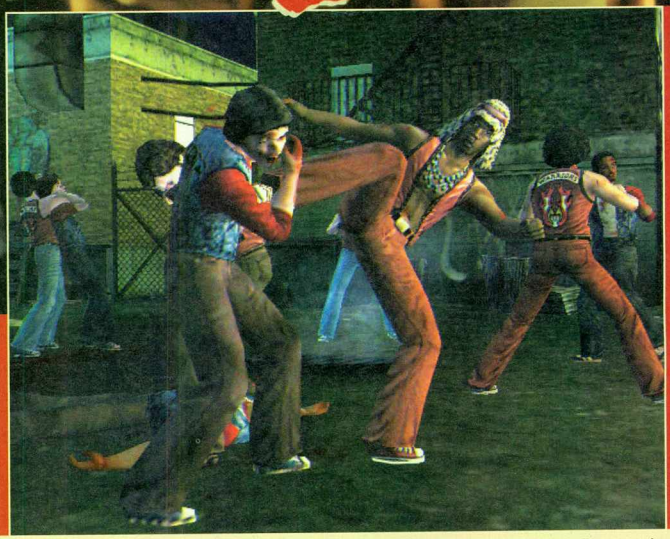
DIE SPRECHER

Hersteller Activision wird es beim zweiten "True Crime" bei der englischen Sprachausgabe belassen und lediglich deutsche Untertitel einblenden. Die Liste der engagierten professionellen Sprecher macht dieses Manko jedoch vergessen.

Laurence Fishburne (1), bekannt aus den "Matrix"-Filmen, spricht den Gangsterboss Isaiah Reed. Frauenschwarm und Hollywood-Ikone Mickey Rourke (2) ist Marcus' Mentor Terrence Higgins. Christopher Walken (3), der beliebte Kino-Bösewicht, spricht den FBI-Agenten Gabriel Whitting. Mariska Hargitay (4) aus der TV-Serie "Law & Order" übernimmt die Rolle der Polizistin Deena Dixon. Esai Morales (5), der bei "NYPD Blue" mitspielt, spricht Polizeichef Victor Navarro. Und das ehemalige Erotiksternchen Traci Lords (6) leiht der Bordellbesitzerin Cassandra Hartz ihre Stimme.

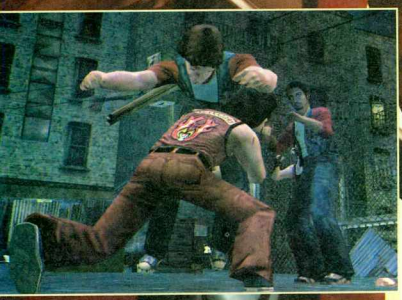


THE WARRIORS



▲ **KUNG-FU:** Während unsere Warrior-Kollegen im Hintergrund selbstständig die gegnerische Meute aufmischen, treten wir diesem Rivalen elegant vor die Brust. Selbst schuld, wenn man die Warriors zum Straßenkampf herausfordert.

Wer sich mit den Warriors anlegt, macht besser schon mal einen Termin beim Zahnarzt aus... Diese Jungs sind härter als Stahl!



▲ **RINGKAMPF:** Per Knopfdruck schnappen wir uns diesen Kameraden und wuchten ihn beherzt zu Boden.

Eine bordeauxrote Weste ist das Markenzeichen der Gang. Sie sieht ziemlich lässig aus an den gestählten Körpern. Eigentlich müsste sie keine Knöpfe haben – denn Man(n) zeigte viel Haut in den späten Siebzigern. Hinten prangt der Schriftzug "Warriors", darunter befindet sich ein kleiner Totenkopf, der ausdrücken soll: "Dieses Stück Stoff gehört einem Mitglied der gefährlichsten Truppe New Yorks."

FIGHTING NEW YORK

Rockstar Toronto steckt die Zelluloid-Fassung des Klassikers "The Warriors" in ein schickes Straßenprügler-Outfit. "Endlich!", rufen wahre Fans. "Äh, was?", murmeln diejenigen, die den Film nicht kennen. Zugegeben, von dem Kultstatus, den er in Amerika genießt, ist der Streifen hier zu Lande so weit entfernt wie unser Gang-Bezirk Höchberg von New York. Dass sich der Trip durch Big Apple dennoch lohnen könnte, stellten wir beim ausführlichen Probezock in der Münchner "Bronx" fest.

Die Handlung des Konsolen-"Warriors" ist stark an jene des Film-Originals (siehe Kasten) angelehnt. Da die Entwickler jedoch eine Spielzeit von 30 bis 40 Stunden anstreben, setzt der Game-Plot zeitlich etwas früher ein. Anfangs lernen Sie die einzelnen Mitglieder der Gang kennen und versuchen sich in den unterschiedlichen Kampfstilen wie Boxen oder Kung-Fu. Nebenbei verdienen Sie erste Kohle, indem Sie Autoradios klauen oder unbescholtene Bürger ausrauben.

Von Ihrer Bandenbude in Coney Island aus starten Sie den 30 Missionen umfassenden Handlungsstrang. Mittels der U-Bahn-Karte an der Wand wählen Sie die nächste Aufgabe aus. Genau wie bei einer Bahnfahrt erreichen Sie eine Haltestelle erst dann, wenn Sie die vorige erfolgreich hinter sich gelassen haben.

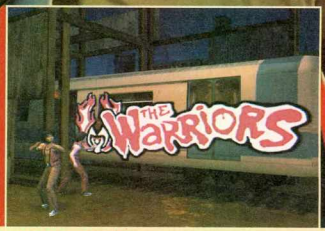
MASSENSCHLACHTEN

Im Tutorial konnten wir uns von der gelungenen Steuerung überzeugen: Die Warriors haben zur Einstimmung ein paar Schnapsdrosseln als Sparringspartner engagiert. Mit einem kräftigen Fausthieb sortieren wir dem vordersten Alki

▲ **TEAMARBEIT:** Im Kooperations-Modus bearbeiten wir unsere Gegner zu zweit.

▲ **FLUCHT:** Da die Baseballer in der Überzahl sind, geben wir Fersengeld.

▲ **FAUSTHIEB:** Es ging blutig zu im New York der späten Siebziger. Da es sich um ein Prügelspiel handelt, sind Schusswaffen zwar tabu, Messer oder Baseballschläger lassen die rote Flüssigkeit aber kräftig spritzen. Der Hersteller strebt ergo eine Freigabe ab 18 Jahren an.



▲ **KUNSTWERK:** In dieser Mission besprühen wir neue Bahnwagons. Dazu zeichnen wir per Analog-Stick die Linien nach.

gleich mal die Backenzähne. Dann greifen wir uns einen der Brüder und schalten durch einen gezielten Wurf zwei seiner Kameraden gleich mit aus. Mit Drei-Button-Kombos lassen sich sogar noch größere Gegnergruppen aufmischen. Zudem laden herumliegende Baseballschläger oder Backsteine zu blutigen Aktionen ein.

Durch erfolgreiche Angriffe füllt sich ein Balken, der Ihnen für kurze Zeit Superkräfte verleiht. Mit brachialen Moves schicken Sie Ihre Widersacher dann ins Nirwana, wobei sich der Bildschirmrand rot färbt. Optisch gibt es ohnehin wenig auszusetzen: Die Animationsphasen laufen absolut flüssig ab. Seltene Clipping-Fehler trüben den positiven Gesamteindruck kaum.

Während der Missionen steuern Sie immer nur einen Warrior, allerdings unterstützen Sie bis zu acht Gang-Mitglieder tatkräftig. Ob die Kameraden vorne mitmischen oder Ihnen den Rücken freihalten sollen, rufen Sie ihnen per Schnellkommando zu. Mussten Sie ein paar Schläge zu viel einstecken, werfen Sie einfach eine Flash-Pille ein. Diese Droge weckt bei Bedarf auch neue Kräfte in schlummernden Kumpanen. Kaufen können Sie das Mittelchen beim Händler ums Eck. Neben dem derben Gekloppe stellen abwechslungsreiche Minigames immer wieder Ihre Fingerfertigkeit auf die Probe. So müssen Sie etwa die Schrauben eines Autoradios durch gleichmäßiges Rotieren mit dem Analog-Stick lösen.

SPLITSCREEN-GEKLOPPE

Für die Privat-Gang zu Hause hat Rockstar Toronto einen Kooperations-Modus eingebaut. Beim Probespielen absolvieren wir eine der Missionen im Team: Wir flüchten vor den Furies, einer Gang mit Baseballschlägern und Schminke im Gesicht. Läuft ein Spieler aus dem Bild, wechselt das Spiel in die Splitscreen-Perspektive. Hält man sich einige Sekunden lang in der Nähe des Kameraden auf, wird auf Vollbild geschaltet – clever! **AZ**

SPECIAL

THE WARRIORS

System	PS2	Xbox		
Erscheint	28.10.	28.10.		
Preis	60 Euro	60 Euro		
Genre	Action			
Hersteller	Rockstar Games			
Entwickler	Rockstar Toronto			
Spielerzahl	1-2 Spieler			
Internet	www.thewarriors.de			
Einschätzung	KLASSE			

Wer den Film mag, wird das Spiel lieben. Der Rest darf sich ebenfalls auf einen klasse Straßenprügler freuen.

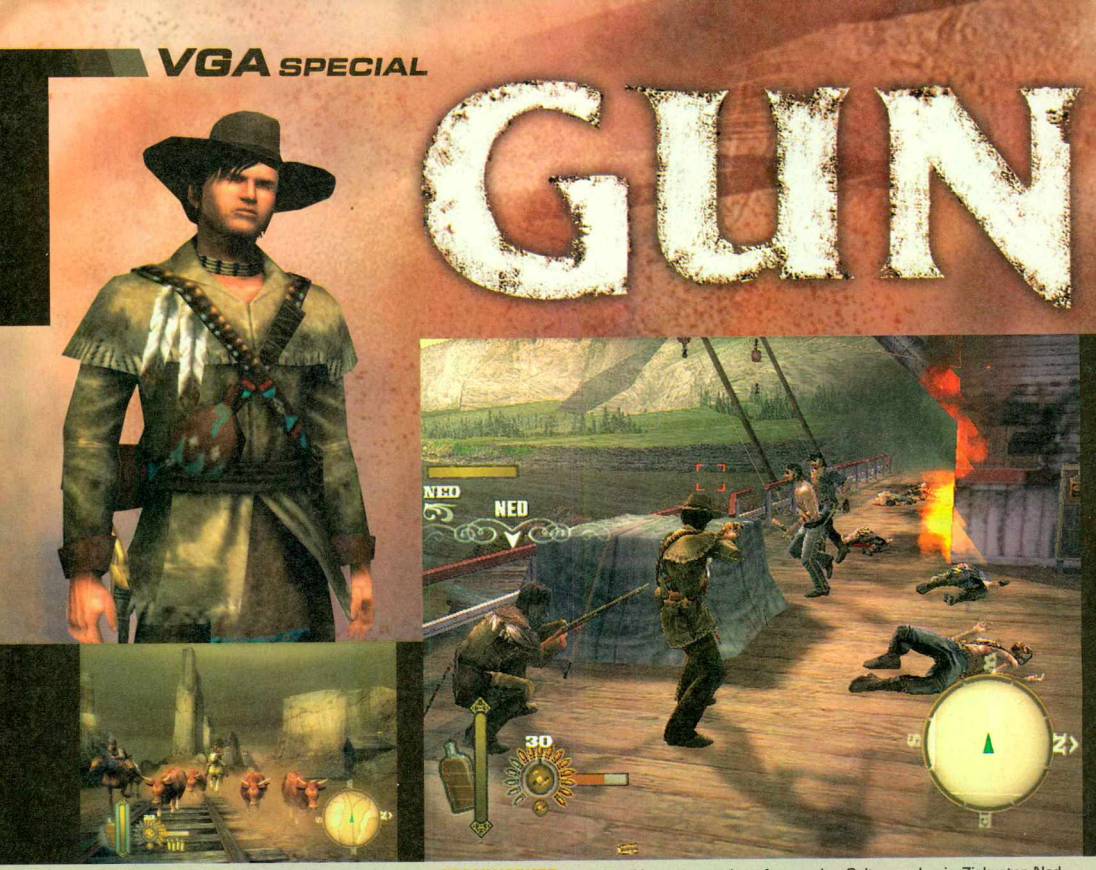
DER FILM

U.S.-KULT: Alle wollen einer Gang angehören.

Der Klassiker aus dem Jahre 1979 genießt in Amerika Kultstatus, fast so wie "The Blues Brothers". Die Handlung von "The Warriors": Bandenoberhaupt Cyrus lädt die hundert wichtigsten Gangs zu einem Treffen in die Bronx ein. Der Anführer plant ein Bündnis der Truppen, um New York in seine Gewalt bringen zu können. Doch während er eine Rede hält, wird Cyrus erschossen. Ein Gerücht macht die Runde: Die Warriors sollen ihn erledigt haben!

Nun beginnt eine halsbrecherische, 27 Meilen lange Flucht zurück nach Coney Island. Dabei muss sich die Warriors-Truppe um Snow, Ajax und Cochise mit verfeindeten Gangs wie den Furies auseinander setzen, die mit Baseballschlägern und grimmigem Blick auf sie losgehen.

GUN



▲ **FARMER:** Um Geld zu verdienen, verdingt sich Colton auch als Viehtreiber – solche Nebenmissionen gibt's haufenweise.

▲ **TEAMWORKER:** Auf dem Vergnügungsdampfer werden Colton und sein Ziehvater Ned von Banditen angegriffen. Schade nur, dass die Widersacher mehr durch Masse als durch Klasse auffallen – an der Künstlichen Intelligenz darf Neversoft ruhig noch schrauben.

▲ **BARKEEPER:** Im Saloon wird Ihr Recke von einer Gang überfallen – Feuer frei!

▲ **KARTENSPIELER:** Pokerpartien dürfen bei der zünftigen Wildwest-Orgie nicht fehlen – gezinkte Karten gibt's aber nicht.

Spiel mir das Videospiel vom Tod: Activision schießt mit seiner Wildwest-Action um sich!

Need for Speed: Most Wanted", "Tony Hawk's American Wasteland", "James Bond 007: Liebesgrüße aus Moskau": Derzeit überbieten sich sämtliche Software-Hersteller geradezu im Erfinden ellenlanger Titel. Eine echte Erleichterung für geplagte Zocker, wenn es auch mal wieder anders geht: Activision nennt seinen neuesten Action-Coup nämlich schlicht "Gun" – kein Untertitel, kein Zahlenwirrwarr, kein "Berti Berühmtheit präsentiert".

Und zudem macht der knackig kurze Name auch noch Sinn, schließlich geht's bei der Western-Knallerei hauptsächlich um rauchende Colts. Neugierig wie VGA-Redakteure nun mal sind, haben wir uns in den Sattel einer weit fortgeschrittenen Version des Cowboy-Spektakels geschwungen: Müder Gaul oder stolzer Hengst? Unser wilder Proberitt verrät's!

GTA: DODGE CITY?

Im Gegensatz zu bisherigen Prärie-Opern wie "Red Dead Revolver" klappern Sie bei "Gun" keine lineare Levelfolge ab. Stattdessen erwartet Sofa-Schützen eine offene Spielwelt, die zum munteren Erkunden einlädt – zu Fuß oder hoch zu Ross. Wer nicht nur die rund zwei Dutzend Story-Missionen (es geht um einen tapferen Kerl, der den Tod seiner Eltern rächt) absolvieren möchte, schaut sich einfach nach Nebenbeschäftigungen um. Und weil wir uns nicht in San Andreas, sondern im Wilden Westen aufhalten, fallen diese Aufgaben durchwegs John-Wayne-kompatibel aus. Überfälle auf eine Ranch statt Bombenattentat am Hafen, kernige Saloon-Schlägerei statt blutige Ghetto-Kriege, Goldschürfen statt Drogendeal – kein Kuhjungen-Klischee wird ausgelassen.

Dennoch kommt an keiner Stelle Sheriff-Romantik auf – dafür ist das Bildschirmgeschehen einfach zu brutal. Ob platzende Köpfe oder Blutfontänen, "Gun" will den Wilden Westen in ungeschönter Härte vorführen. Allerdings nimmt man sich durch diese plumpe Gewalt viel vom Cowboy-Charme – raus damit, liebe Entwickler!

Aber nun wieder zu den positiven Aspekten der Harte-Männer-harte-Zeiten-Mär. Weite Teile

▲ **MÖRDER:** Schurke Magruder geht in den Zwischensequenzen über Leichen.

▲ **GOLDGRÄBER:** Wird das Geld knapp, packt der Digi-Cowboy seine Hacke aus.

▲ **WILDERER:** Im ersten Level lernen Sie bei einer Bärenjagd, wie die Steuerung tickt.

▲ **EGOIST:** Aktivieren Sie den Quickdraw-Modus, wechselt das Spiel in die Ich-Perspektive – und sämtliche Schufte latschen in Zeitlupe umher. Der orangefarbene Balken in der Bildmitte gibt dabei an, wie lange Colton noch Scharfschütze spielen darf.

▲ **KILLER:** Weil die Gauner stets blind attackieren, gehen Sie in Deckung und legen einen nach dem anderen um.

▲ **SCHARFSCHÜTZE:** Haben Sie erst mal die entsprechenden Colts erbeutet, schießt Colton auch beidhändig los.

des Spiels erledigen Sie nicht auf Schusters Rappen, sondern auf dem Rücken schnaubender Pferde. Die Haferlokomotiven steuern sich herrlich intuitiv und kommen dank geschmeidiger Animationen erstaunlich "echt" rüber – dafür von uns ein dreifaches: "Yeehah!"

Wer ein wahrer Cowboy sein will, muss zeitweise auch ohne seinen Klepper auskommen – schließlich passt so ein Gaul schlecht durch die Schwingtüre des örtlichen Saloons! Aufmüpfige Ganoven (und davon gibt's in "Gun" genug für zehn Hollywood-Western) nehmen Sie flink mit dem rechten Analog-Knüppel aufs Korn. Einen Druck auf die Schultertaste später liegt der Finsterling im Staub. Für ganz knifflige Massenschießereien haben sich die Entwickler einen wenig innovativen, aber dafür extrem effektiven Kniff ausgedacht: Aktivieren Sie den so genannten Quickdraw, schaltet das Spiel in die Ego-Ansicht und sämtliche Figuren agieren in Zeitlupe – nur eben Ihr Held nicht! Dieser visiert währenddessen in aller Ruhe empfindliche Körperteile (nein, nicht was Sie denken – wir meinen natürlich den Kopf!) seiner Widersacher an und entfacht ein wahres Blaue-Bohnen-Ballett.

LERNFÄHIGER LASSOSCHWINGER

Weil die "Gun"-Schützenfeste andernfalls reichlich einfach wären, ist diese "Max Payne"-im-wilden-Westen-Funktion zeitlich begrenzt. Nur durch tüchtige Kombo-Abschüsse füllen Sie den entsprechenden Balken wieder auf. Wer seine Talente hingegen dauerhaft aufmöbeln möchte, der sollte die eingangs erwähnten Nebenmissionen beackern. Deren Erfüllung beschert Ihnen sowohl frische Wummen als auch diverse Charakter-Aufwertungen – von mehr Lebensenergie bis hin zu schnellerem Nachladen.

Obwohl sich all das in der Theorie noch flott anhört, waren die Ladehemmungen bei unserem Vorab-Zock nicht zu übersehen. Teils auffällig dämliche KI-Schufte und ein Mangel an spritzigen Ideen passen nicht zu den Ambitionen der selbst ernannten Wildwest-Simulatoren. Besonders die Missionen enttäuschen: Würde man die Gegnermodelle durch neuzeitliche Soldaten ersetzen, könnte man sich glatt in einem stinknormalen Weltkriegs-Shooter wähnen – so austauschbar wirkt das alles. Wenn "Gun" sein volles Potenzial ausschöpfen soll, dann muss in diesem Punkt noch kräftig nachgebessert werden. Wir hoffen für die Testversion das Beste! **TK**

SPECIAL

GUN

System	PC	PS2	Xbox	Xbox360
Erscheint	11.11.	11.11.	11.11.	02.12.
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Action-Adventure			
Hersteller	Activision			
Entwickler	Neversoft			
Spieleranzahl	1 Spieler			
Internet	www.gunthegame.com			
Einschätzung	GELUNGEN			

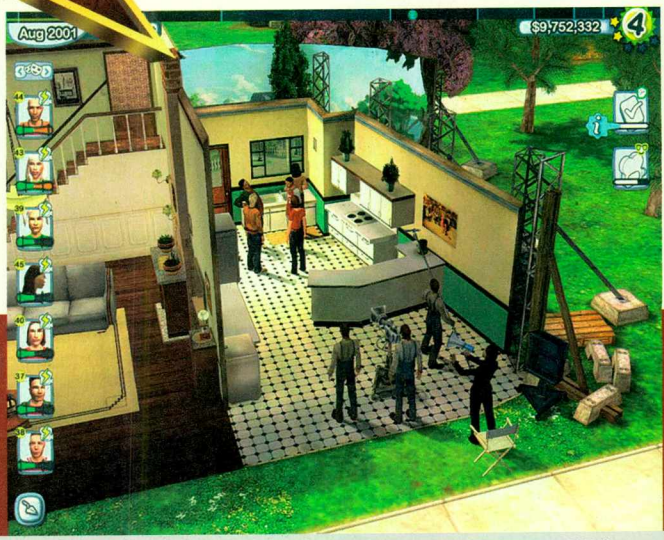
Rudes Western-Abenteuer mit "GTA"-Anleihen und stimmiger Technik – leider fehlt's noch an zündenden Ideen.

The MOVIES

Einmal Spielberg sein, einmal für einen Kinohit hinter der Kamera stehen: Activision erfüllt diese Wünsche auf spielenswerte Weise.

▲ **GRUNDRISS:** Die einzelnen Räume der Gebäude fungieren als Menü – Sie müssen nur die entsprechende Figur dort absetzen.

▲ **FILMRISS:** Die Drehs finden vor verschiedenen Kulissen wie diesem Horror-Sumpf statt – nette Animationen inklusive.



▲ **UMRISS:** Am linken und rechten Rand des Bildschirms sehen Sie auf einen Blick Ihre Schauspieler sowie sämtliche Filme. Plakative Symbole geben dabei an, wo Sie schleunigst eingreifen sollten – beispielsweise wenn eine Darstellerin mehr Gehalt fordert.

Immer wenn Starentwickler Peter Molyneux seine neuesten Kreationen vorstellt, fliegen Superlative durch den Raum: Ob nun das "beste Rollenspiel aller Zeiten" ("Fable") oder "eine Göttersimulation mit wegweisender Künstlicher Intelligenz" ("Black & White") – Bescheidenheit gehört nicht zu den Eigenschaften des Engländers. Ganz anders bei "The Movies": Dampfplauderer Peter blieb erstaunlich ruhig, die Hollywood-Simulation solle für sich selbst sprechen. Cleverer Schachzug oder düstere Vorahnung? Wir haben den potenziellen Aufbau-Knaller angespielt und nach der Antwort gesucht.

THEME CINEMA?

Auf den ersten Blick erinnert das spielerische Grundgerüst von "The Movies" an den Genreklassiker "Theme Park": Sie blicken aus frei dreh- und zoombarer Vogelperspektive auf ein zu Beginn noch karg bepflanztes Stück Land. Hier errichten Sie eine Infrastruktur und werkeln munter an Ihrem Filmstudio herum. Sobald die ersten Kulissen stehen, rekrutieren Sie kompetentes Personal. Der Clou: Sie suchen die kleinen Menschlein nicht plump über ein Menü aus. Vielmehr packen Sofa-Spielbergs einfach den nächstbesten Kandidaten am Schlafittchen und schleppen ihn mit einer schwungvollen Mausbewegung zum Casting-Büro – und schon ist der erste Schauspieler engagiert.

Diese innovative Steuerungsmethode zieht sich wie ein roter Faden durchs ganze Spiel: So werden abgedrehte Streifen nicht über abstrakte Excel-Tabellen verwaltet, sondern erscheinen als hübsch gezeichnete Filmrolle auf dem Bildschirm. Sie wollen das Meisterwerk ins Archiv verfrachten? Dann tun Sie's doch – eigenhändig.

MACH MIR DEN KUBRICK

Trotz vieler Manager-Tätigkeiten (Gehälter verwalten, Drehbücher konzipieren u.s.w.) ist "The Movies" keine furztrockene Simulation. Im Programmcode schlummert nämlich ein mächtiger, aber dennoch in der Handhabung einfacher Filmeditor – und der sorgte bei unserem Probespiel für einen Lacher nach dem nächsten.

Und warum die Begeisterung? Ganz einfach: Mit dem Werkzeug lassen sich blitzschnell Filmchen entwerfen – Absurdes (knutschende Zombies), Ernsthaftes (tragische Romanzen) und selbst Rabiates (derbe Schlägereien). Witzig auch, dass Sie als Regisseur nicht nur die Szenenanordnung auswählen, sondern auch noch beim Dreh nachjustieren können. Mal kurz am Schieberegler rumhantiert, schon wird aus scheuem Getuschel eine schamlose Fummelei.

Also alles super am Set? Nicht ganz! Einige Details haben uns beim Trip in die PC-Traumfabrik nicht gefallen: So zwingt das Spiel die Aufmerksamkeit oft auf Details der Marke "Nebendarsteller Müller hat Hunger". Dennoch: Mit "The Movies" hätte Mister Molyneux gerne mal angeben können – es wäre berechtigt gewesen. **TK**

SPECIAL

THE MOVIES

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	10.11.	2006	2006	2006
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Aufbau-Simulation			
Hersteller	Activision			
Entwickler	Lionhead Studios			
Spieleranzahl	1			
Internet	www.themoviesgame.com			
Einschätzung	KLASSE			

The Oscar goes to... "The Movies"! Diese verspielt-innovative Hollywood-Sim ist ein Muss für kreative Filmfans.

McMEDIA®

Die Spezialisten für Video- und Computerspiele

JETZT VORBESTELLEN!

Mario Kart DS-Bundle

Nintendo DS + Mario Kart DS + Zubehörpaket + Mario Kart DS-Lanyard.

GRATIS-COUPON Nr. 1

Bei Vorbestellung des „Mario Kart DS"-Bundles oder beim Kauf eines „Nintendogs"-Bundles (Seite 2) und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie **ein umfangreiches Zubehörpaket** gratis!

Gültig bei Vorbestellung/Kauf bis 05.11.05, solange Vorrat reicht!

EXKLUSIV BEI McMEDIA

Erhältlich ab 25.11.05

Vorabcover

+ Zubehörpaket:
- Nintendo DS-Tasche
- Stereo Ohrhörer
- Display-Schutzfolie
- 2 DS Game Cases
+ Mario Kart DS-Lanyard

145,-

Einzelpreise:
Nintendo DS 129,99
Mario Kart DS 39,99
Zubehörpaket 9,99
statt 179,97
SIE SPAREN 34,97

Ein McMEDIA-Gamestore ist auch in Ihrer Nähe!

Das McMEDIA-Händlerverzeichnis: Nur noch 4 x umblättern!

Jetzt mit 13 megastarken **Gratis-Coupons**

nintendogs

Der Verkaufshit aus Japan und USA!
Maximaler Spielspaß durch Spracherkennung und Touchscreen.
Ziehe dein Hundebaby groß!
Kümmere dich liebevoll um deine Lieblingswelpen. In drei Versionen mit verschiedenen Hunderassen erhältlich.

Nintendogs Labrador Retriever

Nintendogs Dachshund

Nintendogs Chihuahua

je 39,99

Nintendo DS Blau + Nintendogs Labrador Retriever + Zubehörpaket

(siehe Coupon Nr. 1)

je 149,– statt 159,98

Nintendo DS Pink + Nintendogs Dachshund + Zubehörpaket

(siehe Coupon Nr. 1)

Advance Wars: Dual Strike
Strategie. Ab 6 Jahren.

Zoo Tycoon
Wirtschaftssimulation.
VÖ: November 2005

Castlevania: Dawn of Sorrow
Action. Ab 12 Jahren.

Die Sims 2
Simulation.
VÖ: 03.11.05

je 39,99

Die Sims 2 für PS2, Xbox und GameCube je 55,00, für PSP 49,99, für GBA 39,99.

WWE Day of Reckoning 2 + Stacy Poster

Sport. Ab 16 Jahren.

LIMITIERT!

statt 59,99 55,–

GRATIS-COUPON Nr. 2
Beim Kauf von „WWE Day of Reckoning 2" und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie ein **exklusives Stacy Poster gratis!**
Gültig bis 05.11.05, solange Vorrat reicht!

Geist
Action. Ab 16 Jahren.

Fire Emblem: Path of Radiance
Strategie. Ab 6 Jahren.
VÖ: 04.11.05

je 55,– statt 59,99

Dragon Ball Z: Budokai 2
Action. Ab 6 Jahren.

Super Monkey Ball 2
Geschicklichkeit.

je 29,99 statt 59,99

PREISSTURZ!

GAME BOY ADVANCE™

Fire Emblem: The Sacred Stones
Strategie. VÖ: 04.11.05

Donkey Kong Country 3
Jump & Run. VÖ: 04.11.05

Barbie und der geheimnisvolle Pegasus
Kids. Für PC 29,99.

je 39,99

NEU! Die kleinste Handheld-Konsole der Welt!

GAME BOY micro

Game Boy Micro Silber Kompatibel mit allen Game Boy Advance-Spielen. Auch in Blau, Grün und Pink erhältlich. VÖ: 04.11.05

99,-

Crash & Spyro Super Pack Vol. 1
Crash Bandicoot 2: N-Tranced + Spyro: Season of Ice

Crash & Spyro Super Pack Vol. 2
Crash: Nitro Kart + Spyro: Season of Flame

Crash & Spyro Super Pack Vol. 3
Crash Bandicoot Fusion + Spyro Fusion

Barbie Super Pack
Secret Agent + Groovy Games

je 24,99

Pokémon Smaragd
Rollenspiel. VÖ: 21.10.05

44,99

SpongeBob Pack 3
Der SpongeBob Schwammkopf: Film + SpongeBob Schwammkopf und seine Freunde im Fotofieber. VÖ: 21.10.05

Disney Pixar Pack 2
Findet Nemo + Die Unglaublichen
Ab 6 Jahren. VÖ: 21.10.05

Findet Nemo Pack
Findet Nemo + Findet Nemo: Das Abenteuer geht weiter. VÖ: 21.10.05

je 39,99

Sonic Advance + Sonic Battle
Compilation. VÖ: November 2005

Sonic Advance + Sonic Pinball Party
Compilation. VÖ: November 2005

Columns + ChuChu Rocket
Compilation. VÖ: November 2005

Die Unglaublichen
Action-Adventure. Ab 6 Jahren.

Lego Knights Kingdom

FAIR PAY

Spirit: Der Wilde Mustang

SpongeBob und seine Freunde im Fotofieber

je 19,99
statt 39,99

Star Wars: Flight of the Falcon
Action. Ab 6 Jahren.

Tak 2 - Der Stab der Träume
Jump & Run.

EXKLUSIV BEI McMEDIA GESCHENKT!

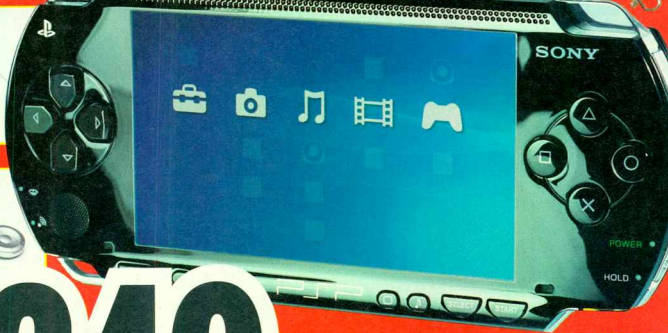
GRATIS-COUPON Nr. 3 McMEDIA-Trendsetter-CD

Bei Vorlage dieses Coupons erhalten Sie die aktuelle McMEDIA-Trendsetter-CD gratis! Voll gepackt mit topaktuellen Videos, Tests, Releaselisten, Cheats u.v.m. In der aktuellen McMEDIA-CD erwarten Sie u.a. **Top-Trailer zu Peter Jackson's King Kong, Blitzkrieg 2, FIFA 2006 und eine spielbare Demo des Strategie-Hits Age of Empires 3.**

Nur ein Coupon pro Person/Haushalt. Ab 16 Jahren. Gültig bis 05.11.05, solange Vorrat reicht!

PSP Value Pack + Lanyard

Inkl. Zubehörpaket: Tasche, Trageschlaufe, Kopfhörer mit Fernbedienung, Memory Stick Duo (32 MB), Netzteil, Akku, Reinigungstuch, UMD Demo Disc (ab 12 Jahren).



249,-

GRATIS-COUPON Nr. 4
Beim Kauf des „PSP Value Packs" und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie **ein schickes PSP-Lanyard gratis!**
Gültig bis 05.11.05, solange Vorrat reicht!

Die Zukunft der mobilen Unterhaltung!
Mit der PlayStation Portable können Sie überall erstklassige Unterhaltung genießen. Ob Videospiele, Filme, Musik oder Fotos - PSP bietet Ihnen erstmalig Unterhaltung in Wohn-

FIFA 06
Sport
Für PS2, Xbox und GameCube je 55,00, für PC 44,00, für NDS und GBA je 39,99.
VÖ: 20.10.05

World Rally Championship
Racing.

je 49,99

SSX on Tour
Sport
Für PS2, Xbox und GameCube je 55,00.
VÖ: 03.11.05

Pursuit Force
Action.
Ab 16 Jahren.
VÖ: 09.11.05

PSP Memory Stick ProDuo 1 GB
Speicherkarte mit 1 GB für PSP.

99,99

Metal Gear Acid
Action. Ab 12 Jahren.

statt 49,99 **39,99**

Kao Challengers
Jump & Run. VÖ: 27.10.05

PREISHIT!

29,99

XKLUSIV BEI McMEDIA

PAR-BUNDLE

PlayStation 2 Buzz-Bundle

statt 198,99

179,-

Partyspaß für bis zu vier Spieler!
Buzz - Das Musik-Quiz bringt die ultimative Spielshow live in Ihr Wohnzimmer. Kniffflige Fragen rund um 50 Jahre Musikgeschichte präsentiert der virtuelle Moderator Buzz, charmant gesprochen von Comedian Ingolf Lück.
VÖ: 26.10.05 **Einzelpreis Buzz inkl. 4 Buzzer 59,99.**

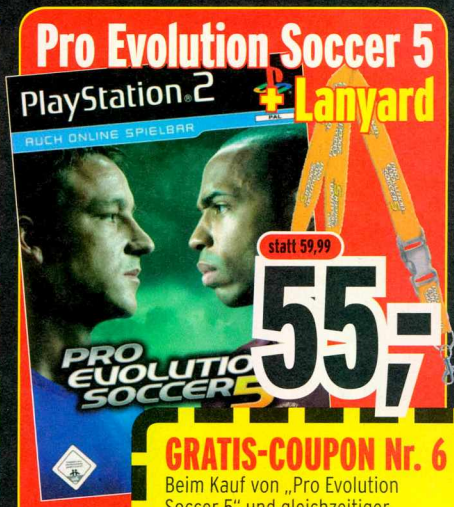
PS2 + Controller + Buzz + 4 Buzzer + PS2-Rucksack

GRATIS-COUPON Nr. 5
Beim Kauf des „PS2 Buzz-Bundles" und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie **einen hochwertigen PlayStation 2 Rucksack gratis!** Gültig bis 05.11.05, solange Vorrat reicht!

PS2 Controller Backlit Buttons
Untergrundbeleuchtete Aktionstasten in Blau!

12,99

Pro Evolution Soccer 5 + Lanyard



statt 59,99

55,-

Sport.
VÖ: 20.10.05
Für Xbox 55,00,
für PSP 49,99,
für PC 39,99.

GRATIS-COUPON Nr. 6
Beim Kauf von „Pro Evolution Soccer 5" und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie **ein Lanyard zum Spiel gratis!** Gültig bis 05.11.05, solange Vorrat reicht!

EyeToy: Play 2
Party-Spiel. Benötigt die EyeToy-Kamera (separat erhältlich).

The Getaway: Black Monday
Action. Ab 16 Jahren.

statt 29,99

Smash Court Tennis 2
Sport.

je 19,99

Burnout 3 Takedown
Racing. Ab 12 Jahren.
VÖ: 20.10.05
Für Xbox 29,99.

Der Herr der Ringe: Das dritte Zeitalter
Action-Adventure.
Ab 12 Jahren. VÖ: 20.10.05.
Für Xbox und GameCube je 29,99.

FIFA Football 2005 Sport.
VÖ: 20.10.05
Für Xbox und GameCube je 29,99, für PC 19,99, für PSone 14,99.

Harry Potter und der Gefangene von Askaban Action-Adventure.
Ab 6 Jahren. VÖ: 20.10.05
Für Xbox und GameCube je 29,99, für PC 19,99.

Need for Speed: Underground 2
Racing. Ab 6 Jahren.
VÖ: 20.10.05
Für Xbox und GameCube je 29,99, für PC 19,99.

Dragon Ball Z: Budokai 3
Action.
Ab 6 Jahren.

je 29,99

statt 59,99

PREISSTURZ!

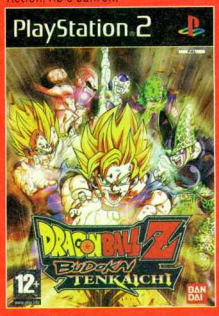
Fahrenheit
Adventure. Ab 16 Jahren.
Für Xbox und PC je 49,99.

Sniper Elite
Ego-Shooter. Ab 18 Jahren.
Für Xbox und PC je 49,99.

Asterix & Obelix XXL 2
Jump & Run. Ab 6 Jahren.
Für PC 39,99.

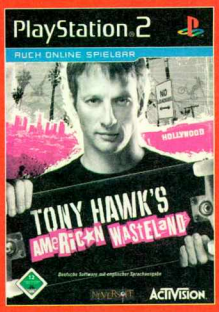
je 49,99

Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi
Action. Ab 6 Jahren.



Star Wars Battlefront II
Action. Ab 16 Jahren.
VÖ: 31.10.05
Für Xbox 55,00, für PC 44,00. Auch für PSP erhältlich.

Tony Hawk`s American Wasteland
Sport. Ab 12 Jahren. VÖ: 27.10.05
Für Xbox und GameCube je 55,00. Auch für Xbox 360 erhältlich.
o.Abb. **Tony Hawk`s American Sk8land** für GBA 39,99. Auch für Nintendo DS erhältlich. VÖ: 17.11.05



je 55,-
statt 59,99

GRATIS-COUPON Nr. 7
Beim Kauf von „Ultimate Spider-Man" und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie **ein T-Shirt und eine Bonus-DVD zum Spiel gratis!** Gültig bis 05.11.05, solange Vorrat reicht!

Ultimate Spider-Man + T-Shirt + Bonus-DVD

Action-Adventure.
Ab 12 Jahren.
Für Xbox und GameCube je 59,99, für PC und GBA je 44,00. Auch für Nintendo DS erhältlich.

EXKLUSIV BEI McMEDIA

59,99

Resident Evil 4 + Capcom-Armbänder

Action.
Ab 18 Jahren.
VÖ: 04.11.05

EXKLUSIV BEI McMEDIA

55,-
statt 59,99

GRATIS-COUPON Nr. 8
Beim Kauf von „Resident Evil 4" und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie **zwei Capcom-Armbänder zum Spiel gratis!**
Gültig bis 05.11.05, solange Vorrat reicht!

Black & White 2
Strategie. Ab 12 Jahren.

GT Legends
Racing.

World Racing 2
Racing. Für PS2 und Xbox je 49,99.

Call of Duty 2
Ego-Shooter. VÖ: 03.11.05
USK-Einstufung stand bei Drucklegung nicht fest.
Ab 17.11.05 auch für Xbox 360 erhältlich.

je **44,-**
statt 49,99

Vorabcover

GRATIS-COUPON Nr. 9

Beim Kauf von „Die Sims 2: Nightlife" und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie **ein Lanyard zum Spiel gratis!**
Gültig bis 05.11.05, solange Vorrat reicht!

Die Sims 2: Nightlife + Lanyard

LIMITIERT!

Die neuste Erweiterung für „Die Sims 2". o. Abb. Die Sims 2 Vollversion 44,00.

29,99

WarCraft 3 Frozen Throne
WarCraft 3: Reign of Chaos
(WarCraft 3: Frozen Throne (Add On). Ab 12 Jahren.

24,99

Empire Earth 2
Strategie. Ab 12 Jahren.

PREISSTURZ!

statt 44,99 **24,99**

My Scene Robert Hollywood
Simulation.

29,99

9,99

Yu-Gi-Oh! Online Bundle
Online-Strategie.
Inhalt: Spiele-CD + 3 DUELPASS-Karten für insgesamt 100 Duelle.

Yu-Gi-Oh! Online DUELPASS
Für 30 freie Duelle in der Online-Welt von Yu-Gi-Oh!

2,99

Halo 2 + T-Shirt

EXKLUSIV BEI McMEDIA

29,99

GRATIS-COUPON Nr. 10

Beim Kauf von „Halo 2" und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie **ein Halo 2-T-Shirt gratis!** Gültig bis 05.11.05, solange Vorrat reicht!

Ego-Shooter. Ab 16 Jahren. VÖ: 21.10.05

Xbox Controller XS Pad Crystal In verschiedenen Farben erhältlich.

je **19,99**

Jade Empire Rollenspiel. Ab 16 Jahren. VÖ: 21.10.05

Fable Rollenspiel. Ab 12 Jahren. VÖ: 21.10.05

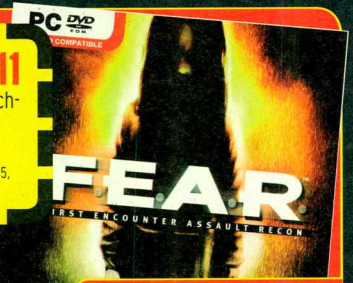
Ninja Gaiden Black Edition
Action-Adventure. Neue Version mit vielen Extra-Features! Ab 18 Jahren. VÖ: 21.10.05

je **29,99**

GRATIS-COUPON Nr. 11

Beim Kauf von „F.E.A.R." und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie **einen exklusiven FEAR-Gürtel gratis!** Gültig bis 05.11.05, solange Vorrat reicht!

F.E.A.R. + Gürtel



EXKLUSIV BEI McMEDIA

44,- statt 49,99

SIERRA

Ego-Shooter. Ab 18 Jahren. VÖ: 18.10.05

GESCHENKT!

Ring 2 für PC

Adventure. Ab 6 Jahren.

Solange der Vorrat reicht!

GRATIS-COUPON Nr. 12

Bei Vorlage dieses Coupons erhalten Sie das PC-Spiel **„Ring 2" gratis!** Ab 6 Jahren. Nur ein Coupon pro Person/Haushalt. Gültig bis 05.11.05, solange Vorrat reicht!

Age of Empires 3 + Mousepad

Der Strategie-Hit des Jahres!

44,- statt 49,99

EXKLUSIV BEI McMEDIA

GRATIS-COUPON Nr. 13

Beim Kauf von „Age of Empires 3" und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie **ein exklusives Mousepad zum Spiel gratis!** Gültig bis 05.11.05, solange Vorrat reicht! Ab 12 Jahren. VÖ: 04.11.05

o. Abb. Age of Empires 3 Collectors Edition 59,99
Inhalt: Spiel + Bonus-DVD, Soundtrack-CD, Strategieguide, Hardcover-Buch, riesiges Farbposter, Referenzkarte und Demo-CD. VÖ: 11.11.05

C&C: Generäle - Die Stunde Null
Add On für „C&C: Generäle". Ab 16 Jahren.

C&C: Alarmstufe Rot 2 - Megabox
C&C: Alarmstufe Rot 2 + C&C: Alarmstufe Rot 2 - Yuris Rache (Add On). Ab 16 Jahren.

Battlefield 1942
Action. Ab 16 Jahren.

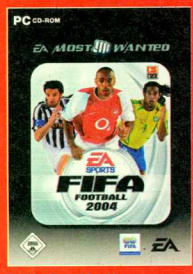
Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs
Action-Adventure. Ab 16 Jahren.

je 9,99 statt 14,99

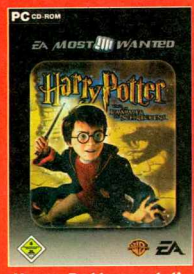
PREISSTURZ!

Fußball Manager 2004
Wirtschaftssimulation.

Need for Speed: Underground
Racing.



FIFA Football 2004
Sport.



Harry Potter und die Kammer des Schreckens
Action-Adventure. Ab 6 Jahren.

McMEDIA Händlerverzeichnis

Ein McMEDIA-Fachgeschäft ist auch in Ihrer Nähe!

VIELE SPIELE AB 18
die wir hier nicht bewerben können, gibt es auf Anfrage gegen Altersnachweis.

SPIELE-HABEL
Poststraße 11
01558 Großenhain
03522/527383

KIDS
Reichenberger Str. 45
02763 Zittau
03583/510738

RONNYS ALLERLEI
Gröbziger Str. 9
06406 Bernburg
03471/621905

GAMES 04
Hecknerstr. 1
06449 Aschersleben
03473/221596

McMEDIA & FANTASY
Schillerstraße 3
07407 Rudolstadt
03672/313595

SPIELWAREN+ELEKTRONIK
Freiberger Str. 10
09496 Marienberg
03735/22810

IE-SHOP NEU!
Heubnerstraße 10
09599 Freiberg
03731/300243

VIDEO & GAME
Prenzlauer Allee 50
10405 Berlin
030/96277777

VIDEO & GAME
Berliner Allee 106
13088 Berlin
030/96277777

GROSSE
Sandberger Str. 14/16
14806 Belzig
033841/32396

MEDIA POINT
Zepernicker Chaussee 1
Forum Bernau
16321 Bernau
03338/766151

HERRMANN SPIELWAREN
im REIZ (Juncker-Str. 26)
16816 Neuruppin
03391/505924

MÜLLER
Friedenstr. 15
17424 Seebad Heringsdorf
038378/22321

CARL OTTO
Langestr. 14
27749 Delmenhorst
04221/91240

FACHHAUS GLAUBITZ
Lange Str. 49-51
29378 Wittingen
05831/404

PLAYERS GATE
Kaiserstr. 41
31134 Hildesheim
05121/696022

BECKMANN HENSCHEL
Neues Zentrum 2
31275 Lehrte
05132/8285-50

BULLDOG GAMES
Völksener Str. 46
31832 Springe
05041/972010

McMEDIA
Obermarktstr. 10
32423 Minden
0571/9342398

McMEDIA
Mittelstr. 17
32657 Lemgo
05261/188522

McMEDIA
Lange Str. 81 a
32756 Detmold
05231/300874

McMEDIA SCHNÄPPCHEN-SHOP
Königsplatz 10
33098 Paderborn
05251/296971

McMEDIA
Obernstr. 32
33602 Bielefeld
0521/5251399

JONELEIT CENTRUM BÜRO
Saure Wiesen 1
34613 Schwalmstadt
06691/94800

SULZER
Afföllerstr. 98
35039 Marburg
06421/963521

EITZENHÖFER
Hauptstr. 115
35745 Herborn
02772/51021

SULZER
Klausstr. 14
36251 Bad Hersfeld
06621/78966

RUG
Markt 41
36404 Vacha
036962/24336

MOBI GAMES PALACE
Bahnhofstr. 10
37269 Eschwege
05651/331377

TOY STORE
Hauptstr. 55
37412 Herzberg
05521/987863

TOY STORE
Iffeplatz 18
37441 Bad Sachsa
05523/303992

FANTASIA
Fritz-Brandt-Str. 6
39261 Zerbst
03923/787515

GAMELAND
Johannes-Flintrop-Str.2
40822 Mettmann
02104/172125

GAMELAND
Kaiserswerther Str. 14
40878 Ratingen
02102/470473

SEIDEL
Rathausgasse 1
41747 Viersen
02162/34435

FLYING ARTS
FORUM CITY
45468 Mülheim
0208/384362

FRÜTEL SPORT & SPIEL
Asterlager Str. 94
47228 Duisburg-Rheinhausen
02065/64814

SEIDEL
Marktstr. 13
47798 Krefeld
02151/81780

KIESKEMPER
Everswinkeler Str. 8
48231 Warendorf
02581/4193

TOYS
August Wessing Damm 32
48231 Warendorf
02581/2603

GÜNZEL
Mühlenstr. 1 + 2
49356 Diepholz
05441/988329

MEINHARDT
Hauptstr. 22
55467 Sohren
06543/2070

FLEMMER
Mühlengasse 5-7
57610 Altenkirchen
02681/2951

HABAKUK
Lindenstr. 70
57627 Hachenburg
02662/3219

LETS PLAY IT
Mühlentor 2
58636 Iserlohn
02371/836661

PECHERS SMARTOYS
Lange Str. 25
59302 Oelde
02522/4600

MOCK
Daimlerstr. 2
63512 Hainburg
06182/5375

MEDIASTORE
Wilhelminenstr. 9
64283 Darmstadt
06151/28860

GAMESTORE
Hauptstrasse 2/Ecke Busbhf.
66482 Zweibrücken
06332/905400

MEDIASTORE
Robert Schuhman Str. 9c
68519 Viernheim
06204/9180800

ELSER
Geislinger Str. 24
73033 Göppingen
07161/75115

GAME OVER!! NEU!
Spitalstr. 22
73430 Aalen
07361/559734

MEDIA STORE
Terofalstr. 17a
80689 München
089/44237090

SPORT BITTL
Georg-Reismüller-Str. 5
80999 München-Allach
089/89219148

COBERO
Friedrich-Fuckel-Str. 18
83064 Raubling
08035/9677610

HOPPALA
Abensberger Str. 46
84048 Mainburg
08751/3147

SCHLATTL
Münchner Str. 16
84359 Simbach
08571/6850

MEDIA STORE
Fuggerstr. 4
86150 Augsburg
0821/313134

PLAY IT!
In der Brandstatt 6
87435 Kempten
0831/17762

PLAY IT!
Hirschstr. 3
87527 Sonthofen
08321/787825

GAMES GARDEN
Karl-Grillenberger-Str. 20
90402 Nürnberg
0911/2110732

M.A.G GAMES
Nürnbergerstr. 24-26 /Grande Galerie
91052 Erlangen
09131/4001977

LOLLYPOP
Weichser Weg 5
93059 Regensburg
0941/490930

GIERSTER
Vilsvorstadt 15
94474 Vilshofen
08541/3979

WORLD OF ILLUSION
Mariensteig 1
98527 Suhl
03681/722189

Österreich:

LA-LE-LU
Marktplatz 12
A-4170 Haslach a.d. Mühl
0043-7289/72148

HARRER
Stadtplatz 34
A-4070 Eferding
0043-7272/2526

STADLER
Götzstr. 3
A-4820 Bad Ischl
0043-6132/23150

LOTHRING
Stadtplatz 4
A-4840 Vöcklabruck
0043-7672/73717

SPIEL & CO.
Europastr. 1
A-5020 Salzburg
0043-662/528007

SPIELZEUG COMPANY
Fürbergstr. 18-22
A-5020 Salzburg
0043-662/643930

SCHENK
Salzburger Str. 9
A-5204 Straßwalchen
0043-6215/20106

SPIELZEUG COMPANY
Bahnhofstr. 4
A-5500 Bischofshofen
0043-6462/32914

GAMERS HEAVEN
Obermarkt 11
A-6410 Telfs
0043-5262/67762

WORLD OF GAMES
Waasenstr. 11
A-8700 Leoben
0043-676/3578967

Belgien:

KINDERPARADIES
Klosterstr. 8
B-4700 Eupen
003287/560459

KINDERPARADIES
Hauptstr. 92
B-4780 St. Vith

Italien:

ATHESIA
Stadtgasse 60
I-39031 Bruneck
0039-(0)474/554424

McMEDIA GRATIS-COUPONS
Bei uns können die hier beworbenen Gratis-Coupons eingelöst werden.

GEBRAUCHTSPIELE AN- UND VERKAUF
Wir kaufen und verkaufen auch gebrauchte Videospiele und Konsolen.

VERSANDSERVICE
Wir können Sie auch auf dem Versandweg beliefern.

Unter www.mcmedia.de können Sie sich auch eine Anfahrtsroute zum nächsten McMEDIA-Gamestore erstellen lassen

Sie sind Games-Händler?

Sie möchten die McMEDIA-Werbepower auch für Ihren Verkaufserfolg nutzen?
Werden Sie McMEDIA-Partner!

McMEDIA fördert Existenzgründer!

Games sind Ihre Leidenschaft? Sie haben Einzelhandelserfahrung und verfügen über Startkapital? Dann haben wir ein interessantes Konzept für Ihre Zukunft im Games-Handel!

Kontakt: McMEDIA-Fon: 05121/76 17 17 · Fax: 05121/76 17 27 · eMail: info@mcmedia.de · Web: www.mcmedia.de

McMEDIA
Die Spezialisten für Video- und Computerspiele

XBOX

PS2 PlayStation 2

L.A. Rush + Soundtrack-CD

Soundtrack-CD Interpreten:
Cold, Ebrace, Twista, Vaux, Paramore u.v.m

GRATIS-COUPON
Beim Kauf des Spiels „L.A. Rush" und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie **eine Soundtrack-CD zum Spiel gratis!** Gültig bis 05.11.05, solange Vorrat reicht!

44,99

Rennspiel für Xbox.
Ab 12 Jahren. VÖ: 21.10.05
Für PS2 44,99.

The Suffering: Ties that Bind

Action-Adventure für Xbox.
Ab 18 Jahren. Für PS2 49,99.

XBOX
LIVE ONLINE ENABLED
THE SUFFERING
TIES THAT BIND
MIDWAY

44,99

Shrek Super Slam

Beat`em Up für PS2
Ab 6 Jahren.
Für Xbox und GameCube je 44,99, für GBA 39,99, für PC 29,99. Auch für Nintendo DS erhältlich.
VÖ: 17.11.05

PlayStation 2
SHREK SUPER SLAM
VIVIUN

44,99

Mortal Kombat: Shaolin Monks

Beat`em Up für Xbox.
Ab 18 Jahren. Für PS2 59,99.

XBOX
MORTAL KOMBAT
SHAOLIN MONKS

44,99

AKTUELLE SPIELE-NEWS

▲ **EINÄUGIG:** Schon Odysseus traf auf solche Zyklopen.

TITAN QUEST

Antike Sagen und Heldenmythen sind spätestens seit Wolfgang Petersens "Troja" wieder mächtig in. Mit "Titan Quest" erwartet Liebhaber von Action-RPGs ein Genrevertreter, der nicht in rein fiktive Fantasy-Welten führt, sondern sich querbeet durch die Mythen der Geschichte schlängelt. Ob im Labyrinth von Knossos (inklusive Minotaurus), in den Hängenden Gärten Babylons oder in den alten Pyramiden – überall harren sagenhafte Bestien und riesige Titanen auf ihre Vernichtung.

NEWS

TITAN QUEST	
System	PC
Hersteller	THQ
Erscheint	2006
Einschätzung	✪✪✪✪○ Preis: ca. 50€

KEEPSAKE

So hat sich Nachwuchs-Magierin Lydia ihren ersten Schultag nicht vorgestellt: Menschenleer findet das junge Mädchen die Zauberakademie Dragonvale vor, keine Spur von Lehrern oder Schülern. So macht sich Lydia von einem Hund begleitet auf, die Hallen, Keller und Türme des Schlosses zu durchforsten und das Geheimnis von Dragonvale zu lüften. Ein Lichtblick für Fans denkintensiver Adventure-Kost.

▲ **SPRECHENDER HUND:** In Dragonvale ist alles möglich.

NEWS

KEEPSAKE	
System	PC
Hersteller	Frogster
Erscheint	November 2005
Einschätzung	✪✪✪○○ Preis: ca. 40€

RTL SKI ALPIN 2006

Der Winter steht vor der Tür und mit ihm die nächste Auflage der Pistenhatz. Ob Slalom oder Abfahrt, als Ski-Ass nehmen Sie an authentischen Wettbewerben teil, um irgendwann zur Weltspitze zu gehören. Doch das klappt nur mit Training und cleverer Materialwahl. Kommentatoren sorgen für TV-Atmosphäre.

▲ **PROMINENT:** Weltcup-Sieger Bode Miller steht Pate.

NEWS

RTL SKI ALPIN 2006	
System	PC
Hersteller	Electronic Arts
Erscheint	November 2005
Einschätzung	✪✪✪✪○ Preis: ca. 40€

PC-NEWS

AUF ZU NEUEN UFERN

"Doom"-Miterfinder John Romero hat wieder mal seinen Hut genommen. Nachdem die amerikanische Entwickler-Legende zuletzt bei Midway an der nächsten "Gauntlet"-Episode mitgearbeitet hatte, zog es Romero nun wieder in die Selbstständigkeit. Im Raum San Francisco werkelt das berühmt-berüchtigte Ego-Urgestein mit neuen Kollegen an noch unbekannten Spielen. +++

▲ **WIEDER FREI:** John Romero hat Midway verlassen.

KRIMI-KLASSIKER

Knobelfans mit einer Schwäche für knifflige Kriminalfälle erwartet neue Kopfarbeit. Mit "Sherlock Holmes: The Awaken" steht uns das mittlerweile dritte Adventure rund um den britischen Meisterdetektiv und seinen knorrigen Assistenten Doctor Watson ins Haus. Knackige Rätsel und griffige Kontrollen machen das Schnüfflerabenteuer schmackhaft. Irgendwann 2006 soll der polygonale Grübelspaß erscheinen. +++

▲ **FEST FÜR FELDHERREN:** In Warhammer treffen riesige Armeen aufeinander.

▲ **GRÜN, HÄSSLICH UND GEMEIN:** Fans der Vorlage treffen viele alte Bekannte.

WARHAMMER MARK OF CHAOS

Rollen- und Brettspielern ist das fantastische "Warhammer"-Universum längst ein Begriff. Auch für diverse virtuelle Abenteuer musste dieser Mix aus Fantasy und Science-Fiction schon oft herhalten. Die nächste Adaption präsentiert sich als Echtzeit-Strategiespektakel. In "Mark of Chaos" kämpfen die vier bekannten Kriegsparteien Empire, Sklaven, Chaos und High Elves um die Vorherrschaft. Dabei stehen weniger trockene Aufbauarbeiten als vielmehr pompöse Massenschlachten im Vordergrund. Grafisch macht die Taktik-Keilerei einen guten Eindruck.

NEWS

WARHAMMER: MARK OF CHAOS	
System	PC
Hersteller	Namco
Erscheint	2006
Einschätzung	✪✪✪✪○ Preis: ca. 50€

TYCOON CITY: NEW YORK

Wenn schon Bürgermeister, dann richtig! Die kommende "Tycoon"-Episode macht Sie zum Hauptverantwortlichen in Nordamerikas größter Stadt. Ob Verkehrsführung, Bauplanung oder Sicherheit – als Manager der Ostküsten-Metropole haben Sie alle Hände voll zu tun. Die anspruchsvolle Mixtur aus Wirtschaftssimulation und Aufbaustrategie lockt ab November nicht nur BWL-Studenten an den Rechner.

NEWS

TYCOON CITY: NEW YORK	
System	PC
Hersteller	Atari
Erscheint	November 2005
Einschätzung	✪✪✪✪○ Preis: ca. 50€

▼ **TO DO:** Banker-Viertel und Ghettos wollen betreut werden.

✪✪✪✪✪ = TOP-HIT ✪✪✪✪ = KLASSE ✪✪✪ = GELUNGEN ✪✪ = GANZ NETT ✪ = FINGER WEG

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PS2-NEWS

SUIKODEN TACTICS

Fantasy-Strategen im Glück: Wie Konami unlängst bekannt gegeben hat, kommt "Suikoden Tactics" Anfang des nächsten Jahres auch in hiesigen Gefilden heraus. Wie der Name schon andeutet, handelt es sich bei der Nippon-Schlacht im Cel-Shading-Gewand um ein Spin-off der beliebten "Suikoden"-Reihe. Im Mittelpunkt des Ablegers stehen aber komplexe Taktikschlachten. +++

▲ **FERNOST-STRATEGIE:** Feinkost für PS2-Feldherren.

SCHAUER-ROLLENSPIEL

Midways etwas andere RPG-Serie geht in die dritte Runde. Auch in "Shadow Hearts: From the New World" jagen wagemutige PS2-Exorzisten wieder Dämonen vor westlich anmutenden Polygon-Kulissen. Wer von Fantasy-Klischees à la "Der Herr der Ringe" mittlerweile die Nase voll hat, sollte sich dieses okkulte Abenteuer unbedingt vormerken. +++

▲ **GEISTERSTUNDE:** Das RPG setzt auf Grusel-Flair.

AMOKFAHRT

Die populäre Bolidenhatz "Carmageddon" dürfte weniger auf Grund ihrer spielerischen Qualitäten als vielmehr wegen des blutigen Inhalts noch so manchem Zocker in Erinnerung sein. Bald können skrupellose Autofahrer mit Fußgänger-Phobie wieder auf Passantenjagd gehen. SCi arbeitet derzeit an einer Neuauflage der rabiaten Spritztour. +++

TANZMARATHON

Alle Breakdance-Fans aufgemerkt: Ende des Jahres bringt Hersteller Ubisoft die Hip-Hop-Hopserei "Flow: Urban Dance Uprising" auf den Markt. Mit dabei sind gut 50 Songs namhafter Musiker wie Kurtis Blow oder Sugar Hill Gang. Neben der handelsüblichen Tanzmatte wird auch Sonys EyeToy-Kamera beim schweißtreibenden Disco-Marathon zum Einsatz kommen. +++

▲ **STERNENMÄR:** Das Weltraumabenteuer von Namco.

XENOSAGA 3

Letzte Ausgabe konnten wir Ihnen mitteilen, dass Sony Teil zwei der Sci-Fi-Rollenspielsaga auch in Deutschland herausbringt. Den Test finden Sie in der nächsten VGA. Mittlerweile kündigte Entwickler Monolith bereits den dritten und letzten Part der inhaltlich zusammenhängenden Serie an.

NEWS

XENOSAGA 3	
System	PS2
Hersteller	Namco
Erscheint	2006
Einschätzung	✪✪✪✪○ Preis: ca. 60€

RESIDENT EVIL 4 (DT.)

Anders als noch die Cube-Version soll Capcoms Action-Inferno für die PS2 bei uns in zwei Fassungen erscheinen. Zum einen natürlich in der bekannten zensierten Version, in der zwei Bonusspiele fehlen. Exklusiv in Videotheken und bei Fachhändlern wird es aber auch eine komplett ungeschnittene Fassung ohne USK-Siegel geben. Sie kommt zeitgleich auf den Markt.

▼ **AUF WUNSCH UNCUT:** Capcoms Horror-Schocker.

NEWS

RESIDENT EVIL 4 (DT.)	
System	PS2
Hersteller	Capcom
Erscheint	4. November 2005
Einschätzung	✪✪✪✪✪ Preis: ca. 60€

ACE COMBAT: THE BELKAN WARS

▲ **LUFTKRIEG:** Namco lässt Sofapiloten wieder abheben.

Namcos Fliegersaga gehört seit der PSone-Frühzeit zum PlayStation-Inventar. Der mittlerweile sechste Teil der actionreichen Simulationsserie spielt 15 Jahre vor der Handlung des Vorgängers. Spektakuläre Dogfights, wuchtige Boden-Bombardements und eine Vielzahl schwer bewaffneter Stahlvögel versprechen ein weiteres Mal erstklassige Cockpit-Abenteuer für alle PlayStation2-Piloten.

NEWS

ACE COMBAT: THE BELKAN WARS	
System	PS2
Hersteller	Namco
Erscheint	2006
Einschätzung	✪✪✪✪○ Preis: ca. 60€

CAPCOM CLASSICS COLLECTION

Capcom öffnet mit dieser Sammlung die Oldie-Schatzkiste: Satte 22 Arcade-Spiele aus den 80ern und frühen 90ern schlummern auf der Disk. Darunter Perlen wie "Street Fighter 2", "Ghosts'n Goblins" und "Final Fight". Cool: Index-Kandidaten wie "1942" oder "Mercs" wurden von der BPjM eigens für diese Compilation wieder freigegeben.

▲ **PRÜGEL-OPA:** Haggar, der Held aus Final Fight.

NEWS

CAPCOM CLASSICS COLLECTION	
System	PS2 XBOX
Hersteller	Capcom
Erscheint	November 2005
Einschätzung	✪✪✪✪○ Preis: ca. 30€

PHANTASY STAR UNIVERSE

Mit "Phantasy Star Online" brachte Sega Dreamcast-Besitzern das erste Online-Rollenspiel der Konsolenwelt. Fünf Jahre und eine Fortsetzung später melden sich die Japaner zurück. "Phantasy Star Universe" verspricht spannende Planetenerkundungen für bis zu sechs Teilnehmer großer Online-Partys. Chat-System, Warentausch und eine gigantische Metropole als Hauptbasis runden das Breitband-Abenteuer ab.

▲ **GEMEINSAM STARK:** Echtzeit-Kämpfe im Netz.

NEWS

PHANTASY STAR UNIVERSE	
System	PC PS2
Hersteller	Sega
Erscheint	2006
Einschätzung	✪✪✪✪○ Preis: ca. 60€

✪✪✪✪✪ = TOP-HIT ✪✪✪✪ = KLASSE ✪✪✪ = GELUNGEN ✪✪ = GANZ NETT ✪ = FINGER WEG

SID MEIER'S CIVILIZATION IV

SCHREIB' DIE GESCHICHTE NEU!

Die neue Rundenstrategie-Referenz
PC Powerplay

Großes Special mit Hintergrundinfos & Gewinnspiel auf wissen.de

200 V. CHR. | 216 N. CHR. | 1206 | 1334 | 1468 | 1894 | 1930 | 1945

- NEUE, VERBESSERTE BEDIENUNG
- EINE LEBENDIGE WELT IN 3D
- NOCH NIE DA GEWESENE MODDING-MÖGLICHKEITEN
- VIELE NEUE MULTIPLAYER-FUNKTIONEN
- HAUFENWEISE NEUE FEATURES: Religionen, heilige Städte, Missionare, große Persönlichkeiten, neue Staatsformen - stell dir vor, im Kommunismus gibt's jetzt Pressefreiheit.

DVD ROM

© 2005 Take-Two Interactive Software and its subsidiaries. All rights reserved. Sid Meier's Civilization IV, Civ, Civilization, 2K Games, the 2K Games logo, and Take-Two Interactive Software are all trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. Developed by Firaxis Games. Firaxis Games is a trademark of Firaxis Games, Inc.

FIRAXIS GAMES

www.2kgames.de/civ

2K GAMES

AKTUELLE SPIELE-NEWS

XBOX-NEWS

HUNDSTAGE
Im nächsten Jahr bringt SCi die Versoftung von Quentin Tarantinos rabiatem Spielfilmdebüt in den Handel. "Reservoir Dogs" erzählt ebenso blutig wie schwarzhumorig von einem Juwelenraub, der mächtig in die Hose geht. Im passenden Spiel sollen sowohl sämtliche Anzug tragende Gangster als auch Cops spielbar sein. Hoffen wir, dass die Adaption der genialen Vorlage einigermaßen gerecht wird. +++

▲ **AUF DEM WEG ZUR ARBEIT:** Die Reservoir Dogs.

GEHIRN – LECKER!
Rollentausch: In "Stubbs the Zombie" machen Sie nicht Jagd auf Untote, sondern begeben sich als Leiche auf die Suche nach der nächsten menschlichen Mahlzeit. +++

▲ **PFLICHTKAUF:** Drei GTA-Episoden in einer Box.

GTA-TRILOGIE

Wer jetzt nicht kauft, ist wirklich selbst schuld: Diesen Winter bringt Rockstar die "Grand Theft Auto: The Trilogy"-Box in die Läden. Darin enthalten sind die bereits erschienenen Episoden "GTA 3 (dt.)" und "Vice City (dt.)" sowie die noch nicht auf Xbox veröffentlichte "San Andreas"-Folge.

NEWS

GTA: THE TRILOGY	
System	PC, P, X, GC
Hersteller	Rockstar Games
Erscheint	4. Quartal 2005
Einschätzung	✪✪✪✪✪ Preis: ca. 60€

DOOM 3: RESURRECTION OF EVIL

Frische Infos zum Shooter-Update: Zum bereits aus "Doom 3" bekannten Waffenarsenal gesellt sich eine doppelläufige Schrotflinte. Außerdem verbinden die Entwickler endlich die Taschenlampenfunktion mit der Pistole. Ebenfalls hilfreich: Mit dem Grabber lassen sich Medi-Kits und Munition, aber auch Benzinfässer ansaugen oder auf Gegner schleudern.

NEWS

DOOM 3: RESURRECTION OF EVIL	
System	PC, P, X, GC
Hersteller	Activision
Erscheint	4.Quartal 2005
Einschätzung	✪✪✪✪✪ Preis: ca. 60€

▼ **NEU:** Endlich dürfen Sie ballern UND leuchten.

CASTLEVANIA CURSE OF DARKNESS

Mit dem nächsten "Castlevania" steht für Xbox-Eigentümer die erste Episode der Vampirsaga an. Wie schon vor knapp 20 Jahren auf dem MSX-Heimcomputer heißt der Oberblutsauger auch 2006 Dracula. Nur diesmal geht kein Mitglied der Belmont-Sippet auf Dämonenjagd. Ausgerechnet ein ehemaliger Getreuer des Eckzahn-Ekels lehnt sich mit Klinge und Weihwasser gegen den Prinzen der Nacht auf. Dabei kommen Hector seine Lehrjahre zugute: Der Jüngling kann monströse Helferlein heraufbeschwören. Die über 30 Sidekicks stehen dem Heroen nicht nur im Kampf zur Seite, sie stemmen auch mit ihren Kräften Türen auf oder tragen Hector über Abgründe.

NEWS

CASTLEVANIA: CURSE OF DARKNESS	
System	PC, P, X, GC
Hersteller	Konami
Erscheint	1.Quartal 2006
Einschätzung	✪✪✪✪○ Preis: ca. 60€

▼ **TRADITION:** Spielerisch top, grafisch "nur" okay.

FULL SPECTRUM WARRIOR TEN HAMMERS

Als THQs "Full Spectrum Warrior" 2004 erschien, verblüffte es mit einem ungewöhnlichen Konzept: Als Leiter eines Teams von Elitesoldaten gab der Spieler selbst keinen Schuss ab, sondern kommandierte nur die leidgeprüften Jungs durchs von Feinden wimmelnde Terrain. Dieser Grundidee bleibt auch der Nachfolger "Ten Hammers" treu. Zwar finden Sie sich im selben fiktionalen Krisenherd wieder, doch versprechen die Entwickler wesentlich mehr grafische Abwechslung. Beispielsweise laden Innen-Levels zum vorsichtigen Taktieren ein.

Zudem lässt sich die Militäreinheit nun flexibler steuern. So wird es möglich sein, das Viererteam in zwei Zweierteams aufzuteilen. Diese lassen sich dann unabhängig voneinander befehligen. Sind die zwölf Solo-Missionen bewältigt, verheißen Coop-Schlachten oder Feldzüge Mann gegen Mann online strategischen Actionspaß.

▲ **HIRN:** Nur mit Taktik haben Sie eine Chance zu überleben.

▲ **TALENT:** Die Fähigkeiten der Soldaten gilt es auszunutzen.

NEWS

FULL SPECTRUM WARRIOR	
System	PC, P, X, GC
Hersteller	THQ
Erscheint	1. Quartal 2006
Einschätzung	✪✪✪✪○ Preis: ca. 60€

✪✪✪✪✪ = TOP-HIT ✪✪✪✪ = KLASSE ✪✪✪ = GELUNGEN ✪✪ = GANZ NETT ✪ = FINGER WEG

TRUE CRIME NEW YORK CITY

„EIN NEUER HELD SÄUBERT DEN NÄCHSTEN MOLOCH – JETZT IST NEW YORK DRAN" – *ScreenFun 09/05*

„... DAUERGAST IN DEN MOST WANTED-CHARTS" – *PlayZone 10/05*

„VERGESST DIE STADT DER ENGEL – WILLKOMMEN IM BIG APPLE" – *N-Zone 08/05*

NOVEMBER

TRUE CONFLICT. TRUE POWER. TRUE NEW YORK.

TRUECRIME.COM

PlayStation 2 | XBOX | NINTENDO GAMECUBE | luxoflux | ACTIVISION

© 2005 Activision Publishing, Inc. Activision and True Crime are registered trademarks of Activision Publishing, Inc. All rights reserved. Developed by Luxoflux. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox and the Xbox Logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or in other countries. TM, ® and Nintendo, GameCube are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo. The ratings icon is a registered trademark of the Entertainment Software Association. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.

www.activision.de

AKTUELLE SPIELE-NEWS

NINTENDO TICKER

KARATE-KRÖTEN
Konami schickt die "Teenage Mutant Hero Turtles" in ihr drittes Abenteuer auf der aktuellen Konsolengeneration. Erneut prügeln sich bis zu vier Zocker gleichzeitig mit den Soldaten des Oberschurken Schredder. Erfreulich: Fahreinlagen, Team-Manöver und ein simples Auflevel-System bohren den schlichten Beat'em-Up-Alltag auf. +++

▲ **SPASSIG:** Comic-Keilerei im Cel-Shading-Stil.

HÜPF-HAUDEGEN
Der dritte Auftritt des Knuddel-Schamanen Tak kommt mit einem coolen Feature daher: "Tak: Die große Juju-Jagd" verfügt über einen Zweispieler-Modus. Kooperatives Rätsellösen und Monsterprügeln stehen auf dem Programm. +++

▲ **TOLL:** Bereits der Vorgänger begeisterte RPG-Fans weltweit.

BATEN KAITOS 2

Namco hat ein Herz für GameCube-Fans: Wie schon das erste "Baten Kaitos" wird auch der Nachfolger exklusiv für den Nintendo-Würfel erscheinen. Rollenspieler dürfen sich auf ein weiteres Nippon-Abenteuer mit Kartenkämpfen freuen, das inhaltlich 20 Jahre vor dem Erstling angesiedelt ist.

NEWS

BATEN KAITOS 2	
System	GC
Hersteller	Namco
Erscheint	2006
Einschätzung	✪✪✪✪○ Preis: ca. 60€

SONIC RIDERS

"Was Mario kann, kann Sonic schon lange!" So oder ähnlich dachte wohl die Chefetage bei Sega und schickt den stacheligen Klempnerkonkurrenten in sein erstes Rennspiel. Allerdings flitzen die 17 Charaktere aus dem "Sonic"-Universum nicht in Go-Karts, sondern auf Air-Boards über die 16 knallbunten Hochgeschwindigkeitskurse. Klingt doch viel versprechend!

NEWS

SONIC RIDERS	
System	P X G
Hersteller	Sega
Erscheint	2006
Einschätzung	✪✪✪✪○ Preis: ca. 60€

▼ **SURF-SONIC:** Wind spielt eine bedeutende Rolle.

OLYMPTRONICA – DIE VIDEOSPIEL-MEISTERSCHAFT

Für alle Zocker mit Kampfgeist im Blut ist Frankfurt am Main Ende des Monats eine Reise wert. Am Samstag, den 29. Oktober, findet in der Hessen-Metropole die Olymptronica statt. Alle passionierten Telespieler, die mindestens 16 Jahre alt sind und sich in "Pro Evolution Soccer 5", "Virtua Tennis: World Tour" (PSP) oder diversen anderen Games fit fühlen, dürfen an der Joypad-Olympiade teilnehmen. Für jeweils 1.000 Euro Siegprämie kann man sich schließlich allerhand neue Spiele kaufen...!

Doch auch für weniger "sportliche" Zocker lohnt sich die Anreise: Allerlei Spaßturniere und ein vielfältiges Rahmenprogramm versprechen ein turbulentes Wochenende. 1.500 Besucher werden in der Union Halle erwartet, der Eintrittspreis liegt bis 21 Uhr bei drei Euro, nach 21 Uhr werden zehn Euro fällig. Weitere Infos gibt's auf der Seite www.olymptronica.de zum Anklicken.

▲ **NICHT KONKURRENZFÄHIG?** Für Mädels gibt's spezielle Wettbewerbe.

▲ **TROMMELSPASS:** Allerlei Musik- und Quizspiele laden ein zum eigenhändigen Ausprobieren.

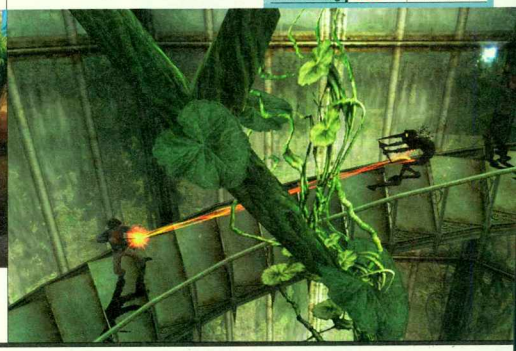
HARRY POTTER UND DER FEUERKELCH

Pünktlich zum Start des vierten Kinostreifens um den populären Nachwuchszauberer schickt Electronic Arts das passende Videospiel ins Rennen. Mehr noch als die Vorgänger orientiert sich der Look des virtuellen Potter-Abenteuers an der Zelluloid-Vorlage. Bis zu drei menschliche Zocker schlüpfen gleichzeitig in die Polygon-Roben von Harry, Hermine und Ron, um Todessern, Slytherins und dunklen Dämonen den Garaus zu machen.

NEWS

HARRY POTTER	
System	PC P X G
Hersteller	Electronic Arts
Erscheint	November 05
Einschätzung	✪✪○○○ Preis: ca. 60€

▼ **LEHRLING:** In der Schule lernt Harry Zaubersprüche.



✪✪✪✪✪ = TOP-HIT ✪✪✪✪ = KLASSE ✪✪✪ = GELUNGEN ✪✪ = GANZ NETT ✪ = FINGER WEG

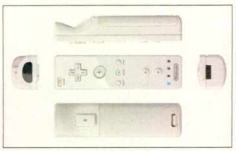
NINTENDO REVOLUTION: CONTROLLER ENTHÜLLT

▲ **STYLISHES DUO:** Die schlank-elegante Revolution-Konsole und der innovative Funk-Controller.

▲ **CLEVERER SCHACHZUG:** Über den Erweiterungsschacht lässt sich ein Analog-Stick anschließen – für alle, die traditionelles Zocken bevorzugen.

In den letzten Wochen ist viel spekuliert worden über Nintendos angeblich ach so innovatives Steuergerät für die Revolution-Konsole. Auf der Tokyo Game Show ließen die Spielspaßprofis endlich die Katze aus dem Sack. Und tatsächlich! BigNs Joypad hat mit herkömmlichen Controllern nicht mehr allzu viel gemein – zumindest auf den ersten Blick.

Das Revolution-Eingabegerät wirkt wie eine Fernbedienung mit Digi-Kreuz und einer Hand voll Knöpfen. Der Clou daran: Ähnlich wie bei Sonys EyeToy registrieren Sensoren, die in der Nähe des TV-Geräts aufgestellt werden, jede Bewegung, die Sie mit dem Plastiksender ausführen. Und das in drei Dimensionen. Man stelle sich nur mal Schwertkämpfe vor, die nicht mehr per Analog-Stick, sondern auf den Zentimeter genau mit Armbewegungen ausgeführt werden!



▲ **ANSICHTSSACHE:** Der Controller von allen Seiten.

◄ **HANDLICH:** Die "Fernbedienung" meldet über einen Sender jede Armbewegung – sogar die Konsole lässt sich damit ein- und ausschalten.

Angst vor körperlich anstrengenden Zock-Sessions müssen Sie aber nicht haben. Der Controller lässt sich nämlich auch wie ein traditionelles Pad handhaben. Dreht man das Gerät um 90 Grad, erinnert der Geber ans Pad der guten alten NES-Konsole.

Des Weiteren befindet sich an der Unterseite ein Erweiterungsschacht. Hier kann man etwa einen analogen Steuerknüppel anschließen, der mit der linken Hand bedient wird. Damit wäre die Abwärtskompatibilität gewährleistet. Nintendo hat ja versprochen, dass man alle hauseigenen Titel aus 20 Jahren Firmengeschichte zum Download bereitstellen wolle.

Spielszenen waren auf der Messe leider nicht zu sehen. Wir können's aber kaum erwarten, die Revolution-Peripherie einem ersten Praxistest zu unterziehen.

NEXT-GEN-NEWS

SNAKE SCHLEICHT WIEDER!

"Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots" – so nennt sich Konamis nächster Agenten-Thriller rund um den weltberühmten Superspion. Exklusiv auf der PlayStation3 verschlägt es einen merklich gealterten Snake an verschiedene Krisenherde rund um den Globus. Frühestens 2006 soll das grafisch bereits höchst eindrucksvolle Schleichepos veröffentlicht werden. +++

▲ **POMPÖS:** Snakes kommender PS3-Einsatz.

FAHRLUST ODER -FRUST?

"Driver" kommt – und zwar auch für die nächste Konsolengeneration. Auf der PS3 soll laut Atari der fünfte Teil der spielerisch zuletzt arg enttäuschenden Gangstersaga erscheinen. Hoffen wir, dass die Vollgas-Action diesmal nicht nur gut aussieht, sondern auch Spaß macht! +++

HOCHGESCHWINDIGKEIT MIT SPITZEN STACHELN

Und ewig rast das blaue Stacheltier... Zukünftige Xbox360- und PS3-Besitzer dürfen sich auf ein neues Abenteuer des knuddeligen Sega-Igels Sonic freuen. Unter der Leitung von Serien-Erfinder Yuji Naka werkeln die Japaner derzeit mit Hochdruck an einer Next-Generation-Version des spaßigen Highspeed-Hüpfers. Irgendwann im Jahre 2006 soll der pfeilschnelle Superigel an den Start gehen. +++

▲ **COMEBACK:** Hüpfspaß auf PS3 und Xbox360.

TRADITIONELLE ACTION

Wie Konami ankündigt, wird's für die PS3 eine neue Episode des horizontal scrollenden Ballerklassikers "Gradius" geben. Ob die Neuauflage von Konami oder von den Shoot'em-Up-Experten Treasure entwickelt wird, ist noch unbekannt. Letztgenannte zeichnen für das geniale "Gradius 5" verantwortlich. +++

TOP 10 DIE AUSGENUDELTSTEN COMPUTER- UND VIDEOSPIELKLISCHEES ALLER ZEITEN

10 Tödliche Türöffner

NEGATIVBEISPIEL: "Turok Evolution"
AUSNAHME: "Half-Life 2"

Wie öffnet man im wahren Leben eine Türe? Richtig, mit einem Schlüssel! In der Videospielwelt schwingen die Pforten jedoch anders: Meist geht der Ausgang erst dann auf, wenn alle Bösewichter abgemurkst wurden. Eine ebenfalls beliebte Variante: Der letzte Fiesling hinterlässt eine knallbunte Schlüsselkarte.

9 Architektonische Absurditäten

NEGATIVBEISPIEL: "Stolen"
AUSNAHME: "Thief 3 – Deadly Shadows"

Wenn's um den Bau ihrer Hauptquartiere geht, begehen fast alle Videospiel-Schurken denselben Fehler: Zwar ist die Bude wunderbar durch Wachmänner geschützt, aber obligatorische Lüftungsschächte (von denen offenbar kein KI-Knilch was weiß und die stets groß genug zum Durchkrabbeln sind) machen das eigentlich perfekte Sicherheitsnetz so durchlässig wie die Klamotten von Paris Hilton.

8 Dämliche Damen

NEGATIVBEISPIEL: "Dead or Alive Xtreme Beach Volleyball"
AUSNAHME: "Fahrenheit"

Hoffentlich spielt Alice Schwarzer keine Videospiele! In der Zockerwelt bedient das weibliche Geschlecht nämlich nur zwei Klischees: vorderlastiges Rasseweib oder weinerliches Anhängsel der Marke "Schütze mich, mein starker Held". Könnte es sein, dass die Herren Spiele-Entwickler damit ihre eigenen Wunschträume ausleben?

7 Wissenschaftliche Wirren

NEGATIVBEISPIEL: "Doom 3"
AUSNAHME: "Civilization"

"Mehr Geld für Forschung und Entwicklung!" Was deutsche Politiker predigen, ist nach unserer Daddelerfahrung selbstmörderischer Wahnsinn! Schließlich weiß doch jeder Videospiel-Anhänger, dass wissenschaftliche Experimente stets schief gehen und prompt den Weltuntergang einleiten.

6 Stupide Sammlerei

NEGATIVBEISPIEL: "Medal of Honor: European Assault"
AUSNAHME: "Halo 2"

Neulich auf dem Schlachtfeld: Soldat James und Soldat Jack unterhalten sich in einer Feuerpause: "Aua, ich wurde verwundet!" "Na, dann latsch' doch einfach über eines dieser grünen Kreuze. Die Teile füllen deine Energieleiste wieder auf!" "Cool! Schön, dass man ein Leben so einfach verlängern kann!"

5 Hanebüchene Heimlichtuerei

NEGATIVBEISPIEL: "Shadow of Rome"
AUSNAHME: "Max Payne"

Egal wie bullig der Bizeps, wie gehirnamputiert die Gegner und wie wirkungsvoll das Waffenarsenal: Irgendwann wird jeder Videospielheld von geheimniskrämerischen Gedanken erfasst. "Ich muss schleichen, ich muss unbemerkt in den Rücken der Schufte huschen und sie von hinten abmurksen", wummert's dann im Digi-Durchschnittsschädel.

4 Geschenkte Geheimnisse

NEGATIVBEISPIEL: "Resident Evil"-Serie
AUSNAHME: "Ico"

So was Ärgerliches: Da hat man einen diabolischen Weltvernichtungsplan ausbaldowert – und das eigene Personal hat nichts Besseres zu tun, als die entsprechenden Geheimdokumente offen rumliegen zu lassen. Manchmal können einem Videospiel-Oberschurken leid tun...

3 Glühende Gebiete

NEGATIVBEISPIEL: "Jak & Daxter"
AUSNAHME: "Psychonauts"

"Mist! Der Publisher hat zehn Szenarios bestellt und wir haben nur Ideen für neun!", heult der Leveldesigner Nick Nullachtfünfzehn. Nur gut, dass sein Kollege Peter Plagiat gerade einen Geistesblitz hat: "Lass' uns eine Lavawelt machen!" "Danke, du bist genial!", antwortet Nick und beginnt mit dem Bau von roten Texturen.

2 Verletzliche Viecher

NEGATIVBEISPIEL: "Metroid Prime"
AUSNAHME: "Metal Gear Solid"

Klauen von der Größe eines Kleinlasters, feuriger Atem und ein ganzes Arsenal tödlicher Spezialattacken: Vor einem solchen Biest würde selbst Heinz Sielmann Reißaus nehmen. Der durchschnittliche Videospielheld denkt da anders. Schließlich weiß man doch, dass jedes Monster eine (meist rot blinkende) Schwachstelle hat!

1 Feurige Fässer

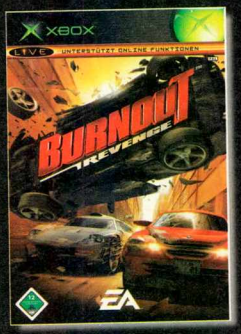
NEGATIVBEISPIEL: "Shadow Ops: Red Mercury"
AUSNAHME: "Hitman"-Serie

Preisfrage: Wo würden Sie in Deckung gehen, wenn jemand auf Sie schießt? a) "Hinter einer Mauer" oder b) "Hinter einem Fass voller Sprengstoff". Die Videospiel-Halunken dieser Welt favorisieren Antwort b). Sie auch? Na dann, ab zum Arbeitsamt! Jobbeschreibung: KI-Söldner in einem x-beliebigen Shooter.

Nächste Ausgabe stellen wir Ihnen die "TOP 10 der unsympathischsten Videospiel-Helden" vor! Fällt Ihnen ein heißer Kandidat für diese wenig schmeichelhaften Charts ein? Dann schreiben Sie uns!
Per E-Mail an: top10@gamesaktuell.de
Per Post an: CyPress GmbH, VGA Top 10, Max-Planck-Str. 13, D-97204 Höchberg

RASEN, KÄMPFEN, BALLERN, KICKEN

ALLES ONLINE, ALLES AUF XBOX LIVE

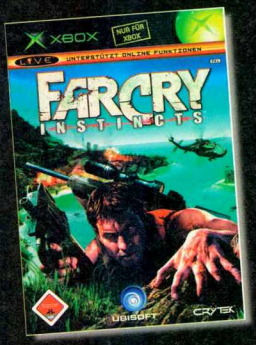


BURNOUT: REVENGE

Ob Rennrivalen oder die gesamte Rushhour: Burnout Revenge ist der „King of Crash" und deine persönliche Rache an jedem, der sich auf dem Asphalt bewegt. Die einzige Regel ist: Es gibt keine Regeln.

KINGDOM UNDER FIRE: HEROES

So einfach wirst du ein Held: Bestimme das Schicksal aller Sterblichen, kommandiere Hunderte von Kriegern in erbitterten Schlachten und bezwinge deine Feinde mit der eigenen Klinge und Magie.



FAR CRY

Schieß dich durch eine gefährliche, brutale Wildnis voller Elitesoldaten, die nur ein Ziel haben – deinen Tod. Mit sensationeller Grafik, realistischen Waffen und Fahrzeugen und einem Leveleditor für deine persönlichen Jagdgründe.

FIFA 2006

Trage knallharte Zweikämpfe im Mittelfeld aus oder übernehme die fesselnde Leitung deines Vereins. Mehr als 21 Ligen, über 10.000 Weltklassefußballer und die aktuellsten Statistiken werden zu deiner ganz eigenen Fußballwelt.

DIE XBOX VISA CARD:

Die erste Kreditkarte mit Prepaid-Funktion in Deutschland.
Kostenlos für alle von 14 bis 22 Jahren.*

STIFTUNG WARENTEST EMPFIEHLT:
GUTE LÖSUNG FÜR TEENS
(Quelle: Finanztest 10/2005 der Stiftung Warentest)

www.xbox.com/de/visa

XBOX LIVE

*Ab dem vollendeten 23. Lebensjahr kostet die Xbox VISA Card prepaid 12,– € im Jahr.

VGA VERKAUFSCHARTS

PRESSESPIEGEL

So wertet Deutschland: Hier sehen Sie, wie die von uns getesteten Spiele in anderen Magazinen abgeschnitten haben. So können Sie schnell und problemlos vergleichen.

	VIDEO GAMES AKTUELL	GAME-PRO	COMPUTER BILD SPIELE	BRAVO SCREEN-FUN
BET ON SOLDIER	2-	-	-	-
BURNOUT REVENGE	1	92%	1,67	1+
COLOSSEUM: ROAD TO FREEDOM	3	52%	-	-
CONFLICT: GLOBAL STORM	1-	84%	-	-
DIE SIEDLER 5: DAS ERBE DER KÖNIGE - LEGENDEN	2-	-	-	2-
DIE SIMS 2: NIGHTLIFE	2+		2,22	1
DUNGEON SIEGE 2	2+	-	-	-
EVERYBODY'S GOLF	2+	-	-	-
EYETOY: KINETIC	2+	Empfehlenswert	2,49	2+
FABLE: THE LOST CHAPTERS	1-	-	2,22	2
FAR CRY: INSTINCTS	1	88%	-	1+
FIFA 06	2+	87%	-	2+
GEIST	2-	79%	2,33	-
HEROES OF THE PACIFIC	1-	83%	-	2
MADDEN NFL 06	1	89%	-	-
MOTOGP 3	1-	87%	-	-
NBA LIVE 06	1-	85%	-	-
NHL 06	1-	88%	2,24	1-
SERIOUS SAM 2	2	79%	2,06	-
SPARTAN: TOTAL WARRIOR	1-	83%	2,59	1-
TIGER WOODS PGA TOUR 06	1-	86%	-	2+
TIM BURTON'S NIGHTMARE BEFORE CHRISTMAS	2+	74%	-	-
TOP SPIN	2+	-	-	-
TOTAL OVERDOSE	2+	82%	-	2+
WARHAMMER 40.000: DAWN OF WAR - WINTER ASSAULT	2+	-	2,10	-
WWE: DAY OF RECKONING 2	2+	85%	-	-

VGA PREISVERGLEICH

BURNOUT REVENGE

Das schnellste und actionreichste Rennspiel der Konsolengeschichte.

Amazon [1]	52,94 Euro
EB-Games [2]	59,85 Euro
Media Markt [3]	54,00 Euro

FAR CRY: INSTINCTS

Grafisch opulenter, abwechslungsreicher Ego-Shooter.

Amazon [1]	-
EB-Games [2]	59,85 Euro
Media Markt [3]	59,99 Euro

SERIOUS SAM 2

Endlos-Ballerei mit einem enorm spaßigen Kooperations-Modus.

Amazon [1]	37,98 Euro
EB-Games [2]	-
Media Markt [3]	34,99 Euro

GEHEIMTIPP: Im Konsolenbereich ist cd-wow.net eine sehr gute Adresse für Schnäppchenjäger, jedoch werden dort nur englische UK-Fassungen verkauft.

1) Versandkosten: Amazon.de – ab 20 Euro versandkostenfrei, ansonsten 3 Euro.

2) Die Preise von www.ebgames.de wurden auf den nächst höheren, vollen Euro-Betrag aufgerundet. Versandkosten: Bei Vorkasse fallen für Lieferung und Verpackung 4,50 Euro an.

3) Für die Preise des Media Markts wurde das aktuelle Sortiment der Filiale Würzburg zu Grunde gelegt. Preise können deutschlandweit variieren. Preisänderung nach Drucklegung und Irrtümer vorbehalten.

PC-CHARTS

1	BATTLEFIELD 2	Genre: Online-Shooter	Hersteller: EA
●			
2	DUNGEON SIEGE 2	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Microsoft
Neu			
3	DIE SIMS 2	Genre: Simulation	Hersteller: EA
●			
4	FAHRENHEIT	Genre: Adventure	Hersteller: Atari
Neu			
5	MYST 5	Genre: Adventure	Hersteller: Ubisoft
Neu			
6	NHL 06	Genre: Eishockey	Hersteller: EA
Neu			
7	GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS	Genre: Action	Hersteller: Rockstar
▲			
8	BET ON SOLDIER	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Frogster
▼			
9	DAWN OF WAR GOLD EDITION	Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: THQ
Neu			
10	TOTAL OVERDOSE	Genre: Action	Hersteller: Eidos
Neu			

Die Charts wurden ermittelt von media control

PLAYSTATION2-CHARTS

1	BURNOUT REVENGE	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
Neu			
2	FAHRENHEIT	Genre: Adventure	Hersteller: Atari
Neu			
3	NHL 06	Genre: Eishockey	Hersteller: EA
Neu			
4	GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS	Genre: Action	Hersteller: Rockstar
▼			
5	GRAN TURISMO 4	Genre: Rennsimulation	Hersteller: Sony
▼			
6	TOTAL OVERDOSE	Genre: Action	Hersteller: Eidos
Neu			
7	DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN	Genre: Taktik-Shooter	Hersteller: EA
Neu			
8	MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: EA
▼			
9	TEKKEN 5	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Sony
▼			
10	FIFA STREET	Genre: Fußball	Hersteller: EA
▼			

Die Charts wurden ermittelt von media control

XBOX-CHARTS

1	FABLE: THE LOST CHAPTERS	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Microsoft
Neu			
2	BURNOUT REVENGE	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
Neu			
3	FAHRENHEIT	Genre: Adventure	Hersteller: Atari
Neu			
4	GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS	Genre: Action	Hersteller: Rockstar
▼			
5	TOTAL OVERDOSE	Genre: Action	Hersteller: Eidos
Neu			
6	NHL 06	Genre: Eishockey	Hersteller: EA
Neu			
7	DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN	Genre: Taktik-Shooter	Hersteller: EA
Neu			
8	HALO 2	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Microsoft
▲			
9	WWE WRESTLEMANIA 21	Genre: Wrestling	Hersteller: THQ
▼			
10	HEROES OF THE PACIFIC	Genre: Flugsimulation	Hersteller: Codemasters
Neu			

Die Charts wurden ermittelt von media control

PC-BUDGET-CHARTS

1	HALF-LIFE 2		
●	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi	
2	COUNTERSTRIKE: CONDITION ZERO (DT.)		
Neu	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi	
3	FAR CRY (DT.)		
▼	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Ubisoft	
4	DAWN OF WAR		
▲	Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: THQ	
5	STRONGHOLD 2		
Neu	Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: 2KGames	
6	EMPIRE EARTH 2		
Neu	Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: Vivendi	
7	GOTHIC 2		
▼	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Koch Media	
8	GRAND THEFT AUTO 3		
▼	Genre: Action	Hersteller: Rockstar	
9	DIE SIMS DELUXE		
▼	Genre: Simulation	Hersteller: EA	
10	DIABLO 2 GOLD		
Neu	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Vivendi	

Die Charts wurden ermittelt von media control

PS2-PLATINUM-CHARTS

1	WWE SMACKDOWN! VS. RAW	
●	Genre: Wrestling	Hersteller: THQ
2	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	
●	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
3	KILLZONE	
●	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Sony
4	YS: THE ARK OF NAPISHTM	
Neu	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Konami
5	DEVIL MAY CRY 3	
Neu	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Capcom
6	SINGSTAR INKLUSIVE MIKROFONE	
▼	Genre: Musikspiel	Hersteller: Sony
7	PRO EVOLUTION SOCCER 4	
Neu	Genre: Fußball	Hersteller: Konami
8	RATCHET & CLANK 3	
▼	Genre: Jump'n'Run	Hersteller: Sony
9	METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER	
Neu	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Konami
10	SONIC HEROES	
Neu	Genre: Jump'n'Run	Hersteller: Sega

Die Charts wurden ermittelt von media control

GAMECUBE-CHARTS

1	WWE: DAY OF RECKONING 2	
Neu	Genre: Wrestling	Hersteller: THQ
2	MARIO PARTY 6	
●	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Nintendo
3	RESIDENT EVIL 4 (DT.)	
▼	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Capcom
4	MADAGASCAR	
▼	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Activision
5	FIFA STREET	
▼	Genre: Fußball	Hersteller: EA
6	POKÉMON COLLOSEUM	
Neu	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Nintendo
7	STAR FOX 2	
●	Genre: Action	Hersteller: Nintendo
8	MARIO POWER TENNIS	
▼	Genre: Tennis	Hersteller: Nintendo
9	BATEN KAITOS	
▼	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Nintendo
10	DRAGON BALL Z: BUDOKAI 2	
▼	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Atari

Die Charts wurden ermittelt von media control

PRIMAL GAMES®
THE GAME SOURCE

24 Stunden Online-Shoppen
www.primalgames.de

PRIMAL GAMES
ihr wollt mehr...kommt vorbei!
unser volles Angebot im PrimalGames Megastore
- Kurt Schumacher Platz Ecke Huestrasse
gegenüber des HBF Bochum oder .. im Internet unter...

EIN KLEINER AUSZUG AUS UNSEREM PROGRAMM

Jetzt vorbestellen 399,00

249,99
Sony PSP Grundgerät

Perfect Dark Zero 59,99
Quake 4 64,99
Pursuit Force 55,99
GTA Liberty City 47,99
Fussball Pure je 54,99
SW Battlefront 2 je 54,99
American Wasteland je 54,99
NFS Most Wanted je 55,99
MK Shaolin Monks 54,99
Genji 57,99
Xenosaga 2 56,99
Gun je 54,99
DBZ Tenkaichi 56,99
WWE vs. Raw 2006 57,99
BurnOut Revenge je 54,99
Resident Evil 4 54,99
BF2 Modern Combat. je 54,99
Dead to Rights 2 je 57,99
FarCry 54,99
Call Of Duty 2 je 55,99
je 54,99
True Crime 2 je 54,99
Day of Reconing 2 57,99
Die Sims 2 je 55,99

Portofreie Lieferung*
* bei Nachnahmesendungen entstehen Zahlungsgebühren

Wir führen auch das Programm für
X-BOX
GAMECUBE
PC GAMES
NINTENDO DS
NINTENDO GAMEBOY
ANIME&DVD
TRADING CARDS

Mehr unter
www.primalgames.de
Bestellungen oder Vorbestellungen unter:

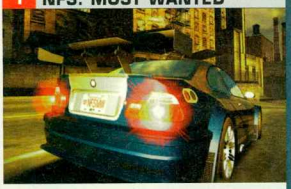
02 34-9 16 06 30

Artikel mit einer Altersfreigabe von 18 Jahren liefern wir ausschließlich gegen Altersnachweis
Versand per Nachnahme Nachnahme und Zahlschein gebühr 5,99 Versasse keine weiteren Gebühren Preisänderungen vorbehalten.

VGA MOST WANTED

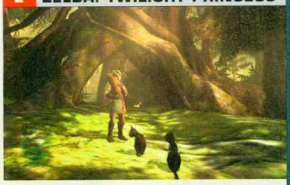
DIE TOP 5

1 NFS: MOST WANTED



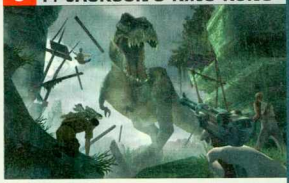
▲ **POLE-POSITION:** Das tolle PS-Spektakel verteidigt den Spitzenplatz.

2 ZELDA: TWILIGHT PRINCESS



▲ **GRÜNROCK-GALA:** Spitzohr Link kehrt im nächsten Jahr zurück.

3 P. JACKSON'S KING KONG



▲ **AFFIGE ACTION:** Der Leinwand-Primat brüllt auf allen Plattformen.

4 FINAL FANTASY 12

▲ **FANTASY-FEST:** Genrefans warten ungeduldig auf den RPG-Riesen.

5 RESIDENT EVIL 4 (DT.)

▲ **SCHOCKER-SHOOTER:** Die schaurige PS2-Mission beginnt in Kürze.

Leser-Charts zum Mitmachen & Gewinnen

Hier kommen Sie zum Zug! Lassen Sie uns wissen, welche Spiele zurzeit Ihre Favoriten sind und auf welche Sie besonders gespannt warten. Über welche würden Sie gerne mehr lesen? Für Ihre Mitarbeit wollen wir uns auch bedanken: Jeden Monat haben Sie die Chance, aktuelle Spielehits zu gewinnen.

LESER-TOP-TEN

1	NEED FOR SPEED: MOST WANTED	PC, PS, Xbox, GC	Erscheint:	Vormonat:
●	Genre: Rennspiel	Hersteller: Electronic Arts	24. Nov. 2005	1. Platz
2	THE LEGEND OF ZELDA: TWILIGHT PRINCESS	GC	Erscheint:	Vormonat:
●	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Nintendo	1. Quartal 2006	2.Platz
3	PETER JACKSON'S KING KONG	PC, PS, Xbox, GC	Erscheint:	Vormonat:
Neu	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Ubisoft	November 2005	–
4	FINAL FANTASY 12	PS	Erscheint:	Vormonat:
▼	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Square Enix	2006	3. Platz
5	RESIDENT EVIL 4 (DT.)	PS	Erscheint:	Vormonat:
●	Genre: Horror-Adventure	Hersteller: Capcom	4. Nov. 2005	5. Platz
6	TOMB RAIDER: LEGEND	PC, PS, Xbox	Erscheint:	Vormonat:
▲	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Eidos	1. Quartal 2006	7. Platz
7	WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2006	PS	Erscheint:	Vormonat:
▲	Genre: Wrestling	Hersteller: THQ	Oktober 2005	10. Platz
8	AGE OF EMPIRES 3	PC	Erscheint:	Vormonat:
Neu	Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: Microsoft	4. Nov. 2005	–
9	GUN	PS, Xbox, GC	Erscheint:	Vormonat:
Neu	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Activision	November 2005	–
10	CALL OF DUTY 2: BIG RED ONE	PS, Xbox, GC	Erscheint:	Vormonat:
Neu	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision	November 2005	–

Wir wollen's von Ihnen wissen!

Verraten Sie uns Ihre derzeitigen Lieblingsspiele und sagen Sie uns, welche Titel Sie besonders sehnsüchtig erwarten und welche Genres Sie bevorzugen. Damit helfen Sie uns, Videogames Aktuell noch besser auf Ihre persönlichen Interessen hin auszurichten.

Ihre Aufgabe dabei ist ganz einfach: Füllen Sie den Abschnitt unten vollständig aus, kleben Sie ihn auf eine Postkarte oder legen Sie ihn in einen Brief und schicken Sie ihn dann an unsere Adresse – schon haben Sie die gute Tat des Tages hinter sich! Wenn Sie die VGA ungern zerschnippeln, können Sie es natürlich auch auf ein Blatt Papier übertragen.

Vergessen Sie dabei auf keinen Fall, Ihre Anschrift samt Telefonnummer anzugeben! Als Belohnung für Ihre Mühen verlosen wir zehn Mal ein aktuelles Spitzenspiel, das Sie sich sogar selbst aussuchen dürfen. Viel Glück!

10 SPITZEN-SPIELE zu gewinn

Einsendeschluss: 23.11.2005

Mitarbeiter von CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

NAME, VORNAME: _____

STRASSE: _____

POSTLEITZAHL: _____ ORT: _____

TELEFON: _____ ALTER: _____

E-MAIL: _____

Videogames Aktuell
Kennwort "Most Wanted 11/05"
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg

VGA MOST WANTED

ICH SPIELE DERZEIT: PLATTFORM

_____ PC PS2 Xbox GC
_____ PC PS2 Xbox GC
_____ PC PS2 Xbox GC

Nennen Sie bitte hier Ihre drei aktuellen Lieblingsspiele – und geben Sie an, auf welcher Plattform Sie diese spielen.

ICH WARTE AUF: PLATTFORM

_____ PC PS2 Xbox GC
_____ PC PS2 Xbox GC
_____ PC PS2 Xbox GC

Verraten Sie uns hier: auf welche drei Spiele Sie derzeit besonders sehnsüchtig warten. Bitte auch hier das System markieren.

MEINE BEVORZUGTEN GENRES:

- ☐ Action
- ☐ Ego-Shooter
- ☐ Simulation
- ☐ Action-Adventure
- ☐ Horror-Adventure
- ☐ Sport
- ☐ Adventure
- ☐ Jump'n'Run
- ☐ Taktik-Shooter
- ☐ Aufbaustrategie
- ☐ Rennspiel
- ☐ Taktik/Strategie
- ☐ Beat'em-Up/Wrestling
- ☐ Rollenspiel
- ☐ Trendsport

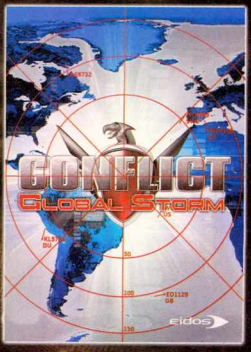
Kreuzen Sie die Spielgattungen an, die Sie besonders gerne zocken. Sie dürfen so viele nennen, wie Sie wollen.

WENN ICH GEWINNE, DANN BITTE: _____

Vergessen Sie nicht, hier das Spiel zu nennen, das Sie gerne gewinnen möchten. Unbedingt das Wünsch-System angeben!

CONFLICT™
GLOBAL STORM

www.conflict.com



PIVOTAL GAMES · XBOX · XBOX LIVE · PC DVD ROM · PlayStation.2 · eidos

Software & documentation © 2005 SCi Games Ltd. Conflict: Global Storm™ © 2005 SCi Games Ltd. Conflict: Global Storm™, the Conflict: Global Storm™ logo, SCi and the SCi logo are trademarks of SCi Games Ltd. Developed by Pivotal Games Ltd. Pivotal Games Ltd and the Pivotal Games Ltd logo are trademarks of Pivotal Games Ltd. "Eidos" and the Eidos logo are trademarks of Eidos Plc. Microsoft, Xbox, and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under license from Microsoft. All Rights Reserved.

VGA AKTUELLE TERMINE

HIGHLIGHTS

PC

BLACK & WHITE 2

Echtzeit-Strategie PC

▲ **6. OKTOBER:** Die Tier-Avatare kämpfen erneut um die Weltherrschaft.

FUSSBALL MANAGER 06

Fußball-Manager PC

▲ **6. OKTOBER:** Führen Sie Ihr Team zur deutschen Meisterschaft.

CIVILIZATION 4

Runden-Strategie PC

▲ **4. NOVEMBER:** Sid Meiers Strategie-Klassiker wurde weiter verbessert.

QUAKE 4

Ego-Shooter PC

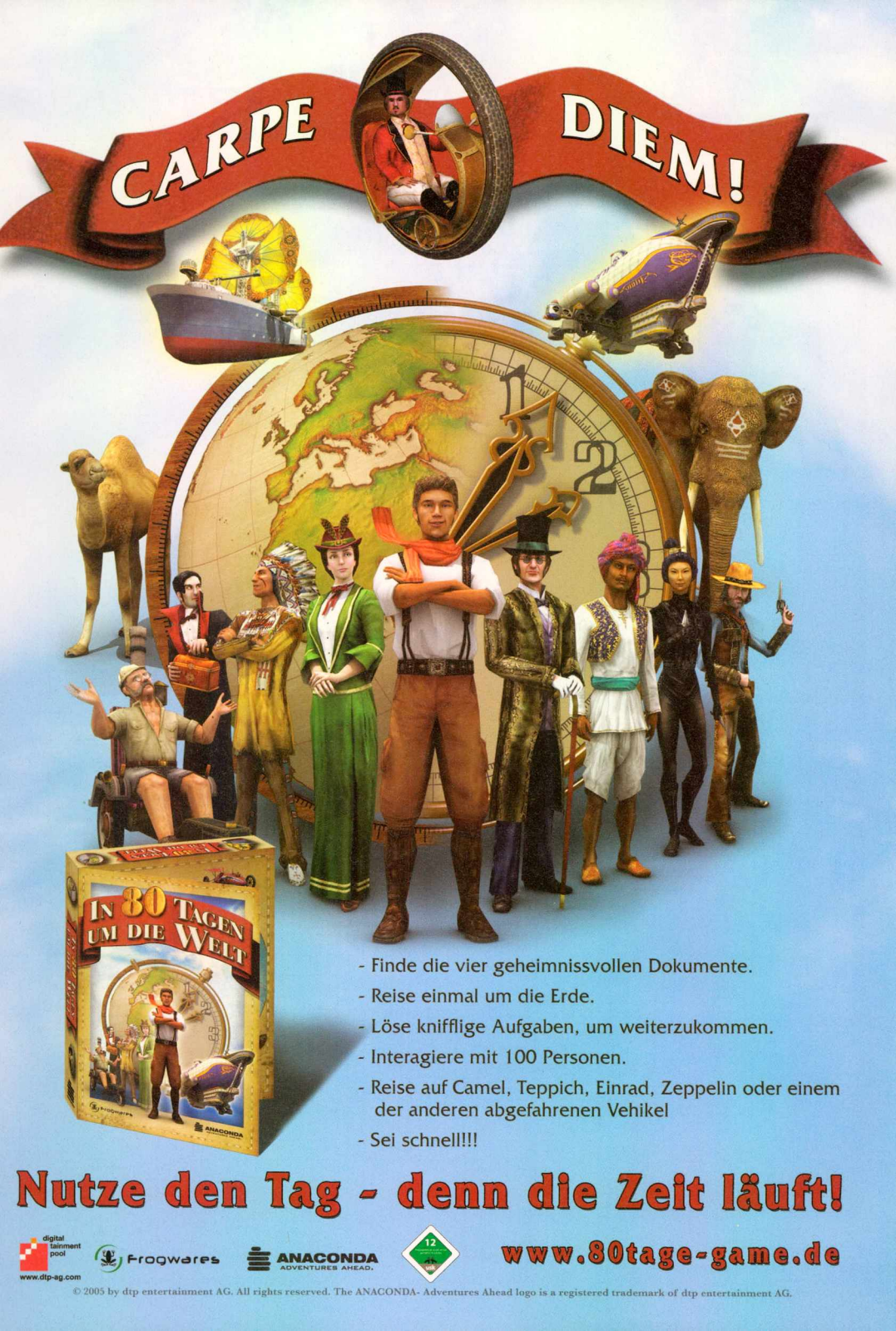
▲ **18. OKTOBER:** Die Mutter aller Ego-Shooter kehrt bald zurück!

PC

Auf den leistungsstarken und hochauflösenden PCs sind die Ego-Shooter und die vielen Strategie- und Rollenspiel-Varianten zu Hause.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2005				
18 Wheels of Steel: Convoy	Action-Rennspiel	ak tronic	15.10.	✪✪✪
Black & White 2	Echtzeit-Strategie	EA	06.10.	✪✪✪✪✪
Brothers in Arms: Earned in Blood	Taktik-Shooter	Ubisoft	06.10.	✪✪✪✪
Dead to Rights 2	Action	Namco	07.10.	✪✪✪
Dragonshard	Strategie	Atari	05.10.	✪✪✪✪
F.E.A.R.	Ego-Shooter	Vivendi	17.10.	✪✪✪✪✪
Fussball Manager 06	Fußball-Manager	EA	06.10.	✪✪✪✪✪
Gene Troopers	Ego-Shooter	Playlogic	27.10.	✪✪✪
GT Legends	Rennsimulation	Atari	06.10.	✪✪✪✪✪
Handball Manager 2005/2006	Handball-Manager	Netmin	07.10.	✪✪
Knights of the Temple 2	Action	TDK	27.10.	✪✪✪
Law & Order 3	Adventure	HMH Hamb.	28.10.	✪✪✪
NBA Live 06	Basketball	EA	06.10.	✪✪✪✪✪
Pro Evolution Soccer 5	Fußball	Konami	28.10.	✪✪✪✪✪
Quake 4	Ego-Shooter	Activision	18.10.	✪✪✪✪✪
Serious Sam 2	Action	Take 2	14.10.	✪✪✪✪
Shattered Union	Strategie	Take 2	21.10.	✪✪✪✪
Star Wars: Battlefront II	Action	Activision	31.10.	✪✪✪✪
The Suffering: Ties That Bind	Action	Midway	28.10.	✪✪✪
Tiger Woods PGA Tour 06	Golf	EA	06.10.	✪✪✪✪
Tony Hawk's American Wasteland	Skateboard	Activision	27.10.	✪✪✪✪✪
Ultimate Spider-Man	Action-Adventure	Activision	13.10.	✪✪✪✪
Vietcong 2	Action	Take 2	21.10.	✪✪✪
X-Men Legends 2: Rise of Apocalypse	Action-Rollenspiel	Activision	13.10.	✪✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2005				
Call of Duty 2	Ego-Shooter	Activision	03.11.	✪✪✪✪✪
Civilization 4	Runden-Strategie	Take 2	04.11.	✪✪✪✪✪
Crime Life: Gang Wars	Action	Konami	November	✪✪✪
Die Chroniken von Narnia	Action	Buena Vista	24.11.	✪✪✪✪
Football Manager 2006	Fußball-Manager	Sega	28.11.	✪✪✪
Getting Up: Contents under Pressure	Action	Atari	17.11.	✪✪✪✪
Ghost Recon: Advanced Warfighter	Taktik-Shooter	Ubisoft	November	✪✪✪✪
Gun	Action	Activision	10.11.	✪✪✪
Harry Potter und der Feuerkelch	Action-Adventure	EA	10.11.	✪✪✪
King Kong	Action-Adventure	Ubisoft	November	✪✪✪✪✪
Need for Speed: Most Wanted	Action-Rennspiel	EA	24.11.	✪✪✪✪✪
Panzer Elite Action	Action	JoWood	18.11.	✪✪✪✪
Psychonauts	Action-Adventure	THQ	25.11.	✪✪✪✪✪
Rollercoaster Tycoon 3 Wild!	Wirtschafts-Sim	Atari	03.11.	✪✪✪✪
Shrek Super Slam	Geschicklichkeit	Activision	03.11.	✪✪✪✪
SpongeBob Schwammkopf: Film ab!	Geschicklichkeit	THQ	18.11.	✪✪✪
The Matrix: Path of Neo	Action	Atari	10.11.	✪✪✪✪
The Movies	Simulation	Activision	10.11.	✪✪✪✪
Tycoon City: New York	Strategie	Atari	03.11.	✪✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN DEZEMBER 2005				
Prince of Persia: The Two Thrones	Action-Adventure	Ubisoft	08.12.	✪✪✪✪✪
Team Fortress 2	Action	Vivendi	Dezember	✪✪✪
The Elder Scrolls: Oblivion	Rollenspiel	Take 2	02.12.	✪✪✪✪✪

✪✪✪✪✪ = TOP-HIT ✪✪✪✪ = KLASSE ✪✪✪ = GELUNGEN ✪✪ = GANZ NETT ✪ = FINGER WEG


CARPE DIEM!
IN 80 TAGEN UM DIE WELT
- Finde die vier geheimnissvollen Dokumente.
- Reise einmal um die Erde.
- Löse knifflige Aufgaben, um weiterzukommen.
- Interagiere mit 100 Personen.
- Reise auf Camel, Teppich, Einrad, Zeppelin oder einem der anderen abgefahrenen Vehikel
- Sei schnell!!!
Nutze den Tag - denn die Zeit läuft!
digital tainment pool
www.dtp-ag.com
Frogwares
ANACONDA
ADVENTURES AHEAD.
12
www.80tage-game.de
© 2005 by dtp entertainment AG. All rights reserved. The ANACONDA- Adventures Ahead logo is a registered trademark of dtp entertainment AG.

VGA AKTUELLE TERMINE

HIGHLIGHTS

PLAYSTATION2

BUZZ: DAS MUSIK-QUIZ

Quizspiel

▲ **26. OKTOBER:** Das Spiel mit dem Buzzer fordert Musikexperten!

L.A. RUSH

Action-Rennspiel

▲ **21. OKTOBER:** Rasantes Rennspiel mit beeindruckender Großstadtkulisse.

PRO EVOLUTION SOCCER 5

Fußball

▲ **20. OKTOBER:** Neue Features und neue Clubs warten auf die PES-Fans!

WRC RALLY EVOLVED

Offroad-Rennspiel

▲ **26. OKTOBER:** Wer meistert die herausfordernden WRC-Rally-Kurse?

PLAYSTATION2

Der unangefochtene Marktführer im Konsolenbereich ist Sony. Aus diesem Grund erscheinen für die PS2 auch die meisten Spiele.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2005				
Brothers in Arms: Earned in Blood	Taktik-Shooter	Ubisoft	06.10.	✪✪✪✪
Buzz: Das Musik-Quiz	Quizspiel	Sony	26.10.	✪✪✪✪✪
Darkwatch	Ego-Shooter	Ubisoft	06.10.	✪✪✪✪
Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi	Beat'em-Up	Atari	13.10.	✪✪✪✪
Gene Troopers	Ego-Shooter	Playlogic	27.10.	✪✪✪
Genji	Action-Adventure	Sony	26.10.	✪✪✪✪
Knights of the Temple 2	Action	TDK	27.10.	✪✪✪
L.A. Rush	Action-Rennspiel	Midway	21.10.	✪✪✪✪
Marvel Nemesis: Rise of the Imperfects	Beat'em-Up	EA	13.10.	✪✪✪✪
NBA Live 06	Basketball	EA	06.10.	✪✪✪✪✪
Pro Evolution Soccer 5	Fußball	Konami	20.10.	✪✪✪✪✪
S.L.A.I. – Steel Lancer Arena International	Action	Konami	13.10.	✪✪✪
Spartan: Total Warrior	Action	Sega	07.10.	✪✪✪✪
SpyToy	Geschicklichkeit	Sony	19.10.	✪✪✪✪
SSX on Tour	Snowboard	EA	27.10.	✪✪✪✪✪
Star Wars: Battlefront II	Action	Activision	31.10.	✪✪✪✪
The Suffering: Ties That Bind	Action	Midway	28.10.	✪✪✪✪
The Warriors	Action	Rockstar	21.10.	✪✪✪✪
Tiger Woods PGA Tour 06	Golf	EA	06.10.	✪✪✪✪✪
Top Spin	Tennis	Take 2	21.10.	✪✪✪✪✪
Ultimate Spider-Man	Action-Adventure	Activision	13.10.	✪✪✪✪
Wallace & Gromit: Auf der Jagd...	Action-Adventure	Konami	13.10.	✪✪✪
Without Warning	Action	Capcom	28.10.	✪✪✪
WRC Rally Evolved	Offroad-Rennspiel	Sony	26.10.	✪✪✪✪✪
X-Men Legends 2: Rise of Apocalypse	Action-Rollenspiel	Activision	13.10.	✪✪✪✪

PLAYSTATION PORTABLE

Sonys neuer Handheld wird bereits kurz nach seinem Erscheinen mit vielen interessanten Spielen aus allen Genres versorgt.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN 2005				
Brothers in Arms	Taktik-Shooter	Ubisoft	21.10.	✪✪✪✪
Der Herr der Ringe: Taktiken	Strategie	EA	10.11.	✪✪✪✪
FIFA 06	Fußball	EA	20.10.	✪✪✪✪
Ghost in the Shell	Action	Atari	20.10.	✪✪✪
Grand Theft Auto: Liberty City Stories	Action	Rockstar	11.11.	✪✪✪✪✪
Harry Potter und der Feuerkelch	Action-Adventure	EA	10.11.	✪✪✪✪
Kao Challengers	Action-Adventure	Atari	27.10.	✪✪✪
Madden NFL 06	American Football	EA	20.10.	✪✪✪✪✪
Marvel Nemesis: Rise of the Imperfects	Beat'em-Up	EA	13.10.	✪✪✪✪
NBA Live 06	Basketball	EA	06.10.	✪✪✪✪
Need for Speed: Most Wanted	Action-Rennspiel	EA	24.11.	✪✪✪✪
Pursuit Force	Action	Sony	09.11.	✪✪✪✪✪
Rengoku: The Tower of Purgatory	Action	Konami	28.10.	✪✪✪
SSX on Tour	Snowboard	EA	27.10.	✪✪✪✪✪
Star Wars: Battlefront II	Action	Activision	31.10.	✪✪✪✪
WRC	Offroad-Rennspiel	Sony	19.10.	✪✪✪✪
WWE SmackDown! Vs. RAW 2006	Wrestling	THQ	10.11.	✪✪✪✪

✪✪✪✪✪ = TOP-HIT ✪✪✪✪ = KLASSE ✪✪✪ = GELUNGEN ✪✪ = GANZ NETT ✪ = FINGER WEG

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

XBOX

Obwohl schon Ende des Jahres die Xbox360 veröffentlicht wird, erscheinen für Microsofts Xbox noch jede Menge neue Spiele.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2005				
Brothers in Arms: Earned in Blood	Taktik-Shooter	Ubisoft	06.10.	✪✪✪✪
Call of Cthulhu: Dark Corners of the Earth	Horror-Adventure	Take 2	21.10.	✪✪✪✪
Darkwatch	Ego-Shooter	Ubisoft	06.10.	✪✪✪
Gene Troopers	Ego-Shooter	Playlogic	27.10.	✪✪✪
King of Fighters Maximum Impact: Maniax	Beat'em-Up	SNK	24.10.	✪✪✪✪
Knights of the Temple 2	Action	TDK	27.10.	✪✪✪
L.A. Rush	Action-Rennspiel	Midway	21.10.	✪✪✪✪
Marvel Nemesis: Rise of the Imperfects	Beat'em-Up	EA	13.10.	✪✪✪✪
Midway Arcade Treasures 3	Action-Rennspiel	Midway	14.10.	✪✪✪
NBA Live 06	Basketball	EA	06.10.	✪✪✪✪✪
Pro Evolution Soccer 5	Fußball	Konami	20.10.	✪✪✪✪✪
Serious Sam 2	Action	Take 2	14.10.	✪✪✪✪
Shattered Union	Strategie	Take 2	21.10.	✪✪✪
Spartan: Total Warrior	Action	Sega	07.10.	✪✪✪✪
SSX on Tour	Snowboard	EA	27.10.	✪✪✪✪✪
Star Wars: Battlefront II	Action	Activision	31.10.	✪✪✪✪
The Suffering: Ties That Bind	Action	Midway	28.10.	✪✪✪
The Warriors	Action	Rockstar	21.10.	✪✪✪✪
Tiger Woods PGA Tour 06	Golf	EA	06.10.	✪✪✪✪✪
Tony Hawk's American Wasteland	Skateboard	Activision	27.10.	✪✪✪✪✪
Ultimate Spider-Man	Action-Adventure	Activision	13.10.	✪✪✪✪
Wallace & Gromit: Auf der Jagd...	Action-Adventure	Konami	13.10.	✪✪✪
Without Warning	Action	Capcom	28.10.	✪✪✪
X-Men Legends 2: Rise of Apocalypse	Action-Rollenspiel	Activision	13.10.	✪✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2005				
Battlefield 2: Modern Combat	Ego-Shooter	EA	17.11.	✪✪✪✪
Call of Duty 2: Big Red One	Ego-Shooter	Activision	03.11.	✪✪✪✪✪
Die Sims 2	Simulation	EA	03.11.	✪✪✪✪✪
Need for Speed: Most Wanted	Action-Rennspiel	EA	24.11.	✪✪✪✪✪
Panzer Elite Action	Action	JoWood	18.11.	✪✪✪✪
Shadow the Hedgehog	Jump'n'Run	Sega	25.11.	✪✪✪✪
True Crime: New York City	Action-Adventure	Activision	25.11.	✪✪✪✪✪

✪✪✪✪✪ = TOP-HIT ✪✪✪✪ = KLASSE ✪✪✪ = GELUNGEN ✪✪ = GANZ NETT ✪ = FINGER WEG

HIGHLIGHTS

XBOX

CALL OF CTHULHU

Horror-Adventure

▲ **21. OKTOBER:** Ekelhafte Untote hören den Ruf des Höllenwesens.

STAR WARS: BATTLEFRONT II

Action

▲ **31. OKTOBER:** Die Schlacht gegen das Imperium geht weiter!

SHADOW THE HEDGEHOG

Jump'n'Run

▲ **25. NOVEMBER:** Der finstere Sonic-Klon erlebt sein erstes Abenteuer.

THE ULTIMATE SOURCE FOR VIDEOGAME EQUIPMENT

NINTENDO GAMECUBE · Microsoft XBOX · PlayStation 2 · PlayStation · GAME BOY ADVANCE · DVD VIDEO / mp3 · und noch viel mehr in unserem >>>> SHOP

Gamefreax.de

KOELNER STR. 166 / 53840 TROISDORF

mehr in unserem onlineshop www.gamefreax.com

SONY PSP – Standard und Value Pak

PSP Games!

NINTENDO DS sofort lieferbar!!!

Supercard: CompaqFlash 2 GBA Adapter für ROMs

XBox Case-Modding:

Logobeleuchtung, Unterbodenbeleuchtung, LCD-Display, Controllerport-Beleuchtung, thermogeregelter superleiser Luefter, Joypadbeleuchtung, Deckelbeleuchtung, beleuchteter leiser Luefter, bis zu drei Festplatten in eine XBOX ...

ALLES IST MACHBAR – WE PIMP YOUR BOX

TEL.: (0)2241 88 12 40 FAX: (0)2241 88 12 50

VGA AKTUELLE TERMINE

HIGHLIGHTS

GAMECUBE

DIE CHRONIKEN VON NARNIA

Action

▲ **24. NOVEMBER:** Das Videospiel zum aktuellen Buch-Bestseller.

HARRY POTTER

Action-Adventure

▲ **10. NOVEMBER:** Rechtzeitig zur Potter-Mania kommt das nächste Spiel.

PRINCE OF PERSIA 3

Action-Adventure

▲ **8. DEZEMBER:** Klasse Action und eine Story vom Feinsten erwarten Sie.

TRUE CRIME: NEW YORK CITY

Action

▲ **25. NOVEMBER:** Mischen Sie die New Yorker Unterwelt ordentlich auf!

GAMECUBE

Der kleine Powerwürfel von Nintendo hat etliche gute Spiele in der Pipeline. Außerdem lässt er sich prima mit dem Game Boy Advance verbinden.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN 2005/2006				
Bratz: Rock Angelz	Adventure	THQ	21.10.	✪✪
Call of Duty 2: Big Red One	Ego-Shooter	Activision	03.11.	✪✪✪✪✪
Crash Tag Team Racing	Action-Rennspiel	Vivendi	11.11.	✪✪✪
Die Chroniken von Narnia	Action	Buena Vista	24.11.	✪✪✪✪
Die Sims 2	Simulation	EA	03.11.	✪✪✪✪✪
Die Unglaublichen 2	Action-Adventure	THQ	18.11.	✪✪✪✪
Gun	Action	Activision	10.11.	✪✪✪
Harry Potter und der Feuerkelch	Action-Adventure	EA	10.11.	✪✪✪✪
James Bond 007: Liebesgrüße aus Moskau	Action	EA	17.11.	✪✪✪✪
Marvel Nemesis: Rise of the Imperfects	Beat'em-Up	EA	13.10.	✪✪✪✪
NBA Live 06	Basketball	EA	06.10.	✪✪✪✪✪
Need for Speed: Most Wanted	Action-Rennspiel	EA	24.11.	✪✪✪✪✪
Pokémon XD: Der dunkle Sturm	Rollenspiel	Nintendo	18.11.	✪✪✪✪✪
Prince of Persia 3	Action-Adventure	Ubisoft	08.12.	✪✪✪✪✪
Rainbow Six: Lockdown	Taktik-Shooter	Ubisoft	06.10.	✪✪✪✪
Shadow the Hedgehog	Jump'n'Run	Sega	25.11.	✪✪✪✪
Shrek Super Slam	Geschicklichkeit	Activision	03.11.	✪✪✪
Spartan: Total Warrior	Action	Sega	07.10.	✪✪✪✪
SpongeBob Schwammkopf: Film ab!	Geschicklichkeit	THQ	18.11.	✪✪✪
SSX on Tour	Snowboard	EA	27.10.	✪✪✪✪✪
The Legend of Zelda: Twilight Princess	Action-Adventure	Nintendo	März '06	✪✪✪✪✪
Tony Hawk's American Wasteland	Skateboard	Activision	27.10.	✪✪✪✪✪
True Crime: New York City	Action-Adventure	Activision	25.11.	✪✪✪✪✪
Ultimate Spider-Man	Action-Adventure	Activision	13.10.	✪✪✪✪
X-Men Legends 2: Rise of Apocalypse	Action-Rollenspiel	Activision	13.10.	✪✪✪✪

GAME BOY ADVANCE

Auf dem Nintendo Handheld werden gerne Klassiker alter Videospiel-Tage umgesetzt. Aber auch aktuelle Titel gibt es reichlich.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN 2005				
Burnout Legends (DS)	Action-Rennspiel	EA	24.11.	✪✪✪✪✪
Die Chroniken von Narnia (GBA, DS)	Action	Buena Vista	24.11.	✪✪✪✪
Die Sims 2 (DS)	Simulation	EA	03.11.	✪✪✪✪✪
Die Unglaublichen 2 (GBA, DS)	Action-Adventure	THQ	18.11.	✪✪✪✪
Driver 3 (GBA)	Action-Rennspiel	Atari	13.10.	✪✪✪
FIFA 06 (DS)	Fußball	EA	06.10.	✪✪✪✪
Franklin's Great Adventures (GBA, DS)	Jump'n'Run	Flashpoint	28.10.	✪✪✪
Harry Potter und der Feuerkelch (GBA, DS)	Action-Adventure	EA	10.11.	✪✪✪✪
King Kong (GBA, DS)	Action-Adventure	Ubisoft	November	✪✪✪✪
Madagascar: Operation Pinguin (GBA)	Geschicklichkeit	Activision	27.10.	✪✪✪
Need for Speed: Most Wanted (GBA, DS)	Action-Rennspiel	EA	24.11.	✪✪✪✪
Shrek Super Slam (GBA, DS)	Geschicklichkeit	Activision	03.11.	✪✪✪✪
Sonic Rush (DS)	Geschicklichkeit	Sega	25.11.	✪✪✪✪
The Nightmare Before Christmas (GBA)	Action-Adventure	Capcom	07.10.	✪✪✪
Tony Hawk's American Sk8Land (GBA, DS)	Skateboard	Activision	November	✪✪✪✪
Ultimate Spider-Man (GBA, DS)	Action-Adventure	Activision	13.10.	✪✪✪✪
Zoo Tycoon (DS)	Aufbau-Strategie	THQ	20.10.	✪✪✪

✪✪✪✪✪ = TOP-HIT ✪✪✪✪ = KLASSE ✪✪✪ = GELUNGEN ✪✪ = GANZ NETT ✪ = FINGER WEG

„EIN HERVORRAGENDES PSP-DEBUT DER GTA-SERIE!“

MANIAC 09/2005

grand theft auto

Liberty City Stories™

DEMNÄCHST ERHÄLTLICH FÜR PSP™

WWW.ROCKSTARGAMES.DE/LIBERTYCITYSTORIES

© 2005 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Rockstar North, the R logo, Grand Theft Auto and the Grand Theft Auto logo are trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software. Rockstar Games and Rockstar Leeds are subsidiaries of Take-Two Interactive Software. „PlayStation“ and PSP are trademarks or registered trademarks of Sony Corporation. All other marks and trademarks are properties of their respective owners. All rights reserved. The content of this videogame is purely fictional, and is not intended to represent any actual person, business or organization. Any similarity between any character, dialogue, event or plot element of this game and any actual person, business or organization is purely coincidental. The makers and publishers of this videogame do not in any way endorse, condone or encourage this kind of behaviour.

DAS VGA-GEWINNSPIEL

Ihre Chance: Beantworten Sie einfach unsere Preisfrage und gewinnen Sie tolle Goodies von Capcom, Sony und Ubisoft.

CAPCOM®

Ein skurril-witziger Videospiel-Trip gefällig? Dann könnte "Tim Burton's The Nightmare Before Christmas" Ihr Spiel sein. Helfen Sie Halloween-Held Jack bei seinem Kampf gegen den bösen Oogie Boogie. In Zusammenarbeit mit Capcom bringen wir drei PlayStation2-Versionen des Spiels unters Volk.

Action-Fans mit Xbox hingegen beglücken wir mit drei Exemplaren des Straßenprüglers "Beat Down: Fists of Vengeance".

GESAMTWERT 300 €

SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

GESAMTWERT 300 €

Sony sorgt sich um Ihre Fitness und spendiert für unsere Verlosung ein Paket rund um die spaßige Kamera-Turnerei "EyeToy: Kinetic"! Neben drei Exemplaren des Spiels können Sie ein pralles Bundle abstauben. Darin enthalten sind neben einer silbernen PlayStation2 eine EyeToy-Kamera und natürlich das Spiel. Mit diesem Set können sportliche Zocker direkt loslegen!

UBISOFT™

Terror in den Tropen! Nachdem "Far Cry (dt.)" schon im PC-Lager für Furore sorgte, dürfen nun auch Xbox-Zocker in "Far Cry: Instincts" auf das Eiland reisen. Ubisoft hat uns tolle Fanartikel rund um den Super-Shooter zur Verfügung gestellt. Neben jeweils zehn schmucken T-Shirts, imposanten Riesenpostern und Pappaufstellern warten fünf flauschige Badetücher auf neue Besitzer. 20 Ansteck-Buttons und ebenso viele Döschen mit leckeren Pfefferminzblättchen komplettieren den Preis-Reigen.

GESAMTWERT 400 €

Beantworten Sie einfach die folgende Preisfrage:

Wie heißt der "Star Wars"-Charakter, der unser Heft-Cover ziert?

Schicken Sie Ihre Postkarte an folgende Adresse:

CyPress GmbH
VGA-Gewinnspiel November
Max-Planck-Straße 13

97204 Höchberg

Einsendeschluss: 23. November 2005. Mitarbeiter von CyPress, Capcom, Sony und Ubisoft sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Mehrfacheinsendungen werden nicht berücksichtigt. Die Gewinner werden schriftlich von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

SO TESTET VGA

Die Testexperten von der VGA verfügen über langjährige Erfahrung im Beurteilen von Video- und PC-Spielen. Bevor sie zu ihrem Urteil kommen, werden die Spiele ausführlich gespielt und anhand verschiedener Kriterien bewertet. Das Resultat dieses Testvorgangs finden Sie übersichtlich aufbereitet im Kasten "Testergebnis", der am Ende jedes Spieletests zu finden ist.

▲ **TESTLABOR:** Hier leben Kabel, Konsolen und Kompetenz friedlich zusammen. PS2, Xbox, GameCube, GBA und PC an einem Tisch vereint.

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

VGA-TOP-HIT: Nur besonders gute Spiele erhalten unsere begehrte Auszeichnung zum "Top-Hit". Der "Top-Hit" ist ein Garant für exzellenten Spielspaß und Unterhaltung. Um dieses Prädikat zu erhalten, müssen die Spiele inhaltlich, technisch und spielerisch höchsten Ansprüchen genügen. Spiele mit dieser Auszeichnung können Sie praktisch unbesehen kaufen.

JETZT GÜNSTIGER! 30 EURO JETZT GÜNSTIGER!

HALBER PREIS: Fast alle Anbieter legen Spiele nach einiger Zeit günstiger auf. Egal ob als Platinum, Classic oder unter einer anderen Bezeichnung – hier finden Sie Top-Spielspaß zum kleinen Preis.

ADD-ON

ADD-ON: Auch Add-ons versprechen Spielspaß zum kleinen Preis. Allerdings benötigen Sie meist das ursprüngliche Spiel, auf dem das Add-on basiert. Nur in seltenen Fällen können Sie die Erweiterung ohne das Original spielen.

FINGER WEG!

FINGER WEG: Der Name ist Programm! Mit diesem Zeichen wollen wir Sie vor Spielspaßbremsen warnen, die sich hinter klangvollen Namen verbergen. Seien Sie also vorsichtig, selbst wenn Sie das Thema eigentlich interessiert!

DER VGA-TESTKASTEN

TERMINE UND PREISE: Hier sehen Sie, ob und wann das getestete Spiel für die einzelnen Systeme erscheint und wie viel es jeweils kostet.

ZU BEACHTEN: Sollte es bei einem Spiel von Plattform zu Plattform gravierende Unterschiede geben, machen wir Sie an dieser Stelle auf diesen Umstand aufmerksam.

SPIELE-INFOS: Genre, Sprache, Schwierigkeitsgrad: An dieser Stelle liefern wir Ihnen alle Informationen, die Sie über das getestete Spiel haben sollten.

PC: HARDWARE-ANFORDERUNG: Bei PC-Titeln geben wir an, welchen Rechner Sie für den vollen Spielspaß mindestens haben sollten.

Einsteiger	Standard	High-End
Proz. 1,6 GHz	Proz. 2,2 GHz	Proz. 3,0 GHz
RAM 512 MB	RAM 512 MB	RAM 1 GB
Geforce 5700	Geforce 6800	Geforce 7800

PRO UND CONTRA: Was ist super, was voll daneben? An dieser Stelle nennen wir die wichtigsten Vor- und Nachteile des Spiels.

GRAFIK UND SOUND: Hier lesen Sie Fakten und Noten zur Spieltechnik. Neben unseren Kommentaren liefern wir auch Infos zu eventuell vorhandenen Features wie 50/60-Hz-Umschaltung, 16:9-Modus oder Raumklang.

STEUERUNG: Wie einfach gelingt die Bedienung? Ist die Steuerung intuitiv oder muss man sich erst einarbeiten? Wie gut ein Spiel von der Hand geht, bewerten wir hier.

FAZIT UND NOTE: Das Spiel in der Kurzzusammenfassung sowie die finale Bewertung im Schulnotensystem.

TESTERGEBNIS

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2

	PC	PS2	Xbox	GC
System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	18.11.	18.11.	18.11.	18.11.
Preis	45 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Unser Test basiert auf der PS2-Version. Die GameCube-Fassung enthält als einzige keinen Online-Modus.			
Spiele-Infos	Genre	Rennspiel		
	Hersteller	Electronic Arts		
	PC-Anforderung	Standard (S. 45)		
	Spieleranzahl	1-2 (6 online)		
	Schwierigkeit	mittel		
	Speichern	nach Rennen		
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch		
	Altersfreigabe	ab 6		
	www.electronicarts.de			
Pro & Contra	▲ Fantastisch modellierte Stadtkulisse			
	▲ Schier unbegrenzte Tuning-Optionen			
	▲ Abwechslungsreiche Renn-Modi			
	▲ Stets fairer Schwierigkeitsgrad			
	▼ Story-Modus künstlich gestreckt			
Grafik	Bis auf dezente Ruckler superbe Hochglanzoptik mit 16:9-Modus.			GRAFIK 1–
Sound	Lizenzierte Songs und professionelle Sprecher mit Surround-Sound.			SOUND 1–
Steuerung	Punktgenaue Arcade-Kontrollen ohne jeglichen Realismus-Ballast.			STEUERUNG 1–
Fazit	Ich will Spaß, ich geb' Gas: Inhaltlich aufgemöbelte Fortführung der erfolgreichen Tuning-Raserei mit gigantischem Umfang – Pflichtkauf!			WERTUNG 1–

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

INHALT

SPIELE IM TEST

SPIELETITEL	SEITE	SYSTEM
BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT	102	PS2, Xbox
BEAT DOWN: FISTS OF VENGEANCE	112	PS2
BLACK & WHITE 2	100	PC
BLITZKRIEG II	110	PC
BUZZ: DAS MUSIK-QUIZ	91	PS2
CALL OF CTHULHU: DARK CORNERS OF THE EARTH	74	PC, PS2, Xbox
DANCING STAGE MARIO MIX	115	GC
DARKWATCH	111	PS2, Xbox
DIE SIMS 2	96	PS2, Xbox, GC
F.E.A.R.	94	PC
FUSSBALL MANAGER 06	114	PC
GENJI	107	PS2
GT LEGENDS	98	PC
L.A. RUSH	80	PC, PS2, Xbox
MARIO BASEBALL	115	GC
MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS	76	PS2, Xbox
MYST V	106	PC
OUTLAW TENNIS	112	PS2, Xbox
PRO EVOLUTION SOCCER 5	84	PC, PS2, Xbox
QUAKE IV	78	PC, Xbox
RAINBOW SIX: LOCKDOWN	90	PC, PS2, Xbox, GC
SSX ON TOUR	88	PS2, Xbox, GC
STAR WARS: BATTLEFRONT II	68	PC, PS2, Xbox
THE SUFFERING: TIES THAT BIND	108	PC, PS2, Xbox
ULTIMATE SPIDER-MAN	82	PC, PS2, Xbox, GC
WORLD RACING	114	PC, PS2, Xbox
X-MEN LEGENDS 2: RISE OF APOCALYPSE	92	PC, PS2, Xbox, GC
BUDGETTEST/ADD-ONS		
NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	116	PC, PS2, Xbox, GC
BUDGET-HIGHLIGHTS	116	PC, PS2, Xbox, GC

ALTERSFREIGABE

Hier sehen Sie, für welches Alter das getestete Spiel von der USK (www.usk.de) freigegeben ist. Folgende Alterseinstufungen sieht das Gesetz vor:

Freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß § 14 JuSchG. Spiele mit diesem Siegel sind aus der Sicht des Jugendschutzes für Kinder jeden Alters unbedenklich. Sie sind aber nicht zwangsläufig schon für jüngere Kinder verständlich oder gar komplex beherrschbar.

Freigegeben ab 6 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Die Spiele wirken abstrakt-symbolisch, comicartig oder in anderer Weise unwirklich. Spielangebote versetzen den Spieler möglicherweise in etwas unheimliche Spielräume oder scheinen durch Aufgabenstellung oder Geschwindigkeit zu belastend für Kinder unter sechs Jahren.

Freigegeben ab 12 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Aggressiv konkurrenzfördernde oder kampfbetonte Grundmuster in der Lösung von Spielaufgaben. Zum Beispiel setzen die Spielkonzepte auf Technikfaszination (historische Militärgerätschaft oder Science-Fiction-Welt) oder auch auf die Motivation, tapfere Rollen in komplexen Sagen und Mythenwelten zu spielen. Gewalt ist nicht in alltagsrelevante Szenarien eingebunden.

Freigegeben ab 16 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Rasante bewaffnete Action, mitunter gegen menschenähnliche Spielfiguren, sowie Spielkonzepte, die fiktive oder historische kriegerische Auseinandersetzungen atmosphärisch nachvollziehen lassen. Die Inhalte lassen eine bestimmte Reife des sozialen Urteilsvermögens und die Fähigkeit zur kritischen Reflektion der interaktiven Beteiligung am Spiel erforderlich erscheinen.

Keine Jugendfreigabe gemäß § 14 JuSchG. Der Inhalt ist geeignet, die Entwicklung von Kindern und Jugendlichen zu einer eigenverantwortlichen und gemeinschaftsfähigen Persönlichkeit zu beeinträchtigen. Voraussetzung für die Kennzeichnung ist, dass § 14 JuSchG Abs. 4 und § 15 JuSchG Abs. 2 und 3 ("Jugendgefährdung") nicht erfüllt sind.

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

PC

STAR WARS BATTLEFRONT

▲ **GEGENWEHR:** An markanten Stellen erwartet Sie oft gebündelter Widerstand des Feindes. Hoffentlich sind Sie nicht allein.

▲ **REICHWEITE:** Achten Sie darauf, dass der Feind sich in Schussweite befindet.

An die Blaster, fertig, los: Hier entscheiden Sie, wer über die Galaxis herrschen wird.

Activision ruft die Fans von George Lucas' mittlerweile sechsteiliger Space-Opera erneut vor die Bildschirme, damit Sie sich aktiv am Kampf um die Galaxis beteiligen. Seit dem letzten Besuch auf den interstellaren Filmschlachtfeldern hat sich einiges getan. Der größte Unterschied fällt "Star Wars: Battlefront"-Veteranen gleich nach der Anwahl des Einspieler-Modus auf. Wer sich hier für den Aufstieg des Imperiums entscheidet, bekommt einen waschechten Story-Modus geboten, dessen Auftakt die wendungsreichen Ereignisse aus "Star Wars: Episode III – Die Rache der Sith" bilden. Sie beginnen den Einsatz als Mitglied der 501. Legion der republikanischen Armee, die den Aufstand der Konföderation Unabhängiger Systeme (KUS) auf dem Industrieplaneten Mygeeto niederschlagen muss.

MEHR STORY, MEHR ACTION

Ihre Aufgaben auf den weitläufigen Schlachtfeldern sind stets klar definiert: Nehmen Sie einen Kommandoposten (KP) ein, um eine Basisstation zu errichten. Finden Sie Energiezellen, um einen Panzer zu reaktivieren. Schalten Sie Energiebarrieren ab usw. Damit Sie sich besser orientieren können, sind alle Zielorte auf der Karte eingezeichnet. Für die einzelnen Aufgaben, von denen es auf jedem Planeten stets mehrere gibt, steht Ihnen eine begrenzte Anzahl von Truppen zur Verfügung, die Sie aber nicht direkt kontrollieren. Sie schlüpfen lediglich in die Rüstung eines Klon-Soldaten und erledigen an der Seite Ihrer eigenständig agierenden Brüder Ihre Arbeit. Gelingt es Ihnen nicht, die Mission zu erfüllen, bevor Ihre Truppe aufgerieben wird, verlieren Sie. Daher sollten Sie stets ohne Umschweife den Zielort ansteuern – der Feind verfügt nämlich über unendlichen Truppen-Nachschub.

Taktische Züge wie die Eroberung neutraler KPs oder das Erforschen des Areals sind somit weder erwünscht noch notwendig. Umso wichtiger ist es, die gegnerischen Truppen und eigenen Einheiten gut zu kennen. Denn nur wer den richtigen Soldatentyp in die Schlacht führt, kann siegreich sein. Haben Sie Ihre Aufgabe erfüllt, wird Ihr Truppenkonto ausgeglichen.

▶ **FILMREIF:** Erleben Sie den Angriff auf das Hoth-System als imperialer Soldat.

▲ **RÜCKEROBERUNG:** Säubern Sie die Landebucht vom KUS-Enterkommando.

▲ **SONDEREINSATZ:** Bonus-Charakter Boba Fett traktiert seine Gegner gerne mit seinem eingebauten Flammenwerfer.

▲ **ORBITANGRIFF:** Großkampfschiffe verfügen über ein Defensiv-System, das für leicht gepanzerte TIE-Fighter tödlich sein kann. Bleiben Sie weit unten, um einem Direktbeschuss zu entgehen. Hier droht allerdings größere Gefahr durch die umherschwirrenden Asteroiden.

In vielen Einsätzen haben Sie von einem bestimmten Punkt an sogar die Möglichkeit, die Kontrolle über einen der Filmhelden zu übernehmen. In Ihrer ersten Mission handelt es sich um Jedi-General Ki-Adi-Muni. Später kommen auch bekanntere Figuren wie Obi-Wan Kenobi, Jedi-Meister Yoda und Darth Vader zum Zug.

Diese Charaktere verfügen im Gegensatz zu den Fußtruppen über Macht-Spezialfähigkeiten. So überqueren Sie dergestalt mit meterhohen Doppelsprüngen Schlachtfelder oder schleudern sich nähernde Truppen mit einem Energiestoß weg. Rückt Ihnen dennoch ein Gegner auf die Pelle, benutzen Sie Ihr Lichtschwert, um ihn mit einem einzigen Hieb niederzustrecken.

Die Filmhelden können aber nicht unbegrenzt lange auf dem Schlachtfeld bleiben. Ein kleiner werdendes Lichtschwert zeigt an, wie viel Zeit noch bleibt. Töten Sie möglichst viele Feinde in Folge, wird die Leiste wieder ein wenig aufgefüllt und der Abschied von dem prominenten Charakter noch etwas hinausgezögert. Längere Kampfpausen führen somit automatisch zum schnelleren Verlust der Figur. Nach dem Tod oder dem Verschwinden des intergalaktischen Superhelden schlüpfen Sie wieder in die Rolle eines gewöhnlichen Fußsoldaten.

FRISCHE FRONTTRUPPEN

Die Bodeneinheiten haben seit dem Vorgänger einige leichte Veränderungen durchlaufen. So beschränkt sich Ihre Befehlsfunktion für mögliche KI-Begleiter nun auf das An- und Abwerben beziehungsweise – wenn Sie mit einem Fahrzeug unterwegs sind – auf die Aufforderung zum Ein- und Aussteigen. Befehle wie "Stellung halten!" oder "Angreifen!" gibt es nicht mehr.

Toll: Das Infanterie-Repertoire wurde erweitert. So nutzt das Imperium im Abschnitt Galaktischer Bürgerkrieg Techniker, die an speziellen Punkten Lasergeschütze errichten und zerstörte Energie- und Munitionsspender reparieren können. Traditionelle Infanterie wie die Schock-truppe, die mit Raketenwerfern agiert, ist aber weiterhin verfügbar. Praktisch: An Ihren Kommandoposten können Sie jederzeit die Einheit wechseln. Früher war ein Tausch nur nach Ihrem virtuellen Ableben möglich.

Der Story-Modus beschränkt sich aber nicht nur auf "Episode III"-Ereignisse wie die Verteidigung des Wookiee-Planeten Kashyyyk, den Sieg über die KUS und die Vernichtung des Jedi-Ordens. Auch schlagen Missionen wie der Widerstand von Naboo gegen das gerade erst ausgerufene Imperium oder der Diebstahl ▶

STERNENKRIEG AUF DVD

Am 31. Oktober erscheint der dritte Teil der zweiten "Star Wars"-Trilogie als üppig ausgestattete Doppel-DVD. Neben dem ungeschnittenen Hauptfilm "Die Rache der Sith" finden sich auf den beiden Discs sechs bisher unveröffentlichte Szenen, ein brandneues Making of sowie Dokumentationen über Darth Vader, Filmstunts und die Produktion. Weitere Extras: eine Fotogalerie, die Xbox-Demo von "Star Wars: Battlefront 2" sowie diverse Trailer zum Film und den aktuellen "Star Wars"-Spielen.

▲ **ANFLUGVEKTOR:** Achten Sie beim Angriff auf Turbolaser-Türme.

▲ **WIRKUNGSRADIUS:** Streuschuss ist nur auf kurze Distanz wirklich effizient.

▲ **GRUPPENANGRIFF:** Zusammen mit den imperialen KI-Kameraden im Sturmangriff haben Sie mehr Chancen auf Erfolg.

▲ **DIREKTBESCHUSS:** Auf der nebligen Pflanzenwelt Felucia bekommen Sie es nicht nur mit imperialen Sturmtruppen zu tun. Die Soldaten werden zusätzlich durch Kampfläufer unterstützt. Mit gezieltem Raketenwerferbeschuss sind diese aber leicht zu stoppen.

▲ **DRUCKWELLE:** Sie müssen den Feind nicht direkt beschießen. Bei Raketeneinsatz reicht ein Treffer im näheren Umfeld.

▲ **STRANDKRIEG:** Auf Kashyyyk gilt es, die Invasionsarmee der KUS zu stoppen.

geheimer Pläne aus dem Todesstern durch Bothan-Spione Brücken zur ersten Filmtrilogie, die ebenfalls – zumindest teilweise – ihren Weg in den Story-Modus gefunden hat. So dürfen Sie als 501. Legion Prinzessin Leias Blockadebrecher über Tatooine entern und am Sturmangriff auf das Hoth-System teilnehmen.

ALTBEWÄHRTES UND NEUES

Viele der bereits erwähnten Neuerungen finden sich auch in weiteren Spielmodi wie zum Beispiel Galaxieeroberung wieder. Hier schlüpfen Sie je nach Vorliebe in die Rolle der Föderation, der KUS, der Rebellion oder des Imperiums. Ihre Aufgabe: Hüpfen Sie in bester Brettspielmanier über die Sternenkarte und befreien Sie sämtliche Planeten. Dabei müssen Sie nicht nur am Boden Angriffe gegen Feindposten führen beziehungsweise Attacken abwehren, nun wird auch im Orbit um die Vorherrschaft gekämpft.

Haben Sie sich beispielsweise auf die Seite des Imperiums geschlagen, starten Sie mit Ihrem TIE-Bomber aus dem Hangar eines Sternzerstörers, um Rebellenkreuzer zu vernichten. Sitzen Sie in einem TIE-Fighter, sind direkte Gefechte mit den gefürchteten X-Wings an der Tagesordnung. Am meisten Mühe bereiten Ihnen Angriffe auf Großkampfschiffe. Der Sieg winkt nämlich nur, wenn Sie diesen fliegenden Ungetümen genug Schaden zufügen können. Die meisten Trefferpunkte gibt's für die Zerstörung wichtiger Schiffskomponenten wie der Brücke, des Lebenserhaltungssystems, der Radarstation oder der Triebwerke. Diese lassen sich zum Teil durch Direktbeschuss im Orbit erreichen, findige Sternenkrieger entern jedoch kurzerhand die gegnerische Landebucht und zerstören die Anlagen im Schiffsinneren.

VIEL GEBALLERE, EIN WENIG TAKTIK

Für die Rückeroberung beziehungsweise Verteidigung von Orbit und Planeten im Modus Galaxieeroberung gibt es Credits. Diese investieren Sie in effizientere Einheiten wie etwa kampfstarke Magna-Wachen (KUS) oder listenreichen Bothan-Spione (Rebellen). Weitere Pflichtkäufe sind Boni wie Garnison, Auto-Geschütze oder Nachschub. Auf die Einheiten-Upgrades greifen Sie wie gewohnt am Kommandoposten zurück. Die Boni hingegen werden vor dem Einsatz ausgewählt, um Ihre Armee zusätzlich zu verstärken. Ärgerlich: Der Feind hilft seinen Truppen nach demselben Muster auf die Sprünge. Im Gegensatz zum Story-Modus bekommen Sie es während

▲ **TEAMWORK:** In der Gruppe lässt sich der Feind-Ansturm leichter abwehren.

▲ **SPLITSCREEN:** Im Zweispieler-Modus zocken Sie mit eingeschränkter Sicht.

▲ **TREFFERZONE:** Häufig ist es bei direkter Konfrontation entscheidend, wo Sie den Feind treffen. Ein Kopfschuss durch ein Sniper-Rifle tötet meist sofort. Blasterbeschuss im Torso-Bereich erlaubt noch Gegenwehr. In diesem Fall ist der Rebell schneller – und wir mausetot.

GEWINNSPIEL

Gewinnspiel

In Zusammenarbeit mit 20th Century Fox verlosen wir drei "Star Wars"-Fanpakete. Jedes davon besteht aus einem "Star Wars: Battlefront 2"-Spiel (PC, Xbox oder PS2) sowie einem "Star Wars"-T-Shirt (Motiv: Yoda, Vader oder Chewbacca).

Schicken Sie Ihre Postkarte an folgende Adresse:

CyPress GmbH
Redaktion VGA
Stichwort: Star Wars: Battlefront 2
Max-Planck-Straße 13

97204 Höchberg

Einsendeschluss: 23.11.2005. Mitarbeiter von 20th Century Fox, Activision und CyPress sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Mehrfacheinsendungen werden nicht berücksichtigt. Die Gewinner werden schriftlich von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

der Eroberung der Galaxis nicht mit unendlich vielen gegnerischen Truppen zu tun. Hier reicht es wie gewohnt, den feindlichen Figurenbestand auf null zu bringen oder die Kommandoposten des Kontrahenten zu übernehmen, um den Sieg zu erringen.

Wer den Story-Modus schon durch und mal keine Lust darauf hat, das All Planet für Planet zu unterwerfen oder zu befreien, der wählt den altbewährten Soforteinsatz. Ob Jabbas muffiger Palast auf Tatooine, die sterilen Gänge des Todessterns oder die sumpfigen Wälder auf Dagobah – alle 24 Szenarios (inklusive Orbiteinsätze) sind hier einzeln anwählbar.

Es stehen folgende Spielmodi zur Auswahl: gegnerische Flagge erbeuten und gegnerische Kommandoposten einnehmen. Zusätzlich können Sie für alle Szenarios die Anzahl der KI-Einheiten bestimmen, den KI-Schwierigkeitsgrad festlegen und entscheiden, ob und unter welchen Bedingungen Filmfiguren wie Darth Vader und Boba Fett das Schlachtfeld betreten.

MEHRSPIELER-SPASS

Wie jeder gute Actioner verfügt auch "Star Wars: Battlefront 2" über einen umfangreichen Mehrspieler-Modus. Die Anzahl der Sternenkrieger bei den Internetduellen variiert dabei von System zu System. Auf der PlayStation2 dürfen 24 "Star Wars"-Puristen mit- oder gegeneinander auf den intergalaktischen Schlachtfeldern antreten. Auf der Xbox sind es 32 und auf dem PC sogar 46. Die Versionen für PS2 und Xbox enthalten zusätzlich noch einen Zweispieler-Modus, der auf geteiltem Bildschirm bestritten wird. Wenn Sie zusammen mit einem Freund zum Pad greifen, steht Ihnen dieselbe Spielmodi-Palette wie im Einspieler-Modus offen. Praktisch: Bis auf Aufstieg des Imperiums können Sie sämtliche Varianten auch gegeneinander zocken.

FAZIT: Ein richtiger Story-Modus, neue Szenarios, spielbare Filmcharaktere, überarbeiteter Eroberungs-Modus, verbesserte Truppenauswahl und dazu noch ein vereinfachtes Befehlssystem: "Star Wars: Battlefront 2" bietet wahren "Krieg der Sterne"-Fans mit einem Hang zur schnellen (Multiplayer-)Action wieder mehr als genug Kaufanreize. Allerdings hätten wir uns gewünscht, dass die Entwickler, die sich offensichtlich von "Battlefield 2" haben inspirieren lassen, dessen taktische Finesse auch bei den zu geradlinig geratenen Raumschlachten und Story-Missionen übernommen hätten. **FE**

TESTERGEBNIS

STAR WARS: BATTLEFRONT 2

System	PC	PS2	Xbox
Erscheint	31.10.	31.10.	31.10.
Preis	50 Euro	55 Euro	55 Euro
Zu beachten	Wir haben die PS2-Fassung getestet und die Xbox-Version angezockt. Alle Fassungen sollen identisch sein.		
Spiele-Infos	Genre	Action	
	Entwickler/Herst.	Pandemic/Activis.	
	PC-Anforderung	Standard (S. 67)	
	Spieleranzahl	1-2 (24, 36 o. 46 online)	
	Schwierigkeit	einstellbar	
	Speichern	nach Level	
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
	Altersfreigabe	ab 16	
	www.lucasarts.com/games/swbattlefrontii		
Pro & Contra	▲ Perfekte "Star Wars"-Atmosphäre ▲ Jede Menge Truppen und Vehikel ▲ Verbesserte und neue Spielmodi ▲ Spielbare Filmhelden und -schurken ▼ Raumschlachten zu arcadelastig		
Grafik	Genaue Übernahme von George Lucas' "Star Wars"-Universum.		1– GRAFIK
Sound	Effekte und Soundtrack wurden 1:1 von den Filmen übernommen.		1– SOUND
Steuerung	Einfache Handhabung von Figuren, Vehikeln und Raumschiffen.		1– STEUERUNG
Fazit	Perfekte Inszenierung des "Star Wars"-Universums sowohl für PC- als auch für Videospieler. Für Einzel- auch für Mehrspieler geeignet.		WERTUNG 1–

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

BROTHERS IN ARMS™

EARNED IN BLOOD

1944 St. Sauveur, D-Day +10

"Ich bin gerade mal drei Tage aus Bakers Schatten heraus und fühle bereits das Gewicht meiner Angst. Die Angst, dass hinter jeder Ecke jemand auf uns lauert. Die Angst jede falsche Entscheidung könnte mit dem Tod derer enden, die ich zu schützen versuche. Aber irgendjemand muss diesen Kampf führen. Und wenn ich es richtig mache, kommen die Männer, die an meiner Seite gekämpft haben, lebend aus dieser Hölle heraus."

Sgt Joe "Red" Hartsock - 101te Luftlandedivision

www.brothersinarmsgame.com

Xbox, PC © 2005 Gearbox Software, LLC. All rights reserved. Published and distributed by Ubisoft Entertainment under license from Gearbox Software, LLC. PS2 © 2005 Ubisoft Entertainment.All Rights Reserved. Brothers in Arms Earned in Blood is a trademark of Gearbox Software and used under license. Ubisoft, Ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Gearbox Software and the Gearbox logo are registered trademarks of Gearbox Software, LLC.

DIE VERANTWORTUNG ZU TRAGEN IST HART.

DIE KONSEQUENZEN ZU TRAGEN IST NOCH HÄRTER.

CALL OF CTHULHU:
DARK CORNERS OF THE EARTH

Durchstreifen Sie aus der Ego-Perspektive die düstere Horror-Welt von H.P. Lovecraft. Bekämpfen Sie die Macht der Großen Alten.

▲ **SHUB-NIGGURATH:** Im Ordensgebäude ist reichlich Action angesagt. Mit dem Karabiner im Anschlag erledigen Sie Wachen auf der Balustrade im Obergeschoss. Die Barrikaden müssen Sie jedoch auf anderem Wege überwinden.

▲ **YOG-SOTHOTH:** Unerwartetes Wiedersehen mit Ramona. Wie kann sie hier sein, nach dem Drama in ihrem Elternhaus?

▲ **NYARLATHOTEP:** Je mehr Wunden Sie davontragen, desto mehr Farbe verliert das Bild. Die Blutflecken verheißen nichts Gutes.

Als H.P. Lovecraft am 15. März 1937 starb, hinterließ er ein einmaliges schriftstellerisches Horror-Vermächtnis. Allerdings ließen Adaptionen seines Cthulhu-Mythos im Spielebereich bis jetzt immer zu wünschen übrig.

STORY: Neu-England in den frühen 20er-Jahren. Privatdetektiv Jack Walters wird angeheuert, im heruntergekommenen Küstenstädtchen Innsmouth nach einem Angestellten zu suchen. Seine Nachforschungen führen den Ex-Cop zum Esoterischen Orden von Dagon, der ein schreckliches Geheimnis verbirgt.

SPIEL: Die meisten Horror-Adventures kommen in der von "Resident Evil" bekannten Spielansicht daher. Nicht so "Call of Cthulhu: Dark Corners of the Earth". Sie betrachten die Schauergeschichte durch die Augen von Jack Walters. Mit Ihrem Umfeld interagieren Sie über eine Taste, die Ihnen das Sprechen mit Personen, das Aufnehmen von Gegenständen, Entriegeln von Türen und ähnliches erlaubt. Die Schultertasten dienen zum Anvisieren und Abfeuern von Waffen. Bis Sie aber Ihren ersten Ballermann in den Händen halten, liegt schon rund ein Drittel der Spielzeit hinter Ihnen. Langweilig wird das Abenteuer bis dahin aber keineswegs, ganz im Gegenteil, es ist richtig anspruchsvoll.

So entziehen Sie sich durch Schleichen und Verstecken gewaltbereiten Feinden. Neben den körperlichen Verletzungen sind es aber vor allem Ihre schrecklichen Entdeckungen, die Ihr Vorankommen beeinträchtigen.

Zu viele Stresssituationen und Schockmomente führen zu Wahrnehmungsstörungen, die schnell im Wahnsinn – und somit im vorzeitigen Spielende – münden. Nur wenn Sie Jack aus der Gefahrenzone bringen, ist es möglich, seine geistige Stabilität wiederherzustellen.

Sind doch noch Schrotflinte & Co in Ihren Besitz gewandert, setzen Sie die Knarren gezielt ein, denn Munition ist begrenzt und die Gegner immer in der Überzahl. Nur in wenigen, dafür heftigen Spielszenen, ist es Ihnen möglich, von den Schießprügeln reichlich Gebrauch zu machen.

FAZIT: Ein dickes Lob an die Entwickler! Durch die detailgetreue Übernahme von Orten, Personen und Mythos fängt "Call of Cthulhu: Dark Corners of the Earth" wie kein anderer Titel die düster-bedrohliche Atmosphäre der Lovecraft-Geschichten ein. Dazu überzeugt die Mischung aus Ego-Adventure und beinharter Action. Einziger Wermutstropfen der spannend erzählten Schauermär sind einige suboptimale Schleicheinlagen. FE

TESTERGEBNIS

CALL OF CTHULHU: DARK CORNERS OF THE EARTH

System	Xbox	
Erscheint	21.10.	
Preis	55 Euro	
Zu beachten	Munition (die Sie zu Beginn nicht benutzen können) und Heil-Items nehmen Sie mit in den nächsten Level.	
Spiele-Infos	Genre	Horror-Adventure
	Entwickler/Herst.	Headfirst/2K G.
	PC-Anforderung	–
	Spieleranzahl	1
	Schwierigkeit	einstellbar
	Speichern	Speicherpunkte
	Texte/Stimmen	deutsch/englisch
	Altersfreigabe	ab 16
	www.callofcthulhu.com	
Pro & Contra	▲ Tolle Adaption des Cthulhu-Mythos ▲ Stimmige 20er-Jahre-Kulisse ▲ Schaurige Story, spannend erzählt ▼ Unnötige Trial-and-Error-Einlagen ▼ Schleichpassagen durchwachsen	
Grafik	Sehr stimmige 3D-Kulissen und Figuren. Begrenzte Gegnerpalette.	2 GRAFIK
Sound	Düstere Musik, gute (engl.) Sprecher und gelungene Soundeffekte.	2 SOUND
Steuerung	Einfacher Waffeneinsatz. Interaktion nicht immer punktgenau.	2 STEUERUNG
Fazit	Düsteres wie spannendes Grusel-Adventure mit einigen richtig adrenalintreibenden Momenten. Später wird's zudem recht actionlastig.	WERTUNG 2+

the AMERICAN WASTELAND's calling

october 2005

„Das Teil muss her – und zwar schnell!" Play 10/05

Die Zeichen stehen auf HIT!" GamePro 09/5

„Downtown LA auf dem Old-School-Board – sehr dufte Sache" NGames 03/05

TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND

EXCLUSIVE SOUND TRACK FEATURING: MY CHEMICAL ROMANCE, FALL OUT BOY AND TAKING BACK SUNDAY COVERING PUNK CLASSICS!

CD AVAILABLE

th-american-wasteland.com

PlayStation.2 WITH NET PLAY

XBOX 360

www.activision.de

Tony Hawk's American Wasteland © 2005 Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark of Activision Publishing, Inc. All rights reserved. Tony Hawk is a registered trademark of Tony Hawk, Inc. Developed by Neversoft Entertainment, Inc. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks of GameSpy Industries, Inc. All rights reserved. Online play requires internet connection and Memory Card (8 MB) (for PlayStation®2) (each sold separately). The Online icon is a trademark of Sony Computer Entertainment America Inc. ™, ® and Nintendo GameCube are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, the Xbox logos, and the Xbox Live logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. The ratings icon is a registered trademark of the Entertainment Software Association. All other trademarks and trade names are the property of their respective owners.

MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS

Der jüngste Ableger der MK-Reihe will als Action-Adventure mit einem Story-Modus punkten, den Sie auch kooperativ spielen können.

▲ **KOOP:** Wie Sie auf diesem Bild sehen können, kämpft Sub-Zero an der Seite von Kung Lao. Der Abgesandte des Lin-Kuei-Clans hat sich in den Koop-Modus eingeschlichen. Er kann ebenso wie Ninja Scorpion freigeschaltet werden.

▲ **KOMBAT:** Schleudern Sie Ihre Gegner in Fallen wie diese Deckenstacheln, sind sie auf der Stelle Geschichte!

▲ **KOLOSS:** Liu Kang oder Kung Lao müssen sich in der Kampagne auch Bossgegnern wie dem riesenhaften Goro stellen.

Fans aufgepasst: Hier kommt der lang erwartete neue Ableger der "Mortal Kombat"-Serie! Unmengen von Gegnern, massig Fatalities und Moves wurden uns versprochen. Wir enthüllen, was "Shaolin Monks" gehalten hat.

STORY: Die Geschichte von "Mortal Kombat" hat sich mit zunehmendem Alter der Serie stark abgenutzt, was wohl auch die Entwickler bei Midway Los Angeles erkannten. Daher findet Ihre Kampagne gegen Shao Kahn, den Herrscher von Outworld, im Anschluss an Teil eins statt: Zauberer Shang Tsung ist nach seiner Niederlage im Turnier Mortal Kombat nach Outworld geflohen und auch auf der Erde geht der Kampf weiter. Unter der Führung von Donnergott Raiden machen Sie sich auf, dem Schurken das Handwerk zu legen.

SPIEL: Den Story-Modus können Sie alleine oder zu zweit angehen. Im Tutorial bringen Sie sich nach und nach die wichtigsten Moves bei. Die Steuerung geht dabei ganz natürlich von der Hand, auch komplexe Moves lassen sich leicht auslösen. Der Kampf in alle Himmelsrichtungen und gegen viele Gegner funktioniert daher sehr gut, nur selten schlagen Sie Luftlöcher. Feinde sind jedoch nicht Ihr einziges Problem: Ihr Weg ist gepflastert mit Rätseln und kniffligen Jump'n'Run-Einlagen.

Ein Negativpunkt ist die nicht immer optimale Kamera – ein Zugeständnis an das Zwei-Spielerkämpfen-gleichzeitig-Feature. Dafür sind zu zweit auch Team-Angriffe möglich. Gelingen Ihnen ganze Trefferserien, füllt sich zudem ihr Fatality-Meter. Ist dieses voll, können Sie einen Fatality, Mutality (gegen mehrere Gegner) oder Brutality ausführen. Nomen est Omen! Setzen Sie diese Moves ein, fliegen die Fetzen. Deshalb herrscht dann auch auf dem Bildschirm eine Weile lang tiefste Finsternis (nur in der deutschen Version, versteht sich).

Zu guter Letzt: Den klassischen Versus-Mode gibt's natürlich auch. Dieser läuft jedoch in derselben Perspektive ab wie der Story-Modus. Ganz okay, aber mit Sicherheit kein durchschlagendes Kaufargument.

FAZIT: "Mortal Kombat: Shaolin Monks" ist packende Action-Adventure-Kost in typisch düsterer "MK"-Atmosphäre. Vor allem im Koop-Modus ist der Haudrauf-Spaß (fast) perfekt, doch auch alleine legt man den Controller nicht so schnell beiseite. Einige frustrierende Stellen, die teils mäßige Kamera und die zensierten Fatalities können die Spielfreude nur marginal trüben. Schlagen Sie also zu – und zwar möglichst hart! **AB**

TESTERGEBNIS

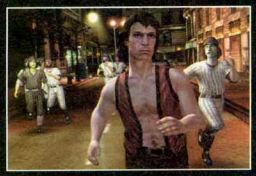
MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS

System	PS2	Xbox
Erscheint	erhältlich	erhältlich
Preis	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Die deutsche Version ist geschnitten: Beim Fatality sehen Sie mehrere Sekunden lang Schwarz.	
Spiele-Infos	Genre	Action
	Entwickler/Herst.	Paradox/Midway
	PC-Anforderung	–
	Spieleranzahl	1-2
	Schwierigkeit	mittel
	Speichern	Speicherpunkte
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	ab 18
	www.midway.com	
Pro & Contra	▲ Packender Kooperations-Modus ▲ Hohe Langzeitmotivation ▲ Schnelle, brachiale Fights ▼ Zu wenige Speicherpunkte ▼ Fatalities sind zensiert	
Grafik	Die Hintergründe sind abwechslungsreich, die Action ist schnell.	GRAFIK 2
Sound	Belanglose Musik, knackige Soundeffekte, gute Sprachausgabe.	SOUND 2–
Steuerung	Sehr gut, abgesehen von leichten Kameraproblemen im Koop-Modus.	STEUERUNG 2
Fazit	"Shaolin Monks" steht in Sachen Atmosphäre den frühen Teilen der Serie in nichts nach. Technisch ganz gut, der Spielspaß wird groß geschrieben.	WERTUNG 2+

THE WARRIORS

DEMNÄCHST ERHÄLTLICH
FÜR PLAYSTATION®2 UND XBOX®

WWW.ROCKSTARGAMES.DE/THEWARRIORS



The R logo is a registered trademark of Take-Two Interactive Software Inc. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the US and /or in other countries and under license from Microsoft. All other marks and trademarks are properties of their respective owners. The Warriors ® & © 2005 Paramount Pictures. All Rights Reserved.

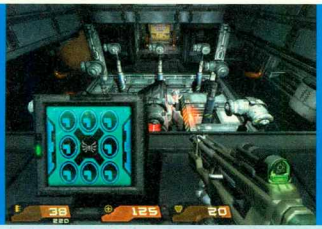
QUAKE IV

Duell der Super-Shooter: Kann id Softwares vierte Beben-Episode am Genre-Thron von Half-Life 2 rütteln? Wir geben die Antwort!

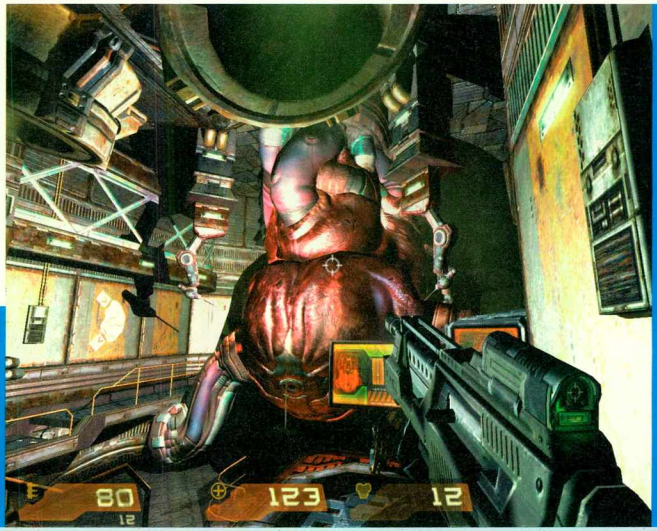
PC

X 360

▲ **IDYLLE?** Dieses glühende Sternentor führt Ihren Marine ins Zentrum der Strogg-Welt – das Böse wartet schon!



▲ **IDIOTENSICHER:** Hier müssen Sie Laserkanonen drehen, um den Eingang zu öffnen – fordernd sind solche Rätsel nicht.



▲ **IDEALBESETZUNG:** So durchwachsen Quake 4 spielerisch dahinrumpelt, so grandios ist das Design der Monstrositäten. Dieser wabbelige Fleischberg ist nicht etwa ein Zwischengegner, sondern ein Stromgenerator der Strogg – wo da wohl die Sicherung ist?

▲ **IDEAL:** Nimmt Kane ein Monster ins Visier, ballern die KI-Kumpels autonom mit.

▲ **IDENTISCH:** Diese an sich imposante Mech-Spinne tritt Ihnen gleich fünf Mal vor die Flinte – Abwechslung sieht anders aus.

Illegale Raubkopien sorgen nicht nur alljährlich für Schäden in Milliardenhöhe, sondern neuerdings auch für Zuwachs auf den Vielflieger-Konten von Spiele-Redakteuren. So mussten wir nach London reisen, um dort id Softwares "Quake IV" zwei Tage lang vor Ort zu testen – Hersteller Activision wollte aus Angst vor widerrechtlichen Kopien keine Vorabversion des mutmaßlichen Actionhits rausrücken. Das Ende vom Lied: Die angereisten VGA-Mitarbeiter konnten zwar den Story-Modus komplett durchspielen, für eine objektive Beurteilung der umfangreichen Mehrspieler-Komponenten blieb aber zu wenig Zeit. Deshalb bezieht sich unsere Spielspaßwertung ausschließlich auf das Solo-Abenteuer – einen Nachtest der Multiplayer-Modi lesen Sie im News-Bereich der nächsten Ausgabe.

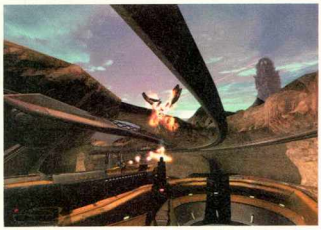
STORY: Die Handlung des Spiels setzt direkt nach den Geschehnissen von Teil zwei ein. Sie schlüpfen in den Kampfanzug des Sci-Fi-Söldners Matthew Kane und landen auf dem Heimatplaneten der so genannten Strogg. Dabei handelt es sich um eine biomechanische Alien-Rasse, die nicht nur erstaunliche Ähnlichkeit mit den Borg hat ("Star Trek"-Fans wissen sofort Bescheid!), sondern sich auch im Krieg mit der Menschheit befindet. Ihr Auftrag in den folgenden zwölf Spielstunden: Machen Sie den Monstermob endgültig platt – koste es, was es wolle!

SPIEL: Was in der Theorie nach einer militärischen Fingerübung klingt, entpuppt sich bereits zu Beginn des ersten Levels als Spießrutenlauf der Marke Selbstmordkommando: Blutrünstige Kreaturen, tödliche Verteidigungsanlagen, unwirtliche Wüstenlandschaft – idyllische Reiseziele sehen anders aus. Moment mal, Wüstenlandschaft? Richtig gehört: "Quake IV" spielt trotz der verwendeten "Doom 3"-Grafikroutinen zu etwa einem Drittel unter freiem Himmel. Allerdings fallen die meist recht kleinen Außenareale ziemlich unspektakulär aus: Billige Fototapeten am Horizont und eine durchwegs öde Farbgebung (braune Felsen auf braunem Grund) trüben den Spaß am Freigang empfindlich.

Ganz anders die zahlreichen Innenlevels: Ob Kanalisation, Laborkomplex oder Militärbasis, alle geschlossenen Räume sehen fantastisch aus. Dumm nur, dass Sie die Optikpracht nur dann in Ruhe genießen können, wenn gerade mal keine Strogg-Bösewichter angreifen. Und das ist bei "Quake IV" ungefähr so wahrscheinlich wie ein guter Song aus der Feder von Dieter Bohlen. Will heißen: An jeder Ecke springt Ihnen gleich ein ganzes Dutzend Halunken vor die Flinte. Zum

▲ **IDIOTENTEST:** Mehr als blindwütiges Anstürmen haben die KI-Schufte nicht drauf.

▲ **SCHLECHTES IDOL:** Dieser Kerl kündigt sich mit Getöse an – ist aber rasch besiegt.



▲ **IDEENLOS:** Schienenbahn + doofe Gegner - Bewegungsfreiheit = Moorhuhn!

▲ **IDENTITÄTSKRISE:** Immer dann, wenn das Spiel seine reinrassigen Ego-Shooter-Wurzeln verleugnet und beispielsweise zur Pseudo-Mech-Simulation mutiert, wird's langweilig. Sorry, aber hier wäre weniger tatsächlich mal mehr gewesen.

▲ **IDEOLOGIE À LA QUAKE:** Sobald Sie einen geschlossenen Raum betreten, beamen sich Dutzende Bösewichter herbei.

▲ **IDENTITÄT:** Gespräche mit KI-Söldnern sorgen für hilfreiche Tipps und massig Atmosphäre – die Story bleibt aber blass.

Glück lagern im Rucksack Ihres Marines passende Gegenargumente. Vom simplen Maschinengewehr über futuristische Laserknarren bis hin zur absurden (aber dafür umso mörderischeren) Dark Matter Gun reicht das Offensivarsenal.

Weil unentwegtes Monstermeucheln irgendwann langweilig wird, streuen die Entwickler diverse Fahrzeug-Intermezzi ein: Mal steuern Sie einen Hightech-Panzer, mal hocken Sie an der Bordkanone einer Schienenbahn. Leider wandelt sich die Freude über diese spielerische Abwechslung schnell in verständnisloses Kopfschütteln. Selbstmörderisch herbeistürzende Schufte, mangelnder Anspruch – das erinnert fatal an den berüchtigten Shooter-Unfall "Moorhuhnjagd".

Ebenfalls ernüchternd: Ungefähr zur Hälfte des Solo-Abenteuers wird Ihr Recke von den Strogg gefangen genommen und zu einem Biomech umoperiert. Dieser an sich clevere Kniff hat aber leider keinerlei spielerische Auswirkung: 25 zusätzliche Lebenspunkte hier, veränderte Helden-Texturen da – lieb- und ideenloser kann man einen solchen Story-Dreh kaum umsetzen.

Positiv fallen hingegen die Bosskämpfe auf. In regelmäßigen Abständen tritt Ihnen – meist durch einen Heidenlärm angekündigt – ein besonders dicker Strogg-Brocken entgegen. Diese Obermonster schocken nicht nur durch ihr bildschirmfüllendes XXL-Format, sondern auch durch ihre ellenlange Energieleiste. Ohne ausgeklügelte Taktik, dicke Munitionsvorräte und eifrigen Gebrauch der Schnellspeicher-Funktion lässt sich ein solches Duell kaum überstehen. Unfair wird das Spiel aber zu keiner Zeit.

FAZIT: Ein ungeschriebenes Gesetz der Zockerlehre lautet: "Ziehe den Spieler gleich zu Beginn des Abenteuers in deinen Bann, sonst hört er gelangweilt auf!" Genau gegen diese Richtlinie verstößt "Quake IV" auf fast schon peinliche Weise: Triste Außeneinsätze und lachhaft herumhüpfende KI-Dümmlinge bremsen die "Bloß einen Level noch!"-Motivation gehörig aus. An der grenzwertigen Gegnerintelligenz ändert sich zwar auch im späteren Verlauf wenig, dafür schnellt aber die Spannungskurve deutlich nach oben: Gruselige Überraschungen, nette Schockeffekte, packende Massenschießereien – besonders im letzten Spieldrittel findet der rabiate Horror-Reigen zu alter Serienstärke zurück. Was bleibt, ist ein zwar enorm unterhaltsames, jedoch zu keiner Zeit geniales Stück Action-Software. Und mal ehrlich: Wir hätten uns alle deutlich mehr von "Quake IV" erwartet. TK

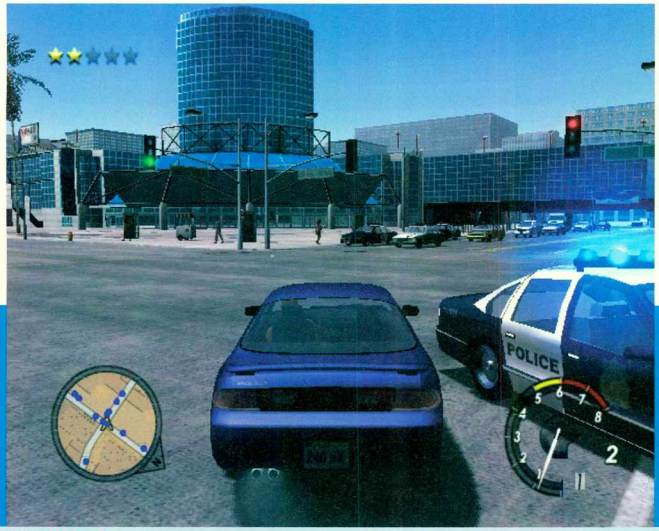
TESTERGEBNIS

QUAKE IV

System	PC PC	Xbox360
Erscheint	20.10.	Dez. '05
Preis	50 Euro	60 Euro
Zu beachten	Unser Test bezieht sich ausschließlich auf die Solo-Kampagne der PC-Version.	
Spiele-Infos	Genre	Ego-Shooter
	Entwickler/Herst.	Raven/Activision
	PC-Anforderung	Standard (S. 67)
	Spieleranzahl	1-16 Spieler
	Schwierigkeit	einstellbar
	Speichern	jederzeit
	Texte/Stimmen	englisch/englisch
	Altersfreigabe	nicht geprüft
	www.quake4game.com	
Pro & Contra	▲ Herrlich ekelhaftes Monsterdesign ▲ Dichte wie düstere Atmosphäre ▲ Spielerisch sinnvolle Waffen ▼ Lineare, teils arg einfallslose Levels ▼ Durchwachsene Gegnerintelligenz	
Grafik	Brillante Lichteffekte und Texturen – Außenareale enttäuschen.	1– GRAFIK
Sound	Atmosphärische Funksprüche und Geräusche, stimmige Musik.	1– SOUND
Steuerung	Typische Shooter-Kontrollen mit Maus und Tastatur – durchdacht.	1– STEUERUNG
Fazit	Beschränktes Beben: Atmosphärisch zwar imposanter, spielerisch aber leider nur ordentlicher Weltraumtrip in schicker Edelverpackung.	WERTUNG 2+

L.A. RUSH

Lizenzen? Haufenweise! Technik? Einwandfrei! Unter besten Voraussetzungen schickt Midway seinen Racer ins Rennen.



▲ **VERFOLGER:** Viele Sehenswürdigkeiten und markante Plätze wurden detailgetreu nachgebildet. Hier befinden wir uns vor dem Convention Center. Die Sterne in der Ecke zeigen an, wie sehr Sie die Polizei auf dem Kieker hat – GTA lässt grüßen.

▲ **BRECHER:** In dieser Vergeltungsmission müssen Sie innerhalb eines Zeitlimits über Rampen durch solche Plakate springen.

▲ **FEGER:** Die gelben Säulen stellen die Checkpoints dar, die Sie unbedingt erreichen müssen. Abkürzungen empfehlenswert!

Action-Rennspiele waren noch nie so beliebt wie heute. Warum nicht die gute alte "Rush"-Serie wiederbeleben, sie mit einer Prise "Need for Speed" und "Burnout" garnieren und...tatatata! Fertig ist der x-te, aber deswegen keinesfalls schlechte, Action-Racer.

STORY: Sie sind einer der besten Fahrer von ganz L.A. und haben sich einen Fuhrpark mit spektakulären Rides erarbeitet. Eines Tages aber scheint alles aus zu sein. Sie haben die Klappe zu weit aufgerissen und kassieren die Quittung: Der Ober-Gangsta nimmt Ihnen alle Karren ab – bis auf eine. Was tun? Von vorne anfangen, alle Wägelchen zurückgewinnen und eng mit den Homies von West Coast Customs ("Pimp my Ride") zusammenarbeiten. So schaut's aus!

SPIEL: Wie bereits erwähnt, spielt sich "L.A. Rush" wie eine Mischung aus "Need for Speed: Underground 2" und "Burnout". Sie rasen durch die frei befahrbare Engels-Stadt und steuern auf der Karte eingezeichnete Spots an. Verschiedene Checkpointrennen, die meist Startgebühr kosten, warten auf Sie. Siege bringen Prämien – logisch. Zwischendurch starten Sie Beschaffungs-Missionen, bei denen Sie einen Wagen möglichst unbeschädigt von A nach B bringen, Vergeltungs-Missionen (Zerstörungs-Orgien) oder Sie nehmen an Stunt-Rennen teil. Übers Handy werden Sie über neue Events informiert, ab und an gibt's eine Cutscene zu sehen. Haben Sie genügend Schotter beisammen, sollten Sie bei den Tuningexperten von West Coast Customs vorbeischneien und den Schlitten für's nächste Street-Race aufmöbeln lassen.

Insgesamt bietet "L.A. Rush" mehr als 35 lizenzierte Autos. Ganz stilecht natürlich in erster Linie große, amerikanische Schleudern. Technisch gibt's kaum was zu meckern: Selten haben wir so dichten Verkehr auf virtuellen Straßen gesehen, der die Framerate gänzlich unbeeindruckt lässt.

FAZIT: Auch wenn das Spielprinzip schon etwas ausgelutscht ist, "L.A. Rush" macht Laune. Ein schönes Los Angeles mit fünf frei befahrbaren Stadtteilen, einer gewaltigen Weitsicht, einem immensen Verkehrsaufkommen und Palmen, die sich ganz sachte im Wind wiegen. Leider sind die Missionen auf Dauer eintönig. Kaum Abwechslung! Auch haben wir für unseren Geschmack zu wenige Videosequenzen gesehen. Und wieso hat man die zugkräftige West-Coast-Customs-Lizenz nicht stärker genutzt? Wieso kann man nicht mitentscheiden, wo die schrauben? Schade wirklich! Da wäre viel mehr drin gewesen! PR

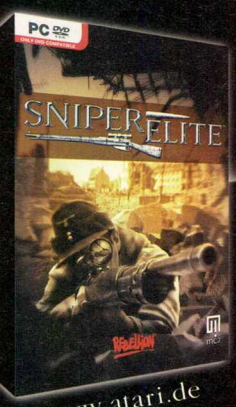
TESTERGEBNIS

L.A. RUSH

System	PC PC	PS2	Xbox	
Erscheint	Nov. '05	erhältlich	erhältlich	
Preis	35 Euro	45 Euro	45 Euro	
Zu beachten	Die PC-Version erscheint etwas später. Unser Test bezieht sich deshalb auf die PS2- und Xbox-Version.			
Spiele-Infos	Genre	Action-Rennspiel		
	Entwickler/Herst.	Pitbull Syn./Midway		
	PC-Anforderung	Standard (S. 67)		
	Spieleranzahl	1-2		
	Schwierigkeit	einstellbar		
	Speichern	automatisch		
	Texte/Stimmen	deutsch/englisch		
	Altersfreigabe	ab 12		
	www.midway.com			
Pro & Contra	▲ Große Weitsicht, viel Verkehr, GPS ▲ Viele lizenzierte Amischlitten ▲ Frei befahrbares, schönes L.A. ▼ Zu wenige Innovationen ▼ Lokalisierungs-Fehler, wenige Videos			
Grafik	Schöne, ruckelfreie Grafik. Detaillierte Autos mit Schadensmodell.			GRAFIK 2+
Sound	Mauer Motorsound. Coole Musik, bei der man aus drei Genres wählt.			SOUND 2
Steuerung	Gute, teils schwammige Steuerung, die aber zu den U.S.-Cars passt.			STEUERUNG 2
Fazit	Ambitionierter Action-Racer mit toller Technik, dem es leider etwas an Abwechslung fehlt. L.A.- und Hip-Hop-Fans schlagen trotzdem zu!			WERTUNG 2

SNIPER ELITE™

ONE BULLET CAN CHANGE HISTORY



April 1945: Der Zweite Weltkrieg neigt sich seinem Ende entgegen, und die sowjetischen Truppen liefern sich mit den Deutschen einen erbitterten Kampf um Berlin.In der Rolle eines amerikanischen Elitescharfschützen agierst du im Auftrag des OSS im Verborgenen. Du musst verhindern, dass den Sowjets die Unterlagen der Nazis zur Atomwaffenforschung sowie die V2-Technologie in die Hände fallen.

Ab Ende September im Handel!

www.atari.de

PC DVD ROM · PlayStation 2 · XBOX · XBOX LIVE ONLINE ENABLED · The way it's meant to be played NVIDIA · POWERED BY GameSpy · REBELLION · ONLINE · mc2 · ATARI

ULTIMATE SPIDER-MAN

Die grandiose Rückkehr der unglaublichen Spinne! Noch nie ist ein Comic-Spiel seiner gezeichneten Vorlage so nahe gekommen.

▲ **FRIENDLY NEIGHBOURHOOD SPIDER-MAN:** Unser Held ist immer für ein Pläuschchen zu haben. Doch diesem gepanzerten Vielflieger liegt überhaupt nichts an einer Konversation mit Spidey. Kein Wunder, immerhin ist er gerade auf Diebestour.

▲ **THE AMAZING SPIDER-MAN:** Sobald der Spinnensinn Alarm schlägt, sollten Sie so schnell wie möglich ausweichen.

▲ **THE SENSATIONAL SPIDER-MAN:** Auch Spidey-Hasser Venom ist diesmal spielbar. Hier vermöbelt er gerade Silver Sable.

Um alteingesessene Superhelden wieder auf den neuesten Stand der Comic-Dinge zu bringen, startete Marvel im Jahr 2000 eine alternative Heftreihe. In dieser wurden die Geschichten bekannter Charaktere wie beispielsweise die der "X-Men" oder der "Fantastischen Vier" von Grund auf neu erzählt. Den Auftakt machte die Spinne mit "Ultimate Spider-Man". Diesem Sequel gebührt es nun auch, das alternative Marvel-Comic-Universum in den Videospielbereich einzuführen.

STORY: Als Student mit einer geheimen Identität hat es Peter Parker alias Spider-Man schon schwer genug, die ständigen Superschurken-Fights und Klausuren unter einen Hut zu bringen. Nun taucht auch noch Spideys Erzfeind Venom in der Stadt auf, um dem Netzkopf endgültig den Garaus machen.

SPIEL: Wie Sie es aus vorangegangenen "Spider-Man"-Abenteuern kennen, schwingen Sie auf Knopfdruck in bester Tarzan-Manier durch die Straßen von New York City, um unschuldigen, beraubten Bürgern beizustehen, Verletzte ins Krankenhaus zu bringen und Einbrecher dingfest zu machen. Zusätzlich wollen noch lokale Gangs besiegt und beim Wett-Schwingen Medaillen erworben werden. Denn es geht nur dann im Spiel weiter, wenn Sie die Mindestanforderungen für die nächste Story-Mission erfüllt haben. Hier erwartet Sie eine mit exquisit geschnittenen Comic-Sequenzen angereicherte Schurkenjagd, in deren Verlauf Sie schon mal den ein oder anderen Passanten retten müssen. Am Ende gilt es dann noch, den Superschurken höchstpersönlich zu vermöbeln, wofür mehr als Muskelkraft nötig ist. Nur mit Taktik und Geschick werden Sie die Schwachstelle des Gegners finden und treffen können.

Ungewohnt, aber gut: Im Laufe der Geschichte schlüpfen Sie in die Haut von Venom. Dessen Aufgaben sind weitaus simpler: Vernichten Sie alles, was sich Ihnen in den Weg stellt, fressen Sie Mitmenschen, um Energie zu regenerieren und jagen Sie hinter Spider-Man her!

FAZIT: Das fast perfekte Comic-Game. Die Optik könnte nicht näher am gezeichneten Original sein und der von "GTA" inspirierte Spielablauf, die griffige Steuerung, die abwechslungsreichen Bossfights sowie die extrem stylishen Zwischensequenzen lassen den Spieler nur allzu gerne der superheldengespickten Story folgen. Einziges Manko bleiben die teils frustrierend schweren Verfolgungsjagden, die beim genervten Zocker schnell zu Tobsuchtsanfällen führen. FE

TESTERGEBNIS

ULTIMATE SPIDER-MAN

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro

Zu beachten: Getestet wurde von uns die Xbox-Version. Unterschiede zur PC-, PS2- und GameCube-Fassung gibt es nicht.

Spiele-Infos

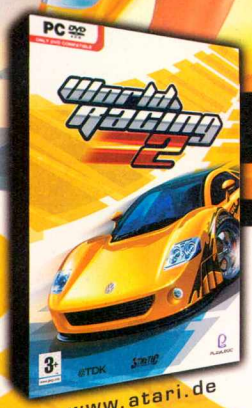
Genre	Action
Entwickler/Herst.	Treyarch/Activision
PC-Anforderung	Standard (S. 67)
Spieleranzahl	1
Schwierigkeit	mittel bis schwer
Speichern	jederzeit
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Altersfreigabe	ab 12
www.activision.de	

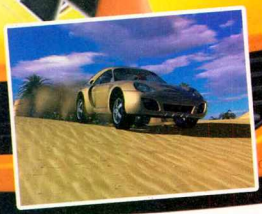
Pro & Contra
- ▲ Der Comic-Look passt perfekt
- ▲ Kompromisslos intuitive Steuerung
- ▲ Venom als spielbarer Charakter
- ▼ Verfolgungsjagden teils sehr schwer
- ▼ Bossfights verlangen viel Geduld

Grafik	Stimmige Comic-Grafik mit Aufbauproblemen bei entfernten Objekten.	2 (GRAFIK)
Sound	Solider Soundtrack. Die deutschen Sprecher sind akzeptabel.	2– (SOUND)
Steuerung	Spidey schwingt in allen Lagen perfekt. Einfaches Kampfsystem.	1– (STEUERUNG)
Fazit	Grafisch einzigartiges Comic-Ambiente, viele Superhelden und reichlich Spidey-Action. Wären die Verfolgungsjagden nur nicht so schwer!	WERTUNG 2+

World Racing 2

„Fahr mich, wie du willst!"





Arcade- oder Simulationsmodus: Fahrspaß ohne Grenzen

Mehr als 90 Autos von 17 Herstellern mit original Fahrverhalten und über 120 Missionen

Neuartige K.I. und Gegenverkehr als Garant für spektakuläre Rennen!

Ab Ende September im Handel!

www.atari.de

ATARI

PC DVD ROM · PlayStation 2 · XBOX · TDK · SYNETIC The Factory · PLAYLOGIC

© 2005 Playlogic International N.V. All rights reserved. Published and distributed by Playlogic International N.V. the Playlogic logo is a registered trademark. All Alfa Romeo cars, car parts, car names, brands and associated imagery featured in this game are intellectual property rights including trademarks and/or copyrighted materials of Fiat Auto S.p.A. All Rights Reserved. Approved and Licensed Product of Group Lotus plc. "Mercedes-Benz" and "Three pointed star in a ring" are trademarks of DaimlerChrysler AG and used under license to TDK Recording Media Europe S.A. Intellectual Property Rights licensed by DaimlerChrysler AG. TM Morgan Motor Company Limited. Licensed by Licensing Management International. All Rights Reserved. Copyright and reproduction rights to the trademark, samples, and models granted by ŠKODA AUTO a. s. All rights reserved. Trademarks, design patents and copyrights are used with the permission of the owner VOLKSWAGEN AG. TDK logo is a trademark or registered trademark of TDK Corporation. "This product contains software technology licensed from GameSpy Industries, Inc. © 1999-2005 GameSpy Industries, Inc. GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks of GameSpy Industries, Inc. All rights reserved." and the PlayStation logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment. Microsoft, Xbox, and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation and are used under license from Microsoft.

PRO EVOLUTION SOCCER 5

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

Der alte und neue Meister steht fest! Wieder einmal überzeugt er mit tollem Fußball, ausgefeilter Taktik und liebevollen Spieldetails.

PC

▲ **AUFMERKSAM:** Jens Lehmann schnappt sich die scharfe Hereingabe mit einem gewagten Hechtsprung.

▲ **ABGEZOGEN:** Stürmerstar Ruud van Nistelrooy zieht kurz vor der Strafraumgrenze ab. Kahn kann nur zuschauen.

▲ **KÄLTESCHOCK:** Unter den Witterungsoptionen findet sich neuerdings auch Schnee. Bei winterlichen Verhältnissen springt der rote Ball flacher und schneller ab. Zudem rutschen die Spieler beim Grätschen auf dem glitschigen Rasen weiter.

▲ **HÄNGEND:** Die neuen Mannschaftstaktiken erlauben vielfältige Einstellungen.

▲ **HALLO WELT:** Der neue Online-Modus bietet mehr Optionen. In unserer Test-Version war er noch in Englisch.

Letzten Monat betrat "FIFA 06" unser Teststadion. Nun marschiert der größte Konkurrent ein: "Pro Evolution Soccer 5". Ob die Japaner einmal mehr das Werk aus dem Land der unbegrenzten Möglichkeiten in die Schranken weisen können? Unser Test liefert die Antwort.

UMFANG: Internationale Prominenz auf dem "PES 5"-Cover: Arsenal-Stürmerstar Thierry Henry und Chelsea-Verteidiger John Terry blikken sich finster an. Diese beiden Herren wurden keineswegs wahllos herausgepickt, sie stehen vielmehr symbolisch für die zehn neu lizenzierten Clubs. Diese ergänzen die bereits aus "PES 4" bekannten französischen, niederländischen und italienischen Original-Mannschaften. Unter den Neuzugängen befinden sich so namhafte europäische Spitzenvereine wie Arsenal, Chelsea, Porto und Galatasaray Istanbul. Auf lizenzierte deutsche Mannschaften müssen Sie allerdings weiterhin verzichten – noch immer lesen Sie anstelle der echten nur Fantasienamen. So heißt Bayern München schlicht "Isar", Werder Bremen entsprechend "Weser". Immerhin sind die Spielernamen, Gesichter und Trikotnummern größtenteils authentisch. Zudem können Sie im Editor alle Abweichungen korrigieren, sogar die Namen von Pokalen, Ligen oder Stadien dürfen Sie verändern. Diesbezüglich sind PC-User übrigens im Vorteil – einen entsprechenden Patch wird es sicher kurz nach Erscheinen des Titels zum Download auf diversen Fan-Sites geben.

Die Präsentation von "PES 5" ist funktionell und bietet nur wenige Extras. Immerhin können Sie beim Einkaufsbummel im Shop nach und nach weitere Gimmicks wie neue Bälle, Stadien oder historische Spieler freischalten. Der überarbeitete Online-Modus ist weniger anfällig für nervige Zeitverzögerungen während des Spiels, da ab sofort sämtliche Matches über eigens eingerichtete Server laufen. So soll eine gewisse Chancengleichheit unter den Kontrahenten gewährleistet werden. Insgesamt dürfen bis zu vier Spieler an einem Online-Match teilnehmen, wobei diese sich paarweise vor je einem Bildschirm versammeln müssen.

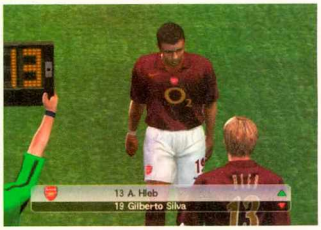
SPIEL: Konsequente Verbesserungen im Spielablauf machen die kleinen Unzulänglichkeiten des Vorgängers vergessen. Gab es bei "PES 4" noch Aufreger wie schlechte Einwürfe, die etwas merkwürdige Vorteilsauslegung oder unsichere Torhüter, sind nun fast alle Mankos ausgemerzt. Lediglich zwei Dinge haben uns noch gestört. Erstens: Einige Schiris pfeifen viel zu kleinlich und hemmen so den Spielfluss. Zweitens: die

▲ **GEFAHR:** Der brasilianische Mittelfeldspieler Kaka schießt aus halber Distanz.

▲ **FAUSTABWEHR:** Die Torhüter sind nun wesentlich konsequenter beim Klären.

▲ **DYNAMISCH:** Kopfbälle kommen jetzt deutlich druckvoller.

▲ **ANGETÄUSCHT:** Arsenal-Stürmer Thierry Henry lässt hier geschickt den herbeispringenden Chelsea-Schlussmann Cech aussteigen. Danach kann der PES-5-Titelheld in aller Ruhe den Ball ins leere Tor einschieben.



▲ **AUSWECHSLUNG:** Bei Arsenal London kommt der Ex-Stuttgarter Hleb für den verletzten Gilberto Silva ins Spiel.

▲ **BEGRÜSSUNG:** Vor der Partie gibt es ein freundschaftliches Händeschütteln unter dem Blitzlichtgewitter der Fotografen.

unsägliche neue Abseitsregel; gepfiffen wird erst, wenn der im Abseits Stehende den Ball annimmt.

Echte Veränderungen gibt es insbesondere beim Abwehrverhalten der Spieler. Die Verteidiger lassen sich nun nicht mehr so leicht überlaufen, schirmen den Ball geschickt mit ihrem Körper ab oder spitzeln ihn einfach weg. Im Gegenzug ist das Passspiel nun nòch ausgereifter und gehorcht verstärkt den Richtungseingaben per Steuerkreuz.

Deutlich überarbeitet wurden auch die Torhüter. Schüsse werden nicht mehr so häufig nach vorne abgeklatscht, sondern meistens zur Ecke geklärt. Außerdem beherrschen die Schlussmänner nun den weiten Abwurf! Mit einem schnellen Wurf zur Mittellinie lassen sich so hervorragende Konter fahren.

Wenn Sie sich als echten Fußballstrategen sehen, werden Sie sicher von den neuen taktischen Möglichkeiten bei der Aufstellung begeistert sein. Jetzt gibt es nämlich mit der "hängenden Spitze" und dem "defensiven Flügelspieler" zwei neue Positionen. Außerdem wurden die unterschiedlichen Aufstellungsvarianten verfeinert. Sogar die Stürmer können mittlerweile einzeln etwas zurückgezogen werden. Das erspart viel manuelles Einstellen und im Spiel selbst wirken die Laufwege entsprechend einstudiert. Eine weitere Neuerung ist die Spezialfertigkeit "mittlere Schussdistanz". Spieler mit einem Stern bei diesem Wert können jenseits der Strafraumgrenze besonders hart und präzise abziehen. Doch generell sind die Schüsse aus der zweiten Reihe gefährlicher, da wesentlich härter. Insgesamt wirkt die Ballphysik dynamischer. Kopfbälle – egal ob sie nun vom Angreifer oder Verteidiger kommen – fliegen schneller und weiter.

Die Spielermodelle sind ungefähr genauso gut wie jene in "FIFA 06". Lediglich unlizenzierte Spieler wie Kahn oder Podolski sehen befremdlich aus. Aber auch hier hilft der Editor mit den entsprechenden Original-Gesichtern weiter!

FAZIT: Es ist erstaunlich, mit welcher Selbstverständlichkeit Konami seinen Edelkick jedes Jahr konsequent verbessert. Diesmal gibt's zwar keine gravierenden Veränderungen, doch die vielen überarbeiteten Details und der endlich praktikable Online-Modus machen "PES 5" zum Nonplusultra unter den Fußballsimulationen. Trotzdem zeigen wir (wie jedes Jahr) die gelbe Karte für die lückenhaften Lizenzen – auch wenn sich Konami bemüht, diese Scharte durch Einzelverträge und den guten Editor allmählich auszuwetzen. SH

TESTERGEBNIS

PRO EVOLUTION SOCCER 5

System	PC: PC	PS2	Xbox
Erscheint	27.10.	20.10.	20.10.
Preis	40 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Im November erscheint auch eine PSP-Version, die einen Datenaustausch mit der PS2-Fassung ermöglicht.		

Spiele-Infos

PlayStation 2

Genre	Fußball
Entwickler/Herst.	Konami/Konami
PC-Anforderung	Standard (S. 67)
Spieleranzahl	1-8 (4 online)
Schwierigkeit	einstellbar
Speichern	automatisch
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Altersfreigabe	frei
www.konami-europe.de	

Pro & Contra

- ▲ Sehr realistischer Spielablauf
- ▲ Tief gehende Taktiken
- ▲ Ausgereifter Trainings-Modus
- ▲ Motivierender Meisterliga-Modus
- ▼ Lückenhafte Teamlizenzen

Grafik	Perfekte Animationen, gute Modelle, aber verbesserungswürdige Stadien.	GRAFIK 1–
Sound	Passende Menümusik und ansprechender Kommentar. Kaum Fangesänge.	SOUND 2–
Steuerung	Ausgeklügelte Steuerung, die für Anfänger als auch für Kenner geeignet ist.	STEUERUNG 1–
Fazit	Auch in dieser Saison keine Überraschung: "PES" ist und bleibt das beste Fußballspiel. Einziges Manko sind wie immer die lückenhaften Lizenzen.	WERTUNG 1

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

RAUS AUS DER ARENA UND REIN INS ADVENTURE!

Kämpfe als Kung Lao oder Liu Kang, entweder allein oder gemeinsam im Team.

Bekämpfe mächtige Endbosse wie Goro, Baraka, Scorpion, Reptile und weitere legendäre Rivalen.

Mit dem neuen MK Multi-Directional Kombat System greifst du deine Gegner in alle Richtungen an.

RAIDEN HAT SEINE BEIDEN MÄCHTIGEN SHAOLIN MÖNCHE LIU KANG UND KUNG LAO ENTSANDT, UM DEN KAMPF AUS DER ARENA IN DIE AUSSENWELT ZU TRAGEN. AUF DIESER REISE VON EPISCHEM AUSMASS, DIE VOR GEHEIMNISSEN UND GEFAHREN STROTZT, MÜSSEN SIE VERBORGENE GEHEIMNISSE LÜFTEN, LEBENSGEFÄHRLICHE GEBIETE ERKUNDEN UND DIE TÖDLICHSTEN WIDERSACHER BEKÄMPFEN, UM DIE KONTROLLE ÜBER DAS MORTAL KOMBAT UNIVERSUM ZU ERLANGEN.

PlayStation.2

WWW.MKMONKS.COM

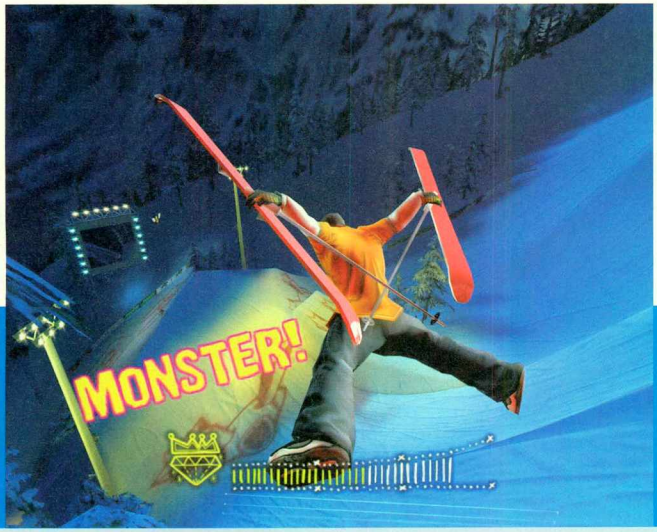
Mortal Kombat™: Shaolin Monks™ © 2005 Midway Amusement Games, LLC. Mortal Kombat™ II © 1993 Midway Amusement Games, LLC. All rights reserved. MORTAL KOMBAT, the dragon logo, MIDWAY, and the Midway logo are registered trademarks of Midway Amusement Games, LLC. MORTAL KOMBAT: Shaolin Monks, the M in a circle logo and all character names are trademarks of Midway Amusement Games, LLC. Used by permission. Midway Amusement Games, LLC and its affiliates do not monitor, endorse or accept responsibility for the content of any non-Midway website. Distributed under license by Midway Games Ltd. and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Xbox and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under licence from Microsoft.

Erledige deine Widersacher mit unzähligen Special Moves, inklusive neuen Multalities und teuflischen Brutalities.
XBOX
PlayStation 2
MORTAL KOMBAT
SHAOLIN MONKS
MIDWAY
MORTAL KOMBAT
SHAOLIN MONKS

SSX ON TOUR

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

Im neuesten Abfahrtswahn der SSX-Reihe gesellen sich erstmals verwegene Skiraser zu den draufgängerischen Snowboardern.



▲ **EXTREMTRICK:** Die neuen Monster-Tricks sehen in Superzeitlupe richtig gut aus. Einfach den rechten Stick in eine Richtung drücken und schon segelt der Sportler durch die Luft. Die Xbox-Version (hier im Bild) macht dabei die schärfste Figur.

▲ **EXTREMGLEITEN:** Mit einem Handstand auf dem Brett sliden wir über ein Geländer.

▲ **EXTREMVERKEHR:** Auf einigen Strecken kommen uns regelmäßig Zivilpersonen in die Quere.

Die Reihe EA Sports BIG macht aus gewöhnlichen Sport-Contests oberkrasse Megaspektakel. Und da "SSX" schon in die vierte Runde geht, darf man sich wohl auf ein Megasuperduperspektakel gefasst machen...

UMFANG: Wie bei "SSX 3" spielt sich das komplette Happening auf einem einzigen Berg ab. Die zwölf Pisten sind aber so vielfältig und komplex, dass das nicht weiter stört. Im Tour-Modus suchen Sie sich erst mal einen von 15 Charakteren aus oder Sie basteln sich einen ganz individuellen Sportler.

SPIEL: Erstmals dürfen Sie sich nicht nur mit dem Snowboard zu Tal stürzen, sondern auch auf Skiern. Das bringt neue Tricks Marke "Ski-über-Kreuz-Looping" ins Spiel, außerdem ist das Fahrverhalten auf den schmalen Brettern ein anderes: Cruisen durch den Pulverschnee fällt hier fordernder aus als mit dem breiten Snowboard.

Der Tour-Modus bietet die EA-typische Mischung aus einem Quäntchen Freiheit und viel Führung. Das heißt, Sie dürfen stets zwischen ein paar verfügbaren Events wählen, den Überblick verlieren Sie aber nie.

Und die Contests haben's in sich! Zu den bekannten Renn- und Trick-Wettbewerben kommen neue Varianten mit Zielvorgaben. Einmal müssen Sie innerhalb eines Zeitlimits 300 Meter weit grinden, ein anderes Mal 250 Meter Abstand zwischen sich und den Gegner bringen oder fünf Kontrahenten in den Schnee boxen. Durch Tricks, Spins und Loopings füllt sich (wie gehabt) Ihr Turbo. Ist der Balken voll, dürfen Sie nun mit dem rechten Stick einen der neuen Zeitlupen-Monster-Tricks ausführen. Für die richtig spektakulären Tricks müssen Sie – genau wie für ein besseres Board oder schickere Klamotten – Bares hinblättern. Die begehrten Scheine liegen einfach irgendwo im Schnee herum. Außerdem gibt's natürlich Prämien für feine Siege.

Auffällig sind die extrem stylishe Präsentation im Strichmännchen-Look und der geniale Rock-Soundtrack mit 40 Songs – unter anderem von den Scorpions ("Dynamite"), Iron Maiden ("Run to the Hills") und Motörhead ("Overkill").

FAZIT: "SSX on Tour" ist das "Burnout" des Wintersports! Ein größeres Spektakel kann man auf einem Berg definitiv nicht veranstalten. Die extrem abwechslungsreichen Events, die beeindruckende Optik und die simpel-geniale Steuerung halten die Motivation tagelang auf Höchstniveau. Das neue Skirasen ist das i-Tüpfelchen auf einem durch und durch runden Superspiel. SZ

TESTERGEBNIS

SSX ON TOUR

System	PS2	Xbox	GC
Erscheint	27.10.	27.10.	27.10.
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Von den drei Versionen läuft nur die Xbox-Fassung durchwegs ruckelfrei.		

Spiele-Infos	
Genre	Trendsport
Entwickler/Herst.	EA Canada/EA
PC-Anforderung	–
Spieleranzahl	1-2
Schwierigkeit	mittel
Speichern	automatisch
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Altersfreigabe	frei
www.easportsbig.com/games/ssxontour	

Pro & Contra	
▲ Extrem spektakuläre Schnee-Action ▲ Skifahren inklusive ▲ Sehr coole Monster-Tricks ▲ Kultig durchgestylte Präsentation ▼ Eher für Action- als für Sportfans	
Grafik	Schnell, schön und mit vielen Spezialeffekten. Ab und zu ruckelt's. — GRAFIK 1–
Sound	40 tolle Rock-Tracks von Stars und Newcomern. Surround-Sound. — SOUND 1
Steuerung	Fast perfekte, auf Board und Skiern unterschiedliche Arcade-Steuerung. — STEUERUNG 1–
Fazit	Rock'n'Roll im Tiefschnee: extra stylishe Highspeed-Abfahrten auf Skiern und Snowboard. Extrem motivierend und extrem spektakulär! — WERTUNG 1

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

„MEHR SPIELERISCHE FREIHEIT, MEHR ATMOSPHÄRE, MEHR CALL OF DUTY." —GameStar 06/05

„SCHON JETZT DER BISLANG BESTE WELTKRIEGS-SHOOTER."
—GameStar 11/05

DIE FORTSETZUNG ZUM "GAME OF THE YEAR 2003"

CALL OF DUTY 2

In der Fortsetzung zum "GAME OF THE YEAR 2003" gelingt es Entwickler Infinity Ward, noch cineastischer als wohl jemals zuvor, die Intensität und das Chaos der dramatischsten Schlachten des Zweiten Weltkriegs zu präsentieren. Wagen Sie sich zusammen mit Ihrem Trupp an verschiedene Missionen und stürzen Sie sich in epische Konflikte, die sich quer über ganz Europa erstrecken. Zusätzlich können Sie sich online der Herausforderung stellen.

WWW.CALLOFDUTY.COM

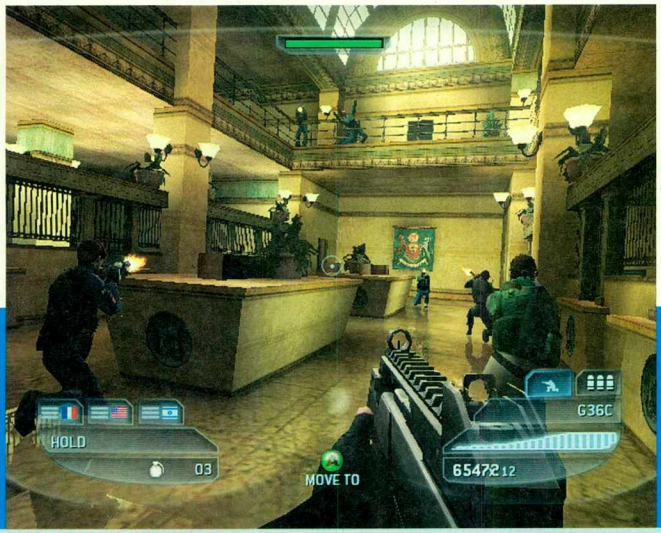
PC DVD ROM | The way it's meant to be played NVIDIA | XBOX 360 | XBOX LIVE ONLINE ENABLED | infinity ward | ACTIVISION

Call of Duty® II © 2005 Activision Publishing, Inc. Activision und Call of Duty sind eingetragene Warenzeichen von Activision Publishing, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Entwickelt von Infinity Ward. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live und die Xbox, Xbox 360 und Xbox Live-Logos sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern und werden aufgrund einer Lizenz von Microsoft verwendet. Dieses Produkt enthält von Id Software lizenzierte Softwaretechnologie ("Id Technology"). Id Technology © 1999 - 2000 Id Software, Inc. NVIDIA, das NVIDIA-Logo und das „The Way Its Meant to be Played"-Logo sind eingetragene Warenzeichen und/oder Warenzeichen von NVIDIA Corporation in den USA und anderen Ländern. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

www.activision.de

RAINBOW SIX: LOCKDOWN

Der Kampf gegen den Terror nimmt kein Ende! Im neuesten Rainbow-Six-Ableger hat Action den Vorzug gegenüber gewiefter Taktik!



▲ **TERROR IN DER STAATSBANK:** Die Schurken verbarrikadieren sich clever hinter dem Balkon, können aber den gezielten Schüssen unserer Jungs nicht ausweichen. Dummerweise agieren die Gegner nur selten derart schlau!

▲ **DUNKELHEIT:** Beim Einsatz in der Tiefgarage schalten Sie besser in die Nachtsicht – einen von insgesamt drei Sichtmodi!

▲ **BEFEHLSGEWALTIG:** Los, nach vorne, Loiselle! Mit einfachen Kommandos dirigieren Sie Ihre Soldaten durch die Levels.

Wenn laute Go-Codes und anschließendes MP-Geballere durch die Redaktionsgänge schallen, weiß der Kenner: Oha, der neue Tom-Clancy-Shooter ist da! "Rainbow Six: Lockdown" bringt neue Ideen in die Serie ein, krankt aber an Designschwächen. Hobby-Taktiker werden enttäuscht, Gelegenheitsspieler angetan sein von Ubisofts neuem Team-Shooter.

UMFANG: Die Storyline des Einzelspieler-Modus wird Sie für mindestens zwölf Stunden in Atem halten. Die Terrorjagd erstreckt sich in der Xbox-Version über 14, bei PS2- und GameCube-Fassung über 16 Missionen. Mehrspieler-Fans werden sich sehr über den gelungenen Online-Modus freuen, in dem sie mit bis zu 16 menschlichen Elitesoldaten gleichzeitig ballern dürfen. Xbox-User kommen nicht nur in den Genuss eines Rang-Systems, sondern haben auch die Wahl zwischen vier Charakterklassen.

SPIEL: "Rainbow Six: Lockdown" versteht sich zwar noch immer als Taktik-Shooter, weicht aber immer weiter ab vom Genre-Typus. Die Terrorhatz spielt sich jetzt deutlich schneller als noch der Vorgänger oder die Vertreter der "Ghost Recon"-Reihe. Ein flotter Abzugsfinger ist in den durchwegs abwechslungsreichen Missionen das Allerwichtigste. Zwar haben Sie nach wie vor die Möglichkeit, Ihre Kameraden mit einfachen Kommandos wie "Tür aufbrechen" oder "Stürmen" zu dirigieren, das einfache Vorpreschen funktioniert meistens aber besser.

Ärgerlich: Ihre Teammitglieder reagieren oft nicht schnell genug. Und die Gegner zeigen sich von manch plötzlichem Angriff gänzlich unbeeindruckt und können sich höchstens zu sinnfreiem Umherirren aufraffen!

Diese Programmschwächen verwehren "Rainbow Six: Lockdown" eine höhere Wertung. Das Missionsdesign und besonders die grafische Umsetzung des Tom-Clancy-Titels können rundum überzeugen. Zugegeben, die Aufgaben ähneln deutlich denen der Genre-Konkurrenten, aber Geiselbefreiungen sind eben auch jedes Mal aufs Neue wieder spannend. Zudem geht die Steuerung trotz erheblicher Befehlsvielfalt erstaunlich flott von der Hand.

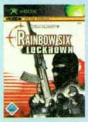
FAZIT: Schön anzuschauen, aber nicht immer fehlerfrei. "Lockdown" ist garantiert Ihr Spiel, wenn Sie auf flotte Ballerkost stehen und das Team-Feature nur als nette Dreingabe betrachten. Wenn Sie allerdings auf Strategie abfahren, machen Ihnen der neuerdings schnelle Spielablauf und etliche KI-Murkser einen Strich durch die Rechnung! OB

TESTERGEBNIS

RAINBOW SIX: LOCKDOWN

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	1. Q.'06	erhältlich	erhältlich	06.10.
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Neben den Team-Elementen sorgen zusätzliche Scharfschützensequenzen für Abwechslung.			

Spiele-Infos



Genre	Taktik-Shooter
Entwickler/Herst.	Red St./Ubisoft
PC-Anforderung	–
Spieleranzahl	1-4 (1-16 online)
Schwierigkeit	mittel
Speichern	jederzeit
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Altersfreigabe	ab 16
www.ubisoft.de	

Pro & Contra
- ▲ Endlich einsteigerfreundlich
- ▲ Unterhaltsam und spannend
- ▲ Sehr schöne Optik
- ▼ KI-Fehler am laufenden Band
- ▼ Nur noch wenig Taktik

Grafik	Sehr ansehnliche Levels kombiniert mit schicken Effekten, 60Hz-Modus.	GRAFIK 2+
Sound	Gute Synchro, teils nervige Musik, Dolby Pro Logic II.	SOUND 2
Steuerung	Die Shooter- und Team-Elemente funktionieren problemlos. Gut!	STEUERUNG 2+
Fazit	Taktik für die Tonne! Strategen werden von "Lockdown" enttäuscht sein, Rookies dürfen sich endlich auch an die Serie heranwagen. Spannend!	WERTUNG 2+

BUZZ: DAS MUSIK-QUIZ

Guten Abend meine Damen und Herren, liebe Zuschauer zu Hause, willkommen zu einer neuen Ausgabe von Buzz, dem beliebten PS2-Quiz!

▲ **GROSSE FRAU:** Am Ende der Runde wird abgerechnet. Es werden Punkte verteilt, aber auch abgezogen. Vor Spielbeginn dürfen Sie sich einen der schrägen Kandidaten aussuchen und ihn einkleiden. Jeder der Schlauberger hat coole Posen parat.

▲ **SCHNELLE FRAU:** Neben dem Wissen entscheidet manchmal auch gutes Reaktionsvermögen am Buzzer über den Sieg.

▲ **SCHLAUE FRAU:** Vor jeder Runde erklärt Ihnen die reizende Rose – die Assistentin von Buzz – die Spielregeln.

Quizsendungen stehen auf der TV-Beliebtheitsskala ganz weit oben. Doch viele Leute haben nicht die Zeit, das Glück oder den Mut, an so einer Show teilzunehmen. Für PC-Spieler gibt es schon lange interaktive Quizshows wie "You don't know Jack", Konsoleros dagegen mussten sich bisher mit eher durchwachsenen Ratespielchen begnügen. Doch jetzt wird alles anders! Sony bringt "BUZZ" heraus, ein Musikquiz, das dank vier beigelegter Buzzer richtiges Gameshow-Feeling im Zockerzimmer aufkommen lässt.

UMFANG: In "BUZZ" sind die (leider nur nachgespielten) Instrumentalversionen von 1.000 Songs zu hören. Darunter findet sich alles Mögliche, was die Popmusik von 1950 bis heute so hervorgebracht hat. Wer sich jedoch auf eine Epoche – also ein Spezialgebiet – festlegen will, darf dies vor Beginn der Show tun. Insgesamt stellt der bemüht coole Showmaster Buzz 5.000 Fragen zu diesen Liedern.

SPIEL: Obwohl "BUZZ" auch einen Einzelspieler-Modus enthält, steht der Mehrspielerspaß ganz klar im Vordergrund. Ein bis vier Musik-Cracks können ihr Wissen einsetzen, um letztlich als Sieger Preise wie Waschmaschinen, Haushaltsroboter oder gar den Weltfrieden zu gewinnen. Wenn das kein Anreiz ist!

Schön: Während der Show kann jederzeit ein neuer Mitspieler einsteigen und ab der nächsten Runde mitraten. Je nachdem, ob das Quiz 15, 30 oder 45 Minuten lang dauert, werden unterschiedliche Raterunden gespielt. Davon gibt es insgesamt acht. In einer gilt es beispielsweise, so fix wie möglich den Buzz-Knopf zu drücken. Der schnellste Kandidat muss dann aber auch die richtige Antwort geben. Cool: Im Quizmaster-Modus können Sie selbst die Showbühne betreten, per Controller die Rolle des Moderators übernehmen und eigene Fragen stellen.

FAZIT: Sony zaubert nach "EyeToy" und "Singstar" den nächsten Partyhit aus dem Spielspaß-Hut. Für die Idee mit den mitgelieferten Buzzer-Controllern gebührt Sony ein Extralob, zumal das Spiel trotzdem nur 60 Euro kostet. Das Musikkonzept funktioniert gut, jedoch nur für Leute mit gutem fachlichem Know-how. Zudem wurden manche Titel wirklich mies eingespielt, sodass sie schwer zu erraten sind. Wer sich jedoch mit Popmusik auskennt, amüsiert sich prächtig. An alle anderen: Keine Panik, mit höchster Wahrscheinlichkeit ist dies nur der Anfang einer wahren Quizspiel-Welle, die bald auf Sonys Buzzer zurollen wird. Wir freuen uns drauf! PR

TESTERGEBNIS

BUZZ: DAS MUSIK-QUIZ

System	PS2	
Erscheint	erhältlich	
Preis	60 Euro	
Zu beachten	Vier Eingabegeräte, so genannte Buzzer, liegen bei. Sie werden über einen einzigen USB-Anschluss angestöpselt.	
Spiele-Infos	Genre	Quiz
	Entwickler/Herst.	Relentless/Sony
	PC-Anforderung	–
	Spieleranzahl	1-4
	Schwierigkeit	mittel
	Speichern	automatisch
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	frei
	www.playstation.de	
Pro & Contra	▲ Richtige Quizshow-Atmosphäre ▲ Viele Spielvarianten und einige Modi ▲ Satte 1.000 Songs an Bord... ▼ ...leider nicht als Original-Version ▼ Zu wenig echtes Buzzern gefordert	
Grafik	Schrille Polygon-Kandidaten. Ordentliche Aufmachung für ein Quiz.	2 (GRAFIK)
Sound	Buzz-Synchro von Ingolf Lück. Songs wurden teils mäßig eingespielt.	2 (SOUND)
Steuerung	Authentischer kann man ein Quiz zu Hause kaum nachspielen. Innovativ!	1– (STEUERUNG)
Fazit	Das ultimative Ratespiel für Musikfans, die eine PS2 ihr Eigen nennen. Dank mitgelieferter Buzzer breitet sich das Quiz-Fieber schnell aus!	WERTUNG 2+

X-MEN LEGENDS 2:
RISE OF THE APOCALYPSE

Mutantengekrabbel, die Zweite! Erneut müssen die X-Men die Menschheit retten. Und diesmal kriegen sie Verstärkung.

▲ **KUNTERBUNTES GEWUSEL:** Sie spielen aus einer zoombaren Draufsicht. Lassen Sie die Zügel Ihrer Helden locker, werfen diese bei Bedarf schnell Ampullen ein, die verlorene Lebens- und Mutantenkräfte zurückbringen.

▲ **AUSPUTZER:** Jeder Superheld hat eigene Specials und Moves in petto, die im Laufe des Spiels erweitert werden können.

▲ **ÜBERBLICK:** Dank einblendbarer Karte können Sie sich in jedem Areal gut orientieren und Ihre Ziele lokalisieren.

Spätestens seit den beiden Kinofilmen dürften die Mutanten der Superheldentruppe X-Men auch hier zu Lande den meisten ein Begriff sein. Bekanntes verkauft sich leichter, und so schickt Activision die gewinnträchtige Lizenz kurzerhand erneut ins Rennen. Garniert mit vielen Neuerungen bietet der "Baldur's Gate"-Verschnitt dem geneigten Comicfan willkommenen Nachschub.

STORY: Das zweifelhafte Motto "der Feind meines Feindes ist mein Freund" schweißt die beiden verfeindeten Mutantengruppen X-Men und Brotherhood of Evil zusammen. Der übermächtigen Bedrohung durch Apocalypse muss Einhalt geboten werden. Der Bösewicht hat allerdings mächtige Verbündete in petto. Dennoch gibt es kein Zurück, schließlich ist es die Aufgabe von Superhelden, die Menschheit zu retten.

SPIEL: Im Angebot sind elf X-Men, vier Mutanten der Bruderschaft und weitere geheime Charaktere aus dem Marvel-Universum. Sie stellen sich aus vier Helden Ihre Supertruppe zusammen und legen los. Dabei müssen Sie in erster Linie auf ein ausgewogenes Kräfteverhältnis achten. Jeder Held bringt andere Vorzüge mit – ein Wolverine gilt als perfekte Kampfmaschine auf kurze Distanz, während sich die zierliche Storm eher im Hintergrund hält und von dort aus agiert. Glücklicherweise hat Entwickler Raven aus den Fehlern des Vorgängers gelernt, das aktuelle Spiel fordert nun merklich öfter den gezielten Einsatz der Mutantenkräfte.

Nutzen Sie an Schlüsselpunkten die Mächte Ihrer Helden nicht geschickt, will Ihnen keine Aktion gelingen. Mal muss Magneto aus Altmetall Brücken bauen, dann müssen Storms Windkräfte her, um einen Brandherd zu löschen. Als gelehrig erweisen sich die Charaktere ausnahmslos, noch im Spielverlauf erlernen sie neue Fähigkeiten und erweitern ihre Körperkräfte. Zusätzlich sorgen Extras für Schutz und der Stärkung der Attribute.

FAZIT: Kunterbuntes Gewusel, eine spannende Geschichte und die bekannten Marvel-Charaktere – das alles bürgt für gute Unterhaltung. Vor allem, weil Sie auch zu viert die Areale unsicher machen können. Allein die KI der Spielroutine lässt zu wünschen übrig: Die Charaktere agieren oft zu zaghaft und tapsen wie blind herum.

Auch hätte man die Steuerung der PC-Version besser anpassen können. Aber wer kann den X-Men schon widerstehen? Und so sehen auch wir großzügig über die kleinen Macken des Titels hinweg. GH

TESTERGEBNIS

X-MEN LEGENDS 2: RISE OF THE APOCALYPSE

	PC	PS2	Xbox	GC
System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	40 Euro	55 Euro	60 Euro	60 Euro

Zu beachten: Konsolenversionen sind identisch. Die PC-Version glänzt grafisch – wir empfehlen den Einsatz eines Pads am PC.

Spiele-Infos

Genre	Action-Adventure
Entwickler/Herst.	Raven/Activision
PC-Anforderung	Standard (S. 67)
Spieleranzahl	1-4 (4 online)
Schwierigkeit	mittel
Speichern	Speicherpunkte
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Altersfreigabe	ab 12
	www.xmenlegends2.com

Pro & Contra
- ▲ Authentische Marvel-Charaktere
- ▲ Gute Unterhaltung, leichte Rätsel
- ▲ Ausbaufähige Charaktere
- ▼ KI teils zaghaft und unlogisch
- ▼ Kollisionsabfrage schwammig

Grafik	Dank Cel-Shading wirkt alles wie frisch aus dem Comic entlaufen.	GRAFIK 2+
Sound	Sprachausgabe und Soundeffekte gehen in Ordnung.	SOUND 2–
Steuerung	Sie haben die Gruppe gut im Griff. Kollisionsabfrage etwas ungenau.	STEUERUNG 2
Fazit	Für Mutanten und Superschurken ein absoluter Pflichtkauf, aber auch Freunde gepflegter "Diablo"-Klone sollten einen Blick riskieren.	WERTUNG 2+

ENHANCE YOUR SKILLS

nschluss von Tastatur und Maus an die Videokonsole (PlayStation2™ oder Xbox™) | Besonders geeignet für Action-Spiele und Ego-Shooter | Unterstü
e Tasten von Tastatur und Maus inklusive Scrollrad | Tastenbelegung und Mauseigenschaften komplett konfigurierbar | Acht Speicherplätze mit Status-
individuelle Tastenbelegungen und Mauseigenschaften | Mauseigenschaften wie Deadzone, Empfindlichkeit und Invertierung der Y-Achse einstellbar |
r | Kompatibel mit allen Spielen | Xbox™-Version bietet Speicherkartenplatz | Zwei USB-Ports | Zwei PS/2-Ports | Anschluss von Tastatur und Maus an d

Redeemer

Beyond total control

WWW.SPEED-LINK.COM

© 2005 Crytek/Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved.
Developed by Ubisoft Entertainment under license by Crytek. Far Cry, Far Cry Instincts, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

F.E.A.R.

Blei im Körper, rote Spritzer an der Wand – endlich gibt's wieder erstklassigen Nachschub für Shooter-Fans!

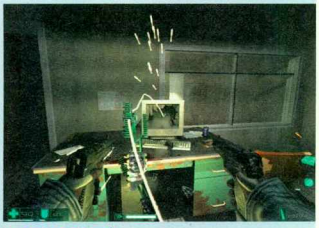
PC

▲ **GEHEIM:** Das kleine barfüßige Mädchen begegnet Ihnen im Lauf des Spiels häufiger. Der Grund dafür bleibt lange verborgen.

▲ **GESPRENGT:** In der Zeitlupe sehen die Explosionen besonders spektakulär aus. Zum Glück stehen genügend Fässer rum.

▲ **GESCHWIND:** Der Assassin schleicht sich fast unsichtbar an sein Opfer heran und löscht es mit wenigen energischen Handgriffen aus. In dieser Situation hatten wir Glück und konnten gerade noch rechtzeitig unser Magazin entleeren.

▲ **GEWALTIG:** An der Wand erkennt man die riesigen Einschusslöcher des MGs.



▲ **GETROFFEN:** Die Umgebung lässt sich größtenteils zerstören. Hier kommen uns die Innereien eines Monitors entgegen.

Schon viel zu lange müssen PC-Zocker aus Mangel an herausragenden Shootern ihre Schrotflinte im Schrank lassen. Das Dauergemetzel "Serious Sam 2" dürfte vielen zu stupide sein – und über "Stalker" schwebt schon seit Längerem die Verschiebungswolke. Die Lösung könnte "F.E.A.R." lauten. Der Name steht für "First Encounter Assault Recon", was nach einem Taktik-Shooter klingt. In Wahrheit erwartet Sie aber brachiale Ego-Action in Einzelkämpfermanier.

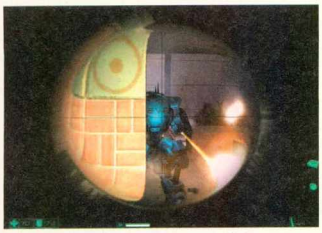
STORY: Als Mitglied der Eliteeinheit F.E.A.R. werden Sie zu einem noch geheimen Auftrag beordert. Das auf Raumfahrttechnologie spezialisierte Forschungsunternehmen Armacham wurde von einer mysteriösen militärischen Gruppe eingenommen. Bei den Widersachern handelt es sich um genetisch verbesserte Supersoldaten, die von einem gewissen Paxton Fettle kommandiert werden – per Telepathie. Nachdem Fettle und seine Jungs Ihre Kollegen ausgelöscht haben, müssen Sie sich alleine den Weg durch 22 Levels ballern. Dabei werden Sie von seltsamen Visionen heimgesucht, in denen immer wieder ein geheimnisvolles Mädchen auftaucht. Lange Zeit bleiben die Zusammenhänge im Dunkeln, erst im letzten Viertel des Spiels wird die Story mit einem überraschenden Ende aufgelöst.

SPIEL: Löblicherweise hat Entwickler Monolith in "F.E.A.R." vorsorglich einige Frustbremsen eingebaut. So können Sie jederzeit zwischen den vier Schwierigkeitsgraden hin- und herschalten. In den unteren Stufen erhöht sich Ihre Lebensenergie automatisch, sobald Sie etwas Zeit zum Verschnaufen haben. Als größte Hilfe erweist sich das Slow-Motion-Feature.

Bei aktiviertem Reflex-Boost läuft das Spiel komplett in Zeitlupe ab – vergleichbar mit der Bullet-Time von "Max Payne". Dann fällt das Zielen wesentlich leichter und Sie können feindlichen Geschossen elegant ausweichen. Der Boost ist zeitbegrenzt, lädt sich aber selbstständig wieder auf. Durch Upgrades können Sie das Zeitbudget verlängern.

Den größten Teil des Spiels nehmen grandiose Feuergefechte ein, vielschichtige Aufgaben oder knackige Rätsel sucht man vergebens. Ab und an mal einen Schalter umlegen oder einen Knopf drücken – das war's. Scheint man in einer Sackgasse zu stecken, befindet sich garantiert ein Lüftungsschacht in der Nähe.

Herausragendes Merkmal von "F.E.A.R." ist die tolle Künstliche Intelligenz. Selten haben wir Computer-Bösewichter überlegter vorgehen sehen als diese feindlichen Soldaten. Ihre Wider-



▲ **GESEHEN:** Eine Art Bossgegner stellt dieser anrückende Mini-Roboter dar.

▲ **GEFLOGEN:** Die Drohnen lassen sich am besten mit der Shotgun ausschalten.

▲ **GEGESSEN:** Kannibale Paxton Fettle verschont uns hier als Einzigen. Warum nur?

▲ **GENAGELT:** Ein gezielter Kopfschuss mit dem Nagelgewehr reicht aus, um den feindlichen Soldaten ins Jenseits zu befördern. Das Ragdoll-System schleudert ihn realistisch nach hinten, während die Schrotflinte ihrem Herrchen nachtrauert.

▲ **GEMÄCHLICH:** Unkontrolliert ballert der getroffene Rivale Löcher in den Boden. Die Zeitlupe lässt die Konturen verschwimmen.

▲ **GELOCKT:** Der angreifende Widersacher öffnet nichts ahnend die Tür und wird von einer fiesen Mine überrascht.

sacher sind schwer aus der Deckung zu locken und geben sich gegenseitig Feuerschutz. Dabei sind die Jungs ständig in Bewegung, springen über Geländer oder werfen auch mal ein Regal zu Boden, um sich dahinter zu verstecken. In einigen Situationen werden Sie sogar eingekreist und unverhofft von hinten attackiert. Die Kämpfe gestalten sich dadurch insgesamt extrem fordernd.

Neben dem Einsatz des Zeitlupen-Features ist es hilfreich, den taktischen Kommandos des Feindes zu lauschen. So werden Sie unfreiwillig vor Granaten gewarnt oder können sich auf ein Vorrücken der Truppen einstellen. Leider kämpfen Sie die meiste Zeit gegen dieselben Arten von Gegnern. Es vergeht einige Zeit, bis Sie auf getarnte Assassin, dick gepanzerte Assault-Trooper oder fliegende Ballerdrohnen treffen.

Die ersten Widersacher bearbeiten Sie noch mit Standardwummen wie MP und Schrotflinte. Später schnallen Sie sich Nettigkeiten wie Nagel- oder Plasma-Gewehr auf den Rücken. Da Ihr Buckel aber nicht unendlich breit ist, dürfen Sie nur drei Waffen gleichzeitig mitschleppen. Granaten, Tretminen und Haftbomben mit Fernzünder laden zu blutigen Sauereien ein.

Die Grafik ist von schwankender Qualität: Während Fabrik- und Kellerabschnitte mit schönen Texturen sowie herrlichen Licht- und Schattenspielereien glänzen, enttäuschen die karg gestalteten Büro-Levels. Ein optisches Highlight ist der Zeitlupen-Modus, bei dem der Bildrand von einem Farbschleier umgeben ist. Die so effektvoll dargestellten Schusswechsel, brachialen Explosionen und Ragdoll-Zuckungen sind ein wahrer Augenschmaus. Auch schön: Im heftigen Kampfgetümmel fliegen Mobiliar und Mauerstücke durch die Gegend und das Schlachtfeld ist in dichte Rauchschwaden gehüllt.

Während der spaßigen Multiplayer-Gefechte haben uns ganz besonders die Slow-Motion-Modi gefallen. Dabei schnappt sich ein Mitspieler das Zeitlupen-Extra und aktiviert es bei Bedarf.

FAZIT: Halleluja, endlich mal wieder ein vorzeigbarer Ego-Shooter! Die unvergleichlich realistischen und effektreichen Gefechte motivieren extrem. Zusätzlich sorgt die zerstörbare Umgebung für authentische Baller-Atmosphäre. Schade nur, dass die Levels und Aufgaben zu wenig Abwechslung bieten. Auch von der Story und den Schockmomenten hatten wir uns doch etwas mehr erwartet – siehe "Silent Hill". Trotzdem sollten Fans fordernder Actionspektakel die rund 15 Stunden als Elitesoldat auf gar keinen Fall verpassen. AZ

TESTERGEBNIS

F.E.A.R.

System	PC: PC	
Erscheint	erhältlich	
Preis	45 Euro	
Zu beachten	Das Spiel enthält jede Menge blutige Gewaltszenen und ist zart besaiteten Spielern nicht zu empfehlen.	
Spiele-Infos	Genre	Ego-Shooter
	Entwickler/Herst.	Monolith/Vivendi
	PC-Anforderung	High-End (S. 67)
	Spieleranzahl	1 (1-16 online)
	Schwierigkeit	einstellb. (4 Stufen)
	Speichern	jederzeit
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	ab 18
	www.whatisfear.com	
Pro & Contra	▲ Effektreicher Zeitlupen-Modus ▲ Geniale Künstliche Intelligenz ▲ Zerstörbare Umgebung ▼ Wenige Gegnerarten ▼ Gruselatmosphäre etwas zu dünn	
Grafik	Viele Licht- und Schattenspielereien. Texturqualität schwankt.	1– GRAFIK
Sound	Exzellenter Surround-Sound. Treibende Musik in den Gefechtsszenen.	1 SOUND
Steuerung	Klasse Bullet-Time. Taschenlampe muss häufig aufgeladen werden.	1– STEUERUNG
Fazit	Runder Ego-Shooter ohne größere Schwächen. Die Kampfsequenzen sind optisch herausragend und spielerisch fordernd zugleich.	WERTUNG 1–

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

DIE SIMS 2

Zwölf Monate nach den PC-Fans dürfen nun auch Konsolenspieler mit den Sims Karriere machen – und sich über einige Neuerungen freuen!

▲ **NETTER EFFEKT:** Wenn sich zwei Sims unterhalten, verschwimmt der Hintergrund. So kommen die Personen besser zur Geltung. Die Bildchenleiste am linken Rand zeigt die Wünsche (oben) und Ängste unseres Sim an.

▲ **NETTES DETAIL:** Erstmals darf man die Zeit auf der Toilette nutzen, um ein Handheld-Game zu zocken oder um zu lesen.

▲ **NETTE IDEE:** Wie bei Die Urbz dürfen PS2-Spieler dank EyeToy-Unterstützung ein Selbstporträt einbauen.

Nach dem weniger gelungenen Ableger "Die Urbz" (Note 2- in VGA 12/04) spendiert EA endlich auch Konsolenzockern eine Version des Erfolgsspiels "Die Sims 2".

STORY: Während man im Modus "Freier Wille" eine Familie auswählt und versucht, diese glücklich zu machen (was stark an die PC-Version erinnert), geht der Konsolen-exklusive Story-Modus andere Wege. Hier erstellt man einen weiblichen oder männlichen Teenager und muss anschließend diverse Zielvorgaben erfüllen. So soll man etwa einen Gegenstand kaufen, sich einen Job suchen oder einen anderen Sim küssen. Im Story-Modus wird das Spiel Stück für Stück erklärt, sodass Einsteiger hier gut aufgehoben sind.

SPIEL: Im Gegensatz zu den Konsolen-Vorgängern steuern Sie Ihren Sim nicht mehr umständlich per Cursor, sondern direkt mit dem Stick. Aktionen werden in einem Menüsystem ausgewählt, wofür leider mehr Schritte nötig sind als in der PC-Version. Beispiel: Fernseher – Einschalten – Fernseher – Fernsehen. Umständlich!

Konsolenzocker kommen in den Genuss sämtlicher Vorzüge des PC-Originals. So dürfen Sie zu Beginn eine Laufbahn wählen, von der Ihre Ziele und Wünsche abhängen. "Karriere" zum Beispiel forciert den Drang nach Geld und beruflicher Anerkennung, während "Romantik" den Kuschel-, Knutsch- und Techtelmechtel-Trieb in den Mittelpunkt des Treibens rückt. Die Sims werden auch von Ängsten geplagt: Verliere ich vielleicht meinen Job? Geht mein Partner etwa fremd? Zudem besitzen sie ein Erinnerungsvermögen, welches besonders das Beziehungsleben stark beeinflusst. Zu guter Letzt dürfen Hobby-Architekten oder Modern-Living-Abonnenten Häuser bauen und diese nach Belieben einrichten.

Neu in der Konsolenversion: Sie dürfen sich individuelle Kleidungsstücke designen und mit richtig vielen Zutaten leckere Menüs kochen. Neue Rezepte finden Sie in Magazinen. In denen schmökern Sie beispielsweise, während Sie Ihre Blase entleeren. Außerdem gibt's einen Zweispieler-Modus für Leute, die sich schon immer mal virtuell in ihren Zockkumpan verlieben wollten...

FAZIT: Alles klar, Maxis! Der "Urbz"-Fehltritt sei euch verziehen, denn mit "Die Sims 2" habt ihr ein astreines Spiel abgeliefert. Bis auf leichte Steuerungsschwächen und die weniger schöne Grafik kriegen Konsoleros das PC-Original plus klasse Story-Modus, Zweispieler-Modus, selbstständiges Kochen etc. Den neidischen Blick auf die PC-Kumpels können Sie sich künftig sparen. SZ

TESTERGEBNIS

DIE SIMS 2

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	erhältlich	03.11.	03.11.	03.11.
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Dieser Test bezieht sich auf die Konsolenversionen. Die PC-Fassung wurde schon getestet (Note 1, VGA 10/04).			
Spiele-Infos	Genre	Lebenssimulation		
	Entwickler/Herst.	Maxis/EA		
	PC-Anforderung	High-End (S. 67)		
	Spieleranzahl	1-2		
	Schwierigkeit	leicht		
	Speichern	jederzeit		
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch		
	Altersfreigabe	frei		
	www.diesims.de			
Pro & Contra	▲ Bis dato ausgefeilteste Lebenssim ▲ Einsteigerfreundlicher Story-Modus ▲ Toller Zweispieler-Modus ▲ Unglaublich viele Gegenstände ▼ Steuerung nicht immer praktisch			
Grafik	Detailverliebt, ruckelfrei, aber deutlich schwächer als auf dem PC.			GRAFIK 2
Sound	Jede Menge realistische Soundeffekte, Dutzende Radiosongs.			SOUND 1
Steuerung	Direkte Navigation (ohne Cursor!), etwas langwierige Aktionsauswahl.			STEUERUNG 2
Fazit	Sehr gute Umsetzung des PC-Hits mit reizvollem Story-Modus und zahlreichen Neuerungen. Bis auf Schwächen bei der Steuerung astrein!			WERTUNG 1–

"SCHMERZ IST EINE FRAGE DES STANDPUNKTES"
WESLEY TYLER / OKT. 2087

RANDEL KG | HAMBURG

SHADOWGROUNDS

RETOUR VERS L'ENFER

16

FROZENBYTE

digital tainment pool

©DTP ENTERTAINMENT AG
© 2005 FROZENBYTE LTD. ALL RIGHTS RESERVED

WWW.SHADOWGROUNDS-GAME.DE

RELEASE: 21.10.2005

PC CD-ROM

GT LEGENDS

Der Realismus-Champ meldet sich mit verändertem Fuhrpark zurück. In Teil zwei klemmen Sie sich hinters Lenkrad legendärer Karossen.

PC

▲ **MOTORHAUBE:** Im belgischen Spa rasen wir mit unserer Corvette die berüchtigte Eau-Rouge-Kurve hinauf. Am TVR Griffith 400 vor uns erkennen Sie den hohen Detailgrad. Querstreben, Fahrer und sogar das Armaturenbrett sind zu sehen.

▲ **AUSSEN:** In der Von-hinten-Ansicht blenden Sie Renninformationen und die wichtigsten Armaturen ein, wenn Sie wollen.

▲ **COCKPIT:** Viel Edelholz finden wir am Armaturenbrett und auch am schicken Lenkrad des Jaguar MKII.

Porsche 906, Mercedes 300SL, Ford GT 40, Chevrolet Corvette – zuckt Ihr Gasfuß bei dem Gedanken an herrlich geschwungene Rundungen und markerschütternden Motorensound? Wenn ja, haben Sie nur zwei Möglichkeiten: Entweder Sie plündern die Millionen von Ihrem Bankkonto und gehen auf Einkaufstour. Oder Sie investieren 45 Euro in die ultrarealistische Rennsimulation "GT Legends".

UMFANG: Entwickler Simbin sicherte sich die Lizenzen dreier FIA-Rennserien: GTC '65, TC '65 und GTC-TC '76. Durch Erfolge im Karriere-Modus schalten Sie die einzelnen Serien frei. Neben den eingangs erwähnten PS-Protzen sitzen Sie in 90 mehr oder minder potenten Karossen, etwa einem putzigen Austin Mini Cooper S oder einem brachialen Shelby GT350. Zehn Originalstrecken – das klingt im ersten Moment nicht nach einer großen Auswahl. Jedoch befahren Sie einige Kurse auf verschiedenen Streckenabschnitten, so auch den Nürburgring.

SPIEL: Anfänger freuen sich über mehrere Schwierigkeitsgrade mit optionalen Fahrhilfen sowie über ein simples Fahrzeug-Setup. Richtig fordernd wird "GT Legends" im Profi-Level. Wer hier die 400 PS unter der Haube zu ungestüm an die Reifen weitergibt, fährt schon beim Start Karussell. Eine gute Streckenkenntnis ist ebenfalls wichtig, wollen Sie nicht im Kiesbett versacken. Haben Sie genügend Übungsrunden absolviert, erleben Sie unvergleichliche Klassiker-Rennen mit bis zu 35 (!) Gegnern. Angesichts derartiger Rechenleistungen verwundert die klasse Künstliche Intelligenz der anderen Fahrer. Die Rivalen fahren schon fast zu perfekt und ziehen häufig wie an der Schnur gezogen an Ihnen vorbei.

Superrealistisch ist nicht nur das Fahrgefühl der Sammlerstücke. Auch optisch sind die Boliden an Authentizität kaum zu übertreffen. Keinen Lüftungsschlitz und keinen Werbeaufkleber hat man vergessen. Die Streckengrafik wirkt dagegen an manchen Stellen eher karg: Hässliche Papp-Zuschauer und Fototapeten-Hintergründe stören jedoch nicht wirklich.

FAZIT: "GT Legends" verdient sich die Bezeichnung Rennsimulation mit vielen Leistungsmerkmalen: Physik, Steuerung, Strafenkatalog, Fahrzeug-Setup etc. – alles wurde ganz genau umgesetzt. Unsere ultimative Erfolgsformel lautet: Force-Feedback-Lenkrad, kombiniert mit dem Blick auf ein Sechziger-Jahre-Armaturenbrett, dazu das gnadenlose Dröhnen eines Ford Mustang – da möchte man gar nicht mehr aussteigen. AZ

TESTERGEBNIS

GT LEGENDS

System	PC	PC
Erscheint	erhältlich	
Preis	45 Euro	
Zu beachten	Für ein authentisches Fahrgefühl empfehlen wir den Einsatz eines Force-Feedback-Lenkrads.	
Spiele-Infos	Genre	Rennsimulation
	Entwickler/Herst.	Simbin/10Tacle
	PC-Anforderung	High-End (S. 67)
	Spieleranzahl	1 (1-16 online)
	Schwierigkeit	einstellbar (5 Stufen)
	Speichern	nach Rennen
	Texte/Stimmen	deutsch/-
	Altersfreigabe	frei
	www.gt-legends.com	
Pro & Contra	▲ Ultrarealistische Fahrphysik ▲ Hervorragende Steuerung ▲ Viele Einsteigerhilfen ▼ KI-Rivalen fahren zu fehlerfrei ▼ Etwas karge Umgebungsgrafik	
Grafik	Fahrzeugmodelle sehen exzellent aus, die Strecken wirken etwas karg.	GRAFIK 2+
Sound	Brachialer Motorensound der Original-Rennboliden.	SOUND 1
Steuerung	Die perfekte Steuerung vermittelt ein geniales Mittendrin-Gefühl.	STEUERUNG 1
Fazit	Akribisch umgesetzte Sim legendärer Rennen. Die sagenhafte Authentizität erzeugt ein unvergleichliches Fahrgefühl. Nur echt ist schöner!	WERTUNG 1

„DA KÖNNEN SICH SÄMTLICHE WWII-KONKURRENTEN WARM ANZIEHEN. EINSCHÄTZUNG: SUPER“ —PlayPlayStation 11/05

„BIG RED ONE STÜRMT GEN GENRESPITZE“ —VGA 07/05

CALL OF DUTY 2

BIG RED ONE

Schließen Sie sich der Big Red One an, Amerikas legendärer Infanteriedivision, und erleben Sie die Intensität und das Chaos des Krieges noch cineastischer als wohl jemals zuvor auf einer Konsole

WWW.CALLOFDUTY.COM

PlayStation 2

WITH NET PLAY

ACTIVISION

www.activision.de

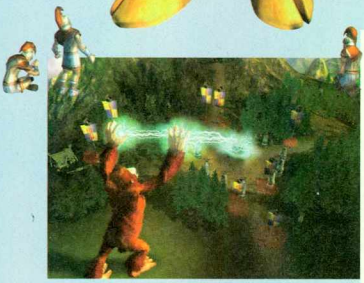
© Activision Publishing, Inc. Activision und Call of Duty sind eingetragene Warenzeichen von Activision Publishing, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Entwicklung durch Treyarch. "PS", "PlayStation" and "△ ○ × □" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. Für die Teilnahme an einem Online-Spiel sind eine Internetverbindung, ein Netzwerkadapter (für PlayStation 2) und eine MEMORY CARD (8 MB) (für PlayStation 2) erforderlich (separat erhältlich). Microsoft, Xbox, Xbox Live, die Live-Logos und die Xbox-Logos sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern und werden aufgrund einer Lizenz von Microsoft verwendet. NINTENDO GAMECUBE AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. Alle Rechte vorbehalten. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

BLACK & WHITE 2

Angetreten zum Gottesdienst! Werden Sie zum allmächtigen Wesen und beweisen Sie sich als gewiefter Denker und gewitzter Dompteur.

PC

▲ **EINFACH ÜBERWÄLTIGEND:** Zwei Kreaturen kommen sich ins Gehege. Schauen Sie mal, wie klein die Gebäude im Vergleich zu Wolf und Löwe sind – die beiden stellen ausgewachsene Exemplare ihrer jeweiligen Gattung dar.



▲ **AFFIGER ÜBERFALL:** Der Riesenprimat spricht einen gewaltigen Blitzzauber.

▲ **FEINDLICHE ÜBERNAHME:** Unsere Streitkräfte erobern das ungeschützte Stadtzentrum eines gegnerischen Stammes.

Peter Molyneux ist Spielemacher. Aber nicht irgendein programmierender Halbkönner, sondern ein Ausnahme-Talent. Er hat der Spielergemeinde Meilensteine wie "Populous" oder "Dungeon Keeper" beschert. 2001 wollte er sein Meisterstück abliefern: "Black & White", ein Strategiespiel, in dem Sie als göttliches Wesen Inseln bevölkern und auf ein riesiges Tier als Handlanger zurückgreifen konnten.

Als der Titel erschien, war die Ernüchterung groß, denn "Black & White" wurde dem immensen Hype und den Erwartungen der Spieler nicht gerecht. Speziell die Intelligenz des tierischen Helferleins bewegte sich gefährlich nahe an der Grenze zur Debilität. Für den zweiten Teil haben Molyneux und die übrigen Mannen von Entwickler Lionhead Verbesserungen in allen Schwachpunkten versprochen. VGA hat überprüft, ob sie Wort gehalten haben.

STORY: An der Grundidee von "Black & White" hat sich im zweiten Teil nichts geändert. Als mächtiges Himmelswesen entscheiden Sie über Gedeih und Verderb Ihrer menschlichen Untertanen. Damit Sie sich nicht um sämtliche Bedürfnisse Ihrer Schäfchen selbst kümmern müssen, steht Ihnen ein animalischer Assistent zur Seite. Vor Beginn des Spiels müssen Sie sich für eines von vier Baby-Biestern entscheiden. Soll es die Kuh, der Löwe, der Wolf oder der Orang-Utan sein? Schwierige Frage, denn das Quartett ist durchwegs so drollig, dass einem die nicht gewählten Kreaturen-Kinder beinahe Leid tun, wenn Sie enttäuscht von dannen trotten.

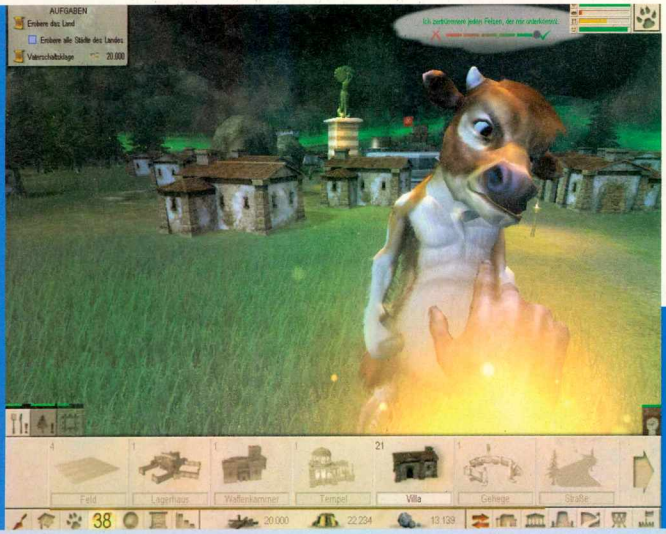
SPIEL: Auf Ihrer großen Reise über die verschiedenen Inseln und durch die Missionen des Spiels stehen Sie vor großen Herausforderungen. Sie müssen nicht nur dem anfangs beschaulichen Dörfchen Ihrer Gefolgsleute zu Wachstum und Wohlstand verhelfen, sondern auch gegnerische Stämme auf Ihre Seite bringen. Hierzu haben Sie verschiedene Möglichkeiten: Entweder stellen Sie eine schlagkräftige Armee zusammen und fallen mit dem Schwert ins Haus oder Sie verfolgen eine friedliche Anwerbetaktik. Bauen Sie nämlich pompöse Bauwerke, zeigen sich Ihre Nachbarn früher oder später schwer beeindruckt und laufen freiwillig zu Ihnen über. Es liegt also ganz bei Ihnen, ob Sie als böser Kriegsgott gefürchtet oder als himmlischer Heilsbringer bewundert werden.

Um Ihr Reich und somit den Wirkungsbereich Ihrer außerordentlichen Kräfte zu vergrößern, müssen Sie sich gewissenhaft um das Wohlergehen Ihres Stammes kümmern. Wie man eine blühende Stadt aufbaut, wird Ihnen in einem aus-

▲ **TEUFLISCHE TIPPS:** Das rote Kerlchen erteilt Ihnen viele hilfreiche Ratschläge.

▲ **HIMMLISCHES HOLZ:** Sie können mit ausgerupften Bäumen an Baustellen helfen.

▲ **PROTZIGES PROTOKOLL:** Diese goldene Schriftrolle liefert Ihnen Statistiken.



▲ **VORBILDLICHES VIEH:** Soeben hat unsere Kuh einen Felsen zertrümmert. Wir haben sie durch sanfte Mausbewegungen gestreichelt und somit gelobt. Nun fühlt sie sich bestätigt und wird auch fortan Steinklumpen in ihre Einzelteile zerlegen.

▲ **PUTZIGER POLIER:** An der Leine haben wir den Wiederkäuer zum Bauplatz geführt, wo er in Kürze eine Villa hochzieht.

▲ **MUTIERTE METROPOLE:** Ihr Verhalten verändert den Look der Welt. Links sehen Sie eine "gute", rechts eine "böse" Stadt.

führlichen Tutorial von einem sanftmütigen Engel-Opi und einem vorwitzigen Teufelchen erklärt. Mit der Maus steuern Sie eine Ihrer überdimensionalen Götterhände. Auf Knopfdruck schnappen Sie sich ein verdutztes Männlein oder Weiblein und setzen es an anderer Stelle wieder ab. Dadurch wird der Erdenbürger zum bekehrten Jünger und treuen Untertan.

Je nachdem, wo Sie das Menschlein platzieren, geht es verschiedenen Aufgaben nach. In einem Wäldchen fällt es unermüdlich Bäume, auf einem Acker erntet es Korn. Stellen Sie einen Jünger jedoch in unmittelbarer Nähe eines Artgenossen des anderen Geschlechts ab, wird er zum so genannten Brüter. Deren dankenswerte Aufgabe ist die pausenlose Produktion von Nachwuchs – sicher nicht der schlechteste Beruf.

Um der wachsenden Bevölkerung Herr zu werden, wollen ein Straßennetz und Häuser gebaut werden – schließlich müssen die Menschen ein Dach über dem Kopf haben. Darüber hinaus harren zahlreiche weitere Gebäude ihrer Grundsteinlegung. In einem Lager beispielsweise werden die drei benötigten Ressourcen Holz, Korn und Erz gebunkert, in der Waffenkammer willige Streitkräfte angelernt. So entsteht nach und nach aus einer kleinen Gemeinde eine große Stadt.

Mitten durch das wuselige Geschehen stapft dann noch Ihre Kreatur. In Teil eins ein oft unberechenbares Ärgernis, ist sie dieses Jahr gelehriger und folgsamer. Durch Sprechblasen teilt Ihnen Ihr Helfer seine Gedanken mit, sodass Sie direkt auf seine Taten reagieren können. Hat er unerlaubterweise einen Jünger verputzt? Dann gibt's per Mausschwung ein paar hinter die Löffel. Ein Fortschrittsbalken zeigt Ihnen an, dass die Kreatur Ihre Botschaft verstanden hat und sich künftig kein Menschenfleisch mehr zwischen die Kauleisten klemmen wird. Wenn sie dennoch mal nicht hören will, wird sie kurzerhand an die Leine genommen und zur Hilfsarbeit an einer Baustelle oder zum Sammeln von Ressourcen verdonnert.

FAZIT: Vier lange Jahre sind seit dem Erstling vergangen. Im Spiele-Business eine Ewigkeit, werden doch in der Regel Sequels zu erfolgreichen Games schon nach wenigen Monaten auf den Markt geworfen. Doch Lionhead hat sich viel Zeit gelassen und lange an den Kritikpunkten des viel gescholtenen "Black & White" gefeilt. Herausgekommen ist ein grafisch bezauberndes, inhaltlich ausgereiftes Echtzeit-Abenteuer. Nur die Steuerung ist immer noch etwas gewöhnungsbedürftig und gelegentlich ein wenig zu ungenau. FK

TESTERGEBNIS

BLACK & WHITE 2

System	PC: PC	
Erscheint	erhältlich	
Preis	45 Euro	
Zu beachten	Lionhead hat generelles Interesse an einer Umsetzung für PS3 und Xbox360 bekundet.	
Spiele-Infos	Genre	Echtzeit-Strategie
	Entwickler/Herst.	Lionhead/EA
	PC-Anforderung	High-End (S. 67)
	Spieleranzahl	1
	Schwierigkeit	mittel
	Speichern	jederzeit
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	ab 12
	www.lionhead.com/bw2/	
Pro & Contra	▲ Schicke und knuffige Grafik ▲ Wunderbare Soundkulisse ▲ Kreatur klüger als im Vorgänger ▲ Spaßiger Städtebau ▼ Gewöhnungsbedürftige Steuerung	
Grafik	Sehr stimmungsvolle Welten und herzallerliebste Kreaturen.	1– GRAFIK
Sound	Klasse Musik, die sich dynamisch verändert, professionelle Sprecher.	2+ SOUND
Steuerung	Das clevere Prinzip der "göttlichen Hand" erfordert Eingewöhnungszeit.	2 STEUERUNG
Fazit	Die Entwickler haben sich der Schwächen des Erstlings angenommen und ein charmantes Götter-Game mit umwerfender Optik fabriziert.	WERTUNG 1–

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT

Soldaten, Ohren auf: Online-Massenschlachten sind nicht länger in der Hand der PC-Generäle. Der Konsolen-Krieg hat begonnen!

▲ **SCHÜSS:** Dieser chinesische Schurke bekommt eine Ladung unserer blauen Bohnen zu schmecken!

▲ **AUSUFERNDES ARSENAL:** Jede der fünf Charakterklassen verfügt über jeweils fünf verschiedene Waffensysteme.

▲ **INTRIGANTE INVASOREN:** Beim Angriff auf eine feindliche Militärbasis leistet der Feind erbitterten Widerstand. Hubschrauber attackieren Ihre Panzer und Humvees bedrohen Ihre Fußsoldaten. Da fällt es schwer, die Übersicht zu behalten!

▲ **KOPF IN DEN SAND:** Wer sich einen Heli borgen will, sollte den Besitzer fragen.

▲ **GEWALTIGES GESCHÜTZ:** Mit dem Stand-MG räumen Sie anrückende Gegnerhorden problemlos aus dem Weg.

Spring jetzt ab!", knarzt es aus Ihrem Kopfhörer. Mit einem Satz hüpfen Sie aus dem Jagdhubschrauber und segeln friedlich Richtung Erde. Welch schöner Anblick! Doch kaum haben Sie die Wolkendecke durchbrochen, pfeifen Ihnen schon die ersten Kugeln um die Ohren. Richtig, die Jagdsaison ist eröffnet. "Battlefield 2: Modern Combat" lädt zu munteren Online-Schlachten ein und bietet sogar einen vernünftigen Einzelspieler-Modus. Finden Sie heraus, ob die PC-Experten von Dice auch auf den Konsolen einen Megahit vom Schlage eines "Battlefield 2" zu Stande bringen!

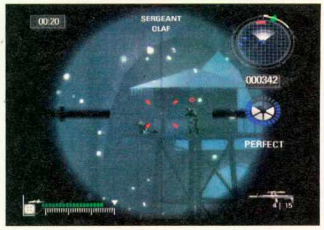
STORY: Als erster Titel der "Battlefield"-Serie kommt "Modern Combat" mit einem echten Story-Modus für Solo-Spieler daher. Die Hintergrundgeschichte orientiert sich allerdings am gängigen Genre-Standard und wirkt insgesamt ein wenig geistlos. Schauplatz der über 20 Missionen ist Kasachstan. In einem fiktiven Konflikt streiten die NATO und China um die Vorherrschaft. Beide proklamieren, nur Frieden für den Oststaat zu wollen. Allerdings greifen in "Modern Combat" eindeutige Gut-und-Böse-Klischees nicht. Schließlich steuern Sie beide Parteien abwechselnd und bekommen zwischendurch immer wieder nette Propaganda-Trailer zu sehen. Genre-Anfänger werden etwa zehn bis zwölf Stunden lang beschäftigt sein.

SPIEL: "Battlefield 2: Modern Combat" kommandiert selbst Zivis gnadenlos zum Grundwehrdienst ab. Zu Beginn noch ein kleines Licht, arbeiten Sie sich in der Kampagne langsam die militärische Erfolgsleiter nach oben. Agieren Sie gut im Team, benötigen wenig Zeit und können viele Abschüsse verzeichnen, werden Sie mit Sternchen und Orden belohnt. Zusätzlich erhalten Sie neue Mini-Missionen für den Challenge-Modus und Ihr Waffenarsenal enthält bald schon 25 verschiedene Kampfutensilien. Vom einfachen Messer für die Special Forces bis hin zum Schweißbrenner für den Mechaniker ist alles an Bord, was Sie benötigen.

Die Aufträge gestalten sich dank der mehr als 20 steuerbaren Fahrzeuge und der fünf Soldatenklassen action- und abwechslungsreich. Ob Rettungseinsätze mit dem Hubschrauber oder Sprengaktionen mit Spec-Ops, die Levels überzeugen trotz dröger Storyline. Auf dem virtuellen Schlachtfeld springen Sie per Tastendruck zwischen den Soldaten hin und her, haben allerdings keinen direkten Einfluss auf die Laufwege Ihrer Männer. Auf diese Weise kann jeder den meist ziemlich langen Gefechten seinen Stempel auf-

▲ **BALLERN AM BRÜCKENKOPF:** Mit dem MG erwehren Sie sich der Übermacht.

▲ **AUF ZUM ANGRIFF:** Die Assault-Einheit gibt Ihnen Deckung und stürmt vorwärts!



▲ **SUBTILER SNIPER:** Aus sicherer Distanz dezimieren Sie die Feinde.

▲ **AUSSICHTSREICHER ANFLUG:** Am Fallschirm baumelnd trudeln Sie Richtung Boden. Glücklicherweise hat Sie der Feind noch nicht bemerkt und Sie können erste Zielobjekte wie diesen monströsen Kampfhubschrauber ins Visier nehmen.

▲ **EITEL SONNENSCHEIN:** Vom MG-Turm aus nehmen Sie effizient Helis unter Beschuss – da wächst Ihr Punktekonto!

▲ **TRÜBER TIEFFLUG:** An Bord des Helis kämpfen Sie Auge in Auge gegen den Panzer. Eine Kleinigkeit für Profis!

drücken. So ballern Sie als Assault-Einheit an vorderster Linie oder geben der Truppe als Scharfschütze Rückendeckung. Die Computer-Schurken übernehmen ihrerseits selbst gerne Fahrzeuge oder bemannen Geschütztürme. Allerdings laufen sie oft auch unbedacht in Ihr Feuer hinein und reagieren zuweilen etwas langsam.

Wirklich gelungen ist hingegen die Fahrphysik der Vehikel: Während der bleihaltigen Schießereien spielt oftmals der richtige Einsatz der Boliden die größte Rolle. Ein mächtiger Panzer etwa radiert mit seinem massiven Ofenrohr und dem MG-Turm ganze Soldatenreihen aus. Wendige Hubschrauber werfen Fallschirmjäger ab und decken das Areal mit Sprengsätzen ein. Dabei ist insbesondere im Mehrspieler-Modus Teamwork gefragt. Via Headset sprechen Sie sich mit Ihren Mitstreitern ab und warnen einander vor sich nähernden Gefahren. Sämtliche Fahrzeuge sind mit ein wenig Übung leicht zu steuern. Selbst die am PC schwierig zu fliegenden Helikopter manövrieren Sie dank Analog-Stick-Steuerung flink durch die Lüfte.

Insgesamt toben sich in "Battlefield 2: Modern Combat" 24 Online-Soldaten auf über zehn sehr abwechslungsreichen Karten aus. Größter Pluspunkt: Die Areale sind vergleichsweise groß, doch werden die Gefechte stets an markanten Punkten wie Flaggen oder Brücken ausgetragen. Hier bieten sich oftmals vielfältige Angriffsmöglichkeiten, um effektiv gegen den Feind vorzugehen. Humvee-Attacken aus dem Hintergrund, Angriffen mit gefährlichen Amphibienfahrzeugen oder Fallschirmjäger-Invasionen vom Hubschrauber aus steht nichts im Wege. Ein Squad-System oder einen Commander-Modus wie im PC-Pendant gibt es allerdings nicht. Absprachen unter den Spielern sind daher zwingend erforderlich, andernfalls verläuft die Massenschlacht schnell im Sand.

FAZIT: So muss eine ordentliche Konsolenversion aussehen! "Battlefield 2: Modern Combat" wurde perfekt auf die Vorlieben von PlayStation2- und Xbox-Ballermännern zugeschnitten: Schnelle, gnadenlose Action und leichte Bedienbarkeit sorgen dafür, dass Einsteiger schnell ins Spiel finden. Doch auch Profis werden dank des taktisch durchaus anspruchsvollen Mehrspieler-Modus einen Mordsspaß an dem hektischen Schlachtengetümmel haben. Technisch wie spielerisch ist "Battlefield 2: Modern Combat" über jeden Zweifel erhaben und verdient sich zu Recht seine Spitzenwertung! OB

TESTERGEBNIS

BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT

System	PS2	Xbox
Erscheint	17.11.	17.11.
Preis	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Dem Test liegt die PS2-Fassung zu Grunde. Die Xbox-Version ist inhaltsgleich, aber grafisch ein wenig besser.	
Spiele-Infos	Genre	Ego-Shooter
	Entwickler/Herst.	Dice/EA
	PC-Anforderung	–
	Spieleranzahl	1 (2-24 online)
	Schwierigkeit	mittel
	Speichern	nach Level
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	ab 16
	www.electronic-arts.de	
Pro & Contra	▲ Gewaltiger Mehrspieler-Modus ▲ Teamwork und Taktik ▲ Klasse "Battlefield"-Feeling ▼ Solo-Modus "nur" gut ▼ Durchschnittliche KI-Gegner	
Grafik	Rieselnder Schnee und fette Explosionen. Klasse Gesamteindruck!	GRAFIK 2+
Sound	Solider Soundtrack und wuchtiger Waffensound sorgen für Atmosphäre.	SOUND 2
Steuerung	Leichtgängige Fahrzeuge machen das Spiel voll einsteigertauglich.	STEUERUNG 2+
Fazit	Solo ist "Modern Combat" nur ein gutes Spiel, online mit Freunden ein echter Knüller. Taktik und Action vom Feinsten für Militärfreunde.	WERTUNG 1–

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

PIMP YOUR RIDE

FINDE DIE RICHTIGE MISCHUNG AUS GESCHWINDIGKEIT, SPRÜNGEN UND ABKÜRZUNGEN.

LASS DEINE SCHLITTEN VON WEST COAST CUSTOMS TUNEN.

ERKUNDE DIE STRASSEN, FREEWAYS UND LANDSCHAFTEN VON L.A.

PlayStation 2

PC DVD

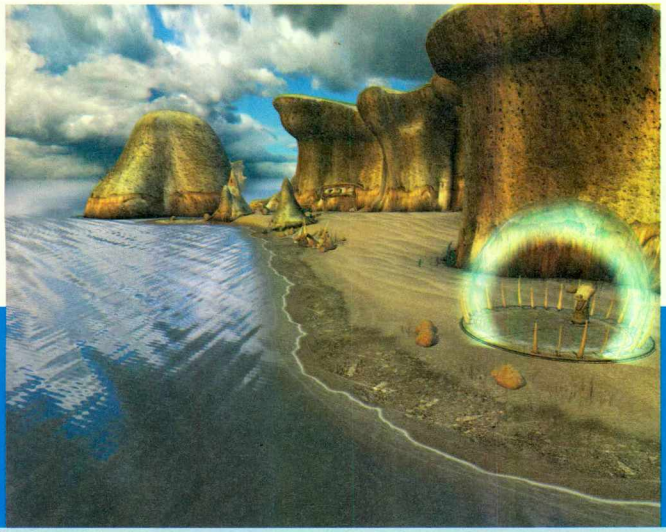
L.A. Rush © 2005 Midway Home Entertainment Inc. All Rights Reserved. L.A. RUSH is a trademark of Midway Home Entertainment Inc. MIDWAY and the Midway logos are trademarks or registered trademarks of Midway Amusement Games, LLC. Used. Dodge Viper SRT-10 and its trade dress are used under license by Midway Home Entertainment Inc. © DaimlerChrysler Corporation 2005. Hollywood Sign ™ and © 2005 Hollywood Chamber of Commerce. Licensed by Global Icons. All rights reserved.

L.A. RUSH™
DEINE AUTOS WURDEN GESTOHLEN. DEIN NAME IST RUINIERT. ALLES WOFÜR DU GESCHUFTET HAST IST VERLOREN. ABER MIT ETWAS HILFE DEINER FREUNDE VON WEST COAST CUSTOMS ERHÄLTST DU DIE GEWISSEN EXTRA'S, UM DEN COPS ZU ENTKOMMEN UND WIEDER DER KÖNIG DER STRASSEN ZU WERDEN.
WWW.LARUSHGAME.COM
MIDWAY
MTV GAMES™ and all related titles and logos are trademarks of MTV Networks, a division of Viacom International Inc. All rights reserved. General Motors Trademarks used under license to Midway. DODGE is a trademark of DaimlerChrysler Corporation.
STOMS™ and the West Coast Customs logo are trademarks of West Coast Customs, Inc. All rights reserved. Midway Home Entertainment Inc. and its affiliates do not monitor, endorse or accept responsibility for the content of any non-Midway website.

MYST V: END OF AGES

Das abschließende Kapitel der Myst-Saga ist geschrieben. Krönendes Ende oder fades Finale? Wir sagen es Ihnen!

PC



▲ **ORTSWECHSEL:** Noloben gehört zu den schönsten Orten in Myst V. Rechts im Bild sehen Sie den Teleporter, mit dem Sie wieder zurück nach Kveer kommen. Dort beginnen Sie Ihr Abenteuer übrigens auch.

▲ **STILWECHSEL:** Statt Schauspielern gibt es nun gerenderte Personen. Atrus' Tochter Yeesha ist eine verbitterte Frau geworden.

▲ **WETTERWECHSEL:** Auf Taghira zeigt sich dem Spieler eine malerische Schneelandschaft. So kann der Winter kommen...

Für die einen ist "Myst" Kult, für die anderen ist "Myst" Mist... Fakt ist aber: Die Adventure-Serie ist extrem erfolgreich, über vierzehn Millionen Spiele wurden bis dato weltweit verkauft. Die Reihe feiert heuer ihr Zwölfjähriges, und "Myst"-Vater Rand Miller sorgt höchstpersönlich für den – so Millers Ankündigung – krönenden Abschluss.

STORY: Im unheilschwangeren Intro klagt uns Atrus, traditioneller Begleiter bei jedem "Myst"-Spiel, sein Leid. Seine Söhne, seine Frau, sein Vater – alle tot. Und Atrus selbst ist in einem Sandsturm auf Tomanhna gefangen. Einzig und allein Atrus' Tochter Yeesha kann das Schicksal von D'ni noch positiv beeinflussen. Aber natürlich nur mit Ihrer Hilfe...

SPIEL: Im Gegensatz zum Vorgänger "Myst IV: Revelation" setzen die Entwickler diesmal nicht auf die bekannte 360-Grad-Standbildoptik, sondern auf eine frei begehbare 3D-Welt. Doch keine Bange: Drei Steuerungsvarianten sollten "Myst"-Veteranen und Shooter-Erprobte gleichermaßen zufrieden stellen. Auf echte Schauspieler muss man jetzt verzichten, alle Figuren stammen aus dem Computer. Das ist reine Geschmackssache, für uns gehören digitalisierte Darsteller aber einfach zu "Myst" dazu.

In "Myst V" müssen Sie vier Tafeln finden, die in vier Zeitaltern versteckt sind. Der Ablauf des Abenteuers ist weitestgehend nonlinear, Sie können nach Belieben zwischen den Zeitzonen hin und herspringen. Die Rätsel sind teilweise noch knackiger als beim Vorgänger – nur Profis kommen ohne Lösungshilfe zum Ziel.

War bei "Myst IV" die Komplettlösung bereits ins Spiel integriert, so finden Sie nun im Hauptmenü von "Myst V" einen Link zur deutschsprachigen Onlinehilfe. Wollen Sie den Abspann sehen, brauchen Sie also entweder viel Hirn oder einen Internet-Anschluss...

FAZIT: Der Abschluss des Millionensellers ist Rand Miller gut gelungen. Die Atmosphäre ist düsterer als bei den Vorgängern, die Rätsel sind noch ausgefeilter und die Optik ist stellenweise traumhaft schön. Nur leider gibt es wieder jede Menge Spielphasen, in denen man umherirrt ohne zu wissen, was man tun oder worauf man achten soll.

Entdeckt man dann endlich den Kasus knaxus, spielt man zwar euphorisiert weiter, ein fader Beigeschmack bleibt aber. Das wird echte "Myst"-Fans nicht weiter stören, für Serieneinsteiger ist diese Folge aber nicht unbedingt geeignet. **SZ**

TESTERGEBNIS

MYST V: END OF AGES

System	PC	PC
Erscheint	22.09.	
Preis	50 Euro	
Zu beachten	Wie üblich finden sich PC- und Mac-Version in einer Packung. Eine Komplettlösung gibt's per Link im Spiel.	
Spiele-Infos	Genre	Adventure
	Entwickler/Herst.	Cyan/Ubisoft
	PC-Anforderung	Einsteiger (S. 67)
	Spieleranzahl	1
	Schwierigkeit	schwer
	Speichern	nach Level
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	frei
	www.mystvgame.com/de	
Pro & Contra	▲ Ganz besondere Atmosphäre ▲ Spiel folgt einer spannenden Story ▲ Rätselfans kommen auf ihre Kosten ▼ Ohne Lösungshilfe kaum zu schaffen ▼ Keine echten Schauspieler mehr	
Grafik	Atemberaubende Stellen wechseln sich mit einfallslosen Plätzen ab.	GRAFIK 2+
Sound	Soundtrack passt perfekt zur Stimmung des Spiels, gute Sprecher.	SOUND 1–
Steuerung	1. Klassische "Myst"-Steuerung, 2. Shooter-Steuerung, 3. Mix.	STEUERUNG 2+
Fazit	Gelungener Abschluss einer legendären Adventure-Serie. Atmosphäre, Handlung und Optik sind spitze – und die Rätsel wieder knüppelhart!	WERTUNG 2

GENJI – DAWN OF THE SAMURAI

Der Heishi-Clan überrennt das alte Japan und nur zwei Helden stellen sich ihm in den Weg: der flinke Yoshitsune und der Hüne Benkei.

▲ **WILD UND BISSIG:** Beim Kampf gegen das gefährliche Tigermonster Nue muss Yoshitsune äußerst geschickt vorgehen. Für den herbstlichen Hintergrund ließ sich das Entwicklerteam von Filmen wie Hero inspirieren.

▲ **KONZENTRIERT UND WILLENSSTARK:** Geht Benkei in den mächtigen Kamui-Modus, sind die Gegner verwirrt.

▲ **LAUB UND WIND:** Während das Sonnenlicht durch die Bäume fällt, versperren Yoshitsune drei seltsame Gegner den Weg.

Nach "Onimusha 3" saßen Samurai-Fans lange auf dem Trockenen. Doch Ex-Capcom-Koryphäe Yoshiki Okamoto schafft nun Abhilfe: Mit "Genji: Dawn of the Samurai" legt sein neues Team ein Debüt vor, das kaum spektakulärer sein könnte.

STORY: Im 13. Jahrhundert geht es in Japan hoch her: Zwei mächtige Clans bekriegen sich nach allen Regeln der Kunst. Als der Heishi-Clan jedoch mit unfairer übernatürlicher Unterstützung zu Felde zieht, steht der vorläufige Sieger fest. Mithilfe der mystischen Amahagane-Steine will Clan-Chef Kiyomori das gemeine Volk von nun an nach Strich und Faden knechten. Aber der feiste Fiesling hat die Rechnung ohne die beiden Helden gemacht: Den wieselflinken Jungspund Yoshitsune und dessen ebenso riesigen wie treuen Kampfgefährten Benkei kennt in Japan heute noch jedes Kind. Dieses altjapanische Pendant zu Terence Hill und Bud Spencer führen Sie in "Genji" in die Schlacht.

SPIEL: Mit verschiedenen Attacken schlagen sich die beiden Helden durch die Levels und erledigen dabei fiese Gegner gleich im dreckigen Dutzend. Dank der großartigen Steuerung haben Sie stets die volle Kontrolle über den Helden Ihrer Wahl. Das Besondere an "Genji" ist der Kamui-Modus: Hat sich eine entsprechende Leiste gefüllt, verlangsamen Sie das Geschehen und können mit dem richtigen Timing jede gegnerische Attacke elegant auskontern. Sieht gut aus und ist auch noch teuflisch effektiv!

Besiegte Feinde hinterlassen Ihnen Geld und Erfahrungspunkte, die zur Verbesserung Ihres Recken dienen. Für das Bargeld kaufen Sie bei diversen Händlern bessere Waffen und Rüstungen. Außerdem sammeln Sie magische Steine. Diese entdecken Sie, wenn Sie dem Rumble-Effekt des Pads folgen. Haben Sie drei der Klunker in Ihren Besitz gebracht, dürfen Sie einen Ihrer Statuswerte dauerhaft verbessern.

FAZIT: Nicht nur die Grafik ist – abgesehen vom PS2-typischen Kantenflimmern – hitverdächtig, auch wird Sie die enorm gute Spielbarkeit immer wieder ans Pad locken. Leider ist das Abenteuer sehr schnell vorbei: Der niedrige Schwierigkeitsgrad stellt auch Anfänger trotz manch kniffligem Boss nur selten vor Probleme. Nach nur etwa sieben Stunden werden Sie den Abspann sehen. Allerdings motivieren nette Boni zu einem zweiten Durchgang. Zudem ist ein kurzes, aber gelungenes Spiel allemal besser als ein geschmacksneutraler 30-Stunden-Dauerlutscher. TN

TESTERGEBNIS

GENJI – DAWN OF THE SAMURAI

System	PS2	
Erscheint	26.10.	
Preis	60 Euro	
Zu beachten	Dank 60-Hz-Modus gibt's Original-Geschwindigkeit. Für Samurai-Flair schalten Sie den japanischen O-Ton ein.	
Spiele-Infos	Genre	Action
	Entwickler/Herst.	Game Rep./Sony
	PC-Anforderung	–
	Spieleranzahl	1
	Schwierigkeit	leicht
	Speichern	Speicherpunkte
	Texte/Stimmen	deutsch/japanisch/englisch
	Altersfreigabe	ab 16
	www.playstation.de	
Pro & Contra	▲ Ausgezeichnete Spielbarkeit ▲ Zwei verschiedene Spielfiguren ▲ Großartige Grafik... ▼ ...die leider oft flimmert ▼ Insgesamt etwas kurz und einfach	
Grafik	Bis auf das teilweise recht starke Kantenflimmern brillant.	1– GRAFIK
Sound	Dank tollem Soundtrack und japanischen Sprechern hervorragend.	1 SOUND
Steuerung	Sie haben stets die volle Kontrolle über alle Ihre Attacken.	1 STEUERUNG
Fazit	Samurai-Geschnetzel mit fulminanter Präsentation, das sich großartig spielen lässt, doch leider ein bisschen zu leicht und zu früh vorbei ist.	WERTUNG 2+

THE SUFFERING: TIES THAT BIND

Zutritt ab 18: Midways Horrorkracher überleben nur physisch und psychisch gefestigte Naturen. Sind Sie bereit für den Höllen-Trip?

PC

▲ **BEIDHÄNDIG:** Der Wechsel zwischen Verfolger- und Ich-Perspektive war schon in Teil eins möglich. Neu ist hingegen, dass Sie zwei Einhandwaffen gleichzeitig verwenden können. Den beiden abgesägten Schrotflinten hat dieser Vielfraß nichts entgegenzusetzen.

▲ **TEAMFÄHIG:** Die meisten Leute, denen Sie helfen, begleiten Sie anschließend ein Stück und unterstützen Sie im Kampf.

▲ **BIESTIG:** Torques "gute" innere Bestie schleudert lange Ketten mit Widerhaken, die jegliches Viehzeug in Stücke reißen.

Midway ist ein Spezialist fürs Grobe. Das stellen die Chicagoer nicht nur regelmäßig mit den Fortsetzungen der "Mortal Kombat"-Reihe unter Beweis, sondern auch mit dem blutig-morbiden Horrorspektakel "The Suffering", das im September 2004 erschien. In der Rolle des gemarterten Häftlings Torque ballerten Sie sich damals im Abbott-Gefängnis durch allerlei widerliches Monstergezücht und plagten sich mit schrecklichen Visionen herum.

STORY: Jetzt geht das Leiden von vorne los! Wegen eines heftigen Streits mit Todesfolge sitzt Torque wieder ein – und zwar auf Carnate Island bei Baltimore. Angezettelt wurde dieser Streit von dem gerissenen Großkriminellen Blackmore. Dieser hasst Torque abgrundtief und folgt ihm sogar freiwillig in den Knast, um ihn dort endgültig fertig zu machen. Bevor es aber so weit kommt, ereignet sich ein Zwischenfall. Die Monster von damals, deren Herkunft noch immer unbekannt ist, starten von Carnate Island aus einen neuen Angriff auf die Menschheit.

SPIEL: Ihr Kampf gegen die Dämonen und die Suche nach der Lösung Ihrer Probleme führen Sie zunächst durch den Knast, ähnlich wie in Teil eins. Später erkunden Sie aber auch die Forschungsanlagen der größenwahnsinnigen Industriellen Jordan, die Slums von Baltimore, das Grand-Theatre-Kino oder das Hafengebiet. Anfangs beseitigen Sie Ihre dämonischen und menschlichen Gegner mit Stahlrohr, Pistole und Schrotflinte, später kommen Panzerfaust, Granatwerfer und Maschinengewehre hinzu.

Während der Kämpfe lädt sich eine Ausrast-Anzeige auf. Ist diese voll, können Sie sich auf Knopfdruck in ein blutrünstiges Monster verwandeln, das mit einem Klingenarm alles in Stücke reißt. Es gibt drei verschiedene Formen Ihrer inneren Bestie. In welche Sie sich verwandeln, hängt davon ab, ob Sie Not leidenden Menschen, denen Sie unterwegs begegnen, helfen, oder ob Sie sie in die ewigen Jagdgründe schicken.

FAZIT: Wie der Vorgänger ist auch "Ties That Bind" nichts für Kinder und Jugendliche! Blut, Gedärme und entstellte Körper prägen das Gesamtbild des Spiels, zwischendurch erleben Sie mit Torque schockierende Flashbacks und Visionen. Also genau das Richtige für Actionfans, die es gerne hart mögen.

Technisch wie atmosphärisch ist "Ties That Bind" eine Wucht, nur die Controller-Steuerung ist auf Xbox und PS2 etwas schwammig, sodass präzises Zielen hier manchmal zum Problem wird. **CG**

TESTERGEBNIS

THE SUFFERING: TIES THAT BIND

System	PC PC	PS2 PS2	Xbox Xbox	
Erscheint	14.10.	14.10.	14.10.	
Preis	50 Euro	50 Euro	50 Euro	
Zu beachten	Die deutsche Version ist nahezu ungeschnitten.			
Spiele-Infos	Genre	Action		
	Entwickler/Herst.	Surreal/Midway		
	PC-Anforderung	Standard (S. 67)		
	Spieleranzahl	1		
	Schwierigkeit	einstellbar		
	Speichern	Speicherpunkte		
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch		
	Altersfreigabe	ab 18		
	www.sufferingtiesthatbind.com			
Pro & Contra	▲ Bedrohliche Atmosphäre ▲ Abwechslungsreiche Umgebungen ▲ Viele abgefahrene Kreaturen ▲ Fesselnde, verstörende Story ▼ Einige schwere Stellen frustrieren			
Grafik	Feine Texturen, detaillierte Figuren. PS2-Version ruckelt etwas.			GRAFIK 1–
Sound	Tolle Stimmen und Dialoge, wuchtige Soundeffekte, Dolby PLII.			SOUND 1
Steuerung	Auf PC intuitiv, auf Konsole etwas schwammig. Zielen fällt schwer.			STEUERUNG 2
Fazit	Ein intensives Horror-Abenteuer mit toller Grafik und mehr Abwechslung als beim Vorgänger. Nur die Steuerung ist nicht optimal.			WERTUNG 2+

DVD VISION ist eine registrierte Marke von CyPress www.cypress.de

Krieg der Welten

Steven Spielberg lässt die Aliens auf die Menschheit los

Star Wars Episode III

Top-News: Alle Infos zu den sagenhaften Extras auf der Doppel-DVD

Jetzt 3x DVD VISION für nur 6 € testen:

Sie sparen über 30%!
Tel. 01805/909088 (0,12 €/Min.)
oder Mail: abo@dvdvision.de

BLITZKRIEG 2

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

Haubitze contra Stalinorgel: Der zweite Blitzkrieg verbindet Granateneinschläge im Sekundentakt mit mehr Story und mehr Vielfalt.

PC

▲ **BOMBIG:** Explosionen fallen teilweise übertrieben brachial aus, wirken optisch aber klasse. Hier lassen wir gerade die afrikanische Wüste erbeben. Insgesamt sind die Karten dank der liebevollen Gestaltung sehr detailliert.

▲ **HEFTIG:** Gegen die eingegrabenen deutschen Tiger-Panzer haben wir mit unseren mächtigen Tanks alle Hände voll zu tun.

▲ **BLUTIG:** Am Ende des Sowjet-Feldzuges stürmen wir den Reichstag. Über die Icons links fordern wir Verstärkung an.

Nur wenige Wochen nach "Codename Panzers: Phase 2" rollt bereits der nächste WWII-Stratege aus dem Hause CDV auf hiesige PCs zu. Wir waren gespannt, ob das neueste Produkt der Karlsruher Software-Schmiede wirklich die erhoffte Bombe werden würde.

STORY: Im Verlauf der Kampagne spielen Sie drei historische Feldzüge nach. Als amerikanischer, russischer und deutscher Kommandant stürzen Sie sich mit Ihren Truppen in kriegsentscheidende Schlachten. Bevor jedoch Städte wie Stalingrad, Tobruk oder Berlin eingenommen werden können, müssen Sie zwischen verschiedenen vorbereitenden Missionen wählen. Einige Aufgaben sind optional, andere wiederum müssen Sie auf jeden Fall erledigen.

SPIEL: In welche Scharmützel Sie Ihre Einheiten entsenden, sollten Sie sich gut überlegen. Ihre Truppen lernen zwar mit jeder Schlacht dazu, da die militärischen Ressourcen aber begrenzt sind, stehen Sie womöglich in den wichtigen Kämpfen mit zu schmaler Brust vor dem Feind. Erfahrungspunkte werden diesmal nicht auf jede einzelne Einheit verteilt, sondern an deren Anführer vergeben. Steigt etwa ein Offizier der Fallschirmjägerstaffel um eine Stufe auf, verbessern sich auch all seine Jungs samt Reservisten.

Insgesamt sind die Missionen temporeicher als im ersten Teil. Neben der Möglichkeit, Verluste zeitnah auszugleichen, trägt dazu die veränderte Levelarchitektur bei. Statt kilometerlange Schützengräben beackern zu müssen, finden Sie nun häufiger Aufgaben, die sie auch per Schnellattacke erledigen können. Wer Risiken jedoch scheut, der kundschaftet die Umgebung erst mal mit dem Fernglas aus oder manövriert seine Truppen ohne Hektik im Pausen-Modus.

Die Missionsziele haben an Vielfalt gewonnen. So sabotieren Sie feindliche Stellungen bei Nacht, verteidigen sich gegen Angriffswellen oder eskortieren auf offener See einen Versorgungskonvoi. Auf Grund der mäßigen KI ist stets etwas Handarbeit vonnöten. Ihre Panzer strecken dem Gegner leider allzu gerne ihr schwach gepanzertes Hinterteil entgegen, statt sich einfach per Rückwärtsgang aus dem Staub zu machen.

FAZIT: Hätte Entwickler Nival noch etwas mehr an der Künstlichen Intelligenz gefeilt, man könnte von einem nahezu perfekten Taktikspiel sprechen. Die Einsätze sind abwechslungsreich, das Spieltempo ist höher als im Vorgänger und auch die klasse 3D-Grafikengine lässt keine Wünsche offen. Also, rein in den Panzer und raus an die Front! AZ

TESTERGEBNIS

BLITZKRIEG 2

System	PC: PC; PS2: –; Mac: –; GC: –	
Erscheint	erhältlich	
Preis	45 Euro	
Zu beachten	Im Spiel enthalten sind ein Map- und ein Mod-Editor zum Erstellen eigener Szenarios.	
Spiele-Infos	Genre	Echtzeit-Strategie
	Entwickler/Herst.	Nival/CDV
	PC-Anforderung	Standard (S. 67)
	Spieleranzahl	1 (1-8 online)
	Schwierigkeit	einstellb. (4 Stufen)
	Speichern	jederzeit
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	ab 16
	www.blitzkrieg2.de	
Pro & Contra	▲ Feldzüge mit Missionswahl ▲ Klasse Erfahrungssystem ▲ Höheres Spieltempo ▼ Einige KI-Fehler ▼ Balancing-Schwächen	
Grafik	3D-Engine mit Dreh- und Zoomfunktion. Prima Animationen.	GRAFIK 1–
Sound	Stimmige Soundeffekte. Truppenkommandos in Original-Sprache.	SOUND 2+
Steuerung	Einige Handarbeit erforderlich. Unzureichende Formationsbefehle.	STEUERUNG 2–
Fazit	Motivierender Echtzeit-Taktiker für Strategen, die das WWII-Szenario noch nicht langweilt. In fast allen Bereichen besser als der Vorgänger.	WERTUNG 1–

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

DARKWATCH

Im Wilden Westen ist die Hölle los. Jagen Sie als Revolverheld den Vampirfürsten durch die staubige Prärie Nordamerikas.

▲ **LEICHEN PFLASTERN SEINEN WEG:** Auf Ihrer Jagd nach Vampirfürst Lazarus müssen Sie Horden von Untoten in die Grüfte schicken. Wenn Sie bei diesen Zombie-Zeitgenossen direkt auf das TNT-Fass zielen, erledigt die Druckwelle mehr als einen Feind.

▲ **DER GROSSE ZUG NACH SANTA FE:** Abwechslung muss sein. Hier erledigen Sie ungebetene Fahrgäste vom Sattel aus.

▲ **FÜR EINE HAND VOLL DOLLAR:** Eigentlich wollten Sie nur den Zug ausrauben. Doch Sie bekommen weitaus mehr.

Als Videospieler schlüpft man ja in die unterschiedlichsten Rollen. Ob Freiheitskämpfer, Söldner, Geheimagent oder Gladiator – es gibt faktisch nichts, was man in der Spielewelt nicht schon einmal sein durfte. Doch irgendwann haben die Entwickler alle coolen Jobs durch. Und was machen Sie dann? Genau! Sie erfinden kurzerhand einen neuen – so geschehen in "Darkwatch". Als schwer bewaffneter Vampir-Outlaw machen Sie hier den Wilden Westen unsicher.

STORY: 1876, irgendwo in Nordamerika: Beim Überfall auf einen Zug will Jericho Cross groß absahnen. Statt aber Bargeld einzuheimsen, lässt der Outlaw versehentlich den eingekerkerten Obervampir Lazarus frei. Und damit nicht genug. Jericho wird durch einen Biss selbst zum Blutsauger. Jetzt bleibt dem Gesetzlosen nur noch eine Möglichkeit: Er muss seinen Fehler korrigieren, indem er alle Kreaturen der Nacht jagt. Zu Hilfe kommt ihm dabei eine mysteriöse Organisation namens Darkwatch.

SPIEL: Aus der Ego-Perspektive jagen Sie Höllenkreaturen durch klassische Wildwest-Szenarios: Staubige Wüsten, verwinkelte Höhlen, belagerte Forts und kaum bewohnte Kleinstädte mit ihren typischen Saloons dienen als Kulissen für die 20 abwechslungsreichen Levels. Um der monströsen Bedrohung Herr zu werden, greifen Sie auf ein umfangreiches Waffenarsenal zurück. Da aber Armbrust, Schrotflinte und Dynamitstangen auf Dauer nicht ausreichen, müssen Ihre besonderen Talente herhalten. Sie schießen mit Silberkugeln um sich, setzen Blitzattacken ein oder machen sich kurzzeitig unverwundbar. All diese Fähigkeiten erwerben Sie im Laufe der spannend erzählten Wildwest-Geschichte.

Abwechslung bringen die Reiteinlagen in die bleihaltige Dauerballerei. Auf dem Rücken eines Pferdes treten Sie aus erhöhter Position gegen ebenfalls reitende Skelett-Cowboys an. Allerdings sind solche Eskapaden weit weniger interessant, als sie zunächst klingen.

FAZIT: So ungewöhnlich die Kombination aus Western und Vampir-Horror auch scheint – als Hintergrund für einen Ego-Shooter ist sie super geeignet. "Darkwatch" punktet vor allem mit toller Optik, coolen Shootouts und ausgefallenen Special-Moves. Hätte man sich bei den Reiteinlagen noch mehr Mühe gegeben und zudem die Gegnerpalette erweitert, wären wir noch etwas euphorischer gewesen. So aber bleibt das vorliegende Spiel ein kurzweiliges Ego-Shooter-Erlebnis ohne großartigen Wiederspielwert. FE

TESTERGEBNIS

DARKWATCH

		PS2	Xbox
System		PS2	Xbox
Erscheint		31.10.	31.10.
Preis		60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Den Zweispieler-Modus gibt's auf beiden Systemen. Der Online-Modus steht nur auf der Xbox zur Verfügung.		
Spiele-Infos	Genre	Ego-Shooter	
	Entwickler/Herst.	High Moon/Ubisoft	
	PC-Anforderung	–	
	Spieleranzahl	1-2 (8 Xbox Live)	
	Schwierigkeit	einstellbar	
	Speichern	automatisch	
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
	Altersfreigabe	ab 18	
	www.darkwatchgame.com		
Pro & Contra	▲ Grandiose Explosionsphysik ▲ Umfangreiches Waffenarsenal ▲ Extrem effiziente Nahkampfattacken ▼ Hie und da treten Ruckler auf ▼ Levels sind ein wenig kurz geraten		
Grafik	Coole wie abwechslungsreiche Wildwest-Optik mit wenigen Rucklern.	GRAFIK 1–	
Sound	Stimmige Soundkulisse. Auch Waffen und Monster klingen super.	SOUND 2	
Steuerung	Simpel wie effizient. Keine Verzögerung bei Nahkampfattacken.	STEUERUNG 2+	
Fazit	Ein richtig kurzweiliger Mix aus deftiger Wildwest-Action und hartem Vampir-Horror. Spielzeit und Gegnerpalette könnten umfangreicher sein.	WERTUNG 2	

BEAT DOWN: FISTS OF VENGEANCE

Sie wollen Blut sehen? Stellen Sie sich Ihrem Gegner in Beat Down!

▲ **WÜSTE KLOPPEREI:** In den Straßen vermöbeln Sie schon mal ganze Gangs.

▲ **SCHLAGENDE ARGUMENTE:** Haben Sie einen Gegner niedergerungen, fügt sich dieser Ihrem Willen.

Auf den ersten Blick wirkt "Beat Down: Fists of Vengeance" durchaus interessant. Die Idee, das Beat'em-Up-Genre mit einem Story-Modus à la "GTA" zu verbinden, der dann auch noch mit fünf verschiedenen Charakteren bestritten werden kann, ist jedenfalls nicht schlecht. Die Fights sind auch noch ganz gut geraten, wenngleich die Grafik des Titels durchgängig nicht zu glänzen weiß.

Richtig übel wird's aber auf Grund der Ladezeiten im Story-Modus: Dass jeder (winzige) Stadtteil eigens aufgebaut wird, geht Ihnen nach kurzer Zeit ziemlich auf die Nerven. Gepaart mit einigen unsäglichen Musiktiteln wird das Spiel daher ab und an zur Geduldsprobe. Leider können Sie nur in diesem Modus Moves und Charaktere freischalten, um sich so ein vollwertiges Beat'em-Up zu basteln.

FAZIT: Die Möglichkeiten, Gegner totzuprügeln und auszurauben, sind ebenso vielfältig wie bedenklich. Wer sich daran nicht stört, könnte an "Beat Down" vielleicht Gefallen finden. Die Fights sind heftig und actionreich und auch die Story ist nicht gänzlich uninteressant. Doch wegen der vielen Designschwächen kommt einfach keine rechte Spielfreude auf. Schade, schade... **AB**

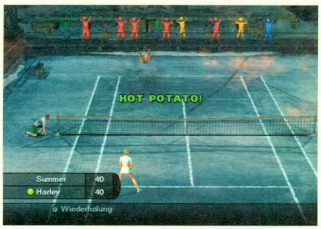
TESTERGEBNIS

BEAT DOWN: FISTS OF VENGEANCE

System	PS2	Xbox
Erscheint	erhältlich	erhältlich
Preis	45 Euro	45 Euro
Zu beachten	Nichts für schwache Nerven: Hier ist das Gangsterleben nicht cool, sondern knallhart.	
Spiele-Infos	Genre	Beat'em-Up
	Entwickler/Herst.	Capcom/Capcom
	PC-Anforderung	–
	Spieleranzahl	1-2
	Schwierigkeit	leicht
	Speichern	Speicherpunkte
	Texte/Stimmen	deutsch/englisch
	Altersfreigabe	noch nicht bekannt
	www.capcom-europe.de	
Pro & Contra	▲ Die Fights sind hart und sehr schnell ▲ Interessante Story mit vielen Enden ▲ Fünf spielbare Charaktere ▼ Endlose Ladezeiten ▼ Langweilige, gleichförmige Stadt	
Grafik	60-Hz-Modus. Atmosphärische, aber monotone Grafik.	GRAFIK 3+
Sound	Teilweise ganz nett, andernorts ein Nervenfresser.	SOUND 3
Steuerung	Eingängig, aber mit Kameraproblemen – insbesondere bei Gangfights.	STEUERUNG 3+
Fazit	Das Konzept von "Beat Down" ist nett, doch leider krankt der Titel an der mäßigen Umsetzung. Nur für blutrünstige Naturen einen Blick wert.	WERTUNG 3+

OUTLAW TENNIS

Regeln sind was für Weicheier – hier werden nicht nur Bälle gekloppt!



▲ **HOT POTATO:** Der Tennisball mutiert zur vernichtenden Zeitbombe.

▲ **HOT FIGHT:** Nach dem Ballwechsel können Sie Ihren Gegner zum Duell herausfordern. Preis: ein Power-Bonus.

"Outlaw Tennis" ist alles andere als eine reine Filzballsimulation. Hier prügeln und beleidigen Sie sich und posen bis zum Abwinken – nebenbei dreschen Sie auch ein paar Bälle. Steuern lassen sich die 16 witzigen, abstrusen oder erotischen Charaktere wie beim Konkurrenten "Top Spin". Jedoch ist die Ballphysik bei den Slice-, Lob- oder Top-Spin-Schlägen nicht annähernd so perfekt wie beim Genre-Champ.

Abwechslungsreiche Features und unterhaltsame Gimmicks finden Arcade-Fans zuhauf. In der Spielvariante Hot Potato verwandelt sich der Tennisball in eine tickende Zeitbombe. Sobald der Timer abgelaufen ist, explodiert die Filzkugel und schaltet den Spieler in ihrer Nähe aus. Ob die Kommentare des englischen Sprechers das Geschehen zusätzlich aufheitern, ist eher Geschmackssache: "Hoffentlich ist das Spiel bald vorbei, ich muss dringend mal pinkeln."

FAZIT: "Outlaw Tennis" ist keine wirkliche Alternative zu "Top Spin". Die vielen Spielvarianten und Minigames gefallen anfangs ebenso wie die Schlägereien und recht witzigen Posing-Szenen. Hat man sich allerdings an den schrägen Einfällen satt gesehen, bleibt nur noch ein mittelmäßiges Tennisspiel ohne allzu große Langzeitmotivation. **AZ**

TESTERGEBNIS

OUTLAW TENNIS

System	PS2	Xbox
Erscheint	erhältlich	erhältlich
Preis	20 Euro	20 Euro
Zu beachten	Zwischen den beiden Versionen gibt es inhaltlich keine Unterschiede.	
Spiele-Infos	Genre	Tennis
	Entwickler/Herst.	Hynotix/Take 2
	PC-Anforderung	–
	Spieleranzahl	1-4 (max. 4 online)
	Schwierigkeit	einstellb. (3 Stufen)
	Speichern	nach jedem Match
	Texte/Stimmen	deutsch/englisch
	Altersfreigabe	ab 12
	www.globalstarsoftware.com	
Pro & Contra	▲ Abwechslungsreiche Spielvarianten ▲ Geschmeidig animierte Cutscenes ▲ Befriedigender Spielablauf ▼ Zweifelhafter Humor ▼ Maßige Ballphysik	
Grafik	Animationen der Charaktere sind klasse, bescheidene Umgebungsgrafik.	GRAFIK 2
Sound	Rockiger Soundtrack, gute Sprachausgabe in Englisch.	SOUND 2+
Steuerung	Standard plus Turbo-Aufschläge. Figuren bewegen sich leicht träge.	STEUERUNG 2–
Fazit	Ungewöhnliches Arcade-Tennis mit vielen Spielvarianten. Der derbe Humor dürfte aber nicht jedermanns Geschmack treffen.	WERTUNG 2–

GAMEHiTS ist eine registrierte Marke von CyPress www.cypress.de

Mit DVD im Heft!
5 PC-Demos & 25 Videos
Age of Empires III, Dawn of War: Winter Assault, GT Legends uvm.

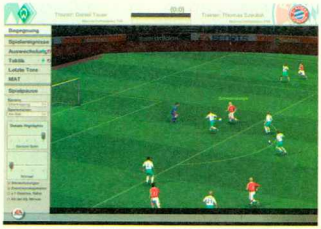
Jetzt neu am Kiosk!
Der kompetente Einkaufsberater für alle Systeme!

Der Einkaufsführer für Weihnachten
Die Top-Hits für PC, PS2, Xbox, GameCube und Mobile Gaming

FUSSBALL MANAGER 06

Abstieg oder Champions League? Es liegt in Ihrer Hand!

PC



▲ **ZUSCHAUEN:** Sie dürfen sich das komplette Match in schicker 3D-Optik ansehen.

▲ **ANALYSIEREN:** Das Match Analyse Tool verdeutlicht Verhaltensmuster, Stärken und Schwächen Ihrer Kicker.

Ein stark verbessertes Menükonzept sorgt dafür, dass Sie nun nicht mehr einen Großteil der Arbeit den KI-Betreuern überlassen müssen. Es macht richtig Spaß, sich tief gehend mit den komplexen Taktik-, Analyse- und Managerfunktionen zu beschäftigen. Vor allem das neue Match Analyse Tool (MAT) ist ein Fest für Profitrainer. MAT wertet jedes Spiel detailliert aus. So wird Ihnen statistisch und grafisch vor Augen geführt, dass beispielsweise die langen Bälle Ihres Spielmachers fast nie ankommen oder dass Ihr Innenverteidiger nur wenige Zweikämpfe gewinnt. Natürlich lässt auch die 3D-Spieldarstellung mit der Grafiktechnik von "UEFA Champions League 2004-2005" viele Rückschlüsse auf Stärken und Schwächen eines jeden Spielers zu. Schließlich sind die Szenen nicht gescriptet, sondern abhängig von den zahlreichen Werten der Kicker sowie den taktischen Anweisungen des Trainers, also von Ihnen. Ach ja, dank Lizenz sind alle Teams und Spieler der 1. und 2. Bundesliga dabei.

FAZIT: Viel drin war schon immer im "Fussball Manager", aber dank der neuen Menüs macht es jetzt riesigen Spaß, sich in die Tiefen der Taktik und Spielbeobachtung vorzuwagen. Achtung: Dieses Spiel kann süchtig machen! SZ

TESTERGEBNIS

FUSSBALL MANAGER 06

System	PC PC	
Erscheint	erhältlich	
Preis	50 Euro	
Zu beachten	Konsolenversionen vom "Fussball Manager 06" sind nicht geplant.	
Spiele-Infos	Genre	Simulation
	Entwickler/Herst.	EA Sports/EA
	PC-Anforderung	Einsteiger (S. 67)
	Spieleranzahl	1-4
	Schwierigkeit	mittel
	Speichern	jederzeit
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	frei
	www.ea-fm.de	
Pro & Contra	▲ Sehr, sehr komplex ▲ Übersichtliche Menüs ▲ Schöne und informative Spielszenen ▲ Realistische Spielerwerte ▼ Hilfefunktion nicht optimal	
Grafik	Ansprechende Menüs und sehenswerte Spielszenen in "FIFA"-Optik.	GRAFIK 2
Sound	Routinierte Kommentare von Tom Bartels, exzellente Menümusik.	SOUND 2+
Steuerung	Durchdachte Menüführung mit vielen Komfortfunktionen.	STEUERUNG 1–
Fazit	Stark verbesserte Magath-Hoeneß-Simulation. Vor, während und nach dem Match äußerst spannend. Ganz klar der FC Bayern im Genre.	WERTUNG 1–

WORLD RACING 2

Playlogic bringt einen Fun-Racer zwischen Arcade und Simulation.

PC

▲ **RASANT:** Durchfahren Sie alle Checkpoints in der vorgegebenen Zeit.

▲ **RABIAT:** Das komplexe Schadensmodell reicht von Kratzern im Lack bis zu verbeulten und beschädigten Teilen.

Fast 100 Boliden von 17 Herstellern, 100 Kurse auf drei Kontinenten: Die nackten Zahlen von "World Racing 2" beeindrucken. Sie geben Gas auf dem Hockenheimring, in Italien, Miami, Hawaii oder unter der sengenden Sonne Ägyptens. Alle Kurse sind zudem frei erkundbar.

Die Modi sind ebenso zahlreich: Sie beweisen sich unter anderem beim Zeitfahren, bei Querfeldein-Rallyes oder in High-Speed-Rennen mit vorgeschriebener Durchschnittsgeschwindigkeit. Das Herzstück ist der Karriere-Modus, bei dem Sie Preisgelder gewinnen können. Damit schalten Sie entweder neue Strecken frei oder verschönern Ihr Fahrzeug mit neuen Felgen oder anderen Accessoires – diese Option ist allerdings etwas spartanisch ausgefallen.

Die meisten Wagen sind den Entwicklern gut gelungen, einige jedoch erinnern nur noch vage an die Originale. Die Fahreigenschaften der Autos unterscheiden sich fühlbar voneinander; nervig ist, dass die "Adaptive KI" der Gegner sich immer Ihrem Können anpasst. In der Folge laufen alle Rennen ähnlich ab.

FAZIT: Der Racer aus der Synetics-Schmiede überzeugt, es mangelt ihm aber am Feintuning. Eine sinnvolle, aber nicht notwendige Ergänzung für Sammlungen. AB

TESTERGEBNIS

WORLD RACING 2

System	PC PC	PS2 PS2	Xbox Xbox
Erscheint	29.09.	29.09.	29.09.
Preis	45 Euro	45 Euro	45 Euro
Zu beachten	Unsere Wertung bezieht sich auf PC und Xbox. Die PS2-Version ist schwächer und weniger umfangreich.		
Spiele-Infos	Genre	Rennspiel	
	Entwickler/Herst.	Synetic/Playlogic	
	PC-Anforderung	Standard (S. 67)	
	Spieleranzahl	1-2 (6 online)	
	Schwierigkeit	mittel	
	Speichern	automatisch	
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
	Altersfreigabe	frei	
	www.worldracing2.com		
Pro & Contra	▲ Opulente Streckengrafik ▲ Viele freischaltbare Fahrzeuge ▲ Zahlreiche Rennvarianten ▼ Adaptive KI nervt ▼ Langzeitmotivation nur mäßig		
Grafik	Verschiedene Landschaften, gespickt mit allerlei schönen Details.	GRAFIK 2+	
Sound	Der 5.1-Sound bringt die Atmosphäre gut rüber. Musik Mittelmaß.	SOUND 2–	
Steuerung	Guter Mix aus Arcade und Simulation, sehr spaßig mit Lenkrad.	STEUERUNG 2+	
Fazit	Solider, unterhaltsamer Renntitel für zwischendurch, der bei Arcade- und Simulationsfans gleichermaßen Anklang finden dürfte.	WERTUNG 2	

MARIO SUPERSTAR BASEBALL

Nintendos Rasselbande schwingt das Homerun-Holz.

▲ **SCHLAGENDER SCHUFT:** Der Fiesling Waluigi wartet gespannt auf Marios Wurf.

▲ **KNÜPPELNDER KLEMPNER:** In diesem Minispiel geht es darum, die farbigen Fässer im Hintergrund zu zerstören.

Baseball-Spiele finden in Deutschland nicht gerade reißenden Absatz. Nintendo lässt sich davon nicht beirren und vertraut auf die Zugkraft von Maskottchen Mario. Der Klempner-Bonus soll "Mario Superstar Baseball" auch hier zu Lande zum Verkaufserfolg machen.

Wie bei Nintendos bisherigen "Mario"-Sportspielen gilt die Devise: Realismus raus, Spielspaß rein. Schlag- und Wurfsystem sind denkbar einfach gehalten, ohne zu oberflächlich zu wirken. Kleine Macken verhindern aber eine Spitzenwertung: Gelegentlich ist es schwer einzuschätzen, wo ein Ball landen wird. Außerdem sind die Spezialschläge teils unübersichtlich und unfair druckvoll – wir haben sie nach kurzer Zeit deaktiviert. Bei den Spielmodi hingegen besteht kein Grund zur Klage. Ein guter Einzelspieler-Modus mit Rollenspiel-Elementen und amüsante Minigames für bis zu vier Teilnehmer ergänzen die obligatorische Einzelpartie.

FAZIT: Einsteigerfreundlich, kurzweilig und fröhlich bis zum Anschlag: "Mario Superstar Baseball" fährt souverän auf Nintendos bewährter Sportspiel-Schiene. Wer mit dem Look kein Problem hat und nicht allzu viel Tiefgang erwartet, bekommt hier launige Abschlag-Action geboten. FK

TESTERGEBNIS

MARIO SUPERSTAR BASEBALL

System	PC	PS	PS2	Xbox	GC
Erscheint					11.11.
Preis					60 Euro
Zu beachten	Mario bleibt sportlich: In der nächsten VGA testen wir den Klempner-Kick "Mario Smash Football".				
Spiele-Infos	Genre	Baseball			
	Entwickler/Herst.	Namco/Nintendo			
	PC-Anforderung	–			
	Spieleranzahl	1-4			
	Schwierigkeit	einstellbar			
	Speichern	nach jedem Spiel			
	Texte/Stimmen	englisch/englisch			
	Altersfreigabe	frei			
	www.nintendo.de				
Pro & Contra	▲ Narrensichere Steuerung ▲ Sympathische Aufmachung ▲ Bunt gemischte Spielmodi ▼ Spezialschläge stören Spielbalance ▼ Schwer kalkulierbare Landepunkte				
Grafik	Gewohnt kribbelbunter und technisch sauberer Nintendo-Look.				2 GRAFIK
Sound	Zahlreiche lustige Sprach-Samples und belanglose Melodien.				2– SOUND
Steuerung	Nach fünf Minuten hat man die recht simplen Kontrollen verinnerlicht.				2+ STEUERUNG
Fazit	Vergnüglicher Fun-Sport mit intuitiver Steuerung und hübscher Präsentation. Erwarten Sie aber keine authentische Baseball-Umsetzung.				WERTUNG 2

DANCING STAGE MARIO MIX

Klempner-Ertüchtigung, die Zweite: Mario schwingt die runden Hüften!

▲ **UM DIE WETTE WACKELN:** Mario und Waluigi verausgaben sich beim Tanz-Duell.

▲ **AUF DIE MATTE:** Dieses schnieke Tanzutensil liegt Dancing Stage Mario Mix bei. Damit steuern Sie das ganze Spiel.

Tanzspiel-Experte Konami hat für Nintendo ein munteres Abzappeln rund um Superstar Mario gemixt. Sie lauschen zirka 30 Songs aus verschiedenen "Mario"-Klassikern wie "Dr. Mario" oder "Super Mario World". Kurioserweise komplettieren klassische Kompositionen wie Mozarts "Kleine Nachtmusik" das Lineup.

Die Steuerung des Spiels funktioniert über eine mitgelieferte Tanzmatte, auf deren Symbolen Sie wild herumhüpfen. Da das Musik-Repertoire anfangs auf einen läppischen Song beschränkt ist, wagen Sie sich mit Mario an den Story-Modus, um neue Lieder freizuschalten. Vor dem Hintergrund einer hanebüchenen Geschichte um geklaute Notenschlüssel geht's auf eine große Reise in fünf Welten, wo Sie Fieslinge im Tanzduell schlagen und kleine Minispielchen meistern. Anschließend können Sie im Free-Modus die freigespielten Lieder direkt absolvieren – wahlweise auch mit einem menschlichen Tanzpartner.

FAZIT: Viele Ohrwurm-Melodien, eine hochwertige Matte zum Abhotten und hübsche Optik – "Dancing Stage Mario Mix" steht auf sicheren (Tanz-)Beinen. Wie schon beim Musikus-Kollegen "Donkey Konga" stören sich Profis aber am insgesamt etwas zu niedrigen Schwierigkeitsgrad. FK

TESTERGEBNIS

DANCING STAGE MARIO MIX

System	PC	PS	PS2	Xbox	GC
Erscheint					28.10.
Preis					60 Euro
Zu beachten	Mit dem normalen Controller macht's weniger Spaß – in der Disko tanzen Sie ja auch nicht auf Ihren Händen...				
Spiele-Infos	Genre	Musikspiel			
	Entwickler/Herst.	Konami/Nintendo			
	PC-Anforderung	–			
	Spieleranzahl	1-2			
	Schwierigkeit	einstellbar			
	Speichern	nach jedem Song			
	Texte/Stimmen	deutsch/englisch			
	Altersfreigabe	frei			
	www.nintendo.de				
Pro & Contra	▲ Mitgelieferte Tanzmatte ▲ Spaßige Spezialschritte ▲ Tolle Songpalette,... ▼ ...die Mario-Hassern nicht gefällt ▼ Für Top-Tänzer zu wenig fordernd				
Grafik	Für ein Tanzspiel viel Abwechslung, stellenweise fast zu bunt.				2– GRAFIK
Sound	Größtenteils gelungene Neuinterpretationen beliebter Melodien.				1– SOUND
Steuerung	Die gut verarbeitete Matte setzt Ihre Tanzschritte präzise um.				2+ STEUERUNG
Fazit	Mario rockt die Hütte mit diesem Tanzspaß. Alle Fans des hüpfenden Pummels jubeln über die tollen Remixes der vielen "Mario"-Songs.				WERTUNG 2+

NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2

JETZT GÜNSTIGER! 30 EURO JETZT GÜNSTIGER!

PC

▲ **VOLLGAS:** Mit durchgedrücktem Gaspedal heizen Sie durch die Metropole.

▲ **TUNING:** Haben Sie das nötige Kleingeld, können Sie neben der Leistungsfähigkeit auch die Optik Ihres Boliden verbessern.

Die Fortsetzung des erfolgreichen "Need for Speed: Underground" schafft es tatsächlich, den Vorgänger zu toppen. Dabei wurde nicht nur der bislang eher stiefmütterlich behandelte Story-Modus überarbeitet. Die Rennen präsentieren sich als blitzsaubere Mixtur aus bewährten Modi und rasanten Neuzugängen. Was alle Varianten gemein haben: Für Siege gibt's einen Batzen Bares. Und diesen investieren Sie umgehend in der nächsten Tuning-Werkstatt für Motor-Upgrades, elektronische Fahrhilfen und andere nützliche Verbesserungen. Sollten Sie danach noch genug Moneten auf Ihrem Konto haben, wird es Zeit, die Karosserie aufzuwerten. Perlglanzlack, protzige Felgen und weitere Accessoires machen Ihren Boliden zum optischen Unikat. Wer nicht alleine zocken will, dem erlauben Splitscreen- und Online-Modis, sein Glück gegen menschliche Kontrahenten zu versuchen.

FAZIT: Bei der Fortsetzung stimmt einfach alles. Nicht nur, dass die diversen Spielmodi – sowohl off- als auch online – langfristig motivieren, auch laden die aufwändigen Tuning-Möglichkeiten zum stundenlangen Herumschrauben am virtuellen Vehikel ein. Dass man die Polyon-Großstadt frei erkunden darf, ist das i-Tüpfelchen. FE

TESTERGEBNIS

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	20.10.	20.10.	20.10.	20.10.
Preis	30 Euro	30 Euro	30 Euro	30 Euro

Zu beachten: Die Offline-Modi sind in allen Versionen identisch. Der Online-Modus ist in der GC-Version nicht enthalten.

Spiele-Infos

Genre	Rennspiel
Entwickler/Herst.	EA Canada/EA
PC-Anforderung	Standard (S. 67)
Spieleranzahl	1-2 (6 online)
Schwierigkeit	mittel
Speichern	nach Rennen
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Altersfreigabe	ab 6
www.electronicarts.de	

Pro & Contra
- ▲ Fantastisch modellierte Stadtkulisse
- ▲ Schier unbegrenzte Tuning-Optionen
- ▲ Abwechslungsreiche Renn-Modi
- ▲ Stets fairer Schwierigkeitsgrad
- ▼ Story-Modus wirkt gestreckt

Grafik: Bis auf dezente Ruckler superbe Hochglanz-Optik mit 16:9-Modus. — GRAFIK 1–

Sound: Lizenzierte Songs und gute Sprecher mit Surround-Unterstützung. — SOUND 1–

Steuerung: Punktgenaue Arcade-Kontrollen ohne jeglichen Realismus-Ballast. — STEUERUNG 1–

Fazit: Hier heißt es: Ich geb' Gas, ich will Spaß! Inhaltlich aufgemöbelte Tuning-Raserei, die man sich bei dem Preis nicht entgehen lassen sollte.

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

WERTUNG 1–

HIGHLIGHTS

HALF-LIFE 2

▲ **FIESES GETIER:** Bei diesem Ungeziefer hilft auch kein Kammerjäger.

HITMAN: CONTRACTS

▲ **FIESER KILLER:** Mit diesem Glatzkopf sollten Sie sich nicht anlegen.

WEITERE BUDGET-HIGHLIGHTS

Jeden Monat erscheinen viele Hits für PC, PS2, Xbox und GameCube zum attraktiven Sparpreis. VGA hat für Sie die interessantesten zusammengetragen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	PREIS	NOTE
BURNOUT 3: TAKEDOWN	PS2, Xbox	Action-Rennspiel	30 Euro	1
Fazit: Eine unverschämt gut aussehende Action-Raserei mit genialem Crash-Design.				
DER HERR DER RINGE: DAS DRITTE ZEITALTER	PS2, Xbox, GC	Rollenspiel	30 Euro	2
Fazit: Gelungenes, aber etwas zu monotones Rollenspiel nicht nur für Mittelerde-Fans.				
EYETOY: PLAY 2	PS2	Geschicklichkeit	20 Euro	1-
Fazit: Diese Spaßgranate toppt alle bisherigen "EyeToy"-Veröffentlichungen.				
FIFA FOOTBALL 2005	PC, PS2, Xbox, GC	Fußball	30 Euro	2+
Fazit: Kommt nicht ganz an "PES" heran, überzeugt aber mit toller Atmosphäre.				
FULL SPECTRUM WARRIOR	PC	Taktik	10 Euro	1-
Fazit: Innovatives Taktikspiel mit dichter Atmosphäre. Der Umfang könnte praller sein.				
FUSSBALL MANAGER 2005	PC, PS2, Xbox	Wirtschafts-Sim	20 Euro	1-
Fazit: Bei diesem Fußballmanager stimmt alles: Lizenzen, Umfang und Spielbarkeit.				
HALF-LIFE 2	PC	Ego-Shooter	30 Euro	1
Fazit: Verdammt guter und abwechslungsreicher Ego-Shooter, der sich grandios spielt.				
HARRY POTTER U. DER GEFANGENE VON ASKABAN	PC, PS2, Xbox, GC	Action-Adv.	30 Euro	2
Fazit: Kindgerechtes Abenteuer mit dem beliebten Zauberlehrling und seinen Freunden.				
HITMAN: CONTRACTS	PS2	Action	20 Euro	1-
Fazit: Dank abwechslungsreicherer Missionen und besserer Grafik der beste Teil der Reihe.				
TIGER WOODS PGA TOUR 2005	PC, PS2, Xbox, GC	Golf	30 Euro	2
Fazit: Gute Golfsimulation mit großem Umfang, netter Optik und bekannten PGA-Profis.				
TONY HAWK'S UNDERGROUND	PS2	Trendsport	20 Euro	1
Fazit: Teil fünf der "Tony Hawk's"-Serie begeistert nicht zuletzt dank zahlreicher Spielmodi.				

tippsen, tricksen, cheaten...

SOFTSALE CHEAT CHECKER to go!

AUSGABE 6 · OKTOBER/NOVEMBER 2005

€ 3,99 Österreich € 4,60 Schweiz sfr. 7,80 Benelux € 4,70 Spanien € 5,40

SOFTSALE CHEAT CHECKER to go!

TIPPS · TRICKS · CHEATS

PC · PS2 · GAMECUBE · XBOX

NEU BOOKLET FÜR DIE HOSENTASCHE

PLUS SPECIAL

TOM CLANCY'S GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER

Jetzt neu im Zeitschriftenhandel!

www.softsale.de

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

ACTION

GTA: SAN ANDREAS
ROCKSTAR — PC, PS2, Xbox — 1

ONIMUSHA 3: DEMON SIEGE
CAPCOM — PS2 — 1

SPARTAN: TOTAL WARRIOR
SEGA — PS2, Xbox, GC — 1-

EGO-SHOOTER

HALF-LIFE 2
VIVENDI — PC — 1

FAR CRY: INSTINCTS
UBISOFT — Xbox — 1

F.E.A.R.
VIVENDI — PC — 1-

ACTION-ADVENTURE

MGS 3: SNAKE EATER
KONAMI — PS2 — 1

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY
UBISOFT — PC, PS2, Xbox, GC — 1

METROID PRIME 2: ECHOES
NINTENDO — GC — 1

HORROR-ADVENTURE

RESIDENT EVIL 4 (DT.)
CAPCOM — GC — 1

SILENT HILL 3
KONAMI — PC, PS2 — 1

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE
EIDOS — PC, PS2, Xbox — 1-

ACTION

Die Action-Sparte ist qualitativ und quantitativ so stark besetzt wie kaum ein anderes Genre. Hier dürfen Sie aus dem Vollen schöpfen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Ace Combat: Squadron Leader	PS2	Flug-Action	1-	3/2005
Battlefield 2	PC	Ego-Shooter	1-	8/2005
Battlefield 2: Modern Combat	PS2, Xbox	Ego-Shooter	1-	11/2005
Call of Duty: Finest Hour	PS2, Xbox, GC	Ego-Shooter	1-	1/2005
Chronicles of Riddick	PC, Xbox	Ego-Shooter	1	2/2005
Conflict: Global Storm	PC, PS2, Xbox	Taktik-Shooter	1-	10/2005
Conker: Live & Reloaded	Xbox	Action	1-	8/2005
Doom 3	PC, Xbox	Ego-Shooter	1	9/2004
Far Cry (dt.)	PC	Ego-Shooter	1	5/2004
Far Cry: Instincts	Xbox	Ego-Shooter	1	10/2005
Full Spectrum Warrior	PC, Xbox	Taktik-Shooter	1-	7/2004
Grand Theft Auto: San Andreas	PC, PS2, Xbox	Action	1	12/2004
Half-Life 2	PC	Ego-Shooter	1	1/2005
Halo 2	Xbox	Ego-Shooter	1	12/2004
Hitman: Contracts	PC, PS2, Xbox	Stealth-Action	1-	6/2004
Killzone	PS2	Ego-Shooter	1-	11/2004
Medal of Honor: Pacific Assault	PC	Ego-Shooter	1-	12/2004
Mercenaries	PS2, Xbox	Action	1-	3/2005
Onimusha 3: Demon Siege	PS2	Action	1	7/2004
F.E.A.R.	PC	Ego-Shooter	1-	11/2005
Project: Snowblind	PC, PS2, Xbox	Ego-Shooter	1-	3/2005
Spartan: Total Warrior	PS2, Xbox, GC	Action	1-	10/2005
Star Wars: Battlefront II	PC, PS2, Xbox	Action	1-	11/2005
Unreal Championship 2	Xbox	Ego-Shooter	1-	5/2005
Viewtiful Joe 2	PS2, GC	Action	1-	4/2005
XIII	PC, PS2, Xbox, GC	Ego-Shooter	1-	4/2004

ACTION-ADVENTURE

Actionreich und finster sind die Spiele aus dem Bereich Action- und Horror-Adventure. Besonders stark zeigen sich hier die Konsolen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Beyond Good & Evil	PC, PS2, Xbox, GC	Action-Adventure	1-	1/2004
Fahrenheit	PC, PS2, Xbox	Adventure	1-	9/2005
Legacy of Kain: Defiance	PC, PS2, Xbox	Horror-Adventure	1-	3/2004
Mafia	PC, PS2, Xbox	Action-Adventure	1	6/2003
Metal Gear Solid 3: Snake Eater	PS2	Action-Adventure	1	3/2005
Metal Gear Solid 2: Substance	PC, PS2, Xbox	Action-Adventure	1	6/2003
Metal Gear Solid: The Twin Snakes	GC	Action-Adventure	1-	4/2004
Metroid Prime 2: Echoes	GC	Action-Adventure	1	12/2004
Oddworld: Strangers Vergeltung	Xbox	Action-Adventure	1	3/2005
Prince of Persia: Warrior Within	PC, PS2, Xbox, GC	Action-Adventure	1	12/2004
Resident Evil	GC	Horror-Adventure	1-	6/2003
Resident Evil 4 (dt.)	GC	Horror-Adventure	1	3/2005
Silent Hill 3	PC, PS2	Horror-Adventure	1	6/2003
Splinter Cell: Chaos Theory	PC, PS2, Xbox, GC	Action-Adventure	1	4/2005
Splinter Cell: Pandora Tomorrow	PC, PS2, Xbox, GC	Action-Adventure	1	5/2004
The Legend of Zelda: The Wind Waker	GC	Action-Adventure	1	6/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

DIE BESTEN SPIELE DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE GAME.

RENNSPIEL

Egal ob nun nervenaufreibende Verfolgungsjagden oder der sportliche Wettstreit eines F1-Rennens: Hier finden Sie das richtige Spiel.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Burnout 3: Takedown	P, X	Action-Rennspiel	1	9/2004
Burnout Revenge	P, X	Action-Rennspiel	1	10/2005
Colin McRae Rally 2005	PC, P, X	Offroad-Rennspiel	1-	10/2004
DTM Race Driver 2	PC, P, X	Rennsimulation	1	5/2004
F1 2002	PC, P, X, G	Formel1-Rennspiel	1-	6/2003
Gran Turismo 4	P	Rennsimulation	1	3/2005
GT Legends	PC	Rennsimulation	1	11/2005
Need for Speed: Underground 2	PC, P, X, G	Action-Rennspiel	1-	11/2004
Midnight Club 3: DUB Edition	P, X	Action-Rennspiel	1	5/2005
MotoGP: Ultimate Racing Technology 3	PC	Motorrad-Rennspiel	1-	10/2005
MotoGP 4	P	Motorrad-Rennspiel	1-	7/2005
Project Gotham Racing 2	X	Rennsimulation	1	1/2004
RalliSport Challenge 2	X	Offroad-Rennspiel	1	6/2004
WRC 4	P	Offroad-Rennspiel	1-	11/2004
WERTUNG "GUT"				
FlatOut	PC, P, X	Action-Rennspiel	2+	12/2004
Formel Eins 2005	P	Formel1-Rennspiel	2	8/2005
Forza Motorsport	X	Rennsimulation	2+	6/2005
Gran Turismo 4: Prologue	P	Rennsimulation	2+	5/2004
Juiced	PC, P, X	Action-Rennspiel	2+	6/2005
Mario Kart Double Dash!!	G	Action-Rennspiel	2+	12/2003
MX vs. ATV Unleashed	P, X	Offroad-Rennspiel	2+	6/2005
Outrun 2	X	Action-Rennspiel	2	11/2004
SCAR: Squadra Corse Alfa Romeo	PC, P, X	Rennsimulation	2+	7/2005
Splashdown 2: Rides Gone Wild	P	Action-Rennspiel	2+	11/2003
Trackmania Sunrise	PC	Action-Rennspiel	2	6/2005

ROLLENSPIEL

Wer gerne mit magischen Zweihändern in dunklen Höhlen mächtige Drachen niederstreckt, der findet bei den Rollenspielen seinen Favoriten.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Baten Kaitos	G	Rollenspiel	1-	5/2005
Demon Stone	PC, P, X	Action-Rollenspiel	1-	10/2004
Fable	X	Rollenspiel	1	10/2004
Final Fantasy XI	PC	Rollenspiel	1-	11/2004
Knights of the Old Republic II	PC, X	Action-Rollenspiel	1-	3/2005
Paper Mario 2	G	Rollenspiel	1	12/2004
Tales of Symphonia	G	Rollenspiel	1-	12/2004
Vampire: The Masquerade – Bloodlines	PC	Action-Rollenspiel	1-	1/2005
World of Warcraft	PC	Online-Rollenspiel	1	3/2005
WERTUNG "GUT"				
Champions: Return to Arms	P	Action-Rollenspiel	2+	4/2005
Dungeon Siege 2	PC	Rollenspiel	2+	10/2005
EverQuest II	PC	Online-Rollenspiel	2+	2/2005
Jade Empire	X	Rollenspiel	2+	6/2005
The Bard's Tale	PC, P, X	Action-Rollenspiel	2+	4/2005
Suikoden IV	P	Rollenspiel	2+	3/2005

TOPSPIELE

ACTION-RENNSPIEL

BURNOUT REVENGE
1 ELECTRONIC ARTS P, X

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION
1 TAKE 2 P, X

NFS: UNDERGROUND 2
1- ELECTRONIC ARTS PC, P, X, G

RENNSIMULATION

GRAN TURISMO 4
1 SONY P

GT LEGENDS
1 10TACLE PC

DTM RACE DRIVER 2
1 CODEMASTERS PC, P, X

OFFROAD

RALLISPORT CHALLENGE 2
1 MICROSOFT X

COLIN MCRAE RALLY 2005
1- CODEMASTERS PC, P, X

WRC 4
1- SONY P

ROLLENSPIEL

WORLD OF WARCRAFT
1 VIVENDI PC

FABLE
1 MICROSOFT X

PAPER MARIO 2
1 NINTENDO G

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

STRATEGIE

WARCRAFT 3
VIVENDI — PC — 1

PIKMIN 2
NINTENDO — GC — 1

BLACK & WHITE 2
ELECTRONIC ARTS — PC — 1-

SIMULATION

DIE SIMS 2
ELECTRONIC ARTS — PC — 1

HEROES OF THE PACIFIC
CODEMASTERS — PC, PS, XBOX — 1-

SILENT HUNTER 3
UBISOFT — PC — 2+

BEAT'EM-UP

TEKKEN 5
NAMCO — PS — 1

SOUL CALIBUR 2
EA/NINTENDO — PS, XBOX, GC — 1

VIRTUA FIGHTER 4: EVOLUTION
SONY — PS — 1-

GESCHICKLICHKEIT

EYETOY: PLAY 2
SONY — PS — 1-

SINGSTAR: THE DOME
SONY — PS — 2+

DONKEY KONGA 2
NINTENDO — GC — 2+

STRATEGIE/SIMULATION

Dank Maussteuerung, Festplattenunterstützung und hochauflösender Grafik sind Strategiespiele die Domäne der PCs.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Act of War	PC	Echtzeit-Strategie	1-	4/2005
Animal Crossing	GC	Simulation	1-	10/2004
Black & White 2	PC	Echtzeit-Strategie	1-	11/2005
Blitzkrieg 2	PC	Echtzeit-Strategie	1-	11/2005
Der Herr der Ringe: Schlacht um Mittelerde	PC	Echtzeit-Strategie	1-	1/2005
Die Sims 2	PC	Simulation	1	10/2004
Die Sims 2	PS, XBOX, GC	Simulation	1-	11/2005
Earth 2160	PC	Echtzeit-Strategie	1	8/2005
Heroes of the Pacific	PC, PS, XBOX	Flugsimulation	1-	10/2005
Pikmin 2	GC	Action-Strategie	1	11/2004
Rollercoaster Tycoon 3	PC	Wirtschafts-Sim	1-	12/2004
Rome: Total War	PC	Strategie	1-	11/2004
Sid Meier's Pirates!	PC	Strategie	1-	1/2005
Soldiers: Heroes of WWII	PC	Echtzeit-Strategie	1-	8/2004
Warcraft 3	PC	Aufbau-Strategie	1	6/2003
WERTUNG "GUT"				
Die Siedler 5	PC	Aufbau-Strategie	2+	1/2005
La Pucelle: Tactics	PS	Strategie	2+	6/2005
Silent Hunter 3	PC	Simulation	2+	5/2005
Stronghold 2	PC	Aufbau-Strategie	2+	6/2005

BEAT'EM-UP

Nur auf den Konsolen – und auf der PlayStation2 im Speziellen – findet der Prügelfan genügend Auswahl für gepflegte Kämpfe Mann gegen Mann.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Def Jam: Fight for NY	PS, XBOX, GC	Wrestling	1-	10/2004
Mortal Kombat: Deception	PS, XBOX	Beat'em-Up	1-	12/2004
Soul Calibur 2	PS, XBOX, GC	Beat'em-Up	1	10/2003
Tekken 5	PS	Beat'em-Up	1	7/2005
Virtua Fighter 4: Evolution	PS	Beat'em-Up	1	8/2003
WWE SmackDown! vs. RAW	PS	Beat'em-Up	1-	12/2004
WERTUNG "GUT"				
Dead or Alive Ultimate	XBOX	Beat'em-Up	2+	2/2005
Rumble Roses	PS	Wrestling	2	3/2005
WWE: Day of Reckoning 2	GC	Wrestling	2+	10/2005

GESCHICKLICHKEIT/DENKSPIEL

Wer gerne alleine oder in lustiger Runde seine Fingerfertigkeit unter Beweis stellt, wird bei der folgenden Auswahl fündig.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
EyeToy: Play 2	PS	Geschicklichkeit	1-	12/2004
WERTUNG "GUT"				
Buzz: Das Musik-Quiz	PS	Quizspiel	2+	11/2005
Dancing Stage Mario Mix	GC	Musikspiel	2+	11/2005
Donkey Konga 2	GC	Musikspiel	2+	7/2005
EyeToy: Kinetic	PS	Geschicklichkeit	2+	10/2005
Singstar: The Dome	PS	Musikspiel	2+	7/2005

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

DIE BESTEN SPIELE DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE GAME.

SPORT

Egal ob Fußball, Golf, Tennis oder American Sports. Das Sport-Genre bietet von knallharten Simulationen bis hin zu witzigen Fun-Versionen viele Facetten.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
ESPN NFL 2K5	P, X	American Football	1	4/2005
ESPN NHL 2K5	P, X	Eishockey	1-	2/2005
Fight Night: Round 2	P, X, G	Boxen	1	4/2005
Fussball Manager 06	PC	Fußball-Manager	1-	11/2005
Madden NFL 06	PC, P, X, G	American Football	1	10/2005
NBA Live 06	PC, P, X, G	Basketball	1	10/2005
NBA Street V3	P, X, G	Basketball	1	3/2005
NHL 06	PC, P, X, G	Eishockey	1-	10/2005
Pro Evolution Soccer 5	PC, P, X	Fußball	1	11/2005
Tiger Woods PGA Tour 06	PC, P, X, G	Golf	1-	10/2005
Top Spin	PC, X	Tennis	1	11/2004
UEFA Champions League 2004-2005	PC, P, X, G	Fußball	1-	2/2005
WERTUNG "GUT"				
Anstoss 2005	PC	Fußball	2	2/2005
ESPN NBA 2K5	P, X	Basketball	2+	4/2005
FIFA 06	PC, P, X, G	Fußball	2+	10/2005
FIFA Street	P, X, G	Fußball	2+	3/2005
Mario Power Tennis	G	Tennis	2+	3/2005
RTL Skispringen 2005	PC, P	Wintersport	2	1/2005
Smash Court Tennis Pro Tournament 2	P	Tennis	2+	7/2004

TRENDSPORT

Nicht nur bei der jungen Generation sind Skateboards, Snowboards und Inliner beliebt. Auch ältere Zocker haben Spaß mit Tony Hawk und Co.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Aggressive Inline	P, X, G	Inline	1-	6/2003
Jet Set Radio Future	X	Inline	1-	6/2003
SSX on Tour	P, X, G	Snowboard/Ski	1	11/2005
Tony Hawk's Underground	P, X, G	Skateboard	1	12/2003
Tony Hawk's Underground 2	PC, P, X, G	Skateboard	1	11/2004
WERTUNG "GUT"				
1080° Avalanche	G	Snowboard	2+	1/2004
Airblade	P	Skateboard	2	6/2003
Amped 2	X	Snowboard	2+	12/2003
Disney's Extreme Skate Adventure	P, X, G	Skateboard	2+	11/2003

JUMP'N'RUN

Das klassische Jump'n'Run-Genre ist zwar langsam am Aussterben, doch noch immer gibt es echte Highlights für alle Konsolen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Jak 3	P	Jump'n'Run	1-	12/2004
Kya: Dark Lineage	P	Jump'n'Run	1-	1/2004
Ratchet & Clank 2	P	Jump'n'Run	1	1/2004
Ratchet & Clank 3	P	Jump'n'Run	1	11/2004
Rayman 3: Hoodlum Havoc	PC, P, X, G	Jump'n'Run	1-	6/2003
Sly 2: Band of Thieves	P	Jump'n'Run	1	11/2004
Super Mario Sunshine	G	Jump'n'Run	1-	6/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

TOPSPIELE

BASKETBALL

NBA LIVE 06
1 | ELECTRONIC ARTS | PC, P, X, G

NBA STREET V3
1 | ELECTRONIC ARTS | PC, P, X, G

ESPN NBA 2K5
2+ | SEGA | P, X

FUSSBALL

PRO EVOLUTION SOCCER 5
1 | KONAMI | PC, P, X

UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2004-2005
1- | ELECTRONIC ARTS | PC, P, X, G

FIFA STREET
2+ | ELECTRONIC ARTS | P, X, G

TRENDSPORT

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2
1 | ACTIVISION | PC, P, X, G

SSX ON TOUR
1 | ELECTRONIC ARTS | P, X, G

JET SET RADIO FUTURE
1- | SEGA | X

JUMP'N'RUN

RATCHET & CLANK 3
1 | SONY | P

SLY 2: BAND OF THIEVES
1 | SONY | P

SUPER MARIO SUNSHINE
1- | NINTENDO | G

HANDHELD-NEWS

HANDHELD-TICKER

PSP: MULTIPLAYER-GTA

Kabelloser Kriminellen-Krieg: In "Liberty City Stories" wird es sieben Mehrspieler-Modi geben, bei denen bis zu sechs Gangster mitmischen. Neben simplen "Jeder gegen jeden"-Gefechten versprechen die Entwickler auch strategisch anspruchsvollere Spielvarianten. Mehr als 60 verschiedene Charaktere sollen zur Auswahl stehen, von denen der Großteil allerdings erst im Einspieler-Modus freigespielt werden will. Was das heiß ersehnte Action-Epos nun tatsächlich taugt, lesen Sie in unserem Test in der nächsten Ausgabe.

▲ **GTA:** Ganovenspaß für bis zu sechs Spieler.

DS: PREIS GESENKT

Zeitgleich mit dem Release von "Nintendogs" wurde Anfang Oktober der Verkaufspreis des DS gesenkt. Das Handheld geht seitdem für knapp 130 Euro über die Ladentheken. Außerdem werden zwei Bundles angeboten: Für jeweils etwa 150 Euro gibt es einen DS in Pink mit "Nintendogs: Dachshund & Friends" oder einen DS in Blau mit "Nintendogs: Labrador & Friends".

GBA: NEUES DISPLAY

In Übersee ist der GBA SP nun zum gleichen Verkaufspreis wie zuvor mit einem drastisch verbesserten Display ausgestattet. Die Frontbeleuchtung der bisherigen Modelle musste einer Hintergrundbeleuchtung weichen, die für ein deutlich klareres und helleres Bild sorgt. Um den Verkaufsstart des Game Boy Micro nicht zu beeinflussen, erfolgte die Markteinführung ohne große Ankündigungen. Ab wann der verbesserte GBA SP hier zu Lande erhältlich sein wird, ist noch nicht bekannt.

GBA: POLARIUM MICRO

▲ **KNIFFLIG:** Polarium lässt die Köpfe rauchen.

Nintendo bringt am 11. November die GBA-Umsetzung des DS-Knoblers "Polarium" heraus. Sie müssen Spielsteine mit einer weißen und einer schwarzen Oberseite in nur einem Zug so umdrehen, dass einfarbige Muster entstehen. Klingt leicht, ist in der Praxis aber eine enorm schwierige Aufgabe. Unzählige verschiedene Levels, ein fordernder Time-Attack-Modus und ein Edit-Modus zum Erstellen eigener Levels sollen Tüftler für lange Zeit an den GBA fesseln.

▲ **DER SITZT:** PES 5 ist auch auf der PSP ein Volltreffer.

PRO EVOLUTION SOCCER 5

Wir haben eine Vorabversion des Konami-Kicks ausführlich gespielt. Größter Nachteil der PSP-Umsetzung ist die mangelnde Übersicht, da auf die Weitwinkel-Kamera verzichtet wurde. Auch schade: Ein Kommentar fehlt und die Meisterliga gibt's auch nicht. Grafisch ist die PSP-Version auf Augenhöhe mit der PS2-Fassung. Die Steuerung wurde zudem gut auf das Handheld abgestimmt. Den finalen Test zu "PES 5" finden Sie in der nächsten VGA.

NEWS

PRO EVOLUTION SOCCER 5		
System	Sony PSP	
Hersteller	Konami	
Erscheint	November 2005	
Einschätzung	✪✪✪✪	Preis: ca.50 €

PRINCE OF PERSIA PSP

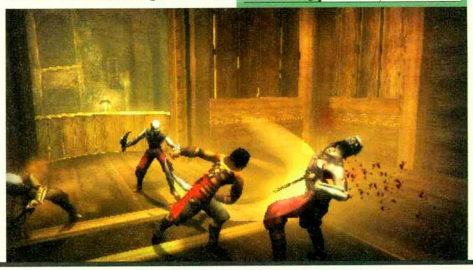
Ubisoft hat den ersten PSP-Auftritt des abenteuerlustigen Blaublüters angekündigt. Das momentan noch mit dem Arbeitstitel "Prince of Persia PSP" versehene Spiel wird keine komplette Neuentwicklung sein, sondern eine aufgemotzte Fassung von "Warrior Within", das 2004 für die "großen" Systeme erschienen ist. Die Entwickler wollen die Levels teilweise umgestalten und neue Rätsel einbauen.

An der Story ändert sich nichts: Durch seine Spielereien mit dem Sand der Zeit hat der Prinz den Lauf der Dinge gehörig durcheinander gebracht. Das wiederum sieht der Dahaka, ein dämonischer Zeitwächter, gar nicht gerne: Er trachtet dem Prinzen nun nach dem Leben und Sie helfen dem Helden bei seiner turbulenten Flucht. Logisch, dass Ihnen dabei mächtige Gegner und heimtückische Fallen den Weg versperren. Voraussichtlich macht der Prinz noch dieses Jahr mobil.

NEWS

PRINCE OF PERSIA PSP		
System	Sony PSP	
Hersteller	Ubisoft	
Erscheint	Dezember 2005	
Einschätzung	✪✪✪✪	Preis: ca.50 €

▼ **MARTIALISCH:** Der Perser auf Schnetzel-Jagd.



▲ **MANISCH:** 2D-Action ohne Verschnaufpause.

GUNSTAR FUTURE HEROES

Die Fortsetzung eines 16-Bit-Oldies verlangt dem GBA alles ab. Sie ballern sich durch liebevolle 2D-Levels und werden dabei von Feindeshorden und fetten Bossen aufs Korn genommen. Trotz Dauertrubel und schicker Effekte bleibt das Spielgeschehen stets wunderbar flüssig. Genrefans merken sich diesen Titel unbedingt vor!

NEWS

GUNSTAR FUTURE HEROES		
System	Game Boy Advance	
Hersteller	THQ	
Erscheint	4. November 2005	
Einschätzung	✪✪✪✪✪	Preis: ca.35 €

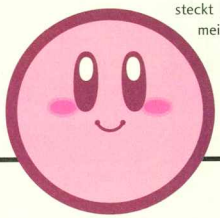
KIRBY: POWER-MALPINSEL

Was für eine Gemeinheit! Hexe Drawcia hat Kirby seiner Beinchen beraubt und dieser muss nun als Kugel durch die Lande eiern. Nebenbei hat Drawcia auch noch ganz Dreamland verhext. Das geht nun wirklich zu weit, Kirby rollt zur Rettung an!

Sie lassen ihn via Stylus-Steuerung durch die Welt reisen, indem Sie für ihn Plattformen und Loopings malen. Außerdem betäuben Sie Kirbys Gegner, wenn Sie sie antippen. Der kugelige Held kann sich dann deren Fähigkeiten aneignen. So verwandelt er sich beispielsweise in einen besonders flotten Reifen oder verschießt zuckende Blitze.

▲ **MALERISCH:** Sie zeichnen per Stylus Pfade für Kugel-Kirby.

Unser Probespiel mit der bereits erhältlich U.S.-Version war durchwegs erfreulich: Stand der Name "Kirby" in letzter Zeit eher selten für Videospiel-Glanztaten, scheint "Power-Malpinsel" ein Hit zu werden. Trotz der simplen Grundidee steckt hier mehr Substanz drin als in den meisten anderen DS-Games!



NEWS

KIRBY: POWER-MALPINSEL		
System	Nintendo DS	
Hersteller	Nintendo	
Erscheint	25. November 2005	
Einschätzung	✪✪✪✪✪	Preis: ca.40 €

PSP-TESTS

▲ **JUMP:** Todesmutig wechselt der coole Cop in voller Fahrt sein Gefährt.

▲ **RUN:** Die gelegentlichen Laufabschnitte steuern sich etwas zu hakelig.

PURSUIT FORCE

Sony schickt einen knallharten Superbullen der Spezialeinheit Pursuit Force auf die PSP. Sein Auftrag: kriminelles Gesocks stoppen! Seine Mittel: jede Menge Bleispritzen und flotte Vehikel, die zu Wasser, zu Lande und in der Luft unterwegs sind.

Der PSP-Polizeieinsatz ist technisch ziemlich beeindruckend geraten: Grafik und Sound sind für PSP-Verhältnisse klasse. Am actionlastigen Spielablauf gäbe es grundsätzlich auch kaum etwas zu mäkeln. Der Fahr- und-Feuer-Mix ist launig, und wenn Ihr Held bei Tempo 180 sein Gefährt wechselt, kommt das einfach lässig rüber. Allerdings versetzt der schlecht ausbalancierte und oft brutal überzogene Schwierigkeitsgrad Ihren Ermittlungen regelmäßig einen herben Dämpfer.

PSP-TEST

PURSUIT FORCE		
Hersteller	Sony	WERTUNG
Preis	50 Euro	2
Genre	Action	

Leckerer Action-Cocktail mit ärgerlich frustigem Beigeschmack.

TWISTED METAL HEAD-ON

In diesem brachialen Action-Rennspiel gehen Sie mit wahnwitzigen Kampfvehikeln aufeinander los. Für die Materialschlachten stehen Großstädte wie Rom oder Tokio zur Verfügung. Jedes Fahrzeug verfügt über ein primäres Waffensystem und kann mit Upgrades, die Sie während der Gefechte aufsammeln, verbessert werden.

Die Action flutscht grundsätzlich technisch sauber über den Bildschirm. Ein umfangreiches Wummen-Arsenal, packende Mehrspieler-Duelle und der ordentliche Soundtrack sprechen für "Twisted Metal: Head On". Die mäßige Steuerung und der auf Dauer eintönige Spielablauf eher dagegen. Unterm Strich ist das Spiel bedingt empfehlenswert, gestandene Fans greifen zu.

▲ **CHAOTISCH:** Die blauen Bohnen zischen im Sekundentakt über den Asphalt.

PSP-TEST

TWISTED METAL: HEAD ON		
Hersteller	Sony	WERTUNG
Preis	50 Euro	3+
Genre	Action-Rennspiel	

Abgefahrene Actionballerei auf Rädern, der leider schnell die Luft ausgeht.

WORLD RALLY CHAMPIONSHIP

Spannende Rennen für unterwegs bietet die mobile Version von Sonys "WRC". Neben Spielvarianten wie dem Zeitrennen und der Einzelrallye treten Genreprofis vorzugsweise im Meisterschafts-Modus an. Hier wählen sie einen Original-Boliden und ein Konstrukteursteam aus.

Besonders nahe an der Realität ist das Renngeschehen nicht. Schmerzlich vermisst man das Fahrerlager, in dem das Setup des Wagens verändert werden kann. Sogar die Schäden am Fahrzeug reparieren sich nach jedem Rennen automatisch. Zudem ist die analoge Steuerungsvariante zu sensibel – wir bevorzugen das digitale Steuerkreuz. Im Mehrspieler-Modus nehmen bis zu acht Piloten am Wi-Fi-Wettkampf teil.

▲ **IDYLLISCH:** Die ansehnliche Grafik dieser Allee hat fast PS2-Niveau.

PSP-TEST

WORLD RALLY CHAMPIONSHIP		
Hersteller	Sony	WERTUNG
Preis	50 Euro	2
Genre	Rennspiel	

Sonys toller Rallye-Racer kämpft mit "Colin McRae" um die Genrekrone.

NAMCO MUSEUM BATTLE COLLECTION

Auf der "Namco Museum Battle Collection" geben sich zahlreiche Spielhallen-Oldies von Namco die Ehre. Neben 16 unveränderten Original-Fassungen befinden sich aufgemöbelte Varianten von "Pac-Man", "Dig Dug", "New Rally-X" und "Galaga" auf der UMD. Diese Remakes kommen im 3D-Look daher, wurden inhaltlich dezent erweitert und um Mehrspieler-Modi ergänzt.

Sogar die grafisch logischerweise hoffnungslos veralteten Originale machen immer noch Spaß. Natürlich bieten sie bei Weitem nicht so viel Spieltiefe wie aktuelle Titel, für eine kurzweilige Highscore-Hatz zwischendurch sind die meisten aber allemal gut. Und das Preis-Leistungs-Verhältnis ist bei 20 Spielen für 50 Euro top.

▲ **KLASSISCH:** Auch im Remake bleibt Pac-Man der altbekannte Pillen-Mampfer.

PSP-TEST

NAMCO MUSEUM BATTLE COLLECTION		
Hersteller	Sony	WERTUNG
Preis	50 Euro	2
Genre	Oldie-Sammlung	

Für Nostalgiker ein rundum gelungenes Sammelsurium alter Pixel-Perlen.

AKTUELLE DS- UND GBA-TESTS

POKÉMON SMARAGD

Nintendos neuester Taschenmonster-Streich kombiniert die Geschichten um Team Aqua und Team Magma aus den "Pokémon"-Episoden "Rubin" und "Saphir". Ein großer Pluspunkt von "Smaragd": Es unterstützt Features wie den Wireless-Adapter.

▲ **ENTSPANNUNG:** Relaxt wird im Pokémon-Center.

▲ **ENTSCHEIDUNG:** Zwei Monster bekriegen sich.

Zudem wurde das Reich von Hoenn um einige Areale erweitert und es können nun Kämpfe gegen zwei Trainer gleichzeitig ausgefochten werden. Das größte Kaufargument für alle Freunde der knuffigen Kreaturen dürften jedoch einige Pokémon sein, die sich vorher noch nicht auf dem GBA blicken ließen. So ist "Smaragd" speziell für echte Sammler Pflicht, denn schließlich will man irgendwann ja mal einen kompletten Pokémon-Stall hüten. Profis vergnügen sich nach dem Durchspielen der Hauptstory noch in einem neuen Wettkampfbereich, der sicherlich auch gestandene Trainer fordern wird.

GBA-TEST

POKÉMON SMARAGD	
Hersteller	Nintendo
Preis	45 Euro
Genre	Strategie
Gewohnt guter Süchtigmacher für Monsterfänger.	
WERTUNG	1–

DONKEY KONG COUNTRY 3

Endlich ist die Trilogie komplett! Mit "Donkey Kong Country 3" erscheint nun auch der letzte Teil der auf dem altehrwürdigen SNES so beliebten Serie für den GBA. Mitte der 90er-Jahre schockte das Original die Videospielwelt mit seiner umwerfend guten Grafik.

▲ **DROLLIG:** Der kleine Kiddy stemmt schwere Fässer.

▲ **TRAMPEL:** Elefant Elli hilft den kleinen Äffchen.

Erstaunlicherweise hat sie sich sehr gut gehalten. Gerade auf dem GBA gibt es kaum schönere 2D-Welten zu sehen.

Das verlauste Heldenduo besteht diesmal aus Fellträger-Fräulein Dixie Kong und dem pummeligen Primaten-Baby Kiddy Kong. Die beiden müssen sich durch eine harte Hüpforgie rackern. Wer alles sehen will, kann sich ewig mit der Hatz nach den vielen Geheimnissen beschäftigen. Allerdings hat sich inhaltlich im Vergleich zu den Vorgängern nicht viel getan, wirklich neue Ideen müssen Sie mit der Lupe suchen.

GBA-TEST

DONKEY KONG COUNTRY 3	
Hersteller	Nintendo
Preis	40 Euro
Genre	Jump'n'Run
Affenstarke und sehr anspruchsvolle Hüpferei.	
WERTUNG	2+

FIRE EMBLEM: SACRED STONES

Wem die "Advance Wars"-Reihe zu militaristisch ist, der greift zum fantasievollen "Fire Emblem". Die königlichen Geschwister Eirika und Ephraim sind von einem hinterhältigen Eindringling aus ihrer Heimat Renais vertrieben worden.

▲ **TREFFEN:** Ein Soldat stellt sich Heldin Eirika.

Mithilfe zahlreicher Kampfgefährten versuchen Sie nun, die Fieslinge in rundenbasierten Schlachten wieder vor die Tür zu setzen.

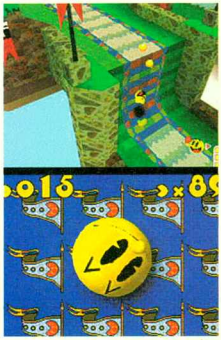
Hier kommandieren Sie Ritter, Axtkämpfer, Schwertmeister und Zauberer. Dabei nutzen Sie natürliche Gegebenheiten als Deckung. Taktisches Vorgehen ist Pflicht, denn wenn Sie einen Ihrer Leute verlieren, dann bleibt er tot. Innovationen bei dieser Version: das komfortable Einkaufen auf der Landkarte und die Möglichkeit, Neuzugänge zu trainieren. Eindeutig ein Pflichtkauf für Strategie- und Fantasy-Freunde!

DS-TEST

FIRE EMBLEM: SACRED STONES	
Hersteller	Nintendo
Preis	40 Euro
Genre	Strategie
Der Strategiehit ist noch besser als der Vorgänger!	
WERTUNG	1

PAC'N ROLL

Pac-Man beehrt mal wieder den DS. Nach dem Zeichenspaß "Pac-Pix" mampft er seine Pillen nun in "Pac'n Roll". Die banale Story: Geist Golvis macht Stress und terrorisiert Pac-Mans Heimatland. Also erklärt der kugelige Gelbling dem gemeinen Golvis den Krieg. Sie helfen Pac-Man dabei, unbeschadet durch bedrohliche Dschungel, düstere Dämonenländereien und gruselige Geisterhäuser zu rollen. Auf dem Touchscreen wischen Sie mit dem Stylus über ein Porträt von Pac-Man. Daraufhin kullert er auf dem oberen Bildschirm in die entsprechende Richtung.



▲ **FLITZER:** Pac-Man schießt die Steilwand hinauf.

Was zu Beginn noch leicht von der Hand geht, wird später knifflig: Schwankende Plattformen, schwere Sprungeinlagen und weitere Widrigkeiten dieser Art lassen sich nur mit viel Fingerfertigkeit überwinden.

Zum Glück machen Ihnen diverse Verkleidungen wie eine robuste Ritterrüstung oder die Flügel verleihende Flatterkappe das Leben leichter. Insgesamt ein cleverer und kurzweiliger Auftritt der Pampelmuse.

DS-TEST

PAC'N ROLL	
Hersteller	Nintendo
Preis	40 Euro
Genre	Geschicklichkeit
Geschicklichkeitstest im "Marble Madness"-Stil.	
WERTUNG	2

VIDEO GAMES AKTUELL

WEIHNACHTSABO MIT TOLLEN PRÄMIEN

Die ersten 50 Abonnenten erhalten einen exklusiven Controller gratis dazu!

Die Spiele gibt es natürlich für alle Plattformen (PC, PS2, Xbox, GC)!

VERSCHENKEN SIE DOCH EIN ABONNEMENT UND SICHERN SIE SICH EINE TOLLE PRÄMIE!

Karte ausfüllen, ausschneiden und gleich heute noch abschicken!

Unser Service für ganz Eilige:

Tel.: (0049) 01805-909088
(Mo.-Do. 8-18 Uhr, Fr. 8-15 Uhr)

Fax: (0049) 01805-909089

E-Mail: abo@gamesaktuell.de

Web: www.gamesaktuell.de

Ihre Abo-Vorteile:

- Nur € 2,50 statt € 2,90 pro Heft
- Sie verpassen keine Ausgabe
- Kostenlose Zustellung direkt nach Hause
- Pünktlich, bequem und aktuell in Ihrem Briefkasten

Verlag: CyPress GmbH, Max-Planck-Str. 13, 97204 Höchberg, Tel.: (0049) 0931/40691-0, Fax: (0049) 0931/40691-15, E-Mail: power@cypress.de, Registergericht: Würzburg, HRB1817, Geschäftsführer: Alessandro de Bocchanovits
Abobetreuung: DataM Services GmbH, Fichtestr. 9, 97074 Würzburg, Tel.: (0049) 0931/4170-01, Fax: (0049) 4170-499, E-Mail: info@datam-services.de, Geschäftsführerin: Sigrid Sieber

Ich bin der neue Abonnent:

Name / Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ, Ort

Telefon Geb. Datum

Zahlungsweise: ☐ per Bankabbuchung (nur in Deutschland möglich) ☐ gegen Rechnung

Geldinstitut

Kontonummer

Bankleitzahl

☐ per Kreditkarte ☐ VISA ☐ MASTERCARD

Kreditkartennummer

Gültigkeitsdauer 3-stellige Prüfziffer

Bei Bezahlung per Kreditkarte muss neben der 16-stelligen Kartennummer auch die 3-stellige Prüfziffer (diese ist LEX auf der Kartenrückseite zu finden) angegeben werden.

Widerrufsrecht: Mir ist bekannt, dass ich diese Bestellung innerhalb von 10 Tagen (Datum des Poststempels) bei VGA Abo-Service, c/o DataM-Services GmbH, Postfach 0151, 97091 Würzburg, schriftlich widerrufen kann. Die Frist beginnt mit der Absendung dieser Bestellung.

Datum Unterschrift (bei Minderjährigen: Unterschrift des gesetzl. Vertreters)

Ich bin damit einverstanden, dass meine Daten bis auf Widerruf zur Durchführung des Vertrages und Pflege der Kundenbeziehung gespeichert, und ich über weitere Angebote von CyPress und seinen Partnern per Post, Telefon oder E-Mail informiert werde.

Die Prämie* geht an folgende Adresse:

Name / Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ, Ort

☐ **Ja, ich will Videogames Aktuell im Jahres-Abo**

Ich bestelle Videogames Aktuell im Jahres-Abo (12 Ausgaben) regelmäßig portofrei zum Vorteilspreis von nur € 30,00 (Ausland € 33,60, Schweiz sFr 62,40). Ich war in den letzten 6 Monaten nicht Abonnent von Videogames Aktuell. Das Abo läuft mindestens für 1 Jahr. VG1105

☐ **Ich habe den neuen Abonnenten geworben und möchte die tolle Prämie kassieren**

Die Lieferung der Aboprämie erfolgt bei Bezahlung des Abonnements per Bankabbuchung bzw. Kreditkarte innerhalb von 14 Tagen, bei Bezahlung per Rechnung ca. 14 Tage nach Zahlungseingang.

Ich erhalte folgende Prämie:

1 **"Harry Potter und der Gefangene von Askaban" für...**
- ☐ PC
- ☐ PS2
- ☐ Xbox
- ☐ GC

3 **"FIFA 2005" für...**
- ☐ PC
- ☐ PS2
- ☐ Xbox
- ☐ GC

2 **"Need for Speed: Underground 2" für...**
- ☐ PC
- ☐ PS2
- ☐ Xbox
- ☐ GC

Sollte diese Bestellung unter den ersten 50 sein, möchte ich folgenden Controller:
- ☐ Xbox
- ☐ PS2

*Bitte beachten Sie: Prämienempfänger und neuer Abonnent dürfen nicht ein und dieselbe Person sein! Sie müssen jedoch kein Abonnent sein, um die Prämie zu bekommen.

AB DIE POST!

Bestellcoupon ausfüllen, ausschneiden und an folgende Adresse schicken:

VGA Abo-Service
c/o DataM-Services GmbH
Postfach 9161
97091 Würzburg

AKTUELLE HARDWARE

ZUBEHÖR-NEWS

GEFORCE GO 7800 GTX

Bisher war eine Geforce Go 6800 Ultra das höchste der Gefühle, wenn es um spieletaugliche Grafikchips für Notebooks ging. Nun hat Nvidia nachgelegt und eine Notebook-Variante seines aktuellen Top-Chips Geforce 7800 GTX präsentiert. Damit sollen Sie auch unterwegs Spiele in Spitzenqualität zocken können. Der Geforce Go 7800 GTX hält ab sofort in High-end-Notebooks Einzug. +++

ILLUMINATED METAL KEYBOARD

Eine PC-Tastatur muss nicht immer grau und klotzig sein. Das Illuminated Metal Keyboard von Speed-Link ist ein echter Hingucker: Es besticht nicht nur durch sein Aluminium-Design, sondern protzt auch mit einer (abschaltbaren) blauen Hintergrundbeleuchtung. Zahlreiche Tasten für den direkten Zugriff auf Multimedia- und Internet-Funktionen runden die Ausstattung des schicken Keyboards ab. +++

▲ **SCHICK:** Ein flaches Keyboard im Alu-Look mit Beleuchtung.

2IN1-KABEL FÜR DIE PSP

PSP-Besitzer kennen das Problem: Gerade hat man das Handheld an den PC angeschlossen um Daten zu überspielen, und in dem Moment geht der Akku zur Neige. Jetzt das Netzteil rauskramen? Das muss nicht sein: Das praktische 2in1-Kabel, das Sie beispielsweise bei Gamefreax für knapp zehn Euro bekommen, versorgt die PSP über den USB-Port des PCs auch noch mit Strom. +++

E-MINI SHOCK2

Ebests neuer Controller für die PlayStation2 kommt im angesagten "Schrumpf-Look" daher. Er ist putzig, glänzt durch gute Verarbeitung und saubere Druckpunkte. Für große Hände ist er aber arg zierlich. Der Preis liegt bei fairen zehn Euro. +++

SPEED-LINK REDEEMER

Das Prinzip ist bekannt: Der Redeemer macht es möglich, PC-Mäuse und -Tastaturen an Ihre Konsole anzuschließen. Speziell Ego-Shooter spielen sich damit komfortabler als mit einem Gamepad. Anders als viele Konkurrenzprodukte unterstützt der Redeemer nicht nur Eingabegeräte mit PS2-Stecker, sondern auch USB-Modelle. Das ist sinnvoll, verfügen doch viele neue Mäuse und Tastaturen nur über USB-Stecker. Mit dem Redeemer können Sie die Geschwindigkeit der Maus an Ihre Vorlieben anpassen. Er ist ab sofort für PS2 und Xbox zu haben.

▲ **ZOCKER-HILFE:** Speed-Links Tastatur- und Mausadapter.

HARDWARE

REDEEMER

System	PC X
Hersteller	Speed-Link
Preis	je 25 Euro
Verarbeitung	●●●●
Ergonomie	●●●●
GESAMT	2

Eine sinnvolle Lösung für alle verzweifelten Gamepad-Schützen.

RAZER COPPERHEAD

Razer beißt zurück: Nach vielen tollen Mäusen von Logitech will Razer nun zurück in den Nager-Olymp. Die Copperhead setzt auf einen extrem präzisen Lasersensor mit 2.000 dpi und wartet mit insgesamt sieben Tasten auf. Wie bei einigen aktuellen Konkurrenzgeräten können Sie die Geschwindigkeit jederzeit problemlos über zwei Buttons verändern.

Eine Innovation im Maussektor ist der interne Speicherchip, der Ihre aktuellen Einstellungen festhält. So können Sie bis zu fünf Profile anlegen und die Copperhead an einem anderen PC ohne vorausgehendes Treiber-Gefummel mit Ihren bevorzugten Einstellungen verwenden – eine clevere Idee.

Doch was zählen technische Spielereien – auf die Praxis kommt es an! Und da überragt die Copperhead die versammelte Konkurrenz. Die Präzision ist schlicht umwerfend und selbst bei schnellen Spielen gibt sie sich keine Blöße. Einzig die Ergonomie ist nicht optimal. Zwei der außen angebrachten Buttons sind nicht gut zu erreichen. Hier sollte Razer beim nächsten Modell nachbessern. Ansonsten können wir die Copperhead aber rundum empfehlen.

▲ **STARKER LOOK:** Die Copperhead gibt es mit blauer, grüner und roter Beleuchtung.

▲ **EDLER LOOK:** Razer setzt auf stilvoll-schlichte Optik.

HARDWARE

COPPERHEAD

System	PC
Hersteller	Razer
Preis	70 Euro
Verarbeitung	●●●●●
Ergonomie	●●●●●
GESAMT	1

Fantastische Highend-Maus, die ihren stolzen Preis absolut wert ist.

LOGITECH Z-5450

Das Z-5450 ist der Nachfolger des beliebten Z-5500. Der Clou des THX-zertifizierten Surround-Sets: An die hinteren Boxen müssen Sie keine Lautsprecherkabel anklemmen. Vielmehr sind die beiden Töner, die mit eigenen Endverstärkern und Funkempfängern aufwarten, über Funk mit der Anlage verbunden. Zwar müssen die Rear-Boxen separat an eine Steckdose angeschlossen werden, das lästige Verlegen von Lautsprecherstrippen entfällt aber.

Das Design der Satelliten-Lautsprecher wurde überarbeitet und auch die Steuereinheit kommt im neuen Look daher. Nichts geändert hat sich an der breiten Format-Unterstützung: So kann das Z-5450 auch mit Dolby Digital, DTS und DTS 96/24 umgehen. 310 Watt effektive Gesamtleistung sollen den Hörern druckvoll die Töne um die Ohren blasen. Eine Fernbedienung ist natürlich auch im Lieferumfang enthalten. Der Einstiegspreis ist recht hoch: Logitech bringt das Z-5450 mit einer unverbindlichen Preisempfehlung von 480 Euro auf den Markt.

◄ **KLANGPAKET:** Das Z-5450 ist Logitechs neuer Surround-Star.

HARDWARE

Z-5450

System	PC P X
Hersteller	Logitech
Preis	480 Euro

Logitechs neues Raumklang-Set bietet Komplettausstattung ohne Kabelsalat.

GIGA green
ainment und Lifestyle
00Uhr
bis Freitag

GIGA real
News & Politics
20:00Uhr
Montag bis Freitag

GIGA PLAY
Gaming für Alle
21:30Uhr
Montag bis Freitag

GIGA GAMES
PC- & Konsolengames
22:00Uhr
Mittwoch bis Sonntag

GIGA eSports
Professional Gaming
22:00Uhr
Montag und Dienstag

NBC

GIGA

im **Kabel** und auf **giga.de**

LESERBRIEFE

Liebe Leser, wir freuen uns über Lob und Kritik zur Videogames Aktuell genauso wie über Kommentare zu aktuellen Spielen sowie über Fragen, die Ihnen auf den Nägeln brennen. Auch Beiträge zur Frage des Monats (unten auf dieser Seite) sind natürlich sehr willkommen. Schreiben Sie uns! Sie erreichen uns entweder per E-Mail unter leserbriefe@gamesaktuell.de oder mit einem Brief an die nachfolgende Adresse:

CyPress GmbH | Stichwort: VGA-Leserbriefe | Max-Planck-Straße 13 | D-97204 Höchberg

Sony vs. Microsoft vs. Nintendo

Sehr geehrte Redaktion,
ich lese Ihr Magazin zwar erst seit Anfang des Jahres, aber ich muss sagen, Ihr Heft wird von Mal zu Mal besser. Weiter so! Doch muss ich an dieser Stelle meinem Unmut Luft machen. Warum wettern Sie so gegen Nintendo? Dass Big N mit Informationen zur neuen Konsole geizt, hat schon seine Gründe. Immerhin wird sie im Gegensatz zu Xbox360 und PS3 eine wirklich innovative Konsole werden. Allein der erst kürzlich enthüllte Revolution-Controller beweist, dass bei Nintendo Innovation Trumpf ist. Aber das wird scheinbar absichtlich ignoriert. Dass Sony und Microsoft alle guten Ideen bei Nintendo abgekuckt haben, das müssen Sie doch zugeben. Aber dem Kunden ist es ja scheinbar egal. Lieber einen weiteren "FIFA"-Aufguss oder inhaltslosen Ego-Shooter mehr. Was macht das schon, wenn die Titel dafür gut aussehen? HARALD

Hi VGA-Crew,
ich habe mich ja echt gefreut über euer HDTV-Special. Und auch darüber, dass die Xbox360 hie und da bei Ihnen erwähnt wird, fand ich toll. Aber mal unter uns: Dass Sie den Xbox-Nachfolger so wenig unterstützen, das kommt doch nicht von ungefähr. Nintendo ist ja eh abgeschrieben, aber Sie setzen doch sicher auf die PS3?! Wenn man sich so Ihren Test-Teil ansieht, merkt man doch, dass Sony-Spiele IMMER bevorzugt behandelt werden. Machen Sie das, weil Sie glauben, dass die PS3 der große Gewinner im Konsolenkrieg sein wird? Oder werden Sie von Sony bezahlt? CHRISTOPH

Liebe VGA-Redaktion,
ich erspare Ihnen an dieser Stelle mal die Lobhudelei. Sie wissen ja sicher, dass Sie einen guten Job machen. Trotzdem stört mich doch seit der September-Ausgabe eine Sache sehr. Ich kann mich des Gefühls nicht erwehren, dass Sie sich mit Ihrem Xbox360-Special bei Microsoft eingeschleimt haben. Warum machen Sie das? Das haben Sie doch gar nicht nötig. Haben Sie so wenig Vertrauen in Sony? Ich hoffe, Sie nehmen das jetzt nicht persönlich, aber ich würde es begrüßen, wenn Sie in Zukunft objektiver an das Thema "Nex-Gen-Konsolen" rangehen würden. Ein Special über die PS3 und den Nintendo Revolution wäre schon mal ein Anfang. TOBI

Liebe Leser,
Post, in denen uns vorgeworfen wird, dass sich die VGA an einen Hersteller verkauft oder sich auch nur auf dessen Seite geschlagen hat, entbehrt jeglicher Grundlage. Und dass ein Großteil unserer Käufer das auch weiß, zeigen die allermeisten Zusendungen, die hier jeden Tag eintreffen. Dennoch wollen wir an dieser Stelle noch einmal deutlich machen: Wir bevorzugen in der Videogames Aktuell NIEMALS eine Konsole oder einen Hersteller. Dass wir natürlich nicht in jeder einzelnen Ausgabe über jedes System auf genau gleich vielen Seiten berichten können, dürfte ebenfalls nachvollziehbar sein. Schließlich können wir nur die Spiele vorstellen und testen, die uns der Hersteller zur Verfügung stellt. Und so kann es durchaus sein, dass in einer Ausgabe verstärkt die PS2 Erwähnung findet und im Folgeheft die Xbox einen größeren Teil einnimmt.

Egal wie der anstehende Konsolen-Krieg auch ausgehen mag, wir werden stets über alle Systeme unvoreingenommen berichten – fest versprochen! IHR VGA-TEAM

DIE FRAGE DES MONATS

Ergebnisse des letzten Monats:

Kaufen Sie sich eine PSP?

Sonys leistungsstarke Konsole für unterwegs – wie stehen Sie zum neuen Handheld?

Auf unserer Internet-Homepage www.gamesaktuell.de können Sie Ihre Stimme abgeben und den aktuellen Stand der Umfrage einsehen.

Dieses Mal wollen wir von Ihnen wissen:

Braucht die VGA wirklich ein Facelifting?

1. Und ob! Wurde langsam Zeit, dass sich da was tut. Inhaltlich mag das Heft ja top sein, aber optisch gewinnt die VGA keinen Blumentopf mehr. Ich sag nur: Her mit dem neuen Konzept, aber dalli!

2. Nie und nimmer! Die VGA passt, so wie sie ist. Sicherlich ist nicht alles so toll wie es sein könnte, aber die Aufmachung erfüllt noch immer ihren Zweck. Es kommt ja eh nur selten Besseres nach. Ergo: Es soll alles so bleiben wie es ist.

Wir sind gespannt auf Ihre Anworten!

Neue VGA Ende des Jahres!

Hallo VGA,
Ihr Heft finde ich echt super. Ich lese Ihr Blatt seit der ersten Ausgabe – ungelogen!! Inhaltlich haben Sie sich seit dem Sommer 2003 echt gemacht (damals noch mit "Matrix"-Cover!!!), da gibt's nix. Nur die Optik ist, wie soll ich sagen... veraltet. Das klingt jetzt etwas hart, ich weiß, aber das Layout sieht echt nicht mehr so prall aus. Hatten Sie nicht mal angekündigt, dass sich da was tut? Einige Änderungen am Cover haben Sie ja schon vorgenommen (die ich auch supertoll finde). Weiter so!!! MATZE

Hallo Matze,
da fragen Sie genau zum richtigen Zeitpunkt. Ich weiß, dass die VGA optisch nicht mehr auf dem neuesten Stand ist, immerhin hat sie ja auch schon ein paar Tage auf dem Buckel. Aber wir denken schon länger darüber nach, unser Heft neu zu gestalten. Unser Layout-Team bastelt schon jetzt eifrig an einem neuen Konzept. Und ich kann nur sagen: Das sieht schon ganz klasse aus. Ich bin sicher, dass auch die Leser vom optisch und inhaltlich aufgemöbelten Heft begeistert sein werden. Aber wir wollen noch nicht zu viel verraten. Bleiben Sie am Ball! THOMAS

Mehr TV-Folgen erwünscht

Hallo ihr Leute von der VGA!!!
Ihr Heft wird von Mal zu Mal besser und das für nur 2,90 Euro – toll!! Ein super Preis-Leistungs-Verhältnis muss ich sagen. Besonders gut hat mir die Episode von "King of Queens" gefallen und es würde mich freuen, wenn Sie ab sofort in jeder Ausgabe einen kleinen Videobonus mit reinpacken! Zum Beispiel eine weitere "KoQ"-Folge aus den ersten beiden Staffeln!!! Das wäre eine Alternative, da ja nicht jeder einen leistungsstarken PC besitzt. Ich spiele nur auf der PS2. Daher wären ein Videobonus oder ein Kinofilm echt genial! MICHAEL

Hallo Michael,
es freut uns, dass Sie mit der Videogames Aktuell zufrieden sind. Leider können wir Ihnen nicht versprechen, von nun ab regelmäßig TV-Folgen auf die DVD zu packen. Aber wir arbeiten an weiteren Goodies dieser Art, versprochen! Immerhin müssen auch die Hersteller von Filmen und Serien mit einer solchen Aktion einverstanden sein. Kinofilme werden allerdings in absehbarer Zeit kein Thema für uns. THOMAS

Der Preis ist heiß

Hallo liebe VGA Redaktion,
ich habe eine Frage zur Xbox360. Sie wird ja rund 350 Euro kosten und die Spiele werden wohl auch immer noch bei rund 60 Euro liegen. Gibt es irgendwelche Aussichten darauf, dass Spiele auch mal billiger werden??? PATRICK

Hallo Patrick,
hier müssen wir Sie enttäuschen. Mit günstigeren Spielen ist vor dem Weihnachtsgeschäft nicht zu rechnen. Der Preis der Spiele zum Start variiert zudem von Hersteller zu Hersteller. So bringen einige Publisher ihre ersten Titel für den Xbox-Nachfolger für knapp 70 Euro in den Handel. Die meisten verlangen zum Glück aber wie gewohnt rund 60 Euro. Hier ist es letztlich am Kunden, zu entscheiden, bei welchem Spiel man bereit ist, 70 Euro auszugeben und bei welchem nicht. Außerdem wird es sicher auch bei der Xbox360 früher oder später Budgetspiele geben. ANDY

SORRY! – FEHLER IN DER LETZTEN VGA

In unsere letzte Ausgabe haben sich folgende Schnitzer eingeschlichen:

Inhalt, Seite 10
Und wieder mal ein Problem mit römischen Ziffern. Der Nachfolger von "Star Wars: Battlefront" müsste eine "II" im Titel tragen, aber im Inhalt (und im Index) steht "2". Immerhin steht auf Seite elf in der ausführlicheren Beschreibung die "II".

Spiele-Index, Seite 11
"Age of Empires 2"? Und schon wieder! Falsche Schreibweise und noch dazu die falsche Zahl. Korrekt müsste es heißen: "Age of Empires III"!

Budget-Liste, Seite 88
Die Angaben sind dieses Mal korrekt, dafür hapert's bei den Buchstaben. Es fehlen alle Umlaute in den Fazit-Kästen – verflixter Fehlerteufel!

Im ganzen Heft, immer wieder
Statt dem "ß" springt uns immer wieder ein "§" entgegen. So auch in der Budgetliste Seite 88 beim Fazit zu "Worms 3D". Hier sollte das Wort "heiße" und nicht "hei§e" stehen. Sorry – an der Lösung dieses Problems wird gearbeitet!

IMPRESSUM

CyPress
The POWER of Entertainment

CyPress GmbH
Max-Planck-Straße 13 · D-97204 Höchberg
Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 15
www.cypress.de

GESCHÄFTSFÜHRER: Alessandro de Bochdanovits

CHEFREDAKTEUR:
Thomas Szedlak (sz) (verantwortl. für den red. Inhalt)
REDAKTION:
Thorsten Küchler (tk, leitender Redakteur), Gunther Hruby (gh, leitender Redakteur), Fabian Käufer (fk), Andreas Szedlak (az), Frank Emmerling (fe)
AUTOREN:
Markus Häberlein (mh), Carsten Grauel (cg), Swen Harder (sh), Patric Roos (pr), Alexander Bidell (ab), Thomas Nickel (tn), Colin Gäbel (gä), Olaf Bleich (ob)
GRAFISCHE LEITUNG + TITEL: Michael Stark
LAYOUT: Kristina Arnold, Frank Pfründer
LEKTORAT: Petra Breitenbach, Silke Pohl
INTERNET-SERVICES: Tobias Hartlehnert
ANZEIGENLEITER: Winfried Burkard (verantwortl. für den Anzeigenteil)
Telefon (09 31) 4 06 91 20 · Fax (09 31) 4 06 91 99
ANZEIGENVERKAUF: Markus Lutz
Telefon (09 31) 4 06 91 21 · Fax (09 31) 4 06 91 99
DISPONENTINEN: Ines Frühwacht, Sandra Schick
Telefon (09 31) 4 06 91 22
PRODUKTIONSLEITERIN: Andrea Stamm
PDF-/DVD-PRODUKTION: Matthias Eckert, Mathias Schweiger, Matthias Meyer
VERTRIEBSLEITER: Berthold Pospischil
Telefon (09 31) 4 06 91 19 · Fax (09 31) 4 06 91 18
ANZEIGENPREISE: Anzeigenpreisliste Nr. 3 vom 01.11.2004
VERTRIEB HANDELSAUFLAGE:
asv vertriebs gmbh
Telefon (040) 34 72 40 41 · Fax (040) 34 72 35 49
BEZUGSPREISE:
Jahresabonnement € 30,00 (Inland), € 33,60 (Österreich), Schweiz 62,40 SFR. Abonnement-Preise inkl. Versandkosten. Einzelhefte Inland und Ausland: € 2,90 + Versandkosten.
ZAHLUNG ABONNEMENT:
Deutschland: Postbank Nürnberg, BLZ 760 100 85, Kto. 7 139 857
Österreich: Bank Austria Wien, BLZ 12000, Kto. 51574 414 001
Schweiz: PostFinance Bern, Clearing-Nr. 09000, Kto. 40-783666-0
BANKVERBINDUNG:
CyPress GmbH
Commerzbank AG Würzburg, BLZ 790 400 47, Kto. 694 072 0
BEZUGSMÖGLICHKEITEN:
Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen im In- und Ausland entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich. Sollte die Zeitschrift aus Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind, nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf Nachlieferung oder Erstattung vorausbezahlter Bezugsgelder.

DRUCK: Vogel Druck und Medienservice GmbH & Co. KG, Leibnizstraße 5, 97204 Höchberg

© copyright by Videogames Aktuell, CyPress GmbH, Höchberg, Deutschland
Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages.

VOGEL Medien Gruppe

Für eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Für die mit Namen oder Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge übernimmt die Redaktion lediglich die presserechtliche Verantwortung. Die in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Übersetzung, Nachdruck, Vervielfältigung sowie Speicherung in Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlages. Jede im Bereich eines Unternehmens hergestellte oder benutzte Kopie dient gewerblichen Zwecken gem. § 54 (2) UrhG und verpflichtet zur Gebührenzahlung an die VG Wort, Abteilung Wissenschaft, Goethestr. 49, 80336 München, von der die Zahlungsmodalitäten zu erfragen sind. Die Redaktion Videogames Aktuell recherchiert akribisch nach bestem Wissen und Gewissen. Sollte trotzdem eine Veröffentlichung Fehler enthalten, so kann hierfür keine Haftung übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in "Videogames Aktuell" „folgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch werden Warennamen ohne Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt.
Soweit wir Ihnen als Beigabe zu unserer Zeitschrift Datenträger zur Verfügung stellen, sind wir stets auf die optimale und fehlerfreie Qualität der Datenträger und der darauf befindlichen Software bedacht. Leider ist es nach dem aktuellen Stand der Technik jedoch nicht möglich, stets die vollständige Mangelfreiheit von Datenträgern und Software zu gewährleisten. Der Verlag übernimmt daher keine Haftung für etwaige Mängel von beigefügten Datenträgern und/oder der darauf befindlichen Software sowie für etwaige, sich daraus ergebende Schäden.

IVW - Mitglied
Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. IVW
IVW II/2005 – verkaufte Auflage: 81.220 Exemplare

Bei CyPress erscheinen außerdem:
PlayStation 2 – Das offizielle Magazin
PC Power Play
DVD Vision
DVD aktuell
play

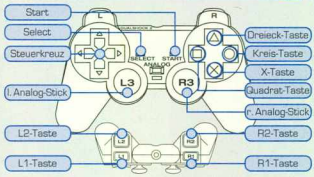
ABO-SERVICE

VIDEOGAMES AKTUELL Abo-Service
c/o DataM-Services GmbH
97103 Würzburg
Abo-Tel.: 01805/90 90 88
Abo-Fax: 01805/90 90 89
Abo-E-Mail: abo@gamesaktuell.de

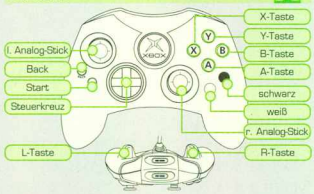
INHALT

SPIELETITEL	SEITE	SYSTEM
CHEATS		
CONFLICT: GLOBAL STORM	130	PC, PS2, XBOX
DIE UNGLAUBLICHEN (PLAYER'S CHOICE)	136	PS2, XBOX, GC
EMPIRE EARTH (GOLD EDITION)	136	PC
FLATOUT	136	XBOX
FORMEL EINS 2004 (PLAT.)	132	PS2
GHOST IN THE SHELL: STAND ALONE COMPLEX	136	PS2
MAUS TROPHY	136	PC
MUSASHI: SAMURAI LEGEND	131	PS2
PRO EVOLUTION SOCCER 4 (PLATINUM)	133	PS2
RAINBOW SIX: COVERT OPS	131	PC
RAINBOW SIX: LOCKDOWN	131	PS2
RAYMAN JUBILÄUMSAUSGABE	134	PS2
RESIDENT EVIL: OUTBREAK FILE 2	132	PS2
SMASH COURT TENNIS PRO TOURNAMENT 2 (PLAT.)	134	PS2
THE BARD'S TALE	135	PC, PS2, XBOX
THE GETAWAY: BLACK MONDAY (PLATINUM)	131	PS2
WARLORDS: BATTLECRY	131	PC
GBA-/DS-TIPPS	132	
XPLODER V5	134	PS2
PSP-TIPPS	135	

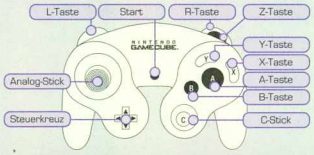
PLAYSTATION2



XBOX



GAMECUBE



▲ **CONFLICT:** Mit unserem universellen Cheat-Code aktivieren Sie das Menü.

▲ **CONFLICT:** Dank Levelanwahl können Sie in jedem Abschnitt starten.

CONFLICT GLOBAL STORM

PC, PS2, XBOX

Cheatmenü

Wechseln Sie ins Hauptmenü des Spiels und geben Sie dort die folgende Tastenkombination ein

PS2 ..... L1, R1, L1, R1, ●, ●, ●, ●

Xbox ..... L, R, L, R, X, ○, ●, X

PC ..... **Halten Sie [Shift] gedrückt und geben Sie DESERTWATCH ein.**

Nach einer kurzen Meldung wird das Hauptmenü um den Menüpunkt "Cheats" erweitert. Hier können Sie Ihre Speicherplätze sowie die Munitionsvorräte auf "Unbegrenzt" stellen. Oder Sie nutzen die Levelanwahl. Rufen Sie während einer Mission das Pausenmenü auf, wird der zusätzliche Menüpunkt "Nächster Einsatz" verfügbar. Hiermit können Sie sich direkt zum nächsten Auftrag beamen.

TAKTISCHE TIPPS

Effektiver schießen

Die Soldaten treffen besser, wenn sie sich entweder hinknien oder liegen. Gleichzeitig werden sie seltener vom Gegner getroffen, da sie ein kleineres Ziel abgeben.

Lage sondieren

Sie sollten, bevor Sie mit allen Soldaten losziehen, die Lage sondieren. Wählen Sie hierzu Bradley, denn er hat ein Fernglas im Gepäck (ansonsten geben Sie das Fernglas dem Teammitglied Ihrer Wahl). Schleichen Sie alleine weiter und spähen Sie das Gelände aus. Dabei gilt es nicht nur zu sondieren, wo sich Gegner befinden, sondern auch, wo Sie mit Ihrem Team in Deckung gehen können. Werfen Sie auch immer einen Blick auf die Karte und benutzen Sie, wenn Sie beim Ausspähen kämpfen müssen, immer schallgedämpfte Waffen (ganz wichtig!), um keinen Alarm auszulösen.

Feuer frei

Zu Beginn jeder Mission ist das Red Team eher vorsichtig und schießt nicht sofort los, wenn es einen Gegner erblickt. In brenzligen Situationen ist dies aber wichtig. Schalten Sie deshalb, wenn es die Situation erfordert, auf "Feuern nach Ermessen" um. Sie werden staunen, wie schnell Ihre Kollegen jetzt potenzielle Ziele ausschalten.

Granaten einsetzen

Man vergisst sie gerne, aber Granaten verschaffen Ihnen einen enormen taktischen Vorteil. Mit Flash-Granaten können Sie Feinde, die sich in geschlossenen Räumen aufhalten, blenden. Mit Rauchgranaten nehmen Sie Ihren Gegnern auf offenem Feld die Sicht. Besonders im Kampf gegen MG-Nester sollten Sie auf Rauchgranaten zurückgreifen.

Fähigkeiten und Ausrüstung nutzen

Jede Situation ist anders. Es bringt nichts, wenn der Scharfschütze in einen Häuserkampf verwickelt wird. Lassen Sie deshalb zum Beispiel immer Jones, der eine Sturmschrotflinte besitzt, vorgehen (oder rüsten Sie ein anderes Teammitglied mit einer schweren Nahkampfwaffe aus). Auf offenem Feld sollte man den Kämpfern mit Langstreckenwaffen den Vorzug geben.

Alles mitnehmen

Neigt sich die Munition dem Ende zu und ist keinerlei Nachschub aufzufinden, bedienen Sie sich der Gewehre Ihrer Feinde.

Deckung geben

Wenn ein Soldat einen Kameraden verarztet, sind beide für kurze Zeit sehr verwundbar. Daher müssen Sie ihnen bei solch einer Aktion immer Deckung geben.

Erste Hilfe

Wird man verwundet, kann man über das Befehlsmenü auch direkt erste Hilfe anfordern. Das spart das unnötiges Umschalten und damit wertvolle Zeit. Achten Sie aber darauf, ob sich Gegner in der Nähe befinden – nicht dass der Helfer zum nächsten Opfer wird!

Ohren auf

Achten Sie darauf, welche Waffen Ihre Gegner besitzen. MG-Sperrfeuer tötet Ihre Soldaten genauso schnell wie ein Schuss aus einer Schrotflinte aus kurzer Distanz.

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELEN HERAUS!

▲ **GETAWAY:** Grün symbolisiert, dass der Cheat aktiviert wurde.

THE GETAWAY
BLACK MONDAY (PLATINUM)

Cheats

Starten Sie die PS2 und laden Sie das Spiel. Warten Sie, bis der Soundtrack startet, und geben Sie dann zügig die folgenden Tastenkombinationen ein. Sie deaktivieren die Cheats, indem Sie die Eingabe wiederholen.

Jede korrekte Eingabe wird mit der Einblendung eines farbigen Balkens oben und unten quittiert. Grün bedeutet, dass der Cheat aktiviert wurde. Rot hingegen erscheint, nachdem Sie die Wirkung des Cheats wieder rückgängig gemacht haben.

Silencer
..... ↑, ↓, ←, →, △, ↑, ↓, ←, →, □

Screen Filters
..... □, △, →, ○, ←, ←

Lebensenergie unbegrenzt wiederherstellen
..... ↑, ↑, ←, ←, →, →, ○, ○, ↓

RAINBOW SIX LOCKDOWN

Cheats

Gegen ein paar praktische Cheats hat ihre tapfere Einsatztruppe bestimmt nichts einzuwenden! Allerdings müssen Sie diese kleinen Schummeleien erst mal "kaufen". Halten Sie in den Einsatzgebieten Ausschau nach grauen Koffern. Das Einsammeln dieser Utensilien wird vom Spiel mit so genannten Aufklärungspunkten honoriert.

▲ **RAINBOW SIX: LOCKDOWN:** Halten Sie Ausschau nach diesen Koffern.

Diese Zähler können Sie später unter der Option "Spezial" eintauschen. Die folgende Tabelle zeigt Ihnen ganz genau, wie viele Punkte Sie für welches Extra benötigen.

EXTRA	PUNKTE
ART: Part I	10
ART: Part II	10
ART: Part III	10
ART: Part IV	10
Ghost-Modus	400
Unbegrenzt Munition	450
Unbegrenzt Objekte	450
Unsichtbarkeit	550
Schnelle Fortbewegung	450
Ein-Schuss-Kills	550
Erhöhte Energie	550

Haben Sie sich die Extras gekauft, sind die Cheats zwar verfügbar, doch sie müssen noch mit folgenden Tastenkombinationen aktiviert werden. Eingeben können Sie diese im Pausenmenü des Spiels. Rufen Sie dort "Optionen" und dann "Cheat-Codes" auf. Geben Sie anschließend unten stehende Kombinationen ein. Noch mal: Sie müssen die Cheats erst kaufen, bevor Sie sie aktivieren können!

CHEAT-CODE	EINGABE
Ghost-Modus	↑, ↑, ←, →, ↓, ↓
Unbegrenzt Munition	↑, ↓, ↑, ↓, ←, →
Unbegrenzt Objekte	←, →, ←, →, ↑, ↓
Unsichtbarkeit	↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑
Schnelle Fortbewegung	←, ←, ←, →, →, →
Ein-Schuss-Kills	↑, ↑, ↑, ←, ←, ←
Erhöhte Energie	←, ←, ←, →, →, →

MUSASHI SAMURAI LEGEND

Jukebox freischalten

Retten Sie im Spielverlauf alle 28 Mystics. Schließen Sie dann das Spiel erfolgreich ab und erstellen Sie einen frischen Speicherstand. Im Titelmenü finden Sie jetzt hinter der Option "Extras" zusätzlich eine praktische Jukebox. Hier können Sie nacheinander alle Musikstücke des Spiels anwerfen und genießen.

CHEATS ZU DEN VGA-VOLLVERSIONEN

WARLORDS BATTLECRY

Damit Sie "Warlords: Battlecry" in vollen Zügen genießen können, haben wir Ihnen alle wichtigen Cheats aufgelistet. Bevor Sie die Cheats eingeben können, müssen Sie während einer laufenden Mission die [Return]-Taste drücken. Ein kurzer Ton bestätigt die richtige Eingabe.

EFFEKT	CHEAT
Gesamte Karte zeigen	IAMASEER
Schaltet alle Zaubersprüche frei	IAMANARCHMAGE
Unverwundbarkeit für alle Truppen	IAMATANK
Szenario gewinnen	IAMAWINNER
Szenario verlieren	IAMALOSER

RAINBOW SIX COVERT OPS

Drücken Sie während eines laufenden Einsatzes vor der Eingabe folgender Cheats die [Ä]-Taste und bestätigen Sie mit [Enter].

AUSWIRKUNGEN	CHEAT
Unverwundbarkeit	avatargod
Unverwundbarkeit für das Team	teamgod
Alle Items vorrätig	5fingersdiscount
Siegbedingungen abschalten	explore
KI-Gegner bleiben stehen	nobrainer
Große Köpfe	bignoggin
Riesige Köpfe	meganoggin
Brust wird beim Atmen größer	1-900
Große Hände und Füße	clodhopper
2-D-Modelle	turnpunchkick

▲ **WARLORDS BATTLECRY:** Mit unserem magischen Cheat schalten Sie alle Zaubersprüche auf die Schnelle frei.

▲ **RAINBOW SIX: COVERT OPS:** Viel Hirn braucht viel Platz – Riesenköpfe für's gesamte Team dank unserer Cheats.

GBA- & DS-TIPPS

Diesen Monat haben wir für Sie Tipps für den Nintendo DS und den GBA zusammengetragen.

PAC'N ROLL

NINTENDO DS

Um die letzten beiden Welten der witzigen Rollerei freizuschalten, müssen Sie im Verlauf des Spiels fleißig Diamanten sammeln.

LEVEL	BENÖTIGTE DIAMANTEN
7.2	64
7.3	127

Den allerletzten Diamanten des Spiels, also Nr. 128, finden Sie dann in der Welt 7-3.

Außerdem befindet sich als nettes Goodie das Original-"Pac-Man" auf dem Modul. Den Klassiker schalten Sie recht einfach frei. Sie benötigen lediglich acht Diamanten. Viel Spaß mit dem zeitlosen Oldie!

CASTLEVANIA DAWN OF SORROW

NINTENDO DS

Die düstere Dämonenhatz ist nach einmaligem Durchspielen noch lange nicht vorbei. Je nachdem wie Sie abgeschnitten haben, schalten Sie noch verschiedene Geheimnisse frei.

EFFEKT	BEDINGUNG
Boss-Rush-Modus	"Gutes Ende" (Alle Bosse besiegt)
Sound-Test-Modus	"Gutes Ende" (Alle Bosse besiegt)
Julius-Modus	"Schlechtes Ende" (Nicht alle Bosse besiegt)

YU-GI-OH! DESTINY BOARD TRAVELER

GBA

Im neuesten GBA-Aufguss des Karten-Kults können Sie einige versteckte Charaktere freischalten. Geben Sie die folgenden Cheats im Titelbild des Spiels ein.

CHARAKTER	CHEAT
Grandpa	L, ↑ + B, ↑, B, R, ←, ↑, A
Kaibaman	↑, B, ←, ↑, ↑, R, ↑ + R, A
Yami Bakura	L, ↑, ↑, ↑ + B, R, ↑, ↑, A
Yami Yugi	R, ←, B, ↑, ↑ + R, ↑, ↑, A

Darüber hinaus gibt es einige zusätzliche Levels, die Sie freischalten können.

LEVEL	BEDINGUNG
Chicago	Einmal mit Dark Magician Girl gewinnen
Wüste	Einmal mit Mai Valentine gewinnen
Friedhof	Das Spiel mit Yami Bakura durchspielen
Kaiba Corporation	Einen Level mit Kaibaman durchspielen
Maya-Ruinen	Einmal mit Rebecca Hawkins gewinnen
Toon-Welt	Einmal mit Pegasus gewinnen

RESIDENT EVIL: OUTBREAK FILE 2

Tipp

Manchmal ist es einfacher als man denkt – finden Sie ein Schlüssel-Item nicht, sollten Sie einfach mal im Inventar Ihrer herumtapsenden CPU-Helfer nachschauen. Oft organisieren diese es für Sie. Doch ohne Aufforderung werden sie es Ihnen nicht geben.

Sammlung/Extras

Die folgende Tabelle zeigt, was sich hinter den elf Slots der Rubrik "Extras" in der Sammlung verbirgt. Wir haben den Preis sowie die entsprechenden Anforderung für Sie aufgelistet:

SLOT	EXTRA	WAS KOSTET ES?/WAS IST ZU TUN?
001	Schwierigkeitsgrad Schwer	2.000 Punkte/ Alle fünf Szenarios auf Leicht oder Normal absolvieren
002	Schwierigkeitsgrad Sehr Schwer	3.000 Punkte/ Alle fünf Szenarios auf Schwer absolvieren
003	Outfits und NPC	5.000 Punkte/ Alle fünf Szenarios auf Leicht oder Normal absolvieren
004	Modus Unendlich	50.000 Punkte/ Alle fünf Szenarios auf Sehr Schwer absolvieren
005	Modus Alptraum	10.000 Punkte/ Alle fünf Szenarios auf Sehr Schwer absolvieren
006	Elimination 1	3.000 Punkte/Zwei Szenarios absolvieren
007	Elimination 2	5.000 Punkte/Vier Szenarios absolvieren
008	Elimination 3	10.000 Punkte/Elimination 1 und/oder Elimination 2 absolvieren
009	Showdown 1	3.000 Punkte/Drei Szenarios absolvieren oder Daten aus "Resident Evil: Outbreak File 1" importieren
010	Showdown 2	5.000 Punkte/ Alle fünf Szenarios absolvieren oder bei End of the Road Nyx besiegen
011	Showdown 3	10.000 Punkte/ Showdown 1 und/oder Showdown 2 absolvieren

Sammlung/Sound

Die folgende Tabelle zeigt, was sich hinter den 14Slots der Rubrik "Sound" in der Sammlung verbirgt. Wir haben den Preis sowie die entsprechenden Anforderungen für Sie aufgelistet:

SLOT	SOUND	WAS KOSTET ES?/WAS IST ZU TUN?
001	Wild Things BGM	1.000 Punkte/Wild Things absolvieren
002	Underbelly BGM	1.000 Punkte/Underbelly absolvieren
003	Flashback BGM	1.000 Punkte/Flashback absolvieren
004	Desperate Times BGM	1.000 Punkte/Desperate Times absolvieren
005	End of the Road BGM	1.000 Punkte/End of the Road absolvieren
006	Miscellaneous BGM	1.000 Punkte/Alle fünf Hauptszenarios absolvieren
007	Kevin Sprache	2.000 Punkte/Alle Spezialgegenstände von Kevin einsammeln
008	Mark Sprache	2.000 Punkte/Alle Spezialgegenstände von Mark einsammeln
009	Jim Sprache	2.000 Punkte/Alle Spezialgegenstände von Jim einsammeln
010	George Sprache	2.000 Punkte/Alle Spezialgegenstände von George einsammeln
011	David Sprache	2.000 Punkte/Alle Spezialgegenstände von David einsammeln
012	Alyssa Sprache	2.000 Punkte/Alle Spezialgegenstände von Alyssa einsammeln
013	Yoko Sprache	2.000 Punkte/Alle Spezialgegenstände von Yoko einsammeln
014	Cindy Sprache	2.000 Punkte/Alle Spezialgegenstände von Cindy einsammeln

FORMEL EINS 2004 (PLATINUM)

Retro-Fahrzeuge freischalten

Erstellen Sie ein neues Profil (überschreiben Sie nicht versehentlich Ihr eigenes Profil) und verwenden Sie den folgenden Namen RETROF1

Alternativer Vorspann

Schlagen Sie den Rekord im Time-Attack-Mode auf der Strecke in Australien.

Jordan 191 freischalten

Erreichen Sie im Arcade-Season-Mode den ersten Platz.

Lotus 72E freischalten

Schließen Sie den Simulation-Championship-Mode erfolgreich ab.

Williams FW14B freischalten

Belegen Sie bei einem der zur Auswahl stehenden Arcade-Rennen den ersten Platz.

PRO EVOLUTION SOCCER 4 (PLAT.)

Deutsche Nationalelf auf den Stand des Confederations-Cup 2005 bringen

Wir erinnern uns, Deutschland hat den Cup nicht gewonnen... Doch Sie können die Ehre retten und sich dieser Herausforderung stellen!

Die folgende Tabelle zeigt, wie Sie die deutsche Nationalmannschaft zum Confed-Cup-Kader ummodeln können. Gehen Sie in den Editor. Unter "Spieler bearbeiten" wählen Sie die deutsche Flagge und passen die Namen jener Spieler an, bei denen Sie in der Tabelle "Namen editieren" lesen. Bei Oliver Kahn müssen Sie zusätzlich das Gesicht "Nummer 31" und die Frisur "sehr kurz 2" anwählen. Vergessen Sie bei den insgesamt fünf zu editierenden Spielern nicht, die Trikotnamen und die Kommentatoren-Ansage anzupassen.

Jetzt müssen Sie die weiteren Spieler im Editormenü unter "Spieler registrieren", "Nationalmannschaften" durch die aktuellen Akteure ersetzen. Welchen Spieler Sie durch wen ersetzen, erfahren Sie ebenfalls in der Tabelle. Wählen Sie den unter "PES 4 Name" angegebenen Spieler mit ⊗. Mit ? oder R2 gelangen Sie auf die angegebene Seite. Dort sollte das Original zu finden sein. Wählen Sie dieses aus und drücken Sie noch einmal auf ⊗.

Selbst die Trikotnummern können Sie dank der Option "Nummer ändern" anpassen (siehe erste Spalte der Tabelle). Haben Sie alle 23 Spieler bearbeitet, verlassen Sie das Menü und speichern die Optionsdatei unter "Verwaltung gespeicherter Daten" im Editormenü ab.

Viel Spaß beim Nachspielen des Confed-Cup wünscht Ihnen das VGA-Team!

NR	NAME	PES 4 NAME	ERSETZEN DURCH	SEITE
1	Oliver Kahn	Kalm	Namen editieren	–
3	Arne Friedrich	Fulldrische	Namen editieren	–
17	Per Mertesacker	Woenalz	Mertesacker	4/8
2	Andreas Hinkel	Hinuzel	Hinkel	7/8
5	Patrick Owomoyela	Rome	Owomoyela	1/8
8	Torsten Frings	Frutes	Namen editieren	–
4	Robert Huth	Bammamu	Huth	1/8
19	Bernd Schneider	Smeider	Schneider	1/8
13	Michael Ballack	Bannoz	Ballack	2/8
14	Gerald Asamoah	Bozicze	Asamoah	7/8
22	Kevin Kuranyi	Knori	Namen editieren	–
12	Jens Lehmann	Lehjane	Lehmann	1/8
23	Timo Hildebrand	Relna	Hildebrand	7/8
21	Christian Schulz	Ralnu	Schulz	8/8
10	Sebastian Deisler	Lan	Deisler	2/8
15	Fabian Ernst	Kelem	Ernst	8/8
16	Thomas Hitzlsperger	Jernisch	Hitzlsperger	1/8
18	Tim Borowski	Ranedoi	Borowski	8/8
6	Marco Engelhardt	Hauran	Engelhardt	5/8
7	Bastian Schweinsteiger	Frander	Schweinsteiger	2/8
11	Miroslav Klose	Knoda	Klose	8/8
20	Lukas Podolski	Pomatski	Namen editieren	–
9	Mike Hanke	Lagutz	Hanke	7/8

▲ Für Oliver Kahn müssen Sie das Gesicht Nummer 31 einstellen. Damit auch Prinz Poldi vom Kommentator richtig betitelt wird, sollten Sie nicht vergessen, die Ansage anzupassen.

Dein HANDY-KULT
WWW.GIGAHANDY.DE
SO GEHT'S PER SMS:
Sende VGB + Bestell-Nr. an: 86688* z.B. VGB 42819
Oder ab jetzt SOFORT jeden Tag Sende START VGB +Best.Nr. an: 87555** und bestätige anschl. mit JA z.B. Start VGB 42819
Sende VGB und Bestell-Nr. an die: 0900 560330 €2/SMSmax 2 SMS/pro Produkt
Sende VGB und Bestell-Nr. an die: 914 SFR3/SMS max 2 SMS/pro Produkt
PER TELEFON: :0190851447 EUR 1,86/min :0900902322 SFR 4,20/min :0900545406 EUR 3,63/min
für WAP Download sende"LINK"an die 86677*
12 (18) ct. VD2 Ant. (T-Mob. zzgl. 20ct), ** Sende STOP VGB + urspr.Aboname zum Beenden. max 1,99/SMS, max 2 SMS/Tag. Andere ABO Order als angeboten erhalten unser Witze Paket. * max 2,98/SMS für Lösch-Logo oder 2SMS sonst (5,98).***max.1,86/min Versand gem.uns.AGB
VIELE NEUE: Personal-Wallpaper je nur 1,99.-
44065 NEU !! 44039 NEU !! 44040 NEU !! 44046 NEU !! 44037 NEU !! 44417 NEU !! 44773 NEU !!
44066 NEU !! 44001 NEU !! 44764 NEU !! 44927 44954 44763 44920
44068 NEU !! 44823 44825 44564 44811 44936 44828
Sende eine SMS mit: VGB + Best.Nr. + Namen an: 84242 z.B.: VGB 44418 Heike
Pix an deine Freunde schicken: Hinter die Bestellung die Zielruf-Nr.eintippen
Jetzt mit Sound: Hot Handy-VIDEOS !
Viele NEUE!
32003
32055 NEU! 32052 NEU! 32054 NEU! 32053 NEU!
32016 NEU! 32031 NEU! 32035 NEU! 32036 NEU!
32034 NEU! 32047 NEU! 32048 NEU! 32050 NEU!
32051 NEU! 32049 NEU! 32030 NEU! 32026 NEU!
32004 32009 32007 32038
32010 32014 32032 32013 32015 32008
FÜR ALLE HANDYS MIT VIDEO SUPPORT (H263), SIEHE BEDIENUNGSANLEITUNG
Viele NEUE!
Display-Clips Animated Color-Movies auf Deinem Display !
43049 43050 43052 42223 43056 43055
43058 42657 42665 42181 42184 42178
FÜR ALLE HANDYS MIT FARBDISPLAY
GENIAL!
Diese Wallpaper sind Kult !!!! FÜR ALLE HANDYS MIT FARBDISPLAY
WIR KOMMEN WIEDER 43064 NEU !! HALLOWEEN 42165 NEU !! 42917 NEU !! 42932 NEU !! 42838 NEU !! 42752 42757 NEU !! 42239
42794 42746 42234 42822 42565 Ich bin stolz ein Ossi zu sein 42772 42751 42911
DDR 42391 42750 42777 42956 42955 43060 42816 43062
42941 42949 42241 42929 42078 42803
TOP-PUSSY
vorher nachher T-MOBILE D
Display Cleaner 41016 FARB-NOKIA AUSSER 36XX, 76XX, 66XX,N-GAGE

PS2-CODES

XPLODER V5

Mit dem Xploder V5 können Sie alles aus Ihren Spielen herausholen. Vorausgesetzt, Sie haben den richtigen Code parat. Sie finden bei uns immer eine kleine, aber feine Auswahl geprüfter Codes für Ihre Lieblingsspiele.

RESIDENT EVIL OUTBREAK FILE 2

MASTER CODE
(Dieser Code muss immer aktiv sein!)
760FF8D0 00000000
98096E40 78D0ABB0

UNBEGRENZT ENERGIE
760B5830 00000000
2854B574 A1456966

UNBEGRENZT MUNITION
760BE7B0 00000000
287B7DD6 6F1B7A65

INFEKTION BLEIBT NIEDRIG
760CF740 00000000
28776D57 8434E264

MAXIMALE PUNKTE
760D0200 00000000
282E5CD4 0C363E9B

GESAMTE SAMMLUNG VERFÜGBAR
760DB580 00000000
482E26E9 0C9C7A56
2E187D54 0CA57A65

GESAMTE SAMMLUNG ERHALTEN
760AFAA0 00000000
482E2666 0C9C7A56
2E187D54 0CA57A65

MX VS. ATV UNLEASHED

MASTER CODE
(Dieser Code muss immer aktiv sein!)
760733F0 00000000
982F40CF 78815BE9

MAXIMALE PUNKTZAHL
760D3620 00000000
2873029C 1CD1A03E

ALLE EXTRAS VERFÜGBAR
7607E1A0 00000000
2890C5D4 0CA57A56

STAR WARS: BATTLEFRONT (PLATINUM)

MASTER CODE
(Dieser Code muss immer aktiv sein!)
76069AF0 00000000
98551B74 78A14991

UNBEGRENZT LEBENSENERGIE
760D8E00 00000000
2836EC78 01962B05
2836EC03 6D2D7A65

▲ **RAYMAN M:** Die richtigen Namenseingaben schalten viele der putzigen Extras frei.

▲ **RAYMAN REVOLUTION:** Die Levelanwahl beamt Rayman quer durchs Spiel.

RAYMAN JUBILÄUMS-AUSGABE

Kaum zu glauben, dass Rayman schon zehn Jahre auf dem Buckel hat! Selbstverständlich wünschen wir ihm alles Gute – und spendieren gleich die Cheats für Ubisofts Geburtstagssammlung.

RAYMAN M

Starten Sie das Spiel und wechseln Sie zur Namenseingabe. Benutzen Sie dort nacheinander die gelisteten Passwörter als Namen. Nach jeder Eingabe müssen Sie stets noch gleichzeitig folgende Tasten zur Aktivierung drücken
L2 + ◉ + ◉

EFFEKT	PASSWORT
3D-Mode	3DVISION
Alle Battle-Levels freischalten	ALLFISH
Alle Charaktere freischalten	PUPPETS
Alle Levels freischalten	ALLRAYMANM
Alle Renn-Levels freischalten	ALLTRIBES
Alle Hautfarben/Spieler-Skins freischalten	CARNIVAL
Jeder Battle-Level steht auf Mode 1	ARENAS
Jeder Level auf Mode 1 verfügbar	FIELDS
Jeder Renn-Level auf Mode 1 verfügbar	TRACKS
Monochrome-Mode	OLDTV

RAYMAN REVOLUTION

Minispiele freischalten
Starten Sie das Spiel und wählen Sie eine Sprache aus. Wechseln Sie im nächsten Menü in die "Optionen" und von dort ins Untermenü "Sprache". Dort angelangt, markieren Sie die Funktion "Sprache" und wechseln in das eigentliche Sprachauswahlmenü. Hier findet sich die Option "Raymanian". Markieren Sie diese (die Schrift leuchtet dann gelb auf), drücken und halten Sie jetzt die Tasten L1 + R1. Während Sie die beiden Tasten gedrückt halten, müssen Sie schnell folgende Kombination eingeben
L2, R2, L2, R2, L2, R2
Haben Sie alles richtig gemacht, ertönt kurz eine Fanfare und Sie dürfen die Minispielchen direkt in Angriff nehmen. Im enthaltenen "Baby-Soccer" können Sie übrigens die Namen der Spieler einblenden. Halten Sie dafür einfach während einer Partie L1 + R1 gedrückt und geben Sie schnell L2, R2, L2, R2, L2, R2 ein.

Cheatmenü aktivieren
Starten Sie durch und pausieren Sie das Spiel. Wechseln Sie in die Option "Sound". Markieren Sie hier die Funktion "Alles aus" (die Schrift leuchtet dann gelb auf). Drücken und halten Sie jetzt die Tasten L1 + R1. Während Sie die beiden Tasten gedrückt halten, müssen Sie schnell folgende Kombination eingeben
L2, R2, L2, R2, L2, R2
Haben Sie alles richtig gemacht, ertönt kurz eine Fanfare und das praktische Cheatmenü ist ab sofort verfügbar.

RAYMAN 3: HOODLUM HAVOC

Verrückte Extras
Um in "Rayman 3" verrückte Optionen freizuschalten, müssen Sie sich erst ein paar Punkte verdienen.

EXTRA	KOSTENPUNKT
Crush	4.000 Punkte
Racket Jump	3.000 Punkte
Rayman 2-D Madness	1.000 Punkte
Razzof Circus	6.000 Punkte

SMASH COURT TENNIS PRO TOURNAMENT 2 (PLATINUM)

Freispielbare Charaktere
Im Spiel verstecken sich einige sehr interessante Charaktere. So spielen Sie sich diese frei:

Cassandra Alexandra
Arcade-Mode auf Schwierigkeitsstufe Pro mit einem weiblichen Charakter durchspielen.

Raphael Sorel
Arcade-Mode auf der Schwierigkeitsstufe Pro mit einem männlichen Charakter erfolgreich durchspielen.

Heihachi Mishima
Arcade-Mode auf der Schwierigkeitsstufe Challenger mit einem männlichen Charakter erfolgreich durchspielen.

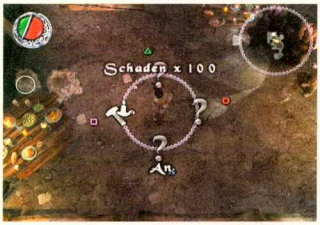
Ling Xiaoyu
Arcade-Mode auf der Schwierigkeitsstufe Challenger mit einem weiblichen Charakter erfolgreich durchspielen.

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELEN HERAUS!

THE BARD'S TALE

Sie sollten sich niemals lumpen lassen, wenn Sie den Prinzen besuchen. Lassen Sie jedes Mal eine große Spende springen. Die folgende Tabelle gibt an, welche "göttlichen Geschenke" Sie als Gegenleistung für eine bestimmte Anzahl von Opfergaben erhalten.

"Beer, Beer, Beer" Song	2
"Ogan" Song	15
"Wolves" Song	25
"Minion" Song	35
"Jail" Song	50
"Tale of the Nukelavee" Song	80
"Here's to the Bard" Song	100
"You're a fooling one" Song	160
"Lava: Life" Song	200
"Lava: Death" Song	220
"Bard" Song	220
Bildergalerie 1	4
Bildergalerie 2	6
Bildergalerie 3	20
Bildergalerie 4	30
Bildergalerie 5	45
Bildergalerie 6	60
Bildergalerie 7	70
Bildergalerie 8	120
Bildergalerie 9	140
Bildergalerie 10	180
Bildergalerie 11	260
Bards-Tale-Logo-Film	10
Abschlussfilm 1	500
Abschlussfilm 2	600
Abschlussfilm 3	700
Introfilm	1
InXile-Logo	40



▲ **THE BARD'S TALE:** Spendable Barden werden im Spielverlauf mit vielen Extras belohnt, wie unsere Liste zeigt.

PSP-TIPPS

Die PSP ist da! Bei uns finden Sie die besten Tipps für Sonys Handheld, die PSP! Viel Spaß damit!

MEDIEVIL: RESURRECTION

GLAS-BOSS

Laufen Sie im Uhrzeigersinn um den Boss herum und weichen Sie den Scherben geschickt aus. Warten Sie, bis er die Scherben wieder um sich sammelt, und zielen Sie dann schnell mit Fernwaffen auf sein Herz.

WOLF-BOSS

Stellen Sie sich den Wölfen in den Weg und erledigen Sie die Viecher nacheinander mit dem schnellen Schlag. Die Steinwölfe sind jedoch unverwundbar, wenn sie nicht gerade unsichtbar sind. Halten Sie den Button für den langsamen Schlag gedrückt und laufen Sie in den unsichtbaren Wolf hinein. Button loslassen und dann den Schlag ausführen.

KÜRBIS-BOSS

Eine harte Nuss! Bewegen Sie sich gegen den Uhrzeigersinn um den Boss herum. Halten Sie den Boss zwischen sich und seinen ausgespuckten Kürbissen und setzen Sie Fernwaffen ein. Wenn er sein Gesicht dreht, erledigen Sie seine Kürbisse und greifen ihn mit Nahkampfwaffen an, sobald er neue ausspuckt.

Ladengeschäft:
Alt-Tegel 11
13507 Berlin
info@media-games.net
Berlin / Tegel

Ihr Fachgeschäft in Sachen Videospiele und Zubehör

MEDIA GAMES

Wir führen UK- und Uncut Versionen für alle Systeme

Verkauf I Ankauf I Tausch I Reparatur I Umbau

+++ Riesige Auswahl an neuen und gebrauchten Spielen für alle Systeme +++

Große Auswahl an günstigen Spielen
- 1000 verschiedene PS1 Games
- 800 verschiedene PS2 Games
- 200 verschiedene N64 Games
- 350 verschiedene NGC Games
- 420 verschiedene Xbox Games
- 250 verschiedene GBA Games
- 600 verschiedene PC Games
- 200 verschiedene DC Games

Konsolenpreise auf Anfrage

€ € € Ankauf €

Sind ihnen Videospiele auch zu teuer?

Wir kaufen an oder tauschen:
- Spiele div. Systeme
- Konsolen div. Systeme

€ €

Senden sie uns ihre Spiele zu, wir rufen sie zurück und teilen ihnen ihre Gutschrift mit.

Besuchen Sie unser Ladengeschäft:
Öffnungszeiten: Mo-Sa 10-20 Uhr

Wir kaufen z.B. an:
- PS 1/2 Spiele
- X-Box Spiele
- GameCube Spiele
- PC Spiele
- Gameboy Color/Adv. etc
- Nintendo DS Spiele
- SNES Sammlungen
- Mega Drive Sammlungen
- Saturn
- usw.

Für Selbstabholer:

99.95€

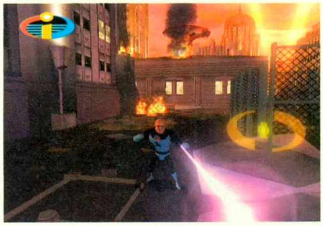
99.95€

49.95€

*Die Konsolenpreise belaufen sich auf gebrauchte Ware

Kontodaten:
Knr. 532 822 400
BLZ: 100 700 24
Deutsche bank 24

Bestellmail an:
info@media-games.net



▲ **DIE UNGLAUBLICHEN:** Mit dem richtigen Cheat schießen sogar Laser aus den Augen von Superheld Mr. Incredible.

▲ **GHOST IN THE SHELL:** Das Spiel honoriert Ihre Fortschritte mit reichlich Extras und Belohnungen.

DIE UNGLAUBLICHEN (PLAYER'S CHOICE)

Für den GameCube ab sofort als Player's-Choice-Version erhältlich. Grund genug, Ihnen die besten Cheats aufzuführen. Die Passwörter zeigen aber auch bei den PlayStation2- und Xbox-Versionen positive Wirkung.

Klicken Sie sich während des Spiels ins Pausenmenü und wählen Sie dort die Option "Geheimnisse". Hier tippen Sie folgende Passwörter ein. Eine Meldung bestätigt die Aktivierung des Codes, sofern Sie alles richtig gemacht haben.

UUDDLRLRBAS ..... Dieser Code füllt die Gesundheit des Helden wieder auf.

KRONOS ..... Ihr Charakter wird mit einem schicken Blur-Effekt ausgestattet.

SHOWTIME ..... Das Incredi-Meter Ihres Superhelden wird komplett aufgeladen.

BOAPLACE ... Der Schwierigkeitsgrad wird um einiges einfacher, da Sie mehr Power haben.

GAZERBEAM ..... Für kurze Zeit schießen Laser aus den Augen das Helden.

SASSMODE ..... Dieser Code macht der Spielfigur Beine. Sie bewegt sich nach der Eingabe viel schneller.

SMARTBOMB Nach der Eingabe gehen alle Objekte und Feinde in der Umgebung in Flammen auf.

EINSTEINIUM .... Mit diesem Cheat verpassen Sie Ihrem Helden einen riesigen Schädel.

DEVOLVE . Dieses Codewort hingegen lässt den Kopf des Helden schrumpfen.

EMODE . Mit diesem Cheat wird das Bild auf dem TV in helleren Farben dargestellt.

MAUS TROPHY

Levelanwahl

Um im Knobelspiel "Maus Trophy" die freie Levelanwahl zu aktivieren, müssen Sie im Menü "Volumen" die Lautstärke auf 0 setzen und danach folgende Tastenkombination eingeben

... **[EINFG], [BILD AB], [BILD AUF], [ENTF]**

Jetzt setzen Sie die Lautstärke wieder auf Stufe 10 und der Cheat-Mode ist aktiviert.

Level überspringen

Sie hängen in einem Level fest und kommen partout nicht weiter? Dann geben Sie im laufenden Spiel folgende Tastenkombination ein

..... **[BILD AUF], [BILD AB], [-], [+]**

GHOST IN THE SHELL STAND ALONE COMPLEX

Belohnungen

Die folgenden Extras können im Verlauf des Abenteuers freigespielt werden. Unsere Liste verrät, was dafür zu tun ist.

Drei zusätzliche Outfits für Tachikima:
Spiel auf Schwierigkeitsstufe Normal erfolgreich abschließen.

Unbegrenzt Granaten sowie unbegrenzt Munition für die kleineren Feuerwaffen:
Spiel im Einzelspieler-Modus auf Schwierigkeitsstufe Easy erfolgreich abschließen.

Unbegrenzt Munition für Granatwerfer, Scharfschützengewehr, Raketenwerfer:
Spiel erfolgreich abschließen, ohne ein einziges Continue zu verbrauchen.

Tachikima als spielbaren Charakter freischalten:
Spiel im Mehrspieler-Modus auf Schwierigkeitsstufe Hard erfolgreich abschließen.

Zwei zusätzliche Charaktere sowie den Level Dome freispielen:
Spiel im Mehrspieler-Modus auf Schwierigkeitsstufe Easy erfolgreich abschließen.

EMPIRE EARTH (GOLD EDITION)

Cheats

Wir haben im Folgenden die wichtigsten Cheats für Sie zusammengestellt. Betätigen Sie während des Spiels die Taste **[ENTER]** und tragen Sie in der Eingabezeile den gewünschten Cheat ein. Spülen Sie den Code anschließend mit der **[ENTER]**-Taste runter. Der Effekt wird wenige Augenblicke später sichtbar.

Wichtig: Die Cheats zeigen im Spielmodus Scenario-Play keine Wirkung.

Alle Ressourcen auffüllen und die gesamte Spielkarte aufdecken ..... **my name is methos**

Jede Ressource um 100.000 Einheiten aufstocken ..... **all your base are belong to us**

Ressource Nahrung um 1.000 Einheiten aufstocken ..... **boston food sucks**

Ressource Eisen um 1.000 Einheiten aufstocken ..... **creatine**

Ressource Holz um 1.000 Einheiten aufstocken ..... **you said wood**

Ressource Stein um 1.000 Einheiten aufstocken ..... **rock&roll**

Mission sofort gewinnen ..... **somebody set up us the bomb**

Mission sofort verlieren ..... **ahhhcool**

FLATOUT

Cheats

Wechseln Sie zur Profileingabe und geben Sie dort die aufgeführten Passwörter als Namen ein. Bei korrekter Eingabe verschwindet das Passwort von selbst und der entsprechende Effekt ist ab sofort aktiv.

EFFEKT	EINGABE
Viel Geld	GIVECASH
Alles freischalten	GIVEALL

▲ **FLATOUT:** Der Code "GIVEALL" schaltet Ihnen alles im Spiel frei.

VIDEO GAMES AKTUELL

Heft-DVD 11/2005

ROM-BEREICH

VOLLVERSIONEN
- Warlords: Battlecry
- Rainbow Six: Covert Ops

DEMOS
- Age of Empires III
- Crazy Machines: Neues aus dem Labor
- Pro Evolution Soccer 5
- Serious Sam 2

MINISPIELE
- Aloha Solitaire
- Ant War
- Atlantis
- Ball 7
- Cubis Deluxe
- Dymomite Deluxe
- Fiber Twig 2
- Mahjong Towers Eternity
- Splash
- Tumblebugs

PATCHES
- Codename Panzers: Phase 2 1.05
- Der Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittelerde 1.02
- Die Siedler 5 1.05
- Dungeon Siege 2 2.1
- Knights of the Old Republic 2 1.0b

MODS
- Battlefield 2: Codename WCC Coop
- Battlefield 2: Singleplayer 64 Mod

Age of Empires III

Pro Evolution Soccer 5

TREIBER & TOOLS
- Adobe Acrobat 7.0
- Antivir Personal Edition
- ATI Catalyst 5.8
- ATI Tool 0.24
- DirectX 9.0c
- Fraps 2.64
- HyperSnap-DX
- Nvidia Nforce 78.01
- Power DVD 6.0 Trial
- RivaTuner 2.0
- Windows Media Player 10
- Windows Media Player 9
- Windows Media Player 9 (98/ME)
- WinZip 9.0

SCREENSHOT-GALERIEN
- Black & White 2
- F.E.A.R.
- Pro Evolution Soccer 5
- Star Wars: Battlefront II

VIDEO-BEREICH

SPECIAL-VIDEOS
- Black & White 2
- Buzz: Das Musik-Quiz
- Peter Jackson's King Kong
- Pro Evolution Soccer 5
- SSX on Tour
- Star Wars: Battlefront II

EXTRA
- VGA-Quizshow

SPIELETRAILER
- Black
- Prince of Persia: The Two Thrones
- Nintendos Revolution-Controller
- Brothers in Arms: Earned in Blood
- Die Chroniken von Narnia: Der König von Narnia
- Jak X

FILMTRAILER
- Doom
- Ein Duke kommt selten allein
- Harry Potter und der Feuerkelch

Star Wars: Battlefront II

Black & White 2

Buzz: Das Musik-Quiz

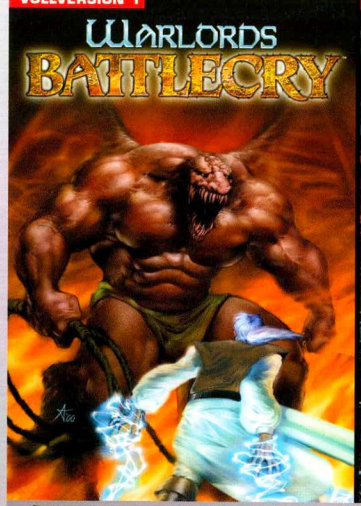
VIDEO GAMES AKTUELL

Vollversionen: WARLORDS: BATTLECRY • RAINBOW SIX: COVERT OPS

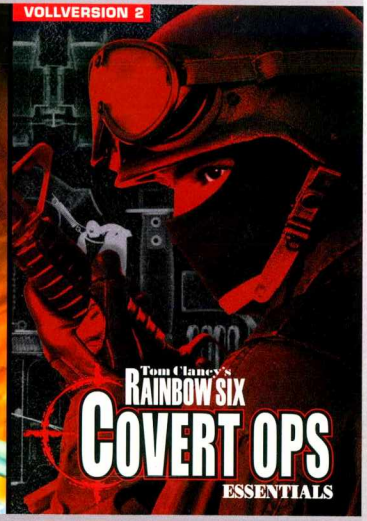
Ausgabe 11 2005

VIDEO GAMES AKTUELL

VOLLVERSION 1



VOLLVERSION 2



CyPress

- 10 MINISPIELE
- VIDEOS, DEMOS, TRAILER U.V.M.
- EXTRA: DIE VGA-QUIZSHOW

ROM-BEREICH

VOLLVERSIONEN
- Warlords: Battlecry
- Rainbow Six: Covert Ops

DEMOS
- Age of Empires III
- Crazy Machines: Neues aus dem Labor
- Pro Evolution Soccer 5
- Serious Sam 2

MINISPIELE
- Aloha Solitaire
- Ant War
- Atlantis
- Ball 7
- Cubis Deluxe
- Dymomite Deluxe
- Fiber Twig 2
- Mahjong Towers Eternity
- Splash
- Tumblebugs

PATCHES
- Codename Panzers: Phase 2 1.05
- Der Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittelerde 1.02

PATCHES
- Die Siedler 5 1.05
- Dungeon Siege 2 2.1
- Knights of the Old Republic 2 1.0b

MODS
- Battlefield 2: Codename WCC Coop
- Battlefield 2: Singleplayer 64 Mod

TREIBER & TOOLS
- Adobe Acrobat 7.0
- Antivir Personal Edition
- ATI Catalyst 5.8
- ATI Tool 0.24
- DirectX 9.0c
- Fraps 2.64
- HyperSnap-DX
- Nvidia Nforce 78.01
- Power DVD 6.0 Trial
- RivaTuner 2.0
- Windows Media Player Version 9 & 9 (98/ME) & 10
- WinZip 9.0

Age of Empires III

Pro Evolution Soccer 5

SCREENSHOT-GALERIEN
- Black & White 2
- F.E.A.R.
- Pro Evolution Soccer 5
- Star Wars: Battlefront II

VIDEO-BEREICH

SPECIAL-VIDEOS
- Black & White 2
- Buzz: Das Musik-Quiz
- Peter Jackson's King Kong
- Pro Evolution Soccer 5
- SSX on tour
- Star Wars: Battlefront II

EXTRA
- VGA-Quizshow

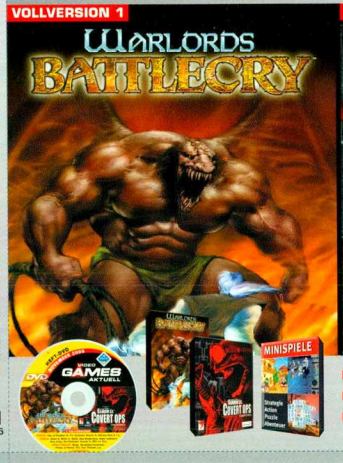
SPIELETRAILER
- Black
- Prince of Persia: The Two Thrones
- Nintendos Revolution-Controller
- Brothers in Arms: Earned in Blood
- Die Chroniken von Narnia: Der König von Narnia
- Jak X

FILMTRAILER
- Doom
- Ein Duke kommt selten allein
- Harry Potter und der Feuerkelch

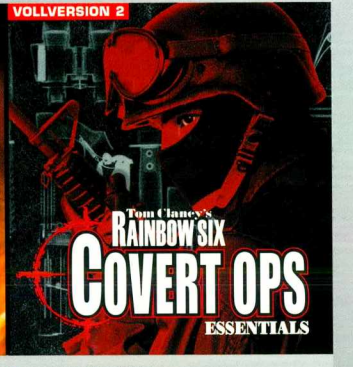
Vollversionen: WARLORDS: BATTLECRY • RAINBOW SIX: COVERT OPS

VIDEO GAMES AKTUELL

VOLLVERSION 1



VOLLVERSION 2



- 10 MINISPIELE
- VIDEOS, DEMOS, TRAILER U.V.M.
- EXTRA: DIE VGA-QUIZSHOW

CyPress

11 2005

VIDEO GAMES AKTUELL

3 AUSGABEN FÜR NUR 6 EURO IM MINI-ABO TESTEN UND ÜBER 30% SPAREN!

+ GRATIS-GESCHENK

Karte ausfüllen und gleich heute noch abschicken!

Unser Service für ganz Eilige:

Tel.: (0049) 01805-909088
(Mo.-Do. 8-18 Uhr, Fr. 8-15 Uhr)

Fax: (0049) 01805-909089

E-Mail: abo@gamesaktuell.de

Web: www.gamesaktuell.de

Ihre Abo-Vorteile:

- Nur €2,00 statt €2,90 pro Ausgabe
- Sie verpassen keine Ausgabe
- Kostenlose Zustellung direkt nach Hause
- Pünktlich, bequem und aktuell in Ihrem Briefkasten

Verlag: CyPress GmbH, Max-Planck-Str. 13, 97204 Höchberg, Tel.: (0049) 0931/40691-0, Fax: (0049) 0931/40691-15, E-Mail: power@cypress.de, Registergericht Würzburg, HRB1817, Geschäftsführer: Alexander de Bechdanovitz
Abobetreuung: DataM Services GmbH, Fichtestr. 9, 97074 Würzburg, Tel.: (0049) 0931/4170-01, Fax: (0049) 4170-499, E-Mail: info@datam-services.de, Geschäftsführerin: Sigrid Sieber

Ich bin der neue Abonnent:

Name/Vorname

Straße/Hausnummer

PLZ, Ort

Telefon Geb. Datum

Zahlungsweise: ☐ per Bankabbuchung (nur in Deutschland möglich) ☐ gegen Rechnung

Geldinstitut

Kontonummer

Bankleitzahl

☐ per Kreditkarte ☐ VISA ☐ MASTERCARD

Kreditkartennummer

Bei Bezahlung per Kreditkarte muss neben der 16-stelligen Kartennummer auch die 3-stellige Prüfziffer (diese ist i.d.R. auf der Karten-Rückseite zu finden) angegeben werden.

Gültigkeitsdauer 3-stellige Prüfziffer

Widerrufsrecht: Mir ist bekannt, dass ich diese Bestellung innerhalb von 10 Tagen (Datum des Poststempels) bei VGA Abo-Service, c/o DataM-Services GmbH, Postfach 9161, 97091 Würzburg, schriftlich widerrufen kann. Die Frist beginnt mit der Absendung dieser Bestellung.

Datum Unterschrift (bei Minderjährigen: Unterschrift des gesetzl. Vertreters)

Ich bin damit einverstanden, dass meine Daten bis auf Widerruf zur Durchführung des Vertrages und Pflege der Kundenbeziehung gespeichert, und ich über weitere Angebote von CyPress und seinen Partnern per Post, Telefon oder E-Mail informiert werde.

☐ **Ja, ich will Videogames Aktuell im Mini-Abo testen**

Ich bestelle Videogames Aktuell (3 Ausgaben im Mini-Abo) zum Vorteilspreis von nur € 6,00. Sollte ich eine Woche nach Erhalt der dritten Ausgabe nichts von mir hören lassen, freue ich mich auf die regelmäßige Zustellung per Post frei Haus (12 Ausgaben) für € 30,00, Ausland € 33,60, Schweiz sFr 62,40.

VGM115

Zu meinem Mini-Abonnement wähle ich folgendes Gratis-Geschenk, das ich auf jeden Fall behalten darf:

☐ **Design-Taschenlampe**

☐ **Videogames-Aktuell-Schlüsselband**

Porto zahlt Empfänger

Antwort

VIDEO GAMES AKTUELL

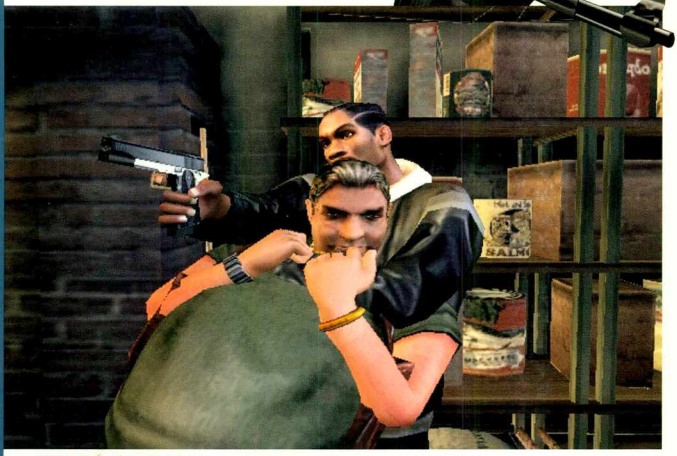
VGA Abo-Service
c/o DataM-Services GmbH
Postfach 9161

97091 Würzburg

VGA DEZEMBER 2005

AB 23. NOVEMBER AM KIOSK!

True Crime New York City



▲ **GEFAHR FÜR GTA?** Die Antwort lesen Sie in der nächsten Videogames Aktuell, denn wir testen Teil zwei der True-Crime-Serie.

Age of Empires III

▲ **TESTKRIEG:** Auf dieses Spiel wartet die PC-Welt schon lange!

Tony Hawk's American Wasteland

▲ **TESTLAUF:** Tony skatet durch das Land der unbegrenzten Möglichkeiten.

AUSSERDEM IM HEFT:

Civilization IV

▲ **ZIVILISIERT:** Wir testen das Meisterwerk des Herrn Sid Meier.

The Warriors

▲ **BARBARISCH:** Wir checken, was die Rockstar-Gang so draufhat!

Heft-DVD

In der nächsten Ausgabe finden Sie wieder eine prall gefüllte DVD mit Spielen, Demos und Videos zu aktuellen Tophits!

◄ **XBOX360-START:** Wir TESTEN das HD-Wunderwerk von Microsoft! Die Konsole, die Spiele, die Zukunft – alle Infos zum Deutschlandstart der Xbox360 lesen Sie im nächsten Heft!

VIDEO GAMES AKTUELL

TOP News Tests Tipps

Jetzt bequem zu Hause lesen
Jahresabo für nur € 30,00
Lieferung frei Haus!
☎ 01805-90 90 88 (€ 0,12/Min.)

Durchbruch für PC-Spieler!

www.pcpowerplay.de

JETZT IMMER MIT 2 VOLLVERSIONEN!

PC POWER PLAY

NEU! Jetzt immer mit 2 Vollversionen!

nur € 3.60

Jetzt 2 Ausgaben GRATIS testen!

www.pcpowerplay.de/gratisabo
oder 01805/909088

Jetzt im Handel!

PC PowerPlay ist eine Marke der CyPress GmbH, www.cypress.de

SHATTERED UNION

ÜBERNEHME DAS KOMMANDO!

ÜBERNEHME FEINDLICHE STELLUNGEN!

ÜBERNEHME DIE USA!

Die USA liegen am Boden – das ist deine Gelegenheit, sie zu übernehmen!

Führe einen der übrig gebliebenen US-Teilstaaten oder die Europäische Union in den Kampf um die Vorherrschaft in Nordamerika!

Deine Kampftaktik wird schwerwiegende politische Folgen haben – überlege jeden Spielzug weise!

Shattered Union ist Rundenstrategie, die begeistert:
"Das hier wird mein Strategiespiel des Jahres!" PC Powerplay
"Geheimtipp" Gamestar

WWW.2KGAMES.DE/SHATTEREDUNION

PC DVD ROM

XBOX

XBOX LIVE ONLINE ENABLED

TOPP PopTop Software

2K GAMES

© 2005 Take-Two Interactive Software, Inc. and its subsidiaries. Shattered Union, 2K Games, the 2K Games logo, the PopTop Software logo, the A Take2 Company logo and Take-Two Interactive Software are all trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software. Microsoft, Xbox, Xbox *Live*, the *Live* logos and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries and are used under license from Microsoft. GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks of GameSpy Industries, Inc. All other marks and trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved. A Take2 Company